

原神伤害计算器 v1.1

By Mr. AgNO3

攻击力 \*

暴击率 留空默认0 %

暴击伤害 留空默认50 %

伤害加成 留空默认0 %

技能倍率 \*

怪物抗性 留空默认10 %

☒ 无倍率反应 ☐ 1.5倍率反应 ☐ 2倍率反应

元素精通加伤比例 无反应则将忽略此项 %

角色等级 0 怪物等级 0

计算

计算结果, 只计算理论伤害等级填0

程序启动后如图.

\*为必填项。

怪物抗性在同目录下 [怪物抗性.jpg](#) 查看。

(图源 B 站 up 主卡特亚的视频) 抗性负数为减抗。游戏中所有减抗为加减法运算。

伤害加成比较分散 难以统计, 建议战斗中打开人物界面查看, 再加上人物天赋 武器特效等游戏中所有伤害加成为加减法运算。

元素精通加伤数值在人物界面 元素精通一栏查看, 填入数值即可。

每一栏都支持五则运算, 部分函数 (如 max,min), 进制运算, 科学计数法.如右图。

原神伤害计算器 v1.1

By Mr. AgNO3

攻击力 1+2+3+4\*(10000/20)

暴击率 max(40, 50, 60, 99.9) %

暴击伤害 min(10000/49.9, 888/2) %

伤害加成 len('1234')+10%3 %

技能倍率 2.4e2 %

怪物抗性 0x10 %

☐ 无倍率反应 ☒ 1.5倍率反应 ☐ 2倍率反应

元素精通加伤比例 19.6 %

角色等级 90 怪物等级 85

计算

攻击力:2006 暴击率:99.9%  
暴击伤害:200.4% 伤害加成:5.0%  
技能倍率:240.0% 怪物抗性:16.0%  
元素精通增伤:19.6

伤害期望:11587  
单次暴击伤害:11595

理论伤害与实际伤害关系:

实际伤害 = (100+角色等级) / (200+角色等级+怪物等级) \*理论伤害

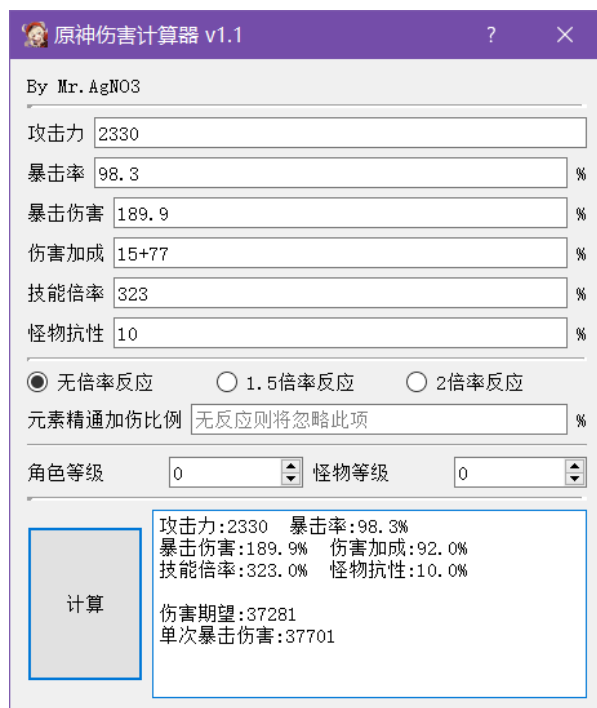
长流程输出, 以伤害期望为准即可。

伤害期望 = 攻击力面板\*暴击期望\*加伤\*技能倍率\*抗性影响\*反应影响\*等级影响

钟离等按生命值额外加伤的, 需要自行计算。

## 使用示例

1. 我的魈带风伤杯还是攻击杯？/我该用哪跟毛？/哪朵花？/哪一套伤害高？  
带上对应的装备 面板数据填入计算器 计算  
计算魈的主要输出方式：开大打桩：



原神伤害计算器 v1.1

By Mr. AgNO3

攻击力: 2330

暴击率: 98.3 %

暴击伤害: 189.9 %

伤害加成: 15+77 %

技能倍率: 323 %

怪物抗性: 10 %

☒ 无倍率反应 ☐ 1.5倍率反应 ☐ 2倍率反应

元素精通加伤比例: 无反应则将忽略此项 %

角色等级: 0 怪物等级: 0

计算

攻击力:2330 暴击率:98.3%  
暴击伤害:189.9% 伤害加成:92.0%  
技能倍率:323.0% 怪物抗性:10.0%

伤害期望:37281  
单次暴击伤害:37701

当我带攻击杯：



原神伤害计算器 v1.1

By Mr. AgNO3

攻击力: 1910

暴击率: 100 %

暴击伤害: 167.4 %

伤害加成: 15+77+46.6 %

技能倍率: 323 %

怪物抗性: 10 %

☒ 无倍率反应 ☐ 1.5倍率反应 ☐ 2倍率反应

元素精通加伤比例: 无反应则将忽略此项 %

角色等级: 0 怪物等级: 0

计算

攻击力:1910 暴击率:100.0%  
暴击伤害:167.4% 伤害加成:138.6%  
技能倍率:323.0% 怪物抗性:10.0%

伤害期望:35425  
单次暴击伤害:35425

当我带风伤杯：

可以看出 攻击杯伤害期望明显优于风伤杯。

(攻击杯还能提高普攻伤害，简直完爆好吧)

## 2. 计算实际伤害：

我想知道我魈e丘丘人一下 伤害多少？

原神伤害计算器 v1.1

By Mr. AgN03

攻击力 2330

暴击率 98.3 %

暴击伤害 189.8 %

伤害加成 15 %

技能倍率 354 %

怪物抗性 10 %

☒ 无倍率反应 ☐ 1.5倍率反应 ☐ 2倍率反应

元素精通加伤比例 无反应则将忽略此项 %

角色等级 90 怪物等级 84

计算

攻击力:2330 暴击率:98.3%  
暴击伤害:189.8% 伤害加成:15.0%  
技能倍率:354.0% 怪物抗性:10.0%  
伤害期望:12428  
单次暴击伤害:12568

填入数据

记得填入等级

算得单次暴击 12568。精准无比。



我想知道我卢姥爷 1 段 e 能蒸发丘丘人多少伤害。  
填入数据。涉及元素反应时注意元素精通加伤系数

原神伤害计算器 v1.1

By Mr. AgNO3

攻击力

1386

暴击率

65.8

%

暴击伤害

149.2

%

伤害加成

61.6+40

%

技能倍率

142

%

怪物抗性

10

%

☐ 无倍率反应

☒ 1.5倍率反应

☐ 2倍率反应

元素精通加伤比例

19.6

%

角色等级

90

怪物等级

85

计算

攻击力:1386 暴击率:65.8%

暴击伤害:149.2% 伤害加成:101.6%

技能倍率:142.0% 怪物抗性:10.0%

元素精通增伤:19.6

伤害期望:6432

单次暴击伤害:8089



计算得单次暴击 8089  
实际 8088。猜测是取整问题

完  
感谢阅读，感谢使用。