



# Maxime Garibaldi

Ingénieur en informatique

## CONTACT

- Londonmax34@gmail.com
- 06 99 21 43 53
- Maxime Garibaldi

## COMPÉTENCES

- C++, Java
- Bases en Unity, OpenGL
- Suite adobe (Photoshop, Premiere, Lightroom, etc)
- Photographie

## CENTRES D'INTÉRÊTS

- Théâtre (16 ans de pratique en amateur)
- Cinéma
- Littérature
- Graphic design

## ASSOCIATIF

- Co-fondateur du club de théâtre Imagine ça
- Metteur en scène, régisseur lumière et responsable communication du projet théâtre 2024-2025 d'Imagine ça

## PROFIL

Elève en première année d'ingénieur en informatique à l'INSA de Rennes, je suis en recherche d'un stage dans les domaines du cinéma, de l'informatique graphique et de la réalité mixte. Curieux et éclectique, je suis à la recherche d'un nouveau défi.

## FORMATION ACADEMIQUE

- **Etude d'ingénieur à l'INSA Rennes (institut national des sciences appliqués), 2022-2024**
  - 1ère année de cycle ingénieur
  - Département INFO
  - Option IA
- **Lycée Jean Jaurès, Baccalauréat mention Très Bien, 2022**
  - Spécialité : Maths, Physique, NSI
  - Options : Maths expert, latin

## EXPÉRIENCE ET PROJET

- **Projet de film d'animation "La Famille Tortue"**
  - Utilisation d'OpenGL avec C++, glsl mais aussi modélisation 3D à l'aide de Blender.
- **Projet d'expérience artistique VR "Forget Me Not" en collaboration avec l'artiste Alma Oskouei**
  - Utilisation d'Unity avec OpenXR et Xareus, mais aussi des logiciels de photogrammétrie comme RealityScan et mushroom.
- **Projet d'application mobile "Le grenier du joueur", 2024-2025 :**
  - Utilisation d'Android Studio, Kotlin, Jetpack compose et de l'API twitch.
- **BM@ Electricité, Stage, Janvier 2019**
  - Réalisation d'un site web en html, css et JavaScript