

Grammaire:

- $T = \{i, \text{if}, e, \text{then}, \text{else}\}$
- $N = \{\text{BLOC}, \text{IF\_STATEMENT}, \text{PROG}\}$
- Axiome : PROG
- Règles de réécriture
  - $\text{PROG} \rightarrow \text{BLOC}$  (1)
  - $\text{BLOC} \rightarrow \text{IF\_STATEMENT}$  (2)
  - $\text{BLOC} \rightarrow i$  (3)
  - $\text{IF\_STATEMENT} \rightarrow \text{if } e \text{ then BLOC}$  (4)
  - $\text{IF\_STATEMENT} \rightarrow \text{if } e \text{ then BLOC else BLOC}$  (5)

	Version 1 – K=0		Version 2 – K=1	
0)		• if e then if e then i else i		• if e then if e then i else i
1)	Shift:	if • e then if e then i else i	Shift:	if • e then if e then i else i
2)	Shift:	if e • then if e then i else i	Shift:	if e • then if e then i else i
3)	Shift:	if e then • if e then i else i	Shift:	if e then • if e then i else i
4)	Shift:	if e then if • e then i else i	Shift:	if e then if • e then i else i
5)	Shift:	if e then if e • then i else i	Shift:	if e then if e • then i else i
6)	Shift:	if e then if e then • i else i	Shift:	if e then if e then • i else i
7)	Shift:	if e then if e then i • else i	Shift:	if e then if e then i • else i
8)	R(3):	if e then if e then BLOC • else i	R(3):	if e then if e then BLOC • else i
9)	<b>R(4):</b>	if e then IF_STATEMENT • else i	<b>Shift</b>	if e then if e then BLOC else • i
10)	R(2):	if e then BLOC • else i	Shift	if e then if e then BLOC else i •
11)	Shift:	if e then BLOC else • i	R(3)	if e then if e then BLOC else BLOC •
12)	Shift:	if e then BLOC else i •	<b>R(5)</b>	if e then IF_STATEMENT •
13)	R(3):	if e then BLOC else BLOC •	R(2)	if e then BLOC •
14)	<b>R(5):</b>	IF_STATEMENT •	<b>R(4)</b>	IF_STATEMENT •
15)	R(2):	BLOC •	R(2)	BLOC •
16)	R(1) :	PROG •	R(1)	PROG •

### Version 1.1 – K=0

	Shift:	Reduce:	Règle:	Pile:
0)				• if e then if e then i else i
1)	<b>OK</b>	x		if • e then if e then i else i
2)	<b>OK</b>	x		if e • then if e then i else i
3)	<b>OK</b>	x		if e then • if e then i else i
4)	<b>OK</b>	x		if e then if • e then i else i
5)	<b>OK</b>	x		if e then if e • then i else i
6)	<b>OK</b>	x		if e then if e then • i else i
7)	<b>OK</b>	x		if e then if e then i • else i
8)	OK	<b>R(3)</b>	BLOC -> i	if e then if e then BLOC • else i
9)	OK	<b>R(4)</b>	IF_STATEMENT -> if e then BLOC	if e then IF_STATEMENT • else i
10)	OK	<b>R(2)</b>	BLOC -> IF_STATEMENT	if e then BLOC • else i

11)	OK	<b>R(4)</b>	IF_STATEMENT -> if e then BLOC	IF_STATEMENT • else i
12)	OK	<b>R(2)</b>	BLOC -> IF_STATEMENT	BLOC • else i
13)	OK	<b>R(2)</b>	PROG -> BLOC	PROG • else i
14)	<b>OK</b>	x		PROG else • i
15)	<b>OK</b>	x		PROG else i •
16)	x	x	<b>échec</b>	