



Maxime Garibaldi

Ingénieur en informatique

CONTACT



Londonmax34@gmail.com



06 99 21 43 53



Maxime Garibaldi

COMPÉTENCES

- C++, Java
- Bases en Unity, OpenGL
- Suite adobe (Photoshop, Premiere, Lightroom, etc)
- Anglais B2/C1
- Titulaire du permis B motorisé

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Théâtre (16 ans de pratique en amateur)
- Cinéma et photographie
- Blender
- Littérature
- Graphic design

ASSOCIATIF

- Co-fondateur du club de théâtre Imagine ça
- Metteur en scène, régisseur lumière et responsable communication du projet théâtre 2024-2025 d'Imagine ça

PROFIL

Elève en quatrième année d'école d'ingénieur à l'INSA de Rennes dans la spécialité informatique, je suis en recherche d'un stage dans les domaines du cinéma, de l'informatique graphique et de la réalité mixte. Curieux et éclectique, je suis à la recherche d'un nouveau défi.

FORMATION ACADÉMIQUE

Etude d'ingénieur à l'INSA Rennes (institut national des sciences appliqués), 2022-2024

- 1ère année de cycle ingénieur
- Département INFO
- Option IA

Lycée Jean Jaurès, Baccalauréat mention Très Bien, 2022

- Spécialité : Maths, Physique, NSI
- Options : Maths expert, latin

EXPÉRIENCE ET PROJET

Projet de film d'animation "La Famille Tortue"

- Utilisation d'OpenGL avec C++, glsl mais aussi modélisation 3D à l'aide de Blender.

Projet d'expérience artistique VR "Forget Me Not" en collaboration avec l'artiste Alma Oskouei

- Utilisation d'Unity avec OpenXR et Xareus, mais aussi des logiciels de photogrammétrie comme RealityScan et meshroom.

Projet d'application mobile "Le grenier du joueur", 2024-2025 :

- Utilisation d'Android Studio, Kotlin, Jetpack compose et de l'API twitch.

BM@ Electricité, Stage, Janvier 2019

- Réalisation d'un site web en html, css et JavaScript