



School of Computer Science  
Faculty of Science  
National University of Engineering

## Estructura PRELIMINAR del Proyecto Formativo

Curso: CC3M2

Ciclo: 2021-1

---

El miércoles 16 de junio se presentará el avance del Proyecto Formativo, el cuál –la numeración para el informe final puede variar ya que para el mismo se incluirán capítulos adicionales– consta de los siguientes capítulos:

1. Fundamento teórico
2. Planteamiento del problema
3. Avance de la solución del problema
4. Referencias bibliográficas

**Fundamento teórico (2 ptos.):** Se desarrolla la teoría necesaria y suficiente para sustentar (justificar, garantizar) la solución del problema a plantear. La misma deberá abarcar los aspectos teóricos del curso –principalmente– y de otras áreas del conocimiento si fuese necesario.

**Planteamiento del problema (3 ptos.):** Se plantea el problema en el contexto desarrollado en el fundamento teórico, i.e., en términos precisos, técnicos; también, se plantea el mismo problema utilizando un lenguaje coloquial, más narrativo, más intuitivo.

**Avance de la solución del problema (1 pto.):** Se expone el método a utilizar (en el contexto desarrollado en el fundamento teórico) para solucionar el problema planteado.

**Referencias bibliográficas (1 pto.):** Los conceptos, definiciones, propiedades, teoremas, principios, métodos, etc. desarrollados en el fundamento teórico son referenciados –indicando las páginas o secciones donde el lector puede encontrar la información presentada, continuar con un estudio de la misma y profundizar en los detalles– a través de libros de ciencia o ingeniería y artículos de revistas indexadas. Se debe incluir de 2 a 5

libros como referencias.

**Exposición (3 ptos.):** Enviar el enlace de la grabación de la presentación en Youtube en la cual **cada integrante debe participar y dicho video debe durar entre 8 y 10 minutos; caso contrario, se considerará como exposición no presentada.**

**Proyectos:**

1. Ejercicio 1 de la página 123 y Ejercicio 1 de la página 163 de [Janke, 2015].
2. Ejercicio 3 de la página 266 de [Janke, 2015] y adicionar al programa la funcionalidad de diseñar –así mismo– B-splines.
3. Ejercicio 15 de la página 126 de [James et al., 2013].
4. Ejercicio 7 de la página 371 de [James et al., 2013].

# Bibliografía

- [James et al., 2013] James, G., Witten, D., Hastie, T., and Tibshirani, R. (2013). *An Introduction to Statistical Learning with Applications in R*. Springer Texts in Statistics. Springer.
- [Janke, 2015] Janke, S. J. (2015). *Mathematical Structures for Computer Graphics*. Wiley.