

# تمرین کامپیوتری شماره ۳



دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

استاد : **دكتر فتحيه فقيه** 

ساختمان داده - بهار ۱۳۹۹

مسئول تمرين : غزل مينايي

مهلت تحویل : ۱۳۹۹/۲/۱ ساعت ۸ صبح

# مقدمه

هدف از این تمرین، آشنایی با ساختمان داده های پشته  $^{1}$ ، صف $^{2}$  و لیست پیوندی  $^{3}$  می باشد.

# پیشزمینه

پیشنهاد می شود قبل از انجام مسائل این تمرین کامپیوتری، با استفاده از لینکهایی که در ادامه آمده به پیاده سازی و بررسی خصوصیات بشته، صف و لیست بیوندی در پایتون بپردازید.

<sup>1</sup> stack

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> queue

<sup>3</sup> Linked list

# $^{4}$ مسأله ۱: یاغی برای تمام عمر

بعد از جریان بلک واتر<sup>5</sup> و دزدیهای آرتور<sup>6</sup> و بقیه گروه، مردم شهر به اتفاق کلانتر<sup>7</sup> تصمیم گرفتند پوستر آرتور را روی همه نردههای شهر بچسبانند تا در صورت بازگشت او را دستگیر کنند.

از آنجا که مردم دل خوشی از وی ندارند، سعی می کنند برای هر دسته نرده در شهر بزرگترین پوستر ممکن را درست کنند و بچسبانند. نرده های شهر به صورت الوارهای مستطیل شکل با قاعده ۱ و ارتفاعهای مختلف است، به مردم شهر کمک کنید مساحت پوسترهای مورد نظر خود را بیابند تا بخشی از مبلغ جایزه ای که برای سر آرتور تعیین شده به شما پرداخت شود.

دقت كنيد كه پشت هر پوستر بايد كاملا به نرده ها بچسبد و پوسترها مستطيل شكل هستند.







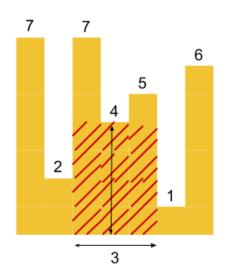
<sup>4</sup> Outlaw for life

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Black Water

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Arthur Morgan

<sup>7</sup> Sheriff

برای مثال به این شکل توجه کنید:



# ورودى

در خط اوِّل عدد  $n \leq 500$  معرف تعداد پوسترهای مورد نیاز میباشد.

در n خط بعدی، در هر خط، ارتفاعهای الوارها در هر دسته  $(a_i)$  به عنوان ورودی داده می شود. تضمین می شود مجموع تعداد الوارها از  $(0 \le a_i \le 10^6)$  کمتر است.  $a_i \le 10^6$ 

# خروجي

برای هر خط ورودی، مساحت بزرگترین پوستر ممکن را چاپ کنید.

# نمونه ورودی و خروجی

# Input: 1 7 2 7 4 5 1 6 Output: 12

# توصيف اوّلين خروجي:

عدد ۱ نشان دهنده تعداد پوسترها میباشد. در خط دوم ارتفاع الوارها به ترتیب از چپ به راست داده شده است. ۱۲ مساحت بزرگترین پوستر است. که همان طور که در مثال صورت سوال مشاهده میکنید، عرض بزرگترین پوستر الوارهای ۱۳م تا ۱۵م را میگیرد و ارتفاع آن نیز ۴ است.

# Input: 2 3 1 2 3 4 4 4 3 4 Output: 4 15

# توصيف دومين خروجي:

عدد ۲ نشان دهنده تعداد پوسترها می باشد. در خط دوم ارتفاع اولین دسته الوارها به ترتیب از چپ به راست داده شده است. در خط سوم نیز به همین ترتیب اطلاعات دسته الوارهای بعدی داده شده. مساحت بزرگترین پوستر برای دسته اول ۳ و برای دسته دوم ۱۵ است.

# مسأله ۲: ويروس كرونا ۱۹<sup>8</sup>

نکته: قاعدتا حتی یک کلمه از اطلاعات موجود در این سوال درباره بیماری درست نیست و ساخته و پرداخته ذهن بیمار طراح است. برای کسب اطلاعات صحیح درباره این بیماری به اینجا مراجعه کنید

نکته مهم: برای انجام این تمرین فقط باید از لیست پیوندی دوطرفه استفاده کنید. این ساختمانداده را باید خودتان پیادهسازی کنید. در صورت استفاده کردن از ساختمان داده دیگری به جز لیست پیوندی، نمرهای به شما تعلق نمی گیرد.

ویروس ها این بار برای بیمار کردن آدمها نقشه متفاوتی دارند؛ آنها دادههایی درباره مردم جهان را به صورت لیست پیوندی دوطرفه در پایگاه داده خود ذخیره کرده اند و سعی دارند با بررسی این دنبالهها آدمهایی را که راحت تر بیمار می شوند بیابند. با تلاشهای فراوان آنها دریافته اند افرادی که در داده های آنها حداقل دو تا عدد موجود باشد که جمع آنها عدد مشخصی مثل k شود راحت تر بیمار می شوند و می خواهند با k های مختلف داده های افراد مختلف را بررسی کنند.

آنها شنیدهاند که شما می توانید این مشکل را برای آنها حل کنید، بنابراین شما را گروگان گرفتهاند که این کار را انجام دهید، برای حفظ جانتان سریع تر این کد را بنویسید.

همان طور که گفته شد ویروسها از لیست پیوندی برای ذخیره اطلاعات به صورت زیر استفاده می کنند:



برای نمونه اگر اطلاعات فردی به صورت لیست پیوندی قرمز باشد شما باید دو عدد سبز را به دست آورید.

نکته: اطلاعات افراد به گونهای است که حداکثر یک جفت وجود دارد که مجموع آنها عدد k میشود.

\_

<sup>8</sup> COVID-19

# ورودى

در خط اول n طول لیست پیوندی دوطرفه و k مجموعی که به دنبال آن هستیم داده می شود.

 $a_i$  در دومین خط ورودی یک لیست پیوندی داده می شود که اطلاعات مربوط به یک نفر است. طول این لیست را n و هر عدد را می نامیم و داریم:

$$(0 \le a_i \le 10^6)$$
,  $(1 \le n \le 10^6)$ ,  $(0 \le k \le 10^6)$ 

# خروجي

در تنها خط خروجی، اگر دو عدد وجود داشت که مجموع آنها k شود، این دو عدد را به ترتیب صعودی نمایش دهید و در غیر این صورت k NO چاپ کنید.

# نمونه ورودی و خروجی

# Input:

7 7

5-2-8-6-11-4-9

### Output:

2 5

# توصیف اوّلین خروجی:

اولین ورودی یعنی ۷ طول دنباله است و عدد دوم یعنی ۷ عددی است که به دنبال یافتن آن هستیم. خط دوم داده های درون لیست پیوندی هستند.

در خروجی ۲ و ۵ دو عددی که مجموع آنها ۷ می شود را به ترتیب صعودی نمایش داده ایم.

<i>Input:</i> 3 4			
3-5-8			
Output:			
Output: NO			

توصيف دومين خروجي:

اولین ورودی یعنی ۳ طول دنباله است و عدد دوم یعنی ۴ عددی است که به دنبال یافتن آن هستیم. خط دوم داده های درون لیست پیوندی هستند.

از آنجا که مجموع هیچ دو عددی ۴ نمی شود در خروجی NO چاپ کردهایم.

# مسأله ۳: ریک و در قرنطینه

این روزها ریک نیز به دلیل شیوع بیماری خانه نشین شده و بیشتر وقت خود را صرف تماشای تلویزیون میان بعدی می کند. در روز ۱۲۳م قرنطینه ریک به شدت حوصلهاش سر رفته و تصمیم می گیرد وقت خود را صرف بهتر کردن زمان اجرای یکی از کدهای قدیمی خود کند.

این کد که پایه و اساس ویرایشگرهای متن  $^{10}$  فعلی است، حروف a-z و دو دستور L (چپ) و R (راست) را میپذیرد. این ویرایشگر در آغاز کار یک صفحه خالی ایجاد می کند و مکان نما  $^{11}$  را در چپ ترین جای ممکن قرار می دهد. هرگاه یکی از حروف a-z وارد شود، ویرایشگر نماد حرف وارد شده را درست بعد از مکان نما قرار می دهد و مکان نما را به بعد از حرف وارد شده منتقل می کند (مانند ویراشگرهای کنونی). هروقت کاراکتر L یا R وارد شود مکان نما به ترتیب یکی به چپ و یا یکی به راست حرکت می کند. اگر مکان نما در چپ ترین جای ممکن باشد و دستور L وارد شود و یا در راست ترین جای ممکن دستور R وارد شود. دستور نادیده گرفته می شود.

به ریک کمک کنید این ویرایشگر ساده را با زمان اجرای بهتری بازنویسی کند.

### ورودى

در تنها خط ورودی یک دنباله از کاراکترها (حروف a-z) و دستورات L (چپ) و R (راست) وارد می شود. طول این رشته  $(1 \le n \le 10^6) n$ 

# خروجي

رشتهای که تولید می شود را در خروجی نمایش دهید.

<sup>9</sup> Rick

<sup>10</sup> Text editor

<sup>11</sup> cursor

# نمونه ورودی و خروجی

Input: rkLic	
Output:	

# توصيف اوّلين خروجي:

حروف r و سپس k وارد می شود پس تا این جا رشته r است. سپس دستور L وارد شده و مکان نما را یکی به چپ می برد. سپس حرف i وارد می شود پس رشته به صورت i در حروجی نمایش i است. حالا با وارد شدن حرف i نتیجه به صورت i در خروجی نمایش داده می شود.

### Input:

### Output:

datastructure

# توصيف دومين خروجي:

ابتدا رشته structur وارد و سپس ۸ تا دستور L داده می شود که باعث می شود مکان نما به اول خط بازگردد. سپس حروف data وارد می شود و تا این جا رشته حاصل datastructur است. حالا ۱۲ تا دستور R وارد می شود که مکان نما را به آخر خط می برد و کاراکتر e وارد می شود. رشته حاصل datastructur است.

# مسأله ۴: عبارات دردسرساز (امتيازی)

پوریا میخواهد دو کامپیوتر قدیمی را باهم مقایسه کند. برای این مقایسه تصمیم دارد یک عبارت ریاضی را به هر دو کامپیوتر بدهد و زمان اجرای این عبارت های prefix و دیگری فقط عبارتهای postfix را اجرای این عبارت را در دو کامپیوتر با هم مقایسه کند. اما یکی از کامپیوترها فقط عبارتهای prefix و دیگری فقط عبارتهای قبول می کند.

پوریا از شما میخواهد الگوریتمی طراحی کنید که در صورت گرفتن یک عبارت infix آن را به prefix تبدیل کند و در صورت گرفتن یک عبارت prefix آن را به این الگوریتم بدهد تا خروجی postfix آن را به کامپیوتر اول بدهد و سپس این خروجی را دوباره به الگوریتم بدهد و خروجی postfix آن را به کامپیوتر دوم بدهد.

### ورودى

# خروجي

# در یک خط:

- اگر ورودی infix بود، نمایش prefix عبارت داده شده چاپ شود.
- اگر ورودی prefix بود، نمایش postfix عبارت داده شده چاپ شود.

# نمونه ورودی و خروجی

### Input:

(1-2/3)\*(1/4-5)

# Output:

\*-1/23-/145

توصيف اوّلين خروجي:

عبارت داده شده infix است بنابراین در خروجی نمایش prefix آن چاپ شدهاست.

Input:

\*-1/23-/145

Output:

123/-14/5-\*

توصيف دومين خروجي:

عبارت داده شده prefix است بنابراین در خروجی نمایش postfix آن چاپ شدهاست.

# نكات تكميلي

- برای ارسال پاسخهای خود به صفحه ایجاد شده برای تمرین مراجعه نمایید.
- هدف این تمرین یادگیری شماست. لطفاً تمرین را خودتان انجام دهید. در صورت کشف تقلب مطابق قوانین درس با آن برخورد خواهد شد.
- برای پیاده سازی پرسش های این تمرین از ساختمان داده های پشته، صف یا لیست پیوندی استفاده کنید و استفاده از سایر ساختمان
   داده ها مجاز نیست.
  - دقت كنيد استفاده از كتابخانهها و مرتبسازي آماده پايتون مجاز نمي باشد.