

FDOC-088

VERSIÓN: 02

EMISIÓN:
22/03/2019

PÁGINA
1 DE 4

CÓDIGO:

PLAN DE CURSO

1. INFORMACIÓN BÁSICA

1.1. Facultad	Ingenierías	1.2. Programa	Ingeniería de Sistemas	
1.3. Área	Ingeniería Aplicada	1.4. Curso	Anális	is y Diseño de Sistemas I
1.5. Código	411090	1.6. Créditos	3	
1.6.1. HDD	48	1.6.2. HTI	96	1.7. Año de actualización 2020

2. JUSTIFICACIÓN

Este curso es importante porque le permite al estudiante comprender y aplicar los principios, métodos, y técnicas involucradas en el proceso de diseño de software y el modelado de software, valorando su importancia en el ejercicio de su profesión como ingeniero.

3. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN

- Capacitar al estudiante para la interpretación, formulación y solución del problema, en el cual se requiera en el diseño del software.
- Facultar al estudiante en el proceso de analizar los requerimientos de los sistemas informáticos para diseñar software de acuerdo a las necesidades del usuario utilizando normas, estándares y metodologías vigentes.
- Incentivar y estimular que los estudiantes tengan la capacidad de diseñar a partir del análisis y dar un razonamiento deductivo-lógico para el desarrollo del curso.
- Brindar una revisión de los proyectos en el transcurso de la materia.

4. COMPETENCIAS

Específicas

- Conocer todo los conceptos y la aplicación de un software por medio de la materia Análisis y diseño orientado a objetos.
- Suministrar técnicas y métodos para el desarrollo de software por medio de diagramas y entorno de programación.
- Reconocer los pasos para la definición de sistemas de información.
- Analizar los requerimientos de sistemas de información.
- > Elaborar representaciones gráficas para los requerimientos.



CÓDIGO: FDOC-088 VERSIÓN: 02 EMISIÓN: 22/03/2019 PÁGINA 2 DE 4

PLAN DE CURSO

Transversales

- > Posee habilidades comunicativas que le permiten defender y argumentar sus ideas.
- > Realiza lectura de las guías de aprendizaje, y expresa sus reflexiones en los foros de comunicación del curso.
- Documenta de manera estructurada el proceso de diseño de software de los casos de estudio planteado en el curso.
- > Desarrolla actividades en grupos de trabajo, expresando dudas o compartiendo sus conocimientos en espacios de colaboración.
- > Lee documentos en inglés, relacionados con las temáticas del curso.
- Crea soluciones innovadoras a problemas cotidianos planteados en el curso.

5. CONTENIDOS

Unidad 1. Reconocer los pasos para la definición de sistemas de información.

- ✓ Pre análisis.
- ✓ Planeación de Proyectos de Sistemas.
- ✓ Estimación o Factibilidad de un Proyecto de Sistemas.
- ✓ Análisis y diseño de información.
- ✓ Definición de sistemas de información.
- ✓ Características de la información.
- ✓ Componentes de un sistema de información.
- ✓ El papel del analista de sistemas, Diseñador, Programador y Testeador, Consultor, Experto de soporte y agente de cambio.
- √ Tipos de Sistemas: Automatizados, Sistemas en Línea, Sistemas de Tiempo Real, Sistemas Expertos, Sistemas de Apoyo de Decisiones, Sistemas Basados en el Conocimiento, Almacén de Datos, Minería de Datos.
- ✓ Evolución y Tendencia de los Sistemas de Información.

Unidad 2. Analizar los requerimientos de sistemas de información.

- ✓ Definición de Requerimiento.
- ✓ Especificación de Requerimientos Funcionales.
- ✓ Requerimientos No Funcionales.
- ✓ Validación de Requerimientos.
- √ Técnicas para recolectar información.
- ✓ Observación Directa.
- ✓ Entrevista.
- ✓ El aprendiz.
- ✓ Encuesta.



CÓDIGO: FDOC-088 VERSIÓN: 02 EMISIÓN: 22/03/2019 PÁGINA 3 DE 4

PLAN DE CURSO

- ✓ Lluvia de Ideas.
- ✓ Arqueología de documentos.
- ✓ Análisis de sistemas existentes.
- ✓ Prototipos.

Unidad 3. Elaborar representaciones gráficas para los requerimientos.

- ✓ Diseño físico y lógico de sistemas.
- ✓ Definición de proceso.
- ✓ DFD.
- ✓ Diagramas de Actividades.
- ✓ Diseño de Entrada.
- ✓ Diseño de Salida.
- ✓ Implementación de sistemas de información.

6. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

La metodología de este curso se centra en el trabajo de docencia directa y en el trabajo independiente realizado por el estudiante.

El curso se desarrollará de la siguiente manera:

- Docencia Directa: Clases magistrales, conferencias, talleres, mesas redondas, foros, prácticas y laboratorios, tutorías, trabajo de campo y otros.
- ➤ El trabajo independiente del estudiante: Lecturas, realización de talleres, solución de problemas, preparación de exposiciones, elaboración de informes de prácticas y laboratorios, redacción de informes y ensayos, realización de investigaciones, revisión bibliográfica y otros.

7. ACTIVIDADES Y PRÁCTICAS

Clases virtuales síncronas y asíncronas. Proyecto semestral.



CÓDIGO:FDOC-088 **VERSIÓN:** 02 **EMISIÓN:**22/03/2019 **PÁGINA**4 **DE** 4

PLAN DE CURSO

8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS

	cuerdo con el reglamento estudi ndrá de la siguiente manera en l	antil vigente en la Universidad de Córdoba, cada nota parcial se os 3 presentes cortes:
	Trabajo y/o talleres	30 %
	Exámenes cortos	30 %
	Examen acumulativo	40 %
9. E	BIBLIOGRAFÍA	
	Texto Guía:	
	Domínguez Coutiño, A. (201 Tercer Milenio, México.	2). <i>Análisis de sistemas de información, Primera edición</i> . Red
	Kendall, E. & Kendall, J. (201)	L). <i>Análisis v diseño de sistemas, 8va Edición</i> . Pearson, México.

Referencias:

Interamericana.

□ Hernández Orallo, J. (2003). *Análisis y Extracción de Conocimiento en Sistemas de Información: Datawarehouse y Datamining*. Disponible en línea: http://users.dsic.upv.es/~jorallo/cursoDWDM/

□ Pressman, R. S. (2005). *Ingeniería del Software: Un enfoque práctico*. McGraw-Hill

□ Martín, J. (1992). *Análisis y Diseño Orientados a Objetos*. Prentice Hall.

□ Sommerville, I. (2005). *Ingeniería del software*. Pearson educación.

- □ Rumbaugh, J. (1996). *Modelado y Diseño Orientados a Objetos, (Metodología OMT)*. Prentice Hall.
- □ Senn, J. A., Medal, E. G. U., & Velasco, O. A. P. (1992). *Análisis y diseño de sistemas de información (Vol. 2)*. McGraw-Hill.