

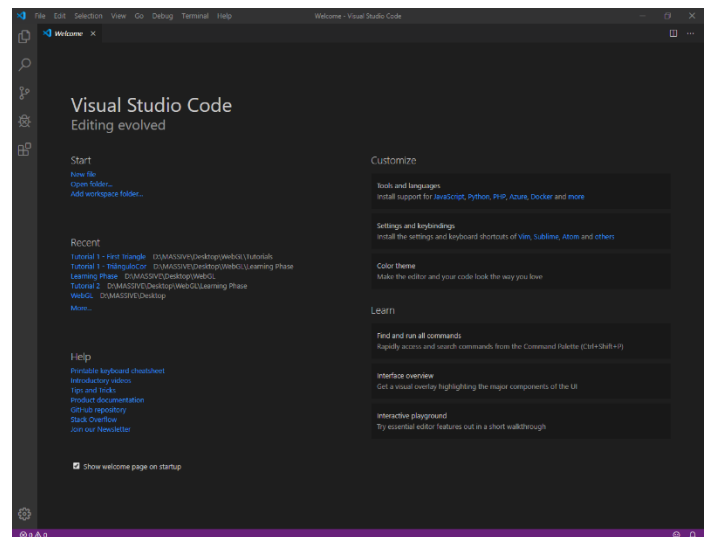
# Tutorial 0

## Instalação de software

No final deverás ter:

### Conteúdo

- |   |                    |   |
|---|--------------------|---|
| 1 | Visual Studio Code | 2 |
| 2 | Preparar Ficheiros | 3 |



**Objetivos:** Este tutorial tem como objetivo mostrar quais os materiais que irão ser utilizados ao longo dos próximos tutoriais.

**Descrição:** Neste tutorial irás instalar e preparar todo o material necessário para a realização dos tutoriais para a Unidade Curricular de **Computação Gráfica**.

**Resultados:** No Final deste tutorial, deverás ter todo o software necessário instalado no teu computador bem como os principais ficheiros que serão utilizados ao longo dos tutoriais.

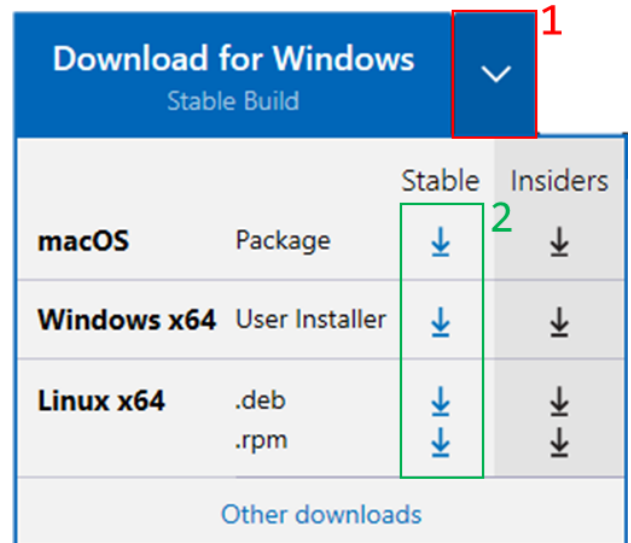
## 1 Visual Studio Code

Um dos softwares que vais precisar durante estes tutoriais é o editor de texto. Existem diferentes editores de texto disponíveis e já deves ter ouvido falar de alguns, como por exemplo: Notepad++, Sublime, Atom, Visual Studio Code, entre outros. Alguns deles já trazem ferramentas de ajuda para escreveres código como, por exemplo, o IntelliSense. Esta ferramenta mostra-te todas as opções disponíveis de uma variável diminuindo assim o número de erros que poderás cometer (do mesmo modo que o Visual Studio te ajuda). A ferramenta que aconselhamos a usar é o editor de texto Visual Studio Code pois é leve, permite escrever código, é de fácil customização e, mais importante ainda, já vem com a ferramenta de IntelliSense incluída.

Caso queiras instalar o VSCode (Visual Studio Code) segue os passos abaixo.

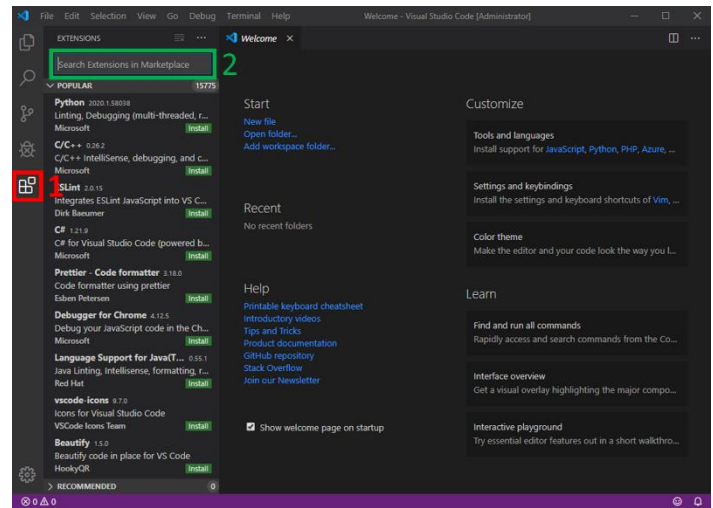
1. Abre o teu navegador de internet e na barra de pesquisa procura por “**Visual Studio Code**” e abre o primeiro resultado da pesquisa ou simplesmente [clica aqui](#).

2. Na página que acabaste de abrir vai te aparecer um botão que diz “**Download for Windows**”. No caso de estares a usar o sistema operativo Windows, podes carregar nesse botão e descarregares o instalador, caso contrário, segue os passos ilustrados na imagem ao lado e **descarrega o instalador correspondente ao teu sistema**.

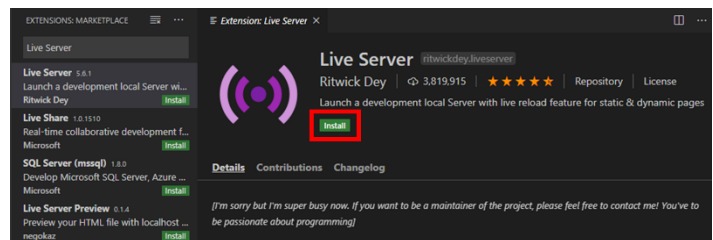


3. Depois de descarregares o instalador correspondente ao teu sistema operativo, dirige-te à pasta para onde descarregaste o ficheiro e abre o instalador, aceita os termos e condições, seleciona onde pretendes instalar o VSCode e completa a instalação carregando em “**Next**” -> “**Next**” -> “**Install**” -> “**Finish**”.

4. Depois de instalado, o VSCode vai abrir automaticamente. Para estes tutoriais, vai ser necessário instalar um plugin que te irá ajudar na visualização da página web. Para instalares esse plugin, segue os passos na imagem ao lado e na barra de pesquisa (assinalada a verde) pesquisa por “**Live Server**”.



5. Seleciona o resultado que está ilustrado na imagem ao lado e instala o plugin clicando no botão assinalado a vermelho. Quando acabar a instalação (o botão que dizia “**Install**” passa para “**Uninstall**”) fecha a aplicação.



## 2 Preparar Ficheiros

Uma vez que já tens o VSCode instalado, vamos agora preparar as pastas e ficheiros para que seja mais fácil a realização dos tutoriais. Dirige-te/cria a uma pasta onde pretendes desenvolver os tutoriais de WebGL, por exemplo, no **Ambiente de Trabalho** crias uma pasta com o nome “**WebGL - Tutoriais**”. É esta pasta que todos os tutoriais utilizarão.