

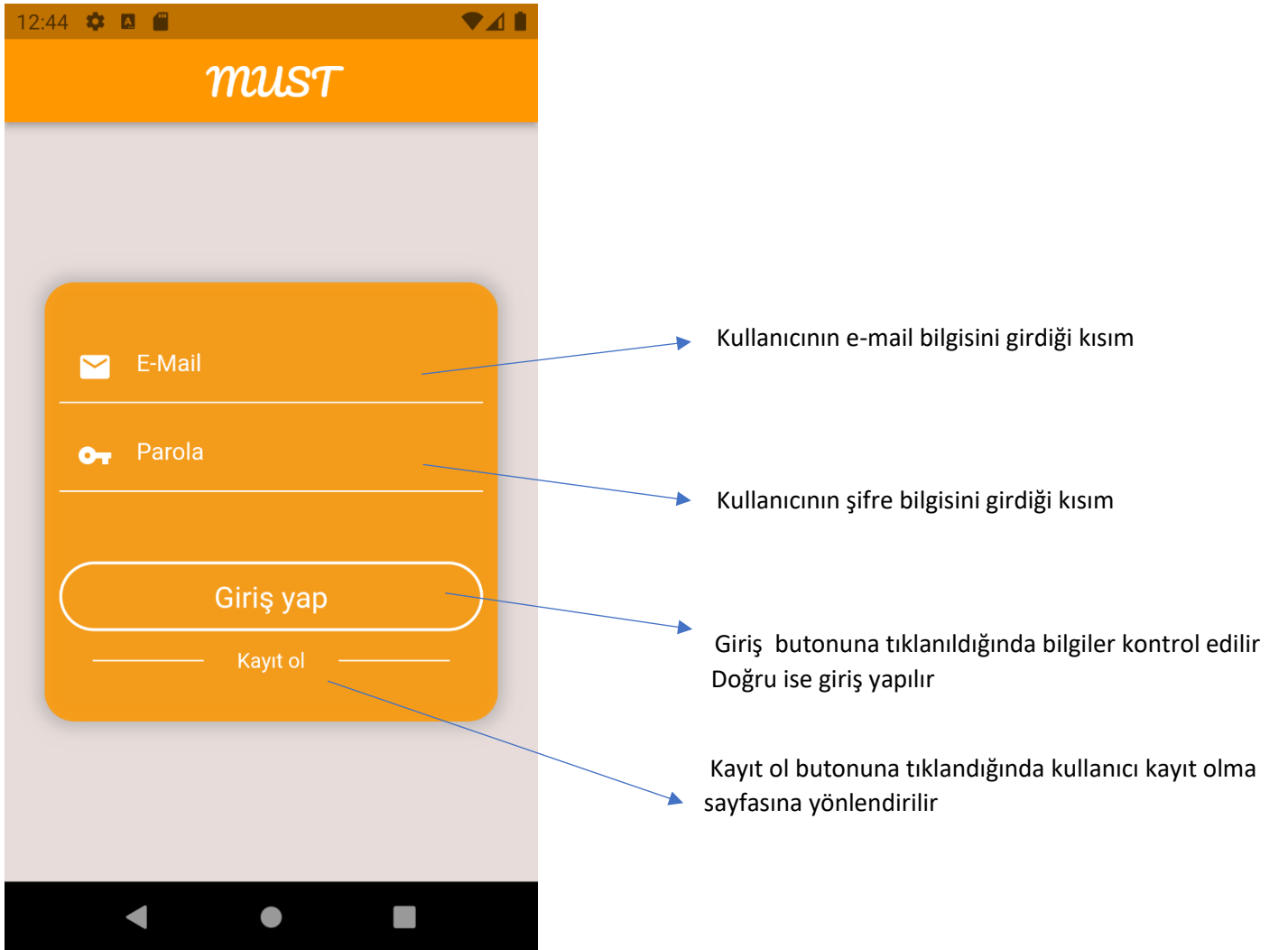
Kısaca UX nedir ?

UX (User experience) kullanıcı deneyimi anlamına demektir. Kişilerin bir ürün, sistem ya da servisi kullanırken hissettikleri duygular ile davranışlarını ifade eder. İnsan - bilgisayar etkileşimi ve ürün sahipliğinin uygulamalı, deneysel, duygulanımlı, anlamlı ve değerli yönlerini kapsar.

Kullanıcı deneyimi kullanıcıları çok iyi ve derinlemesine anlamak üzerine odaklanır; ihtiyaçları neler, nelere değer verirler, neleri yapabilirler ve neleri yapamazlar (limitleri nelerdir). Buna ek olarak iş hedeflerini ve projeyi yöneten grubun hedeflerini de dikkate alır.

Must Uygulaması Arayüz Tasarımı, Ekranlar ve Kullanıcı Deneyimi

Kullanıcı uygulamayı başlattığında ilk başta karşısına giriş ekranı gelir. Oturum açma ekranında kullanıcı kayıt olmuş ise bilgileri girerek uygulamaya giriş yapar. Eğer kullanıcı bir hesap sahibi değil ise kayıt ol butonuna tıklayarak diğer sayfaya yönlendirilir.



Genel olarak tasarımda kullandığımız turuncu tonu kullanıcıya cesaret , güven ve mutluluk aşılması için özel olarak seçilmiştir.

Kayıt Olma sayfası

Kullanıcı kayıtlı değilse yeni kayıt oluşturmak için Giriş sayfasındaki kayıt ol butonuna tıkladığında bu sayfaya yönlendirilir. Bu sayfada

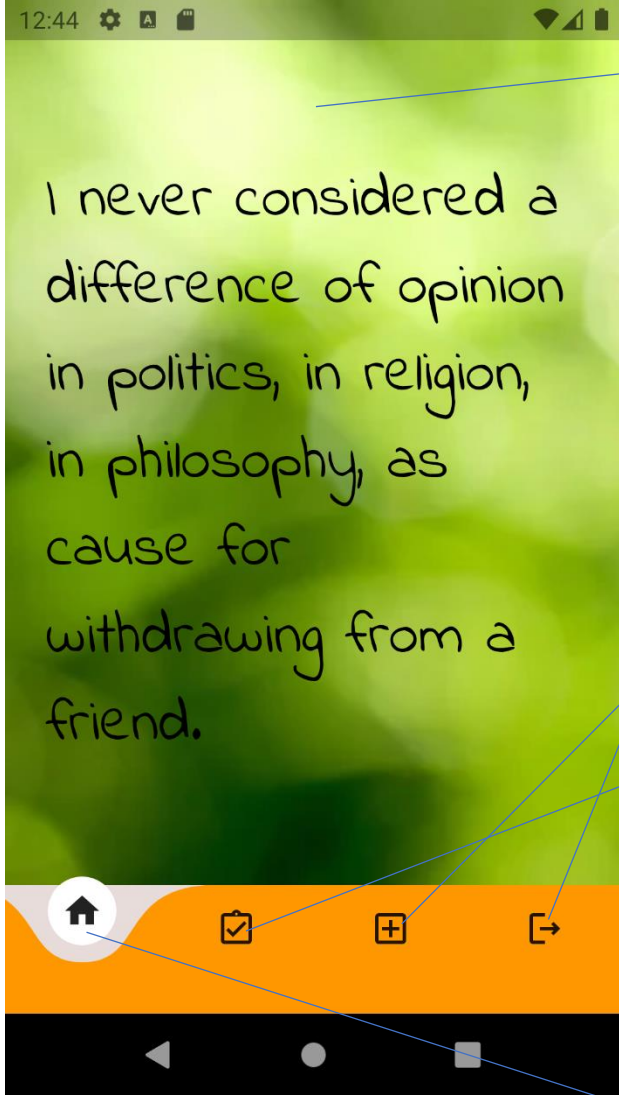
Tekrar giriş ekranına dönmek isterse bu butona tıklaması gerekir

Kayıt olacak kullanıcıya ait bilgiler doldurulur

Butona tıklandığında kullanıcı veri tabanına Eklenir

Ana Sayfa

Kullanıcı başarıyla giriş yaptıktan sonra karşısına rastgele özlü sözlerin yer aldığı bu ekran gelir. Ana ekranda alt tarafta yer alan butonlar ile diğer sayfalara geçiş sağlanır.



Özlü söz api ile çekilir rastgele bir şekilde ekrana güzel bir font ile yazılır

Çıkış butonudur. Bu butona tıklanıldığında kullanıcı hesabından çıkar ve giriş ekranına yönlendirilir.

Kullanıcı hedef eklemek istediğinde bu butona tıklar

Kullanıcı tarafından oluşturulan kendine ait olan tüm hedeflerin durumunu inceleyeceği sayfa yer alır.

Ana menü butonudur. Mevcut ekrana ulaşmak için bu butona tıklanır

Hedef Ekleme Sayfası

Kullanıcı oluşturmak istediđi hedefi girerek oluştur butonuna tıklar ve veri tabanına hedef gönderilir.

Hedef Adı
finaller

Hedef Açıklaması
finallere calis

Hedef Gün
14

Oluştur

Kullanıcı oluşturacağı hedefin adını girer.

Hedef ile ilgili diğer detaylı bilgiler yer verilir.

Hedefin kaç gün içinde tamamlanılması isteniliyor ise buradan gün sayısı seçilir.

Kullanıcı girilen hedefi tanımlamak için oluştur butonuna tıklar.

Kullanıcı hedefi oluşturduktan sonra başarılı ise sağdaki ekran gelir ve anasayfa butonuna tıklayarak anasayfaya dönölür.



Hedef Sayfası

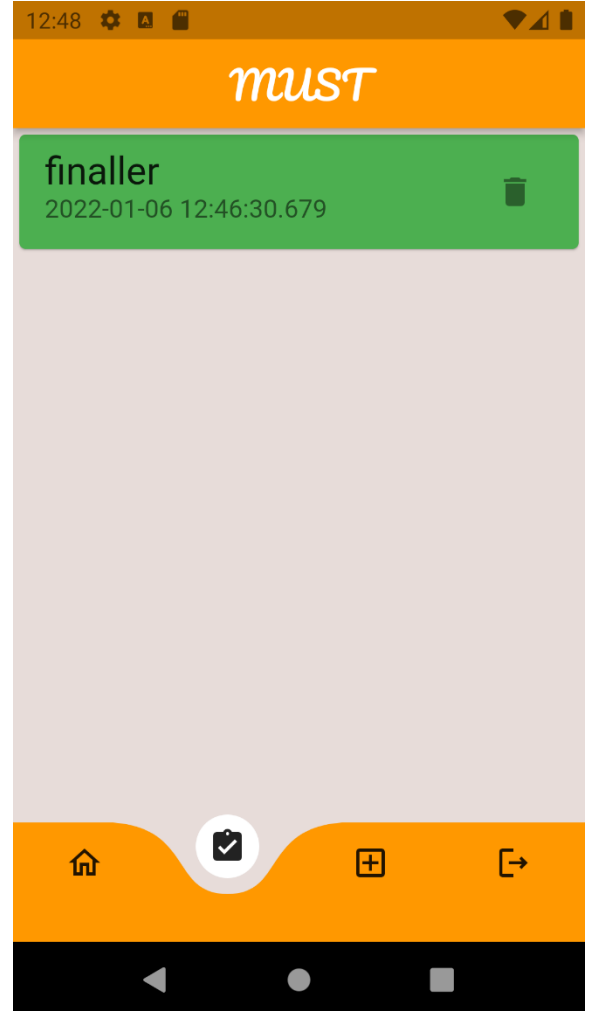
Girilen hedeflerin yer aldığı sayfa. Bu sayfada hedeflerin durumu hedeflerin rengi ile belirtilir.

Şuan sayfada yer alan hedefin süresi dolmadığı için sarı renkte belirtilmiştir.

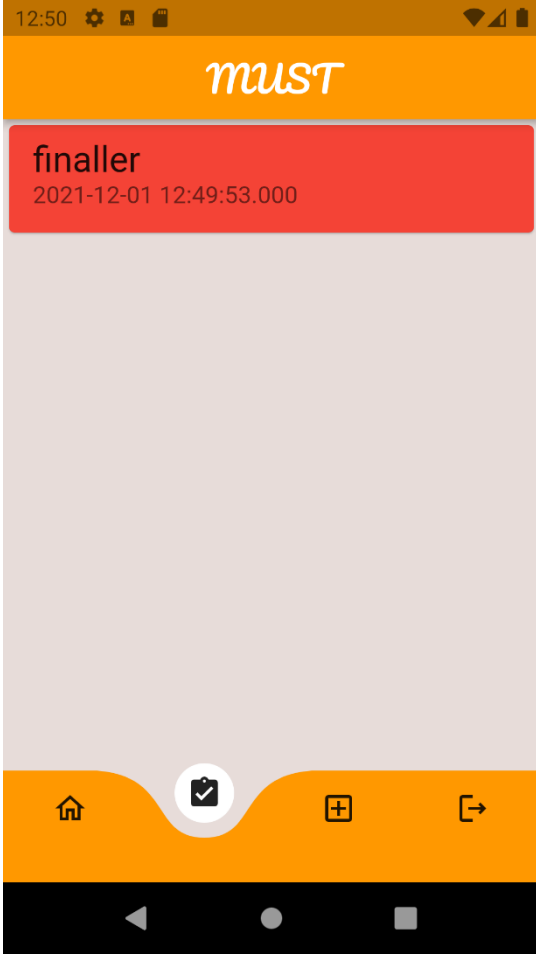


Hedef tamamlandığında tıklanarak yeşil hale dönüştürülmesi sağlanır

Hedefin silinmesi için buradaki çöp butonuna tıklanması gerekir



Hedef girilen zaman içerisinde tamamlandığında sağdaki ekrandaki gibi yeşil hale döner.



Kullanıcı hedefini zamanı dolmadan gerçekleştirmez ise bu hedef silinemez. Hedefler ekranında kırmızı şekilde yer alır.