

تمرین کامپیوتری شماره ۱



ساختمان داده - بهار ۱۳۹۹

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

مسئول تمرین: پوریا براتی مهلت تحویل: ۵ اسفند ۱۳۹۸ استاد: فتحيه فقيه

- هدف از این تمرین آشنایی با زبان برنامهنویسی پایتون می باشد.
- امكان استفاده از توابع آماده پايتون و كتابخانهها و همچنين كپي كردن راه حل از اينترنت وجود ندارد.
- هدف این تمرین یادگیری شماست. لطفاً تمرین را خودتان انجام دهید. در صورت کشف تقلب مطابق قوانین درس با آن
 برخورد خواهد شد.

مسأله یک: حجت دوست

دانشجویان دانشکده برق و کامپیوتر به تعدادی گروه تقسیم شده اند و در یک صف کنار هم ایستاده اند. یک گروه، گروه حجت دوست است، اگر و تنها اگر در بین هر k نفر متوالی از افراد داخل صف، حداقل یکی از افراد این گروه در بین این افراد باشد. کمترین مقدار k را بیابید که حداقل یک گروه حجت دوست داشته باشیم.

ورودى

ورودی تنها شامل یک خط شامل N عدد است که نشان دهندهی شمارهی گروه هر فرد می باشد.

 $1 \le N \le 100000$

شمارهی گروهها نیز عددی طبیعی کمتر مساوی از 100000 است.

خروجي

کمترین مقدار k را بیابید که حداقل یک گروه حجت دوست داشته باشیم.

نمونه ورودي و خروجي

Input:

1231321

Output:

3

Input:

17773217521

Output:

4

مسأله دو: XO پيشرفته

دو نفر در حال بازی XO پیشرفته هستند. بازی در یک جدول n*n انجام می شود. هر نفر در نوبت خود یکی از خانه های جدول را پر می کند. نفر اول با X و نفر دوم با O. خانه های خالی با - نمایش داده می شوند. برنده زمانی مشخص می شود که حداقل a خانه یکسان متوالی به صورت سطری با ستونی یا قطری قرار گیرند (شبیه به X0 عادی).

جدول یکی از مراحل بازی به دست ما رسیده و میخواهیم مرحله بعد بازی را پیش بینی کنیم!

اگر بازی تاکنون به اتمام رسیده، Finished چاپ کنید.

اگر نفر اول می تواند با یک حرکت بازی را ببرد، X چاپ کنید.

اگر نفر دوم می تواند با یک حرکت بازی را ببرد، 0 چاپ کنید.

اگر هر دو می توانند با یک حرکت بازی را ببرند، Both چاپ کنید.

اگر هیچ کدام از موارد بالا نیست، None چاپ کنید.

ورودي

خط اول ورودی دو عدد n و a با فاصله از هم آمده است.

 $2 \le a \le n \le 100$

خروجي

خروجي برنامه طبق توضيحات يكي از عبارات Finished, X, Y, Both, None است.

نمونه ورودی و خروجی

Input:
3 3
X-O
-XO
--
Output:
Both

Input:

4 3

0-00
X
-X-O
-XXO
Output:
Finished
Innut.
Input: 3 3
X00
X-0
X
Output:
Output:
Output: X
X
Input:
X Input: 4 4
Input: 4 4 XX
Input: 4 4 XX OO
Input: 4 4 XX OO XX
Input: 4 4 XX OO X

مسأله سه: رنگ آميزي

علی میخواهد تمام خانه های یک جدول n*m را رنگ کند. در ابتدا هیچکدام از خانه های جدول رنگ نشدهاند و او در هر مرحله یک رنگ جدید (که تا به حال استفاده نکرده) مثل x انتخاب میکند و بعد از انتخاب یک سطر یا ستون، رنگ تمام خانههای آن را به x تبدیل میکند. او این کار را انجام داد و در نهایت هر خانه به یکی از رنگهای بین ۱ تا ۱۰۰۰۰ است.

اما او یادش رفته که رنگها را به چه ترتیبی استفاده کرده و از شما میخواهد با دیدن جدول نهایی، ترتیب رنگهای استفاده شده را چاپ کنید.

اگر چند ترتیب ممكن وجود داشت، كوچكترین را به لحاظ الفبایی چاپ كنید.

ورودى

خط اول ورودی شامل n و m است که با فاصله از هم آمدهاند.

$$1 \le n, m \le 100$$

در n خط بعدی سطرهای جدول آمده است و هر خط شامل m عدد است که رنگ خانههای جدول را نشان می دهند. شماره رنگ ها بین ۱ تا ۱۰۰۰۰ می تواند باشد. از رنگهایی که در جدول نیستند، نمی توانید استفاده کنید. تضمین می شود حداقل یک رنگ آمیزی وجود دارد.

خروجي

خروجی برنامه ی شما باید یک خط باشد که ترتیب رنگهای استفاده شده را نشان دهد و اگر چند ترتیب ممکن وجود داشت، به لحاظ الفبایی کوچکترین باشد.

نمونه ورودي و خروجي

Input:			
4 4			
2 6 5 4			
1 6 1 1			
3 3 3 3			
2 6 5 4			
0 1 1			
Output:			

2 4 5 1 6 3

Input:

1 4

723 522 723 7

Output:

723 7 522

مسأله چهار: كلمات (امتيازى)

آرمین عاشق کلمات است. او یک روز تصمیم گرفت که تمام کلمات با k حرف اول الفبا بنویسد، او به این صورت عمل می کند که ابتدا کلمات با تعداد حرف کمتر، سپس در کلمات با تعداد حرف برابر، آنها را به ترتیب الفبایی کنار هم بنویسد (همان طور که می دانید تعداد این کلمات نامحدود است). برای مثال برای k=2 داریم:

a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, ...

او از شما میخواهد بداند که nامین حرفی که نوشته می شود را بدست آورید.

برای مثال برای k=2، ششمین حرف مربوط به چهارمین کلمه (ab) است و جواب آن می شود b.

ورودى

خط اول ورودی شامل k و n است که با فاصله از هم آمدهاند.

 $1 \le k \le 26$

 $1 \le n \le 10^{18}$

خروجي

در خروجی nامین حرفی که نوشته می شود را بدست آورید.

نمونه ورودی و خروجی

<i>Input:</i> 2 11		
Output:		

Input:

4 8

Output:

b

Input: 10 101		
Output:		