



نکته ۱: مجموع رقم دهگان شماره‌ی دانشجویی اعضای گروه را به عدد ۴ تقسیم کنید و بر اساس باقیمانده‌ی به‌دست آمده (که با Rem نشان داده است) از داده‌ی مناسب در جدول زیر استفاده کنید.

| Delay | Rem | | | |
|---------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| | 0 | 1 | 2 | 3 |
| T_{sum}, T_{cout} | $4^{ns}, 2^{ns}$ | $5^{ns}, 3^{ns}$ | $2^{ns}, 4^{ns}$ | $3^{ns}, 5^{ns}$ |

| Operands | Rem | | | |
|--------------|-----|-----|-----|-----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 |
| Multiplicand | -13 | -14 | +10 | -11 |
| Multiplier | +11 | +10 | -15 | -15 |

| Operands | Rem | | | |
|----------|-----|-----|-----|-----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 |
| Dividend | +57 | +59 | +55 | +62 |
| Divisor | +12 | +11 | +12 | +10 |

| | Rem | | | |
|--------|---------|---------|--------|-------|
| | 0 | 1 | 2 | 3 |
| Number | -13.125 | +31.625 | -51.75 | +49.5 |

۱- تاخیر یک ضرب‌کننده‌ی آرایه‌ای ۶ بیتی را محاسبه کنید.

۲- با استفاده از روش ضرب Booth دو عدد علامت‌دار داده شده را در هم ضرب کنید.

۳- عدد Dividend را بر عدد Divisor تقسیم کنید. از الگوریتم Non-Restoring استفاده کنید.

۴- معادل ممیزشناور عدد حقیقی SPFP_Number را در استاندارد IEEE-754 با دقت ساده به دست آورید.

نکته ۲: فقط یکی از اعضای گروه فایل حل تمرین را بارگذاری کند.