

Escuela de Ciencias de la Computación

Laboratorio 01 2021-II

CC4P1 Programación Concurrente y Distribuida

Desarrollar un programa usando hilos que puedan resolver lo siguiente:

1. Realizar un algoritmo de ordenamiento paralelo con menor tiempo de ejecución en paralelo con hilos.
h: número de hilos
n: tamaño

2. Realizar un algoritmo optimo en paralelo para resolución de sistemas de ecuaciones en paralelo con hilos.
Incluir como constantes
h: número de hilos
L: el lado de la matriz $L \times L$

Presentación:

- Subir en un Comprimido
- Comprimido consta
 - o Clases en extensión java
 - o PDF Informe indicando antecedentes
- Resultados y Discusiones
 - o Grafica depende de un grupo de G con su grafica tiempo/hilos
 - o Conclusión seria saber cuál es número de hilos idóneo para un G