

# MODÈLE DE SÉCURITÉ TECHNIQUE D'ANDROID



**android**

Simon Meier  
INF 3 DLM-a

# TABLE DES MATIÈRES

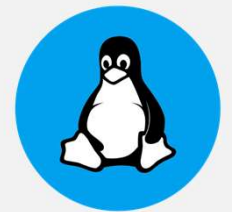
- 1. Android – Introduction
- 2. Couches logicielles
- 3. Modèle de sécurité
  - 3.1 Sécurité de l'OS
    - 3.1.1 Isolation de processus
    - 3.1.2 Android verified boot
  - 3.2 Sécurité des applications
    - 3.2.1 Système de permissions
    - 3.2.2 Stockage
    - 3.2.3 IPC
    - 3.2.4 Signature
- 4. Exemple HummingBad

# ANDROID



# android

– Système open-source basé  
sur un noyau linux

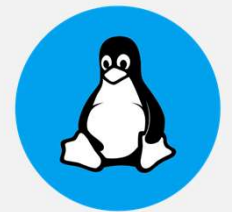


# ANDROID



# android

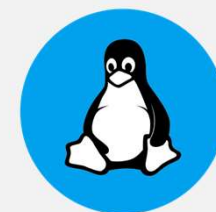
- Système open-source basé sur un noyau linux
- Rachat par Google en 2005



# ANDROID



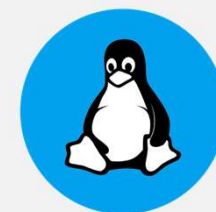
- Système open-source basé sur un noyau linux
- Rachat par Google en 2005
- 2015, 80% de parts du marché.



# ANDROID



- Système open-source basé sur un noyau linux
- Rachat par Google en 2005
- 2015, 80% de parts du marché.
- Version actuelle: 12



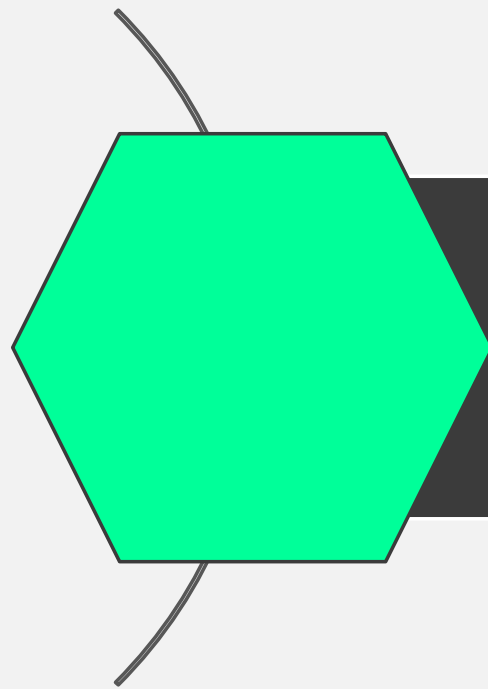
# ANDROID

Part actuelle:



Source: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/worldwide>

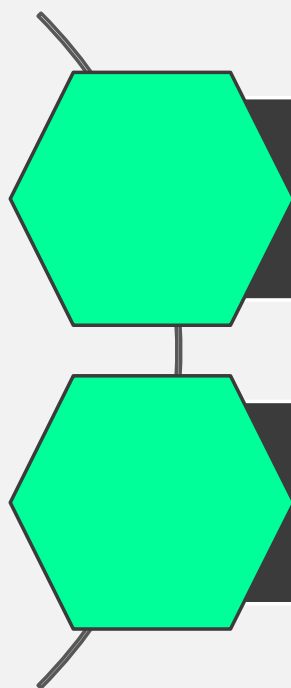
# COUCHES LOGICIELLE



## 1. Linux Kernel



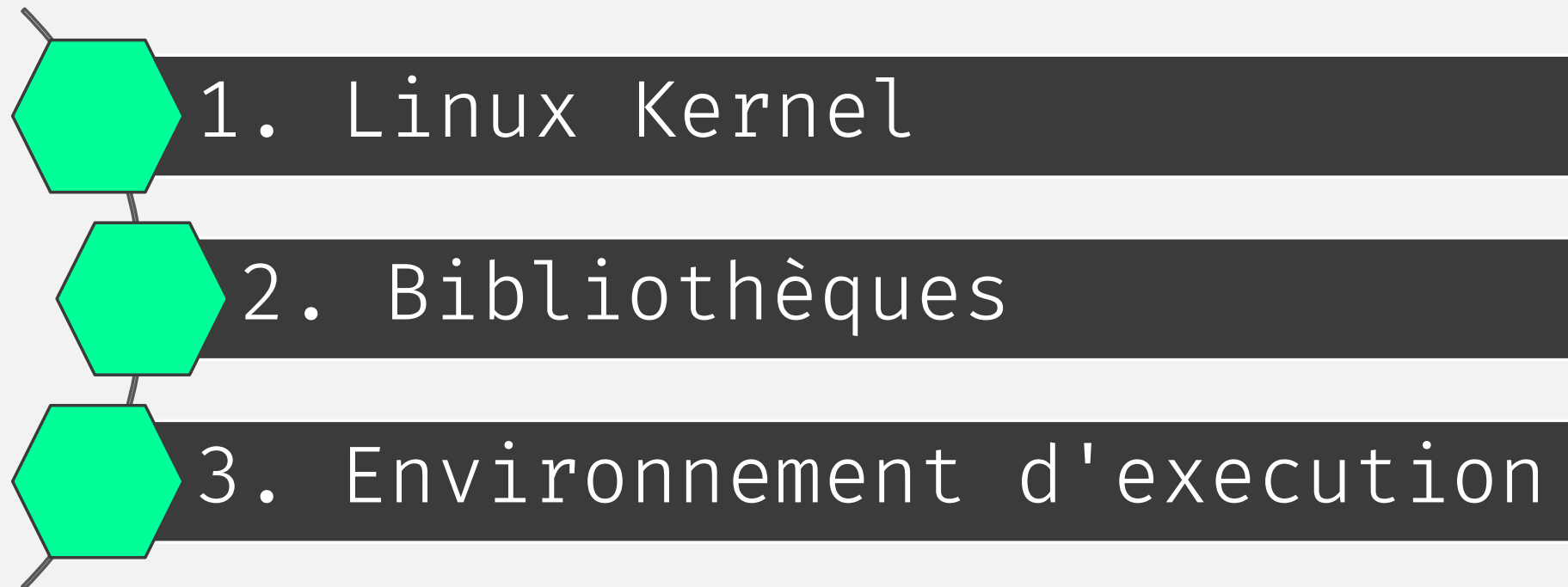
# COUCHES LOGICIELLE



1. Linux Kernel

2. Bibliothèques

# COUCHES LOGICIELLE

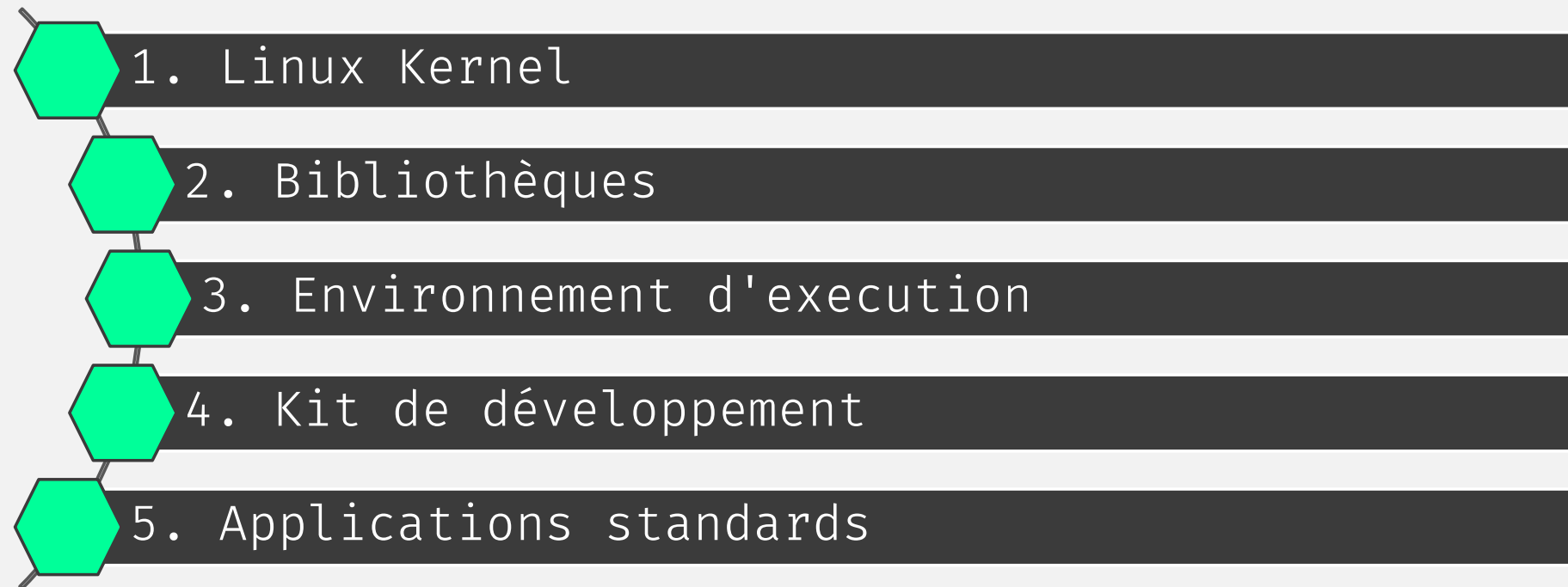


# COUCHES LOGICIELLE



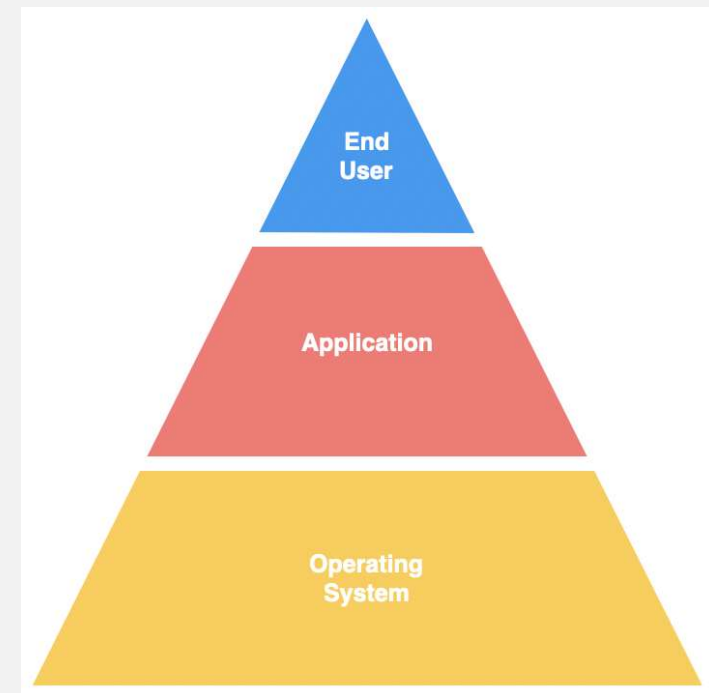
Source: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/worldwide>

# COUCHES LOGICIELLE



# MODÈLE DE SÉCURITÉ

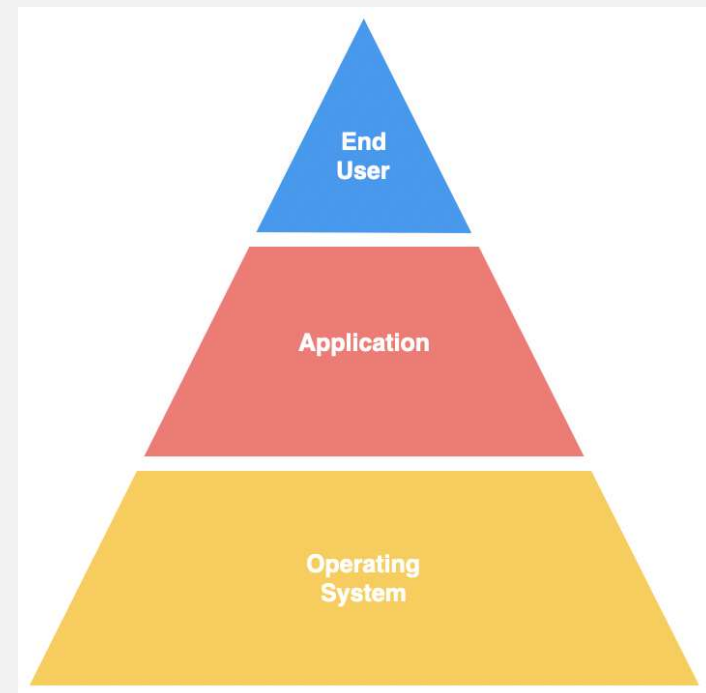
## 1. **End-user**: l'utilisateur.



# MODÈLE DE SÉCURITÉ

**1. End-user:** l'utilisateur.

**2. Application:** le(s)  
software(s) utilisés

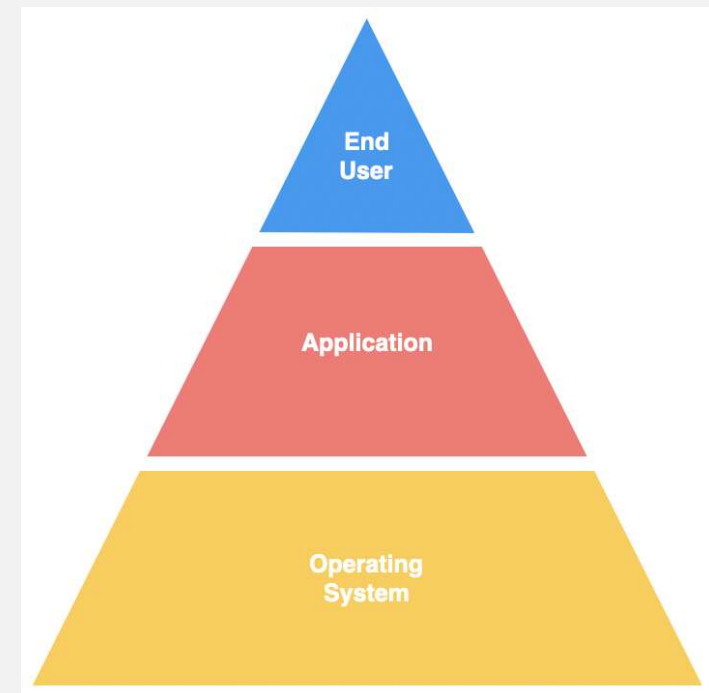


# MODÈLE DE SÉCURITÉ

**1. End-user:** l'utilisateur.

**2. Application:** le(s)  
software(s) utilisés

**3. OS:** le kernel et  
fonctionnalités de bases.



# SÉCURITÉ DE L'OS

## Isolation de processus



# SÉCURITÉ DE L'OS



**Isolation  
de  
processus**

The diagram consists of a large light green circle on the left containing the text 'Isolation de processus'. To its right is a smaller yellow circle, and further right is a light orange rectangle containing the text 'Accès limité à l'OS'. A thin white line connects the yellow circle to the orange rectangle, suggesting a relationship or flow between the two concepts.

Accès  
limité à  
l'OS

# SÉCURITÉ DE L'OS



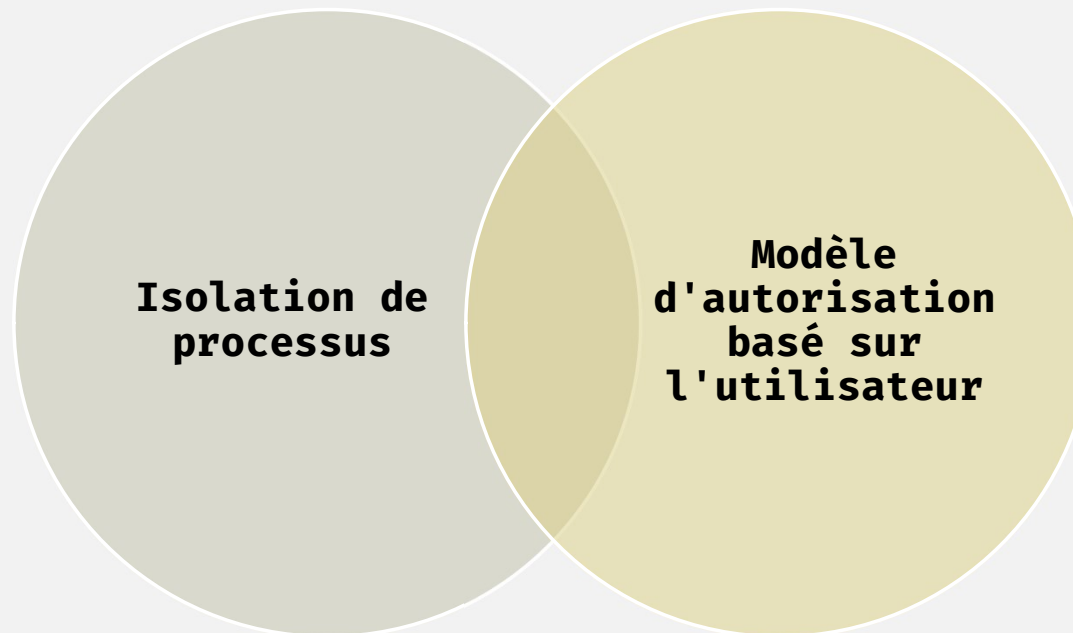
The diagram features a large light green circle on the left containing the text 'Isolation de processus'. To its right is a smaller yellow circle. Further right is a vertical rectangle divided into two horizontal sections: a top light orange section and a bottom peach section. The yellow circle overlaps the top section of the rectangle. The top section contains the text 'Accès limité à l'OS', and the bottom section contains the text 'Sandboxing'.

**Isolation  
de  
processus**

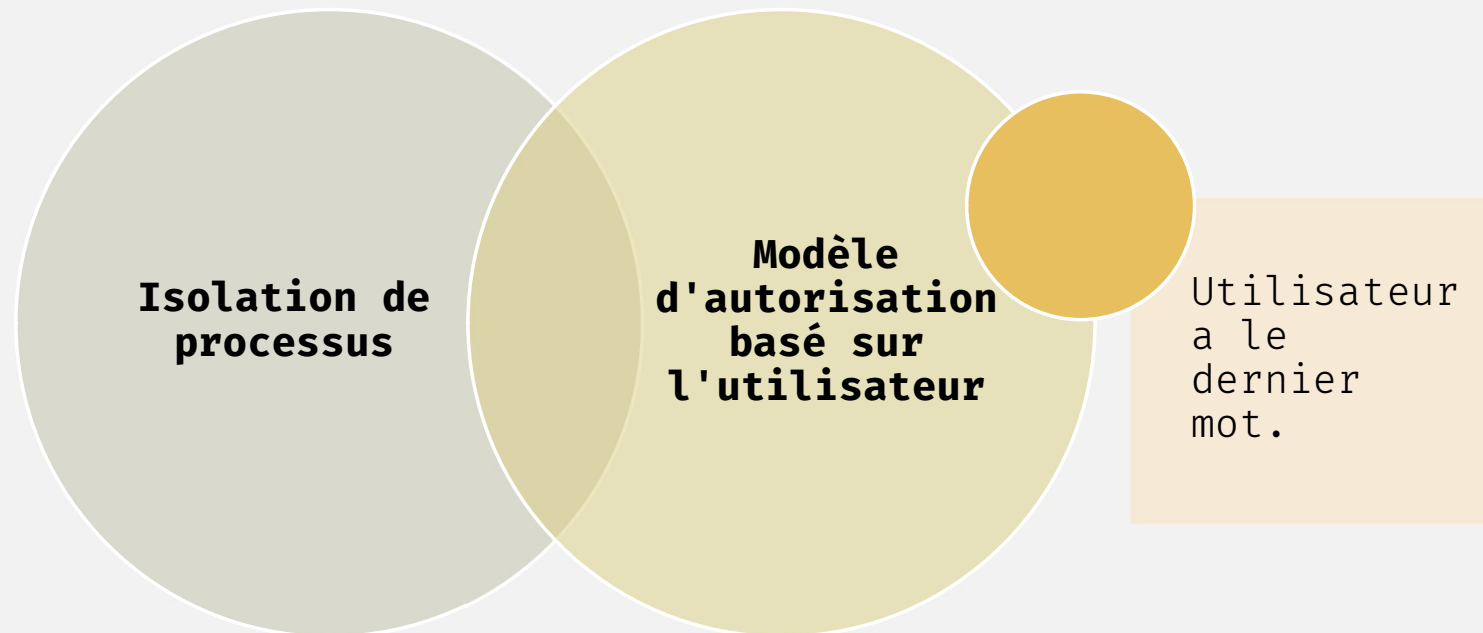
Accès  
limité à  
l'OS

Sandboxing

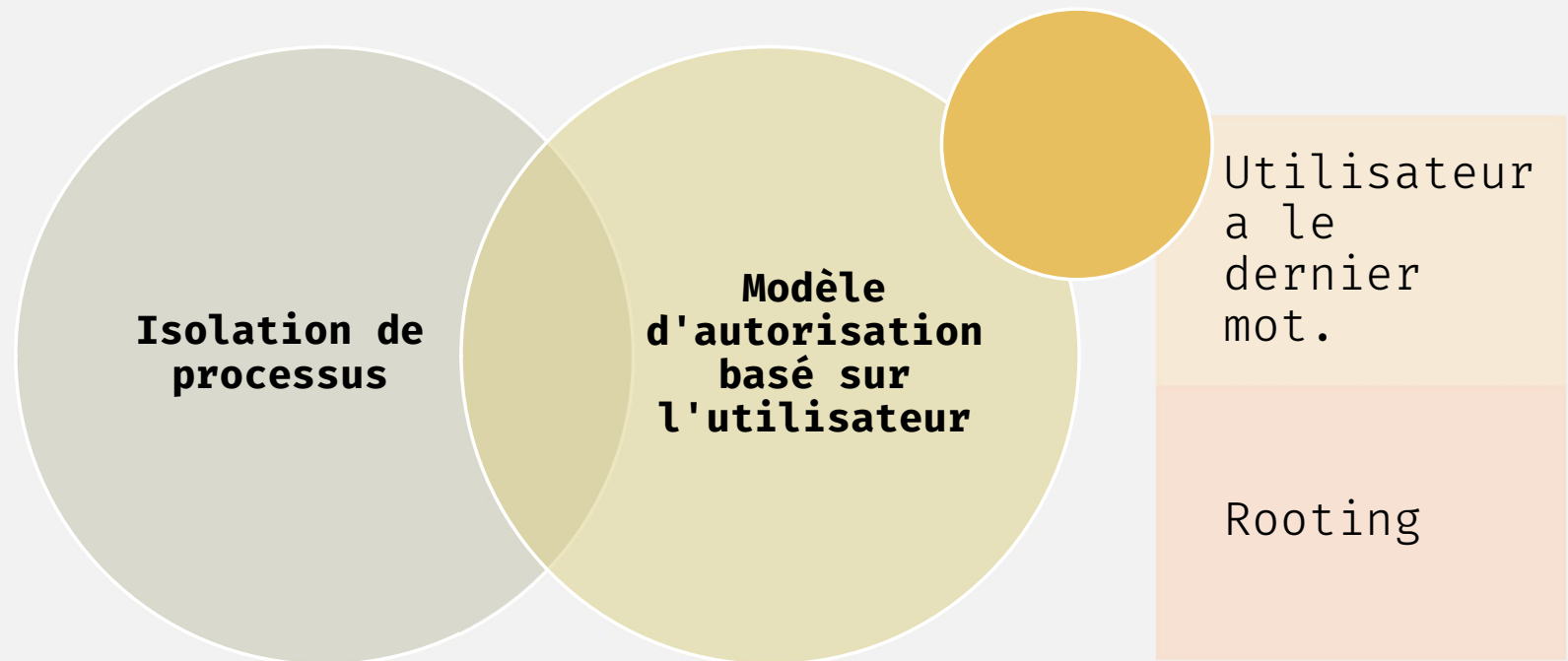
# SÉCURITÉ DE L'OS



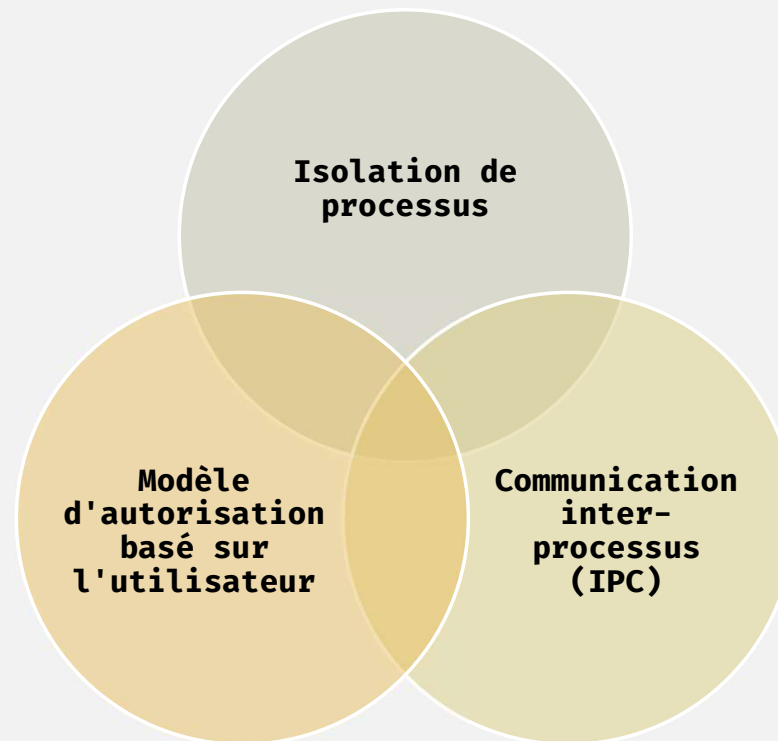
# SÉCURITÉ DE L'OS



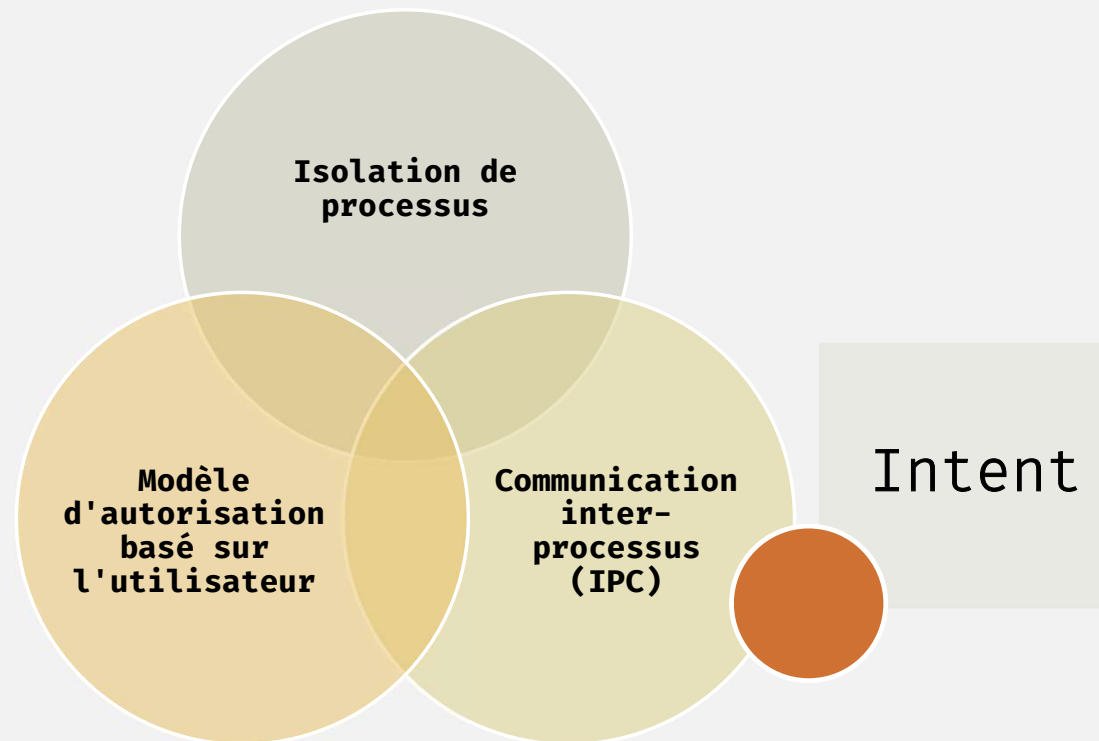
# SÉCURITÉ DE L'OS



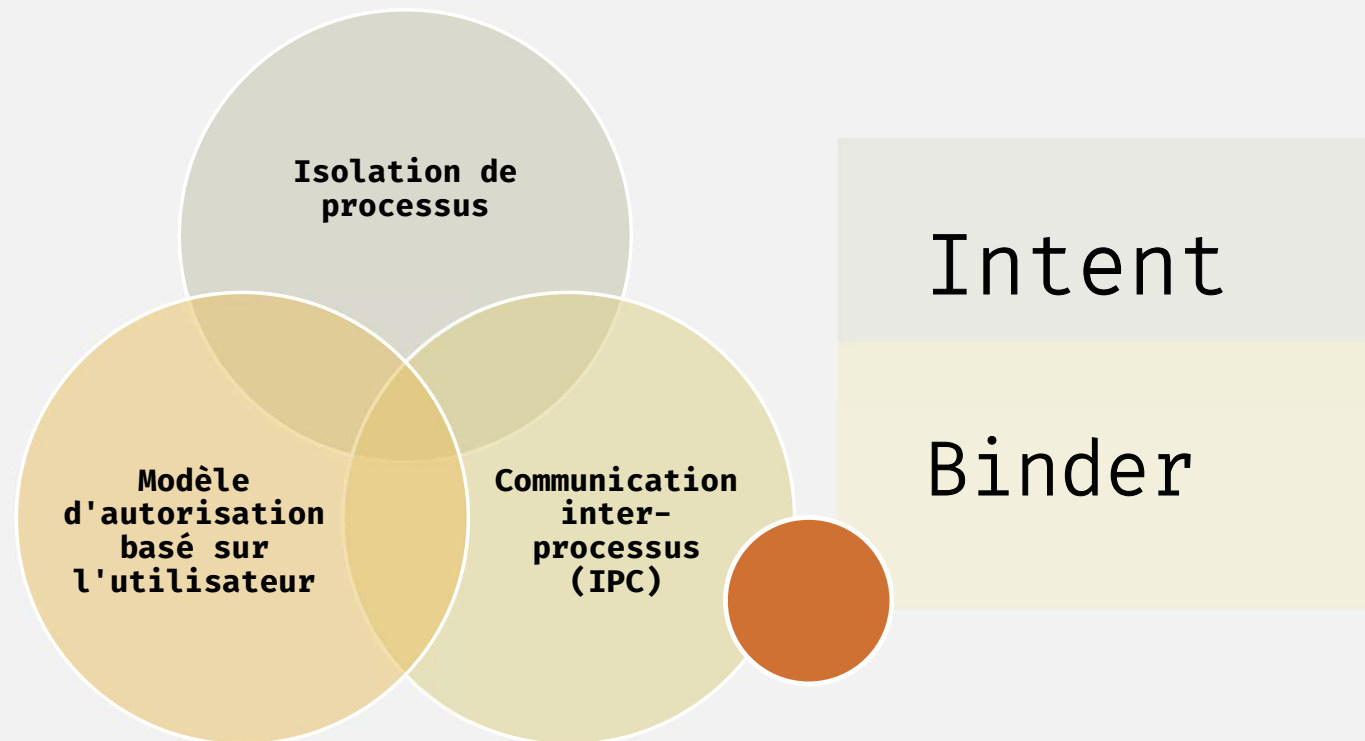
# SÉCURITÉ DE L'OS



# SÉCURITÉ DE L'OS

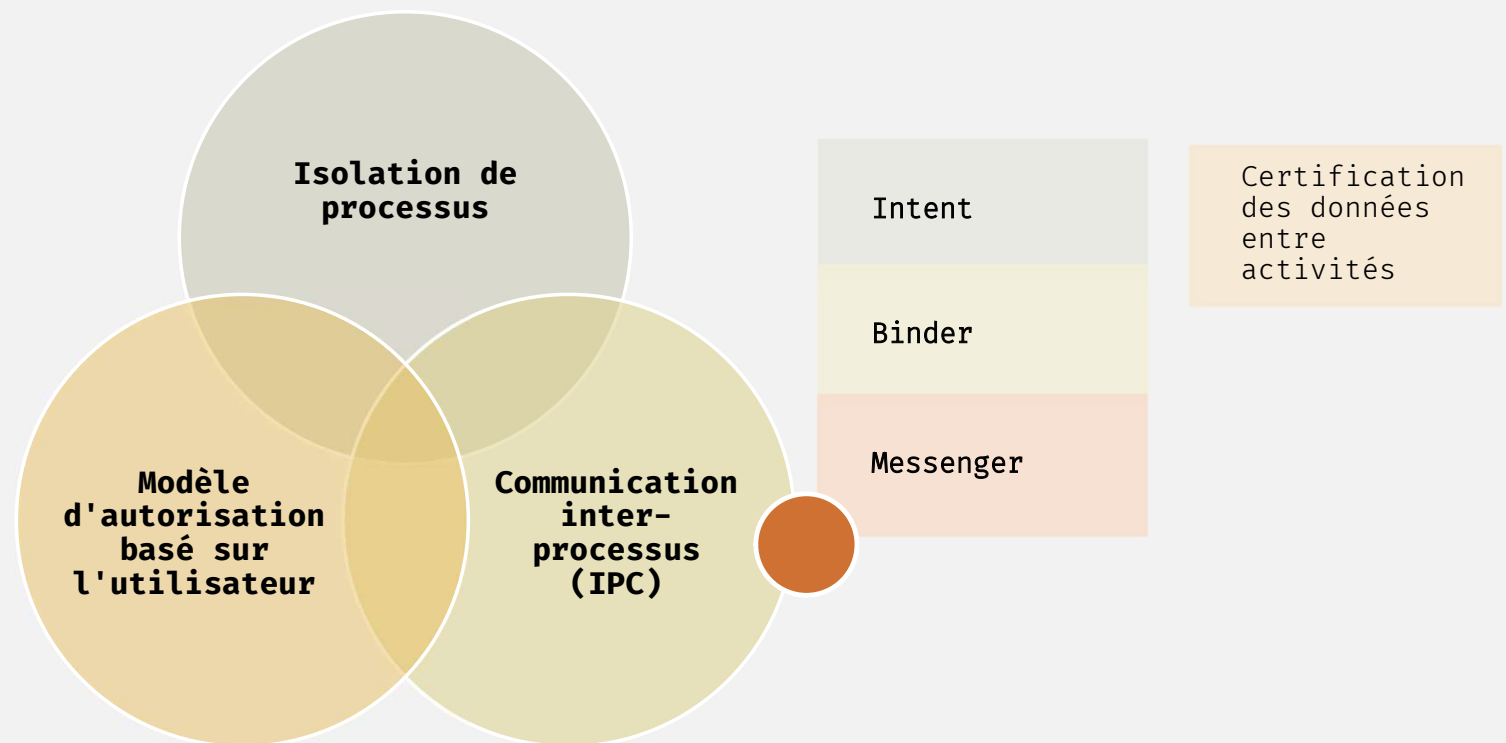


# SÉCURITÉ DE L'OS





# SÉCURITÉ DE L'OS



# ANDROID VERIFIED BOOT



Source  
fiables (OEM)

# ANDROID VERIFIED BOOT



# ANDROID VERIFIED BOOT



# ANDROID VERIFIED BOOT



# ANDROID VERIFIED BOOT

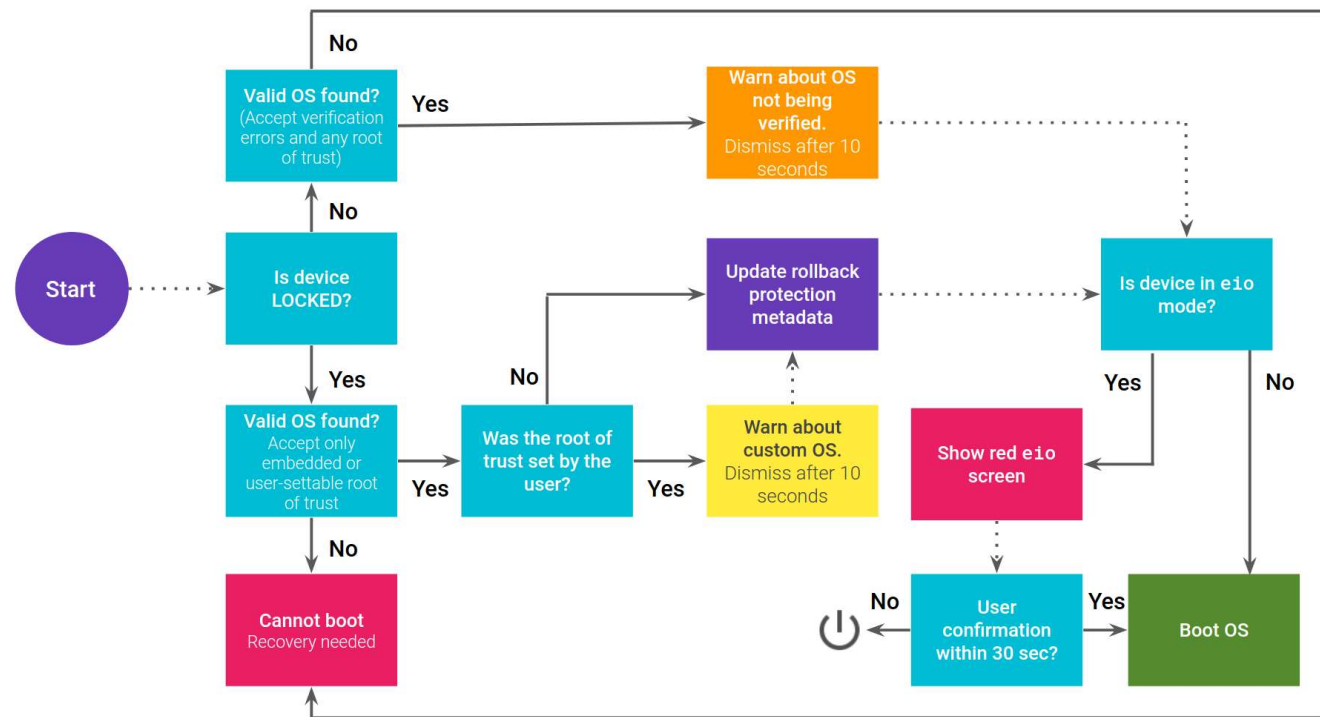


# ANDROID VERIFIED BOOT



# ANDROID VERIFIED BOOT

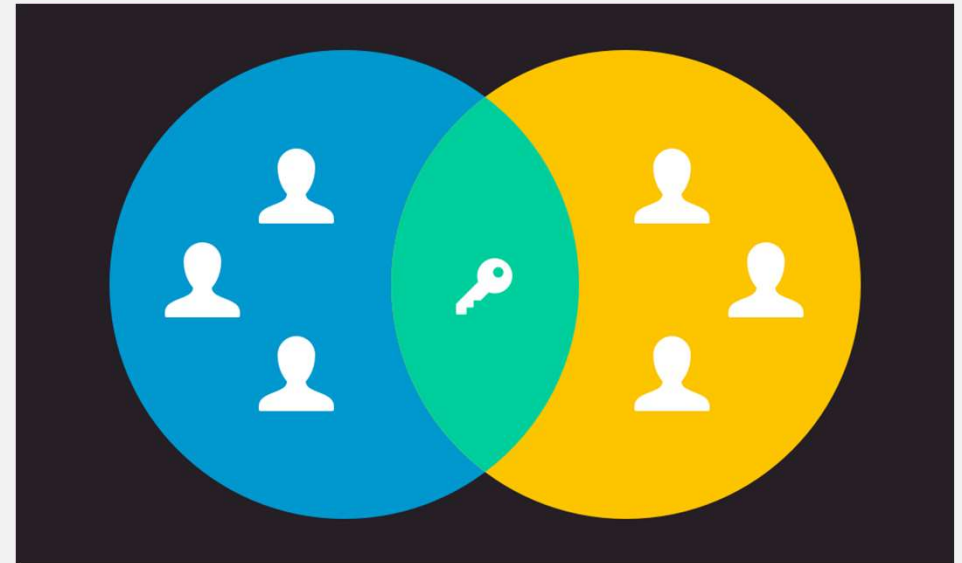
Plus en détail:





# SÉCURITÉ DES APPLICATIONS

- Système de permission



# SÉCURITÉ DES APPLICATIONS

## - Système de permission

Autorisations au moment de l'installation.

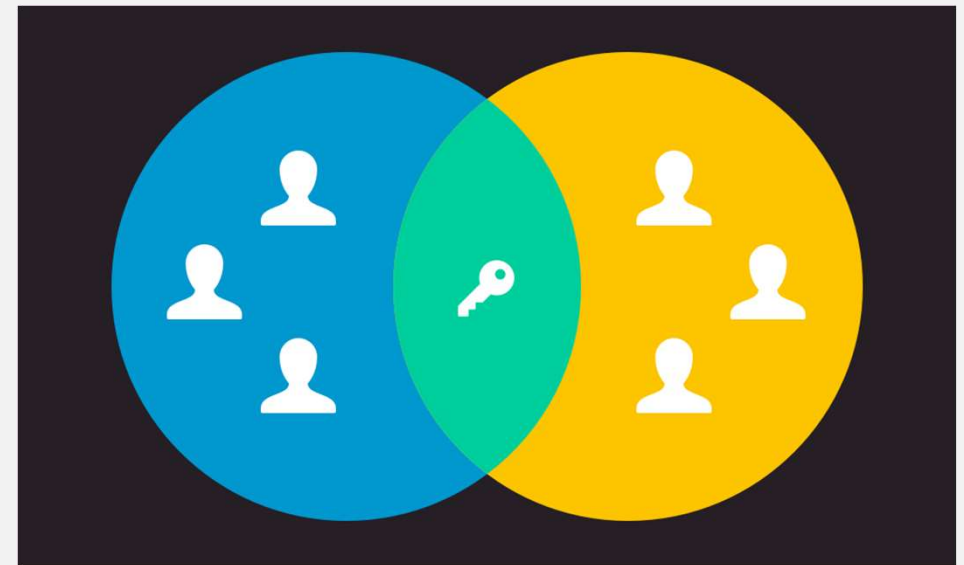


# SÉCURITÉ DES APPLICATIONS

## - Système de permission

Autorisations au moment de l'installation.

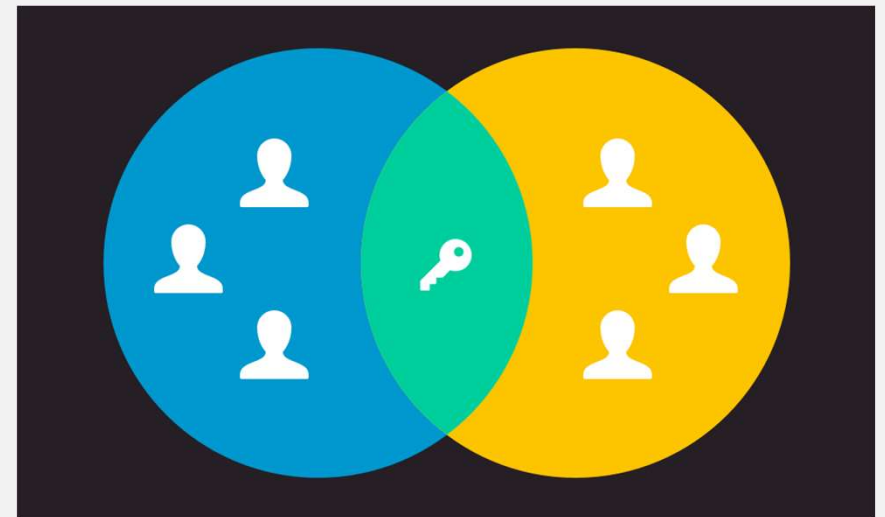
Autorisations d'exécution.



# Système de permission

– Accès:

– Appareil  
photo

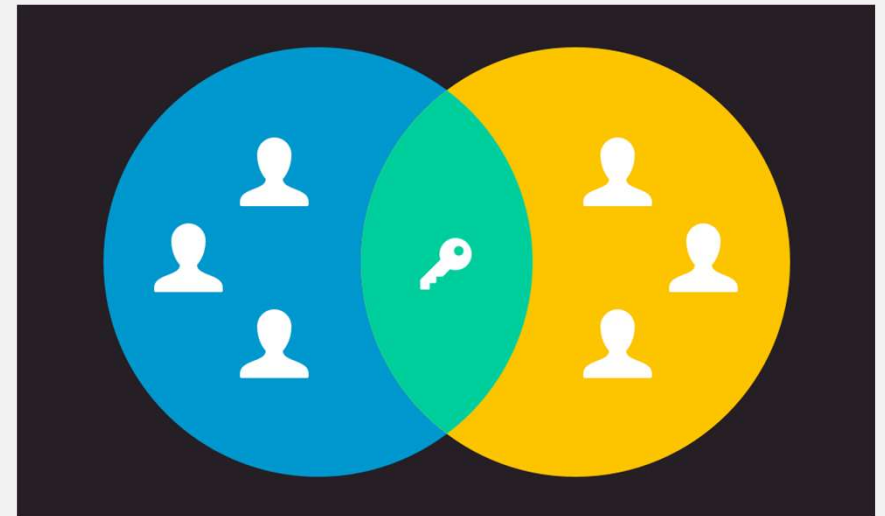
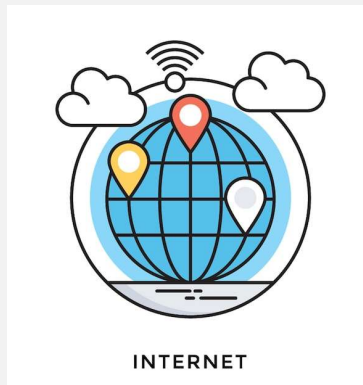


# Système de permission

– Accès :

– Appareil photo

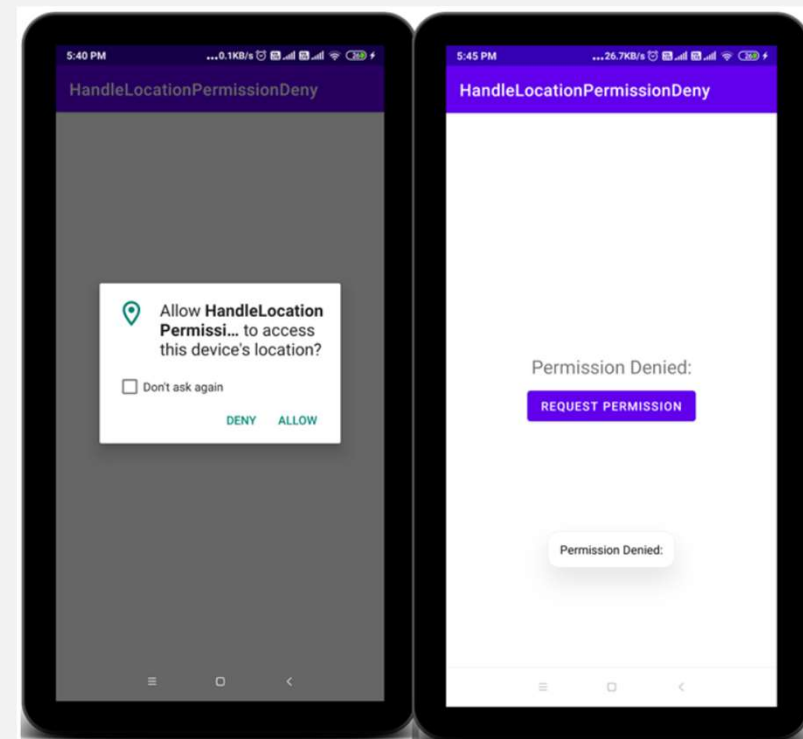
– Internet



# Système de permission

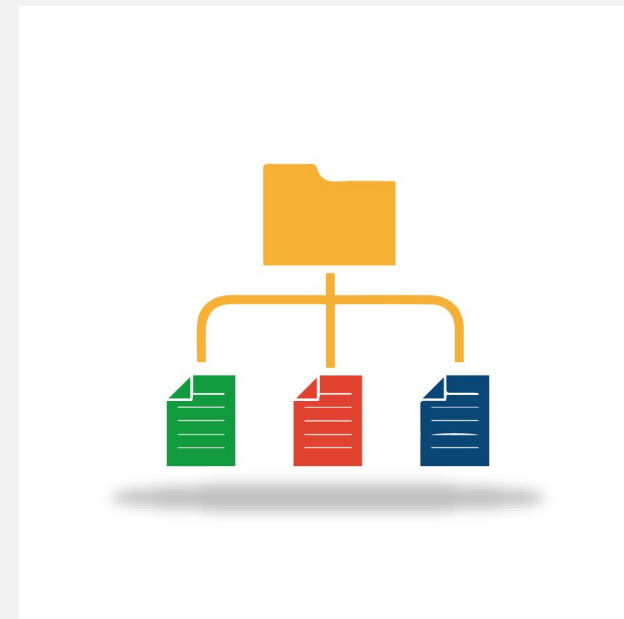
## Exemple:

Demande et rejet de la requête de l'accès à la localisation.



# STOCKAGE

- Système de permission
- Stockage des données



# STOCKAGE

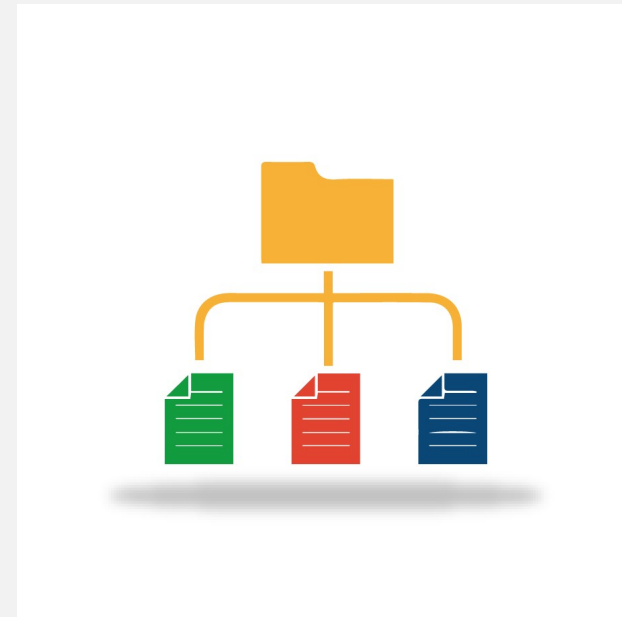
- **Système de permission**

- **Stockage des données**

Stockage interne.

Stockage externe.

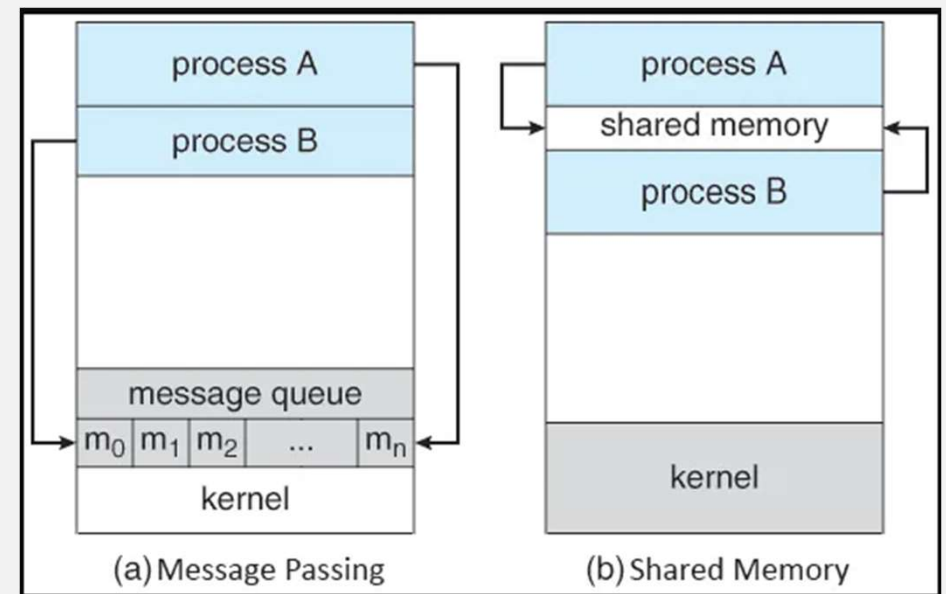
Fournisseurs de contenu.





# IPC

- Système de permission
- Stockage des données
- Interprocess communication

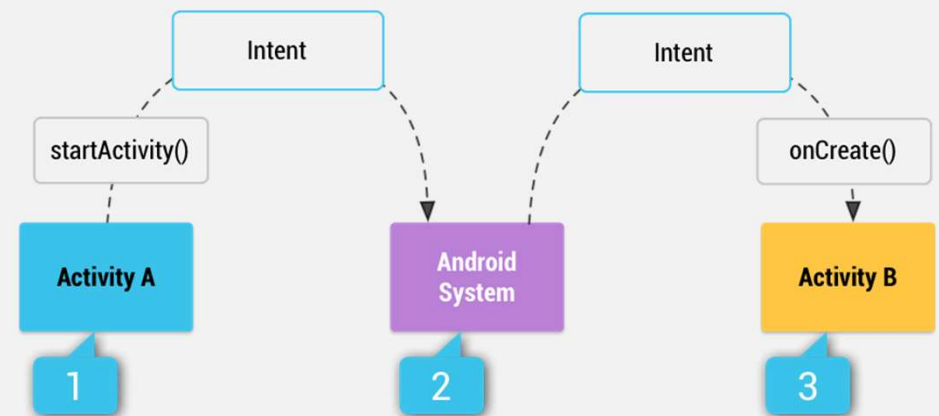


# IPC

- Système de permission
- Stockage des données
- Interprocess communication

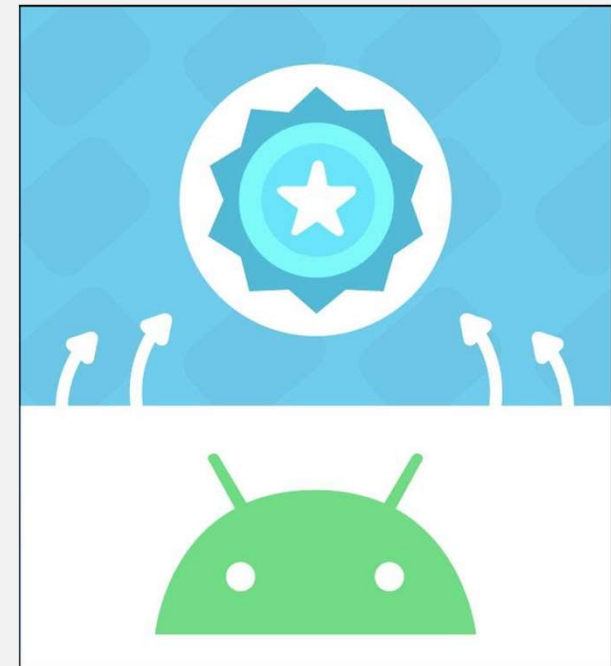
Intent explicites -> envoyer des données entre les activités

Intent implicites -> action générale à effectuée



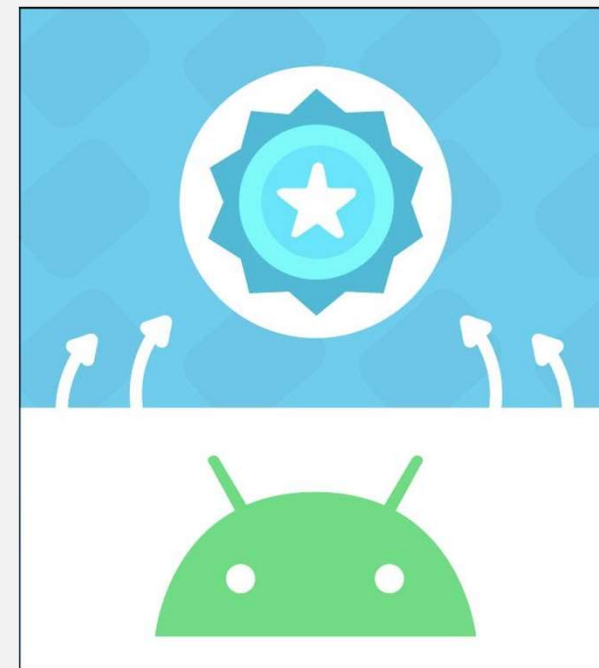
# SIGNATURE DE L'APPLICATION

- Système de permission
- Stockage des données
- Interprocess communication
- Signature de l'application



# SIGNATURE DE L'APPLICATION

- Système de permission
- Stockage des données
- Interprocess communication
- **Signature de l'application**
  - Si non signée, non-téléchargeable sur Google Play.
  - UID est attribué en fonction du certificat utilisé pour signer l'application



# EXEMPLE DE MALWARE

## HummingBad (2016)

Affichage des publicités et simulation de clics dessus.

Installation d'applications frauduleuses sur l'appareil.

# EXEMPLE DE MALWARE

## HummingBad (2016)

- **USER PRESENT** – se déclenche lorsque l'appareil est déverrouillé
- **BOOT COMPLETED** – se déclenche une fois que l'utilisateur a terminé le démarrage
- **SCREEN ON** – se déclenche lorsque l'appareil se réveille et devient interactif

- **USER PRESENT** — se déclenche lorsque l'appareil est déverrouillé
- **BOOT COMPLETED** - se déclenche une fois que l'utilisateur a terminé le démarrage
- **SCREEN ON** — se déclenche lorsque l'appareil se réveille et devient interactif

Lorsqu n'importe lequel des événements mentionnés précédemment est reçu par le récepteur de diffusion, le service **Se** démarre.

### Receiver.java

```

1 public void onReceive(Context context, Intent intent) {
2     Editor editor = UtilsClass.getInstance().
        getSharedPreferences(context).edit();
3     if (Utilstools.ACTIONIAD.equals(intent.getAction())
4         || Utilstools.ACTIONZDT.equals(intent.getAction())
5         ||
6         "android.intent.action.USER_PRESENT".equals(intent
            .getAction()) ||
7         "android.intent.action.BOOT_COMPLETED".equals(
            intent.getAction()) ||
8         "android.intent.action.SCREEN_ON".equals(intent.
            getAction())) {
9         if ("android.intent.action.BOOT_COMPLETED".equals(
            intent.getAction())) {
10            MobclickAgent.onEvent(context, "SSP_ReCreate");
11        }
12        if (!Utilstools.getInstance().isServiceRunning(context
13            )) {
14            context.startService(new Intent(context, Se.class)
15                );
16        }
17    }
18    //...
19 }

```

Lorsqu'une publicité est affichée, le processus capture l'événement *KeyDownEvent* et ne l'envoie pas plus loin si le *keyCode* est l'un des suivants :

- KEYCODE HOME (3)
- KEYCODE BACK (4)
- KEYCODE MENU (82)

### KeyCapture.java

```
1 public boolean onKeyDown(int keyCode, KeyEvent event) {  
2     if (keyCode == 4 || keyCode == 82 || keyCode == 3) {  
3         return false;  
4     }  
5     return super.onKeyDown(keyCode, event);  
6 }
```



Sans pouvoir utiliser les commandes de navigation, l'utilisateur est **obligé** de traiter l'annonce.

Cependant, si l'utilisateur essaie de fermer la publicité, l'événement de clic est intercepté et un événement de clic au milieu de l'écran est envoyé à la place.

```

1 public void setSimulateClick(final Activity activity) {
2     activity.runOnUiThread(new Runnable() {
3         public void run() {
4             DisplayMetrics dm = activity.getResources().
5                 getDisplayMetrics();
6             int x = dm.widthPixels / 2;
7             int y = dm.heightPixels / 2;
8             long downTime = SystemClock.uptimeMillis();
9             MotionEvent downEvent = MotionEvent.obtain(downTime,
10                 downTime,
11                 0, (float) x, (float) y, 0);
12             MotionEvent upEvent = MotionEvent.obtain(downTime,
13                 downTime,
14                 1, (float) x, (float) y, 0);
15             activity.getWindow().getDecorView().dispatchTouchEvent
16                 (downEvent);
17             activity.getWindow().getDecorView().dispatchTouchEvent
18                 (upEvent);
19             downEvent.recycle();
20             upEvent.recycle();
21         }
22     });
23 }

```

# CONCLUSION

- **Avantage**
  - Ouverture, qualité, SELinux, moderne.
- **Défauts**
  - OEM, ~permissivité (ROMs custom, rooting), grande distribution

# QUESTIONS

Merci pour votre attention



**Source :** Fallout picture  
<https://bethesda.net/fr/store/product/FA4-SP1PCDG01>

# BIBLIOGRAPHIE

<https://www.playhooky.fr/technologie/stoc-kage-donnees/>

[https://www.frandroid.com/culture-tech/securite-applications/367259\\_hummingbad-surement-lun-malwares-android-plus-vicieux-plus-intelligents-moment](https://www.frandroid.com/culture-tech/securite-applications/367259_hummingbad-surement-lun-malwares-android-plus-vicieux-plus-intelligents-moment)

<https://wonderfall.space/modele-securite-mobile/>

<https://arxiv.org/pdf/1904.05572.pdf>

<https://networkencyclopedia.com/interprocess-communication-ipc/>

<https://developer.android.com/guide/components/intents-filters>

<https://i.ytimg.com/vi/c4e-jOFTPhA/maxresdefault.jpg>