

STRESS MANAGER

Apprendre à manager le stress de ses salariés grâce au serious game

Sommaire

1. Problématique
2. Réponse choisi
3. Game Play, et apprentissage par le jeu
4. Axes d'approfondissement

Problématique

Trouver une solution au stress au travail grâce au jeu sérieux

Réponse choisi

Selon *The American Institute of Stress*, Le travail est la première source de stress pour les citoyens américains chaque année, et ce, avant l'argent, ou la santé.

En France aussi, une enquête de l'INSEE montre que 41% des sondés ont placé l'organisation du travail comme première source de stress dans leur vie.

La cause principal de stress au travail est donc, sans surprise, le travail lui-même et son organisation.

Réponse choisi

Le jeu entend donc répondre en formant de manière ludique le manager à gérer ses employées de manière à minimiser leur stress et ainsi maximiser leur productivité.

Game Play



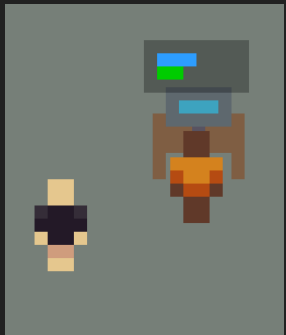
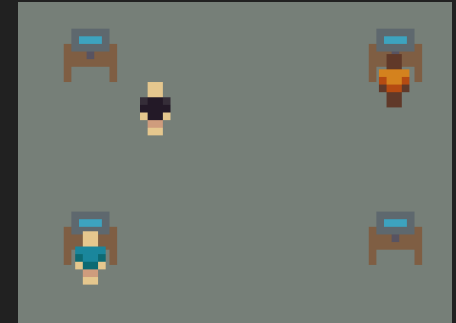
Le joueur incarne un manager. La direction lui a confié une mission, que son équipe doit terminer dans un délai donné.

Son équipe est constitué de 4 salarié, qu'il doit gérer.



Contrôles du personnage

Le joueur utilise la souris pour déplacer son personnage, et se déplacer dans l'espace de travail de son équipe.



Lorsqu'il s'approche d'un de ses salariés, le joueur pourra s'enquérir de sa productivité (la jauge en bleu) et de son état de stress (la jauge du dessous, celle-ci est verte tant que le stress est bas. Elle change de couleur en fonction de celui-ci)

Donner des consignes

En cliquant sur un salarié,
le manager peut leur
donner des ordres



Axes d'approfondissement

- Le prototype ayant été développé sur Godot Engine, il est très facile de l'adapter pour tous les supports (Application, Web)
Le code est aussi très maintenable ce qui en fait une solide base technique pour approfondir le projet.
- Revoir la chartre graphique, pour en faire un jeu épuré, attrayant et ludique
- Approfondir l'IA des personnages pour encourager le manager à s'adapter à la personnalité du salarié
- Améliorer la compréhension des actions possibles et événements du jeu (burnout d'un salarié, nouvelle journée de travail...)
- Ajouter plusieurs missions mettant l'accent sur une thématique précise du stress au travail