

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

« МИРЭА Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Вычислительной техники

УЧЕБНОЕ ЗАДАНИЕ

по дисциплине

« Объектно-ориентированное программирование»

Наименование задачи:

« Задача 4_3_1 »

С тудент группы	ИКБО-27-21	Осипов М.А.
Руководитель практики	Ассистент	Морозов В.А.
Работа представлена	«» 2022 г.	
		(подпись студента)
Оценка		
		(подпись руководителя)

Москва 2022

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
Постановка задачи	5
Метод решения	7
Описание алгоритма	9
Блок-схема алгоритма	13
Код программы	20
Тестирование	23
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	24
СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ (ИСТОЧНИКОВ)	25

введение

Постановка задачи

Создать базовый класс, содержащий только свойства. На его базе создать производный класс 1 и производный класс 2, содержащие только методы. В первом производном классе реализовать метод ввода размерности целочисленного массива и значений элементов массива. Во втором классе реализовать метод упорядочения целочисленного массива по не убыванию и метод вывода массива.

Посредством множественного наследования классов 1 и 2 создать класс 3. В классе 3 реализовать метод \mathbf{C} алгоритмом: 1. Вызов метода ввода целочисленного массива. 2. Вызов метода вывода массива. 3. Вызов упорядочения целочисленного метода массива. 4. Вызов метода вывода массива.

Описание входных данных

Первая строка:

«размерность целочисленного массива»

Размерность массива натуральное число больше или равно 1 и меньше или равно

100.

Вторая строка:

«последовательность целых чисел»

Количество целых чисел равно размерности массива и разделены пробелами. Значение каждого числа принадлежит интервалу [-100, 100].

Описание выходных данных

Первая строка:

Array dimension: «размерность целочисленного массива»

Вторая строка:

The original array: «последовательность целых чисел»

Для вывода каждого числа выделяется поле из 5 позиции.

Третья строка:

An ordered array: «последовательность целых чисел» Для вывода каждого числа выделяется поле из 5 позиции.

Метод решения

Ввод размерности массива, ввод его элементы, сортировка и вывод.
Основная программа:
Объект prog класса class_3
Класс base:
Поля
Модификатор доступа protected
Указатель mas
Целочисленный тип данных integer
Целочисленная переменная n
Класс class_1:
Поля
объект ввода/вывода - cin/cout потока данных (iostream)
Целочисленная переменная input
Модификатор доступа public
Объявление функции put()
Тип данных void
Цикл for

Массив
Класс class_2:
Поля
Объект ввода/вывода - cin/cout потока данных (iostream)
Целочисленная переменная temp
Модификатор доступа public
Объявление функции sort(), output()
Тип данных void
Цикл for
Условный оператор if
Массив
Функция setw (iomanip)
Класс class_3:
Поля
Модификатор доступа public
Объявление конструктора
Вызов функций

Описание алгоритма

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

Класс объекта: class_1

Модификатор доступа: public

Метод: put

Функционал: Ввод значений элементов массива

Параметры: нет

Возвращаемое значение: void, ничего

Алгоритм метода представлен в таблице 1.

Таблица 1. Алгоритм метода put класса class_1

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Объявление переменной input типа integer	2	
2		Ввод значения свойства п класса base	3	
3		Присвоение указателю mas количество элементов массива п	4	
4	i < n	i++	5	
4			7	else
5		Ввод значения input	6	
6		Присвоение элементов массива mas значению input	4	
7		Вывод "Array dimension: " n	Ø	

Класс объекта: class_2

Модификатор доступа: public

Метод: sort

Функционал: Сортировка "пузырьком"

Параметры: нет

Возвращаемое значение: void, ничего

Алгоритм метода представлен в таблице 2.

Таблица 2. Алгоритм метода sort класса class_2

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Объявление переменной temp типа integer	2	
2	i < n - 1	i++	3	
2			Ø	else
3	j < n - i - 1	j++	4	
3			2	else
4	mas[j] > mas[j + 1]		5	
			3	
5		Присвоение temp значению элемента массива mas[j]	6	
6		Присовоение элементу массива mas[j] элемент mas[j + 1]	7	
7		Присвоение элементу массива mas[j] значение temp	3	

Класс объекта: class_2

Модификатор доступа: public

Метод: output

Функционал: Вывод элементов массива

Параметры: нет

Возвращаемое значение: void, ничего

Алгоритм метода представлен в таблице 3.

Таблица 3. Алгоритм метода output класса class_2

No	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1	$i \le n$	i++	2	
1			Ø	else
2		Вывод setw(5), mas[i]	1	

Конструктор класса: class_3

Модификатор доступа: public

Функционал: Конструктор

Параметры: нет

Алгоритм конструктора представлен в таблице 4.

Таблица 4. Алгоритм конструктора класса class_3

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Вызов метода put() класса class_1	2	
2		Вывод "\nThe original array: "	3	
3		Вызов метода output() класса class_2	4	
4		Вызов метода sort() класса class_2	5	
5		Вывод "\nAn ordered array: "	6	

6	Вызов метода output() класса class_2	a Ø	
---	--------------------------------------	-----	--

Функция: main

Функционал: Главная функция программы

Параметры: нет

Возвращаемое значение: integer, 0 (Код возврата)

Алгоритм функции представлен в таблице 5.

Таблица 5. Алгоритм функции main

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Создание объекта prog класса class_3	Ø	

Блок-схема алгоритма

Представим описание алгоритмов в графическом виде на рисунках ниже. Заголовок метода put() класса class_1 Объявление переменной input типа integer Ввод значения свойства п, класса base Присвоение указателю mas количество элементов массива j++ Ввод значения input Да i < n Нет Присвоение элементов массива mas значению input

Рис. 1. Блок-схема алгоритма.

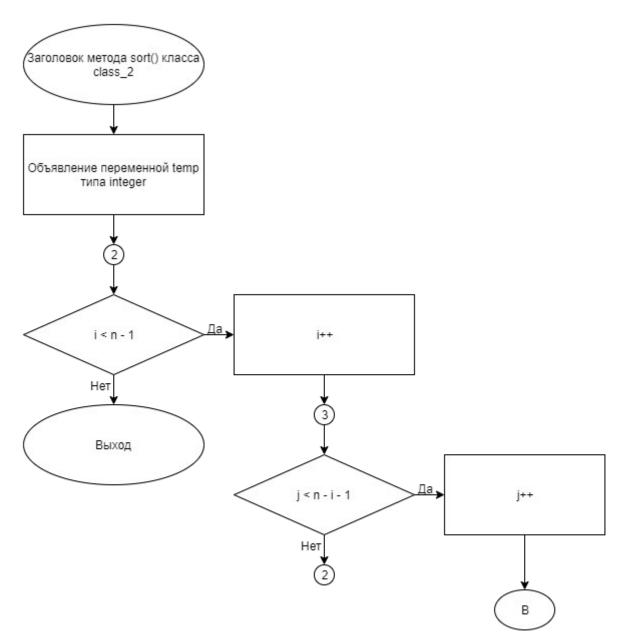


Рис. 2. Блок-схема алгоритма.

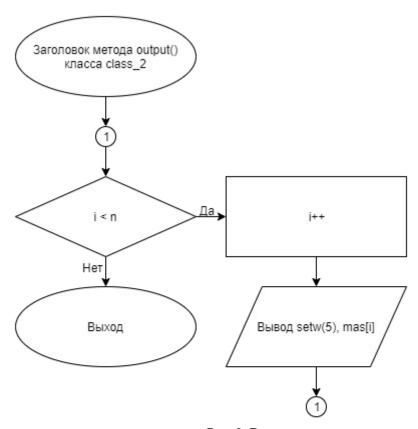


Рис. 3. Блок-схема алгоритма.

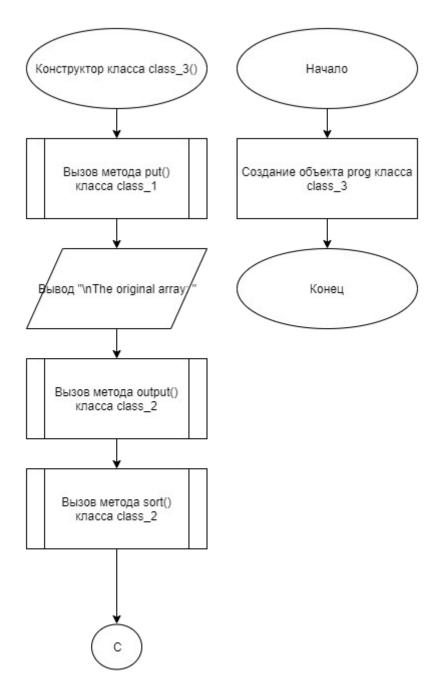


Рис. 4. Блок-схема алгоритма.

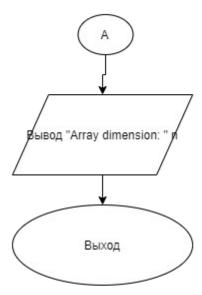


Рис. 5. Блок-схема алгоритма.

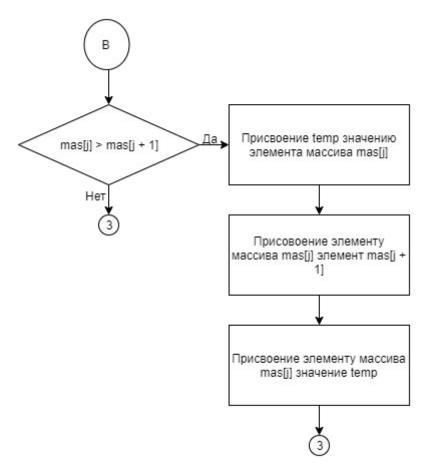


Рис. б. Блок-схема алгоритма.

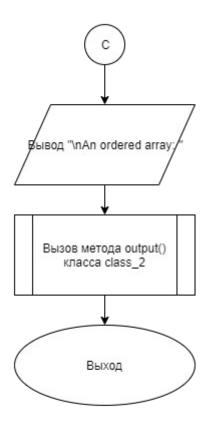


Рис. 7. Блок-схема алгоритма.

Код программы

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

Файл base.h

```
#ifndef BASE_H
#define BASE_H
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
class base
{
protected:
int* mas;
int n;
};
#endif
```

Файл class_1.cpp

```
#include "class_1.h"

void class_1::put()
    {
        int input;
        cin >> n;
        mas = new int[n];
        for(int i = 0; i < n; i++)
            {
              cin >> input;
             mas[i] = input;
            }
        cout << "Array dimension: " << n;
}</pre>
```

Файл class_1.h

Файл class_2.cpp

```
#include "class_2.h"
void class_2::sort()
        int temp;
        for(int i = 0; i < n - 1; i++)
                 for(int j = 0; j < n - i - 1; j++)
                          if(mas[j] > mas[j + 1])
                                  temp = mas[j];
                                  mas[j] = mas[j + 1];
                                  mas[j + 1] = temp;
                                  }
                          }
                 }
void class_2::output()
for(int i = 0; i < n; i++)
        cout << setw(5);</pre>
        cout << mas[i];</pre>
}
```

Файл class_2.h

Файл class_3.cpp

Файл class_3.h

```
#ifndef CLASS_3_H
#define CLASS_3_H
#include "class_1.h"
#include "class_2.h"

class class_3 : public class_1, public class_2
{
public:
class_3();
};
#endif
```

Файл main.cpp

Тестирование

Результат тестирования программы представлен в следующей таблице.

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
2 32 12	Array dimension: 2 The original array: 32 12 An ordered array: 12 32	Array dimension: 2 The original array: 32 12 An ordered array: 12 32
7 12 54 1 96 40 32 5	Array dimension: 7 The original array: 12 54 1 96 40 32 5 An ordered array: 1 5 12 32 40 54 96	Array dimension: 7 The original array: 12 54 1 96 40 32 5 An ordered array: 1 5 12 32 40 54 96
4 22 87 234 12	Array dimension: 4 The original array: 22 87 234 12 An ordered array: 12 22 87 234	Array dimension: 4 The original array: 22 87 234 12 An ordered array: 12 22 87 234

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ (ИСТОЧНИКОВ)

- 1. Васильев А.Н. Объектно-ориентированное программирование на С++. Издательство: Наука и Техника. Санкт-Петербург, 2016г. 543 стр.
- 2. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2017. 624 с.
- 3. Методическое пособие для проведения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe_posobie_dlya_laboratorny h_rabot_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL:
- https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye_k_methodichke.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».
- 6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. М.: МИРЭА Российский технологический университет, 2018 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).