

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

« МИРЭА Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Вычислительной техники

УЧЕБНОЕ ЗАДАНИЕ

по дисциплине

« Объектно-ориентированное программирование»

Наименование задачи:

« Задание 2_1_1 »

С тудент группы	ИКБО-27-21	Родионов А.А.
Руководитель практики	Ассистент	Морозов В.А.
Работа представлена	«» 2022 г.	
		(подпись студента)
Оценка		
		(подпись руководителя)

Москва 2022

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
Постановка задачи	5
Метод решения	6
Описание алгоритма	7
Блок-схема алгоритма	9
Код программы	10
Тестирование	11
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	12
СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ (ИСТОЧНИКОВ)	13

введение

Постановка задачи

Создать объект, который сообщает об отработке конструктора и деструктора. У объекта нет свойств и функциональности. Написать программу, которая: 1. Создает объект.

Описание входных данных

Отсутствует.

Описание выходных данных

Первая строка, с первой позиции: Constructor

Вторая строка, с первой позиции: Destructor

Метод решения

Для выполнения поставленной задачи нам потребуется:

Объект вывода потока данных cout (iostream)

Объект Task класса Task

Класс Task

модификатор доступа public

Описание алгоритма

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

Класс объекта: Task

Модификатор доступа: public

Метод: Task

Функционал: Конструктор

Параметры: нет

Возвращаемое значение: void

Алгоритм метода представлен в таблице 1.

Таблица 1. Алгоритм метода Task класса Task

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Вывод "Constructor\n"	Ø	

Класс объекта: Task

Модификатор доступа: public

Метод: ∼Task

Функционал: Деструктор

Параметры: нет

Возвращаемое значение: void

Алгоритм метода представлен в таблице 2.

Таблица 2. Алгоритм метода ~Task класса Task

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Вывод "Destructor"	Ø	

Функция: main

Функционал: Главная функция программы

Параметры: нет

Возвращаемое значение: void

Алгоритм функции представлен в таблице 3.

Таблица 3. Алгоритм функции main

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Создание объекта типа Task Task obj	Ø	

Блок-схема алгоритма

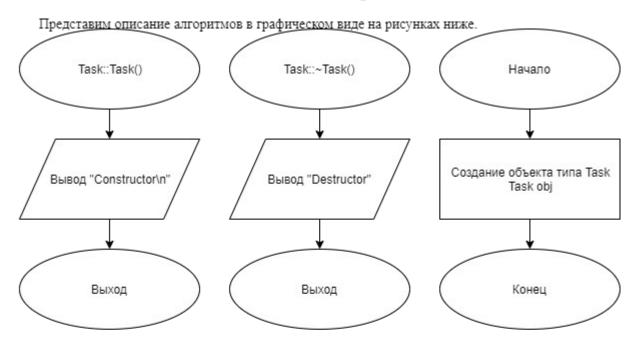


Рис. 1. Блок-схема алгоритма.

Код программы

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

Файл main.cpp

Файл Task.cpp

```
#include "Task.h"
#include <iostream>
using namespace std;

Task::Task(){
        cout <<"Constructor\n";
}
Task::~Task(){
        cout <<"Destructor";
}</pre>
```

Файл Task.h

Тестирование

Результат тестирования программы представлен в следующей таблице.

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
	Constructor Destructor	Constructor Destructor

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ (ИСТОЧНИКОВ)

- 1. Васильев А.Н. Объектно-ориентированное программирование на С++. Издательство: Наука и Техника. Санкт-Петербург, 2016г. 543 стр.
- 2. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2017. 624 с.
- 3. Методическое пособие для проведения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe_posobie_dlya_laboratorny h_rabot_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye_k_methodichke.pdf (дата
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».

обращения 05.05.2021).

6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. — М.: МИРЭА — Российский технологический университет, 2018 — 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).