Comprueba si hay errores en este problema de palabras: target-leap

Direcciones: Escribe una función que capte la coordenada x del objetivo y haga un salto de jugador devolviendo una coordenada x que es el doble de la coordenada x original.

Declaración de contrato y propósito												
Todo contrato	tiene	e 3 partes										
; targe	et-1	.eap :	number					\rightarrow		number		
function name			domain							range		_
; Toma	la	coordenada	ху	devuelve	una	r	nueva,	multiplicada	por	2		
				wh	at does th	e fu	nction do?					
Ejempl	os											
Escribe algur	nos eje	emplos, luego circu	la y m	arca los cambios	s							
(EXAMPLE	: (target-leap		100)	(200))
		function name		input(s)				what the function produces				
(EXAMPLE	: (target-leap		40)	(200))
		function name		input(s)				what the function produces				
Definición												
Escribe la de	finició	n, nombres de vari	ables	a todos sus valo	res de e	entr	rada					
(define(leap		x-coor)							
		function name		variables								
	(*	x 5))	