

FriendFinder

Cel :

Aplikacja pomagająca schroniskom w znalezieniu domów dla zwierząt.

1. Dane użytkownika

1.1 Użytkownik musi się zalogować, aby móc korzystać z aplikacji.

1.2 Użytkownik podaje informacje o tym jakie zwierzęta go interesują. Między innymi:

- | | |
|----------------------|--|
| -Rasa/typ zwierzęcia | -Nastawienie do człowieka |
| -Długość sierści | -Czy przyjazny dzieciom |
| -Wiek | -Czy przyjazny wobec innych zwierząt |
| -Umaszczenie | -Miesięczny koszt utrzymania |
| -Stopień uczulania | -Przebyte lub aktualne choroby |
| -Wielkość/Waga | -Zapotrzebowanie zwierzęcia na aktywność |
| -Energiczność | -Skłonności do niszczenia |

2. Możliwości, które aplikacja daje użytkownikowi/schronisku.

2.1 Szukaj - aplikacja umożliwia wyszukiwanie zwierząt najbardziej zbliżonych do kryteriów podanych przez użytkownika. Zostaje wyświetlone zdjęcie oraz krótki opis zwierzęcia – w tym cechy i wady, a także informacje, których właściwości zostały spełnione, a których nie. Użytkownik wybiera z pomiędzy 4 wariantów –Zainteresowany, Zafunduj posiłek, Dalej oraz Adoptuj/Spotkaj się.

2.2 Zainteresowany– Użytkownik będzie otrzymywał wszelkie informacje na temat zwierzęcia

2.3 Zafunduj posiłek – Użytkownik deklaruje chęć wsparcia finansowego dla schroniska, w tym celu dane schronisko wysyła nr konta, pod który użytkownik może wysłać pieniądze.

2.4 Dalej – przechodzi do kolejnego zwierzęcia.

2.5 Adoptuj/Spotkaj się – Użytkownik wysyła informację o chęci zobaczenia/adoptowania zwierzęcia. Użytkownik otrzymuje informacje gdzie i kiedy może zobaczyć zwierzęcia.

2.6 Wyświetlenie listy „polubionych” zwierzątek – Umożliwia powrót do wcześniej wyszukanych i „polubionych” zwierząt.

2.7 Wystawianie ogłoszeń.

2.8 Otrzymywanie informacji od innych użytkowników - odbieranie informacji o chęci zaadoptowania/spotkania ze zwierzęciem.

2.9 Śledzenie ogłoszeń - otrzymywanie informacji o polubionych ogłoszeniach.

