Main list.

1. Обозначить 3 дня в неделю для конференций и усиленной работы над проектом.

2. Что мы хотим? Записать все идеи в отдельный блокнот, чтобы потом формировать список из того, что нам действительно нужно.

3. Выбрать язык программирования, на котором будем работать(предложить JS в качестве основного)

4. Поискать примеры аналогичных проектов.

5. Расписать дедлайны на конкретные задачи(это очень важно)

6. Обозначить состав команды (кого будем включать в проект в дальнейшем и какие качества нам необходимы).

7. Всеми силами поддерживать командный дух.

Basic properties of the project.

1. Рандомные челы общаются с рандомными челами.

2. Увлечения пользователей из которых будет состоять поиск собеседников.

(Возраст, пол и всевозможные интересы)

3. На начальном этапе можно подключить (Искусственный интеллект) бот для общения.

4. Возможность просмотреть больше информации о собеседнике только с его разрешения.

5. Основная цель проекта не в зарабатывании денег, поэтому поддержка будет осуществляться по средствaм донатов от пользователей.

6. Дизайн на начальном этапе не важен. Сделаем то, что сделаем, а в дальнейшем красиво все разрисовать не составит труда.

7. Возможность отправлять фотографии и небольшие файлы в чате.

8. Подумать что это будет? Отдельное приложение или страничка в браузере.

9. Важна анонимность, на этом все строится. Можно регистрировать только через email.

10. Сделать рейтинг пользователей, который может меняться в результате оценки собеседника после общения(отзыв и т.д.).

11. Легкая языковая подача (Мэмы).

12. У наших пользователей есть друзья, но их видит только сам пользователь.???

Main goals

1. Сделать чат, в котором мы сможем общаться онлайн внутри команды (изучить WebSoccet).

How the application will look.

Frontend :

1. Окно входа (авторизация и регистрация (при регистрации подтвердить пароль(2 инпута))). По дефолту авторизация, но если нет аккаунта…ну в общем ты понял.
2. Профиль
3. Чат

Backend :

1. Регистрация и авторизация.