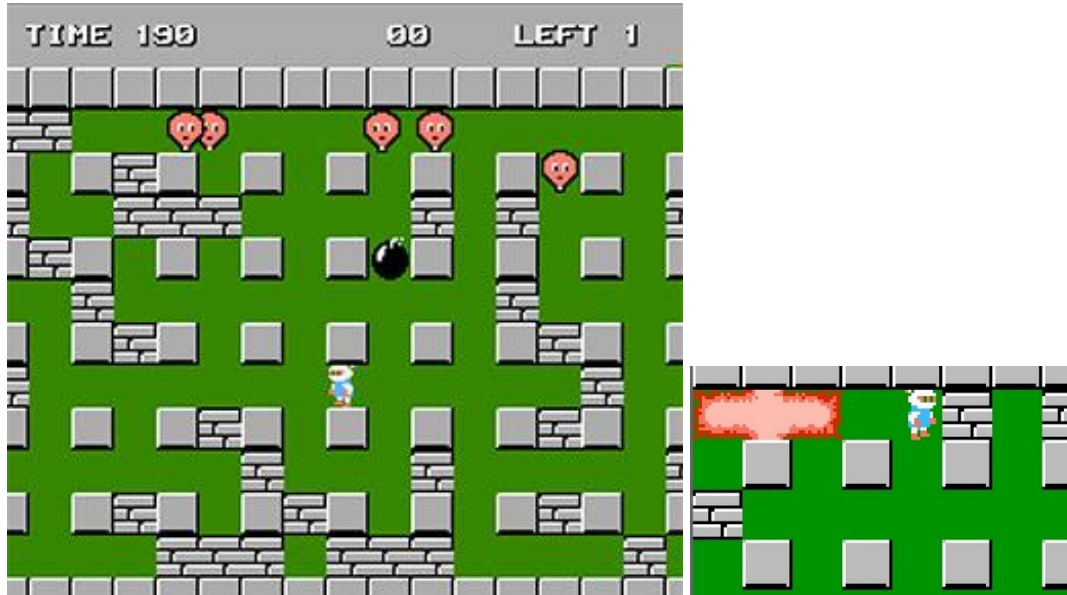


Escuela de Ciencias de la Computación

Laboratorio 02 2021-II

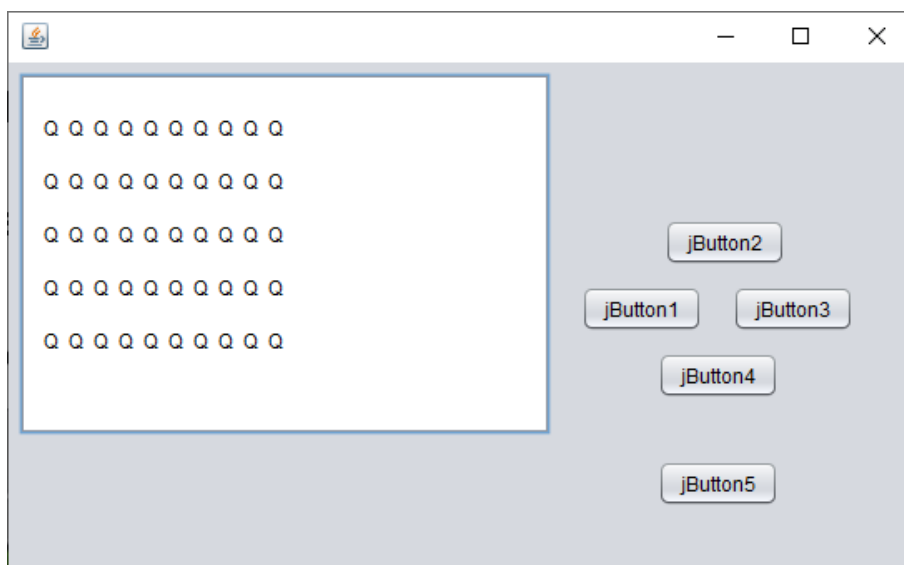
CC4P1 Programación Concurrente y Distribuida

Desarrollar un programa que simulara el juego de Bomberman en redes ejecutados en terminal



El principal objetivo de este juego es pasar niveles usando bombas, que explotan unos segundos después de ser puestas, para destruir obstáculos y enemigos. Las explosiones de las bombas también pueden hacer explotar a otras bombas o accionar objetos, matar o herir al personaje del jugador, destruir potenciadores e incluso “enfadar” a la puerta de salida haciendo que esta haga aparecer más enemigos.

Desarrollar un modo multijugador, donde varios oponentes luchan entre ellos y donde gana el que consiga sobrevivir. En este modo de juego se puede jugar contra “r” rivales humanos que estarán en la red.



Requisitos para la Presentación en clases:

- Subir en un Comprimido
- Comprimido consta
 - o Clases en extensión java
 - o PDF Informe
- Evaluación del Juego
 - o Como base el juego tiene que ser en terminal o basado en caracteres
 - o Evaluar el desempeño con el mayor número de jugadores en red