



# Maxime Garibaldi

Ingénieur en informatique

## CONTACT



Londonmax34@gmail.com



06 99 21 43 53



Maxime Garibaldi

## COMPÉTENCES

- C++, Java
- Bases en Unity, OpenGL
- Suite adobe (Photoshop, Premiere, Lightroom, etc)
- Photographie

## CENTRES D'INTÉRÊTS

- Théâtre (16 ans de pratique en amateur)
- Cinéma
- Littérature
- Graphic design

## ASSOCIATIF

- Co-fondateur du club de théâtre Imagine ça
- Metteur en scène, régisseur lumière et responsable communication du projet théâtre 2024-2025 d'Imagine ça

## PROFIL

*Elève en première année d'ingénieur en informatique à l'INSA de Rennes, je suis en recherche d'un stage dans les domaines du cinéma, de l'informatique graphique et de la réalité mixte. Curieux et éclectique, je suis à la recherche d'un nouveau défi.*

## FORMATION ACADÉMIQUE

### Etude d'ingénieur à l'INSA Rennes (institut national des sciences appliqués), 2022-2024

- 1ère année de cycle ingénieur
- Département INFO
- Option IA

### Lycée Jean Jaurès, Baccalauréat mention Très Bien, 2022

- Spécialité : Maths, Physique, NSI
- Options : Maths expert, latin

## EXPÉRIENCE ET PROJET

### Projet de film d'animation "La Famille Tortue"

- Utilisation d'OpenGL avec C++, glsl mais aussi modélisation 3D à l'aide de Blender.

### Projet d'expérience artistique VR "Forget Me Not" en collaboration avec l'artiste Alma Oskouei

- Utilisation d'Unity avec OpenXR et Xareus, mais aussi des logiciels de photogrammétrie comme RealityScan et meshroom.

### Projet d'application mobile "Le grenier du joueur", 2024-2025 :

- Utilisation d'Android Studio, Kotlin, Jetpack compose et de l'API twitch.

### BM@ Electricité, Stage, Janvier 2019

- Réalisation d'un site web en html, css et JavaScript