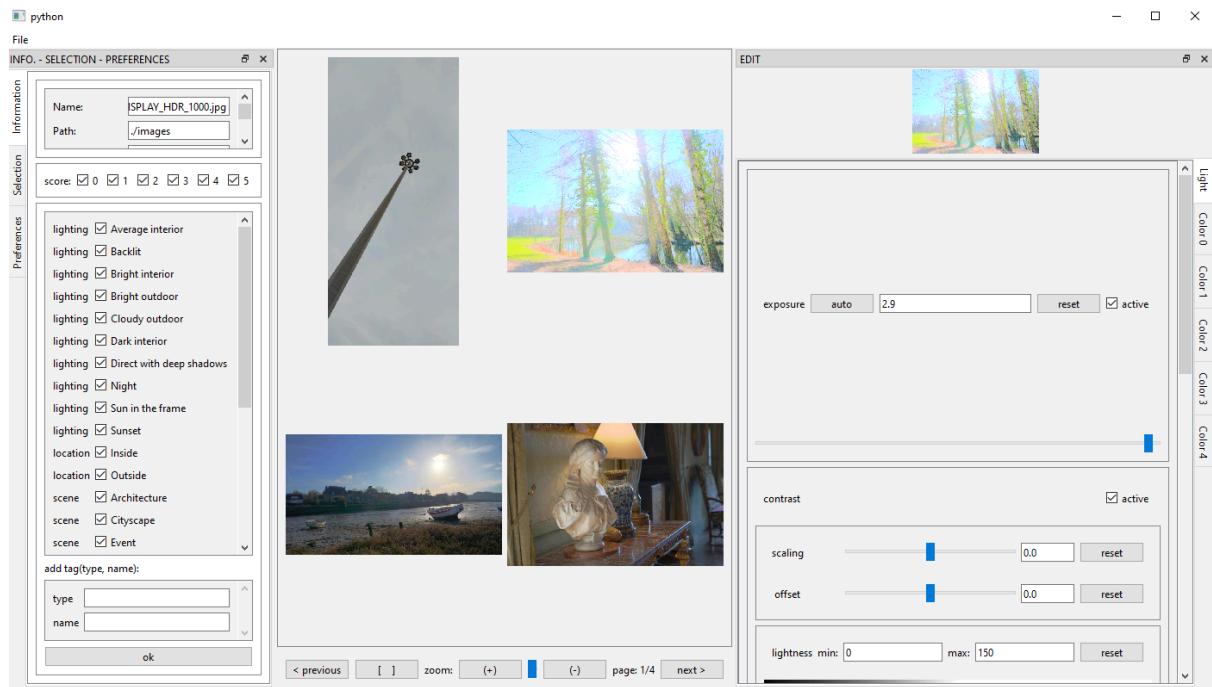


Manuel Utilisateur

uHDR v7



Informations sur le document.....	2
Auteurs.....	2
Historique des versions.....	2
But du document.....	2
Fonctionnalités.....	3
1. Interface dynamique.....	3
2. Barre de Navigation.....	3
a. Importation de dossiers d'images.....	4
b. Sauvegarde des modifications.....	4
c. Quitter l'application.....	4
3. Fenêtre principale.....	5
a. Navigation entre les pages.....	5
b. Nombre d'images affichées par page.....	6
c. Affichage de l'image sélectionnée uniquement.....	6
4. Fenêtre de modifications “EDIT”.....	7
a. Onglet Light.....	7
Exposure.....	7
Contrast.....	7
Highlights.....	8
Whites.....	8
Mediums.....	8
Blacks.....	8
Shadows.....	8
b. Onglets Color.....	9
Hue.....	9
Chroma.....	9
Lightness.....	9
Hue shift.....	10
Saturation.....	10
Exposure.....	10
Contrast.....	10
5. Fenêtre de modification “INFO. - SELECTION - PREFERENCES”.....	11
a. Informations principales.....	11
b. Score.....	11
c. Sélection de tags.....	12
d. Ajout de tags.....	12

Informations sur le document

Auteurs

Laurane Mouronval

Gauthier Corion

Historique des versions

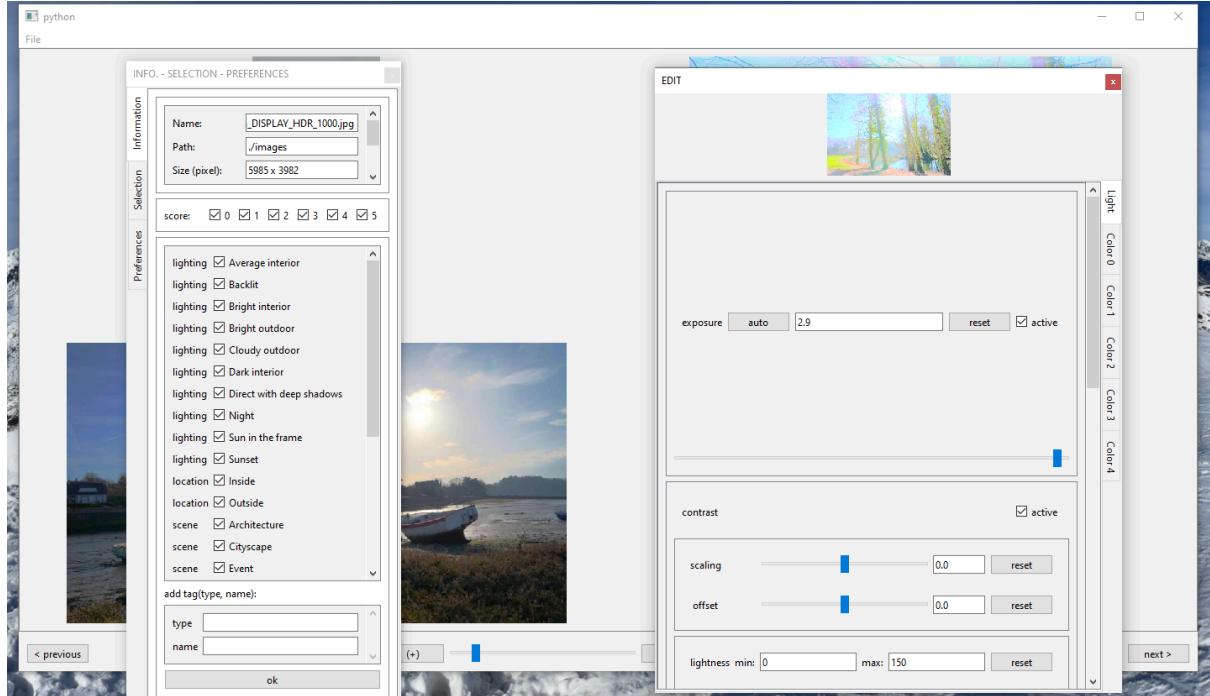
Auteur	Date	Description	Version
Laurane Mouronval	11/06/2024	Création du document	1.0

But du document

Ce document a pour but de répertorier toutes les fonctionnalités présentes dans la version 7 de l'application uHDR

Fonctionnalités

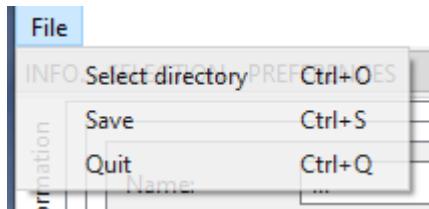
1. Interface dynamique



L'utilisateur peut bouger la fenêtre de modification des images sur la droite ainsi que la fenêtre d'information sur la gauche comme il souhaite avec du drag-and-drop.

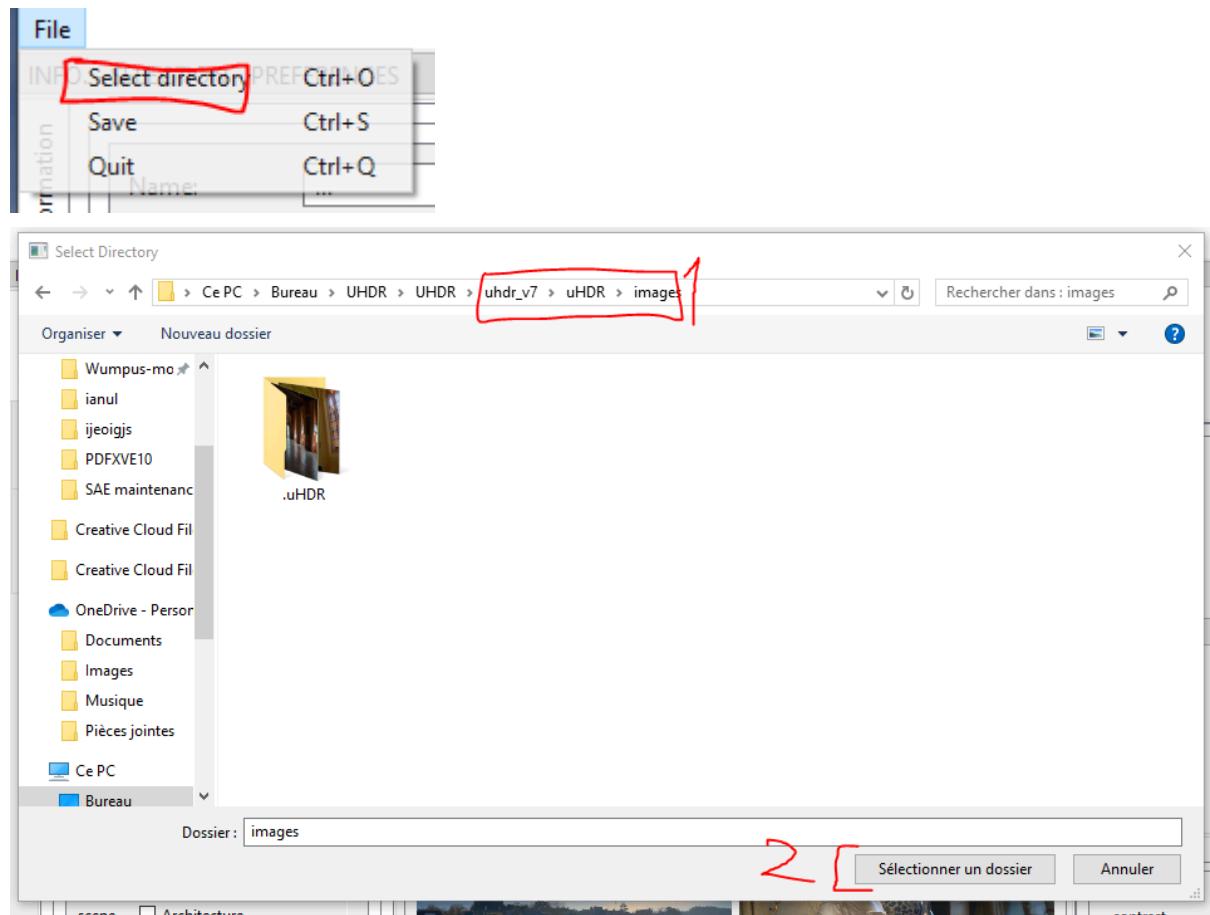
2. Barre de Navigation

La barre de navigation contient un seul onglet "File" dans lequel vous retrouvez les options "Select Directory", "Save" et "Quit".



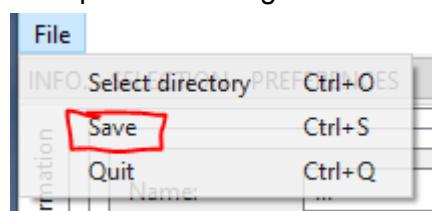
a. Importation de dossiers d'images

Vous pouvez importer un dossier d'images hdr ou bien d'images jpg en cliquant sur "File"->"Select Directory". Vos images sont chargées sur la fenêtre principale.



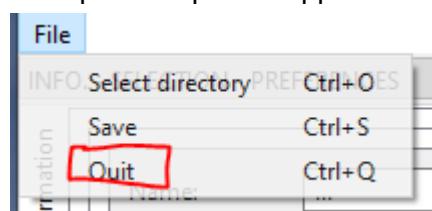
b. Sauvegarde des modifications

Vous pouvez sauvegarder vos modifications en cliquant sur "File"->"Save".



c. Quitter l'application

Vous pouvez quitter l'application en cliquant sur "File"->"Quit".



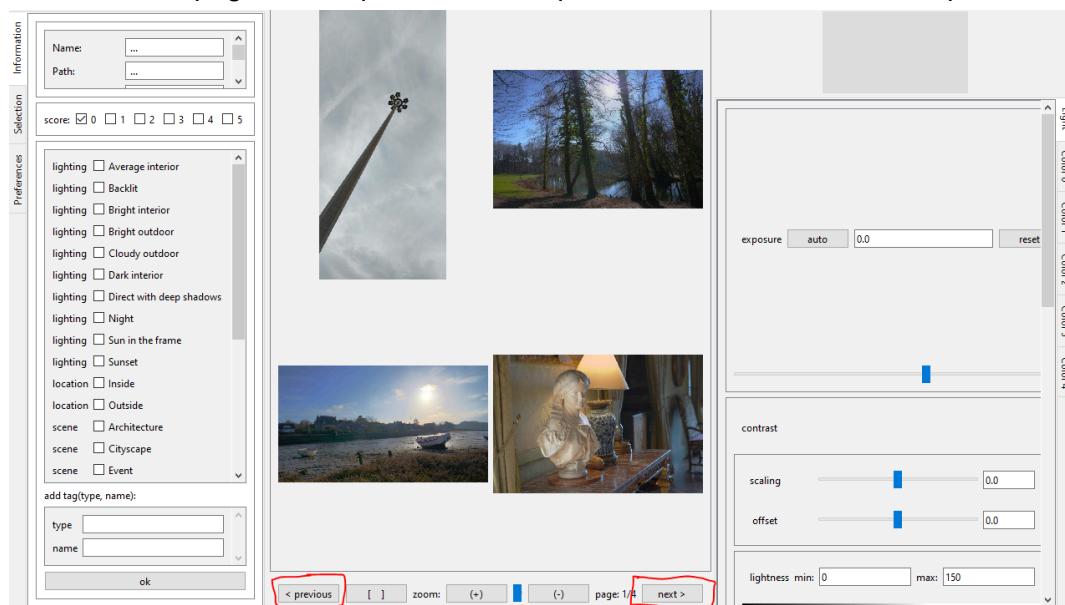
3. Fenêtre principale

La fenêtre principale contient la liste de toutes les images.

a. Navigation entre les pages

Après avoir importé votre dossier d'images, vous pouvez naviguer entre les pages d'images avec les boutons en bas de l'écran “< previous” pour revenir à la page précédente et “next >” pour aller à la page suivante.

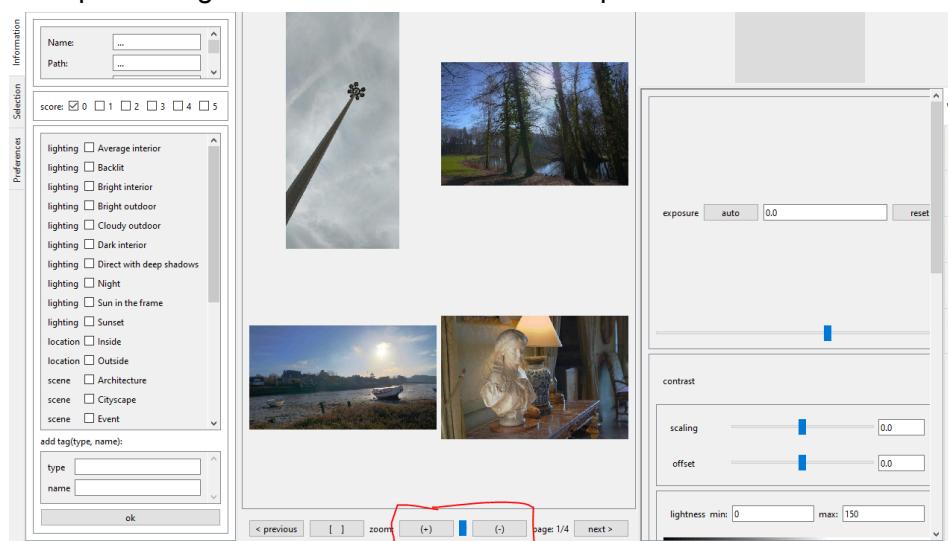
Le nombre de pages ainsi que celle sur laquelle vous êtes est aussi indiqué.



b. Nombre d'images affichées par page

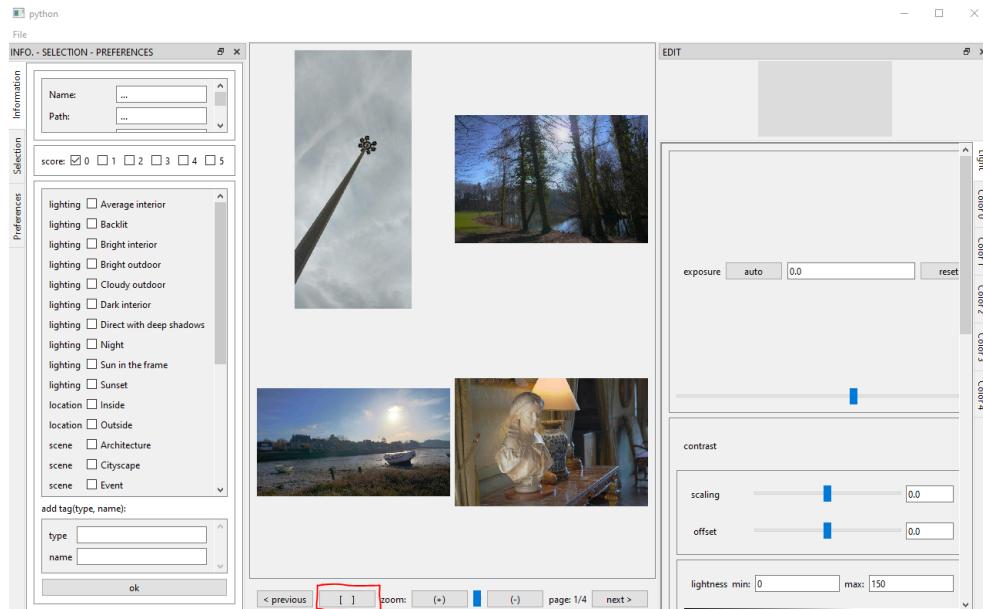
Vous pouvez choisir le nombre d'images à afficher sur une page avec l'option de zoom en bas de l'écran. Cliquez sur le bouton “+” pour diminuer le nombre d'image par page, cliquez sur “-” pour augmenter le nombre d'image par page

Vous pouvez également vous servir du Slider pour faire varier le zoom.



c. Affichage de l'image sélectionnée uniquement.

Cliquez sur le bouton “[]” pour afficher uniquement l'image sélectionnée sur la page.



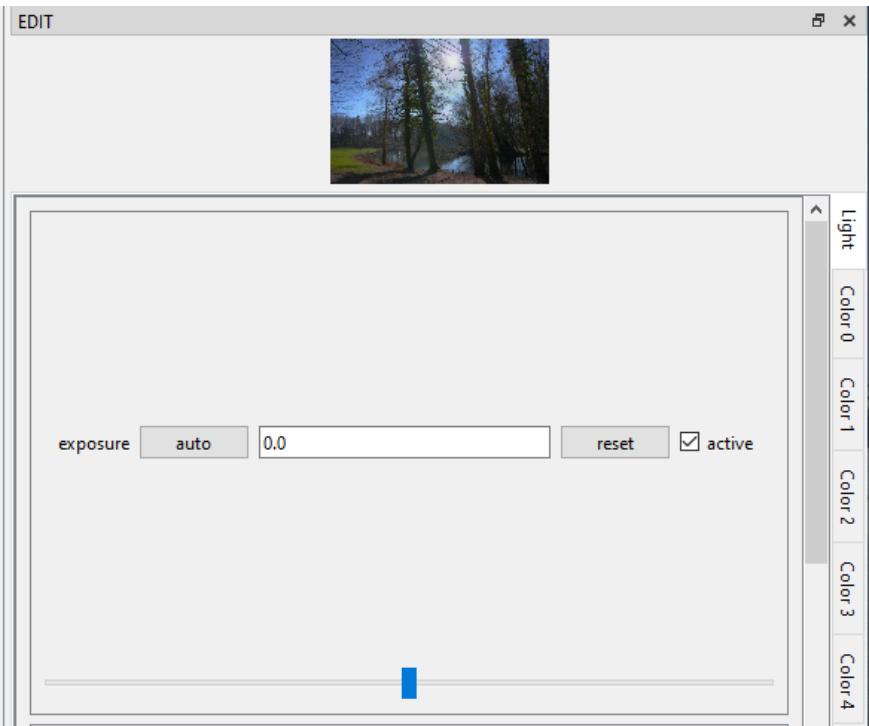
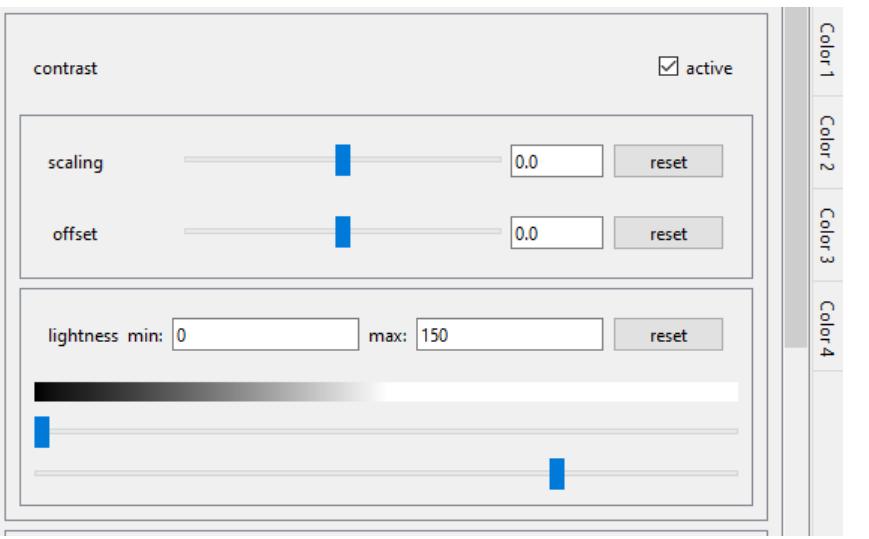
4. Fenêtre de modifications “EDIT”

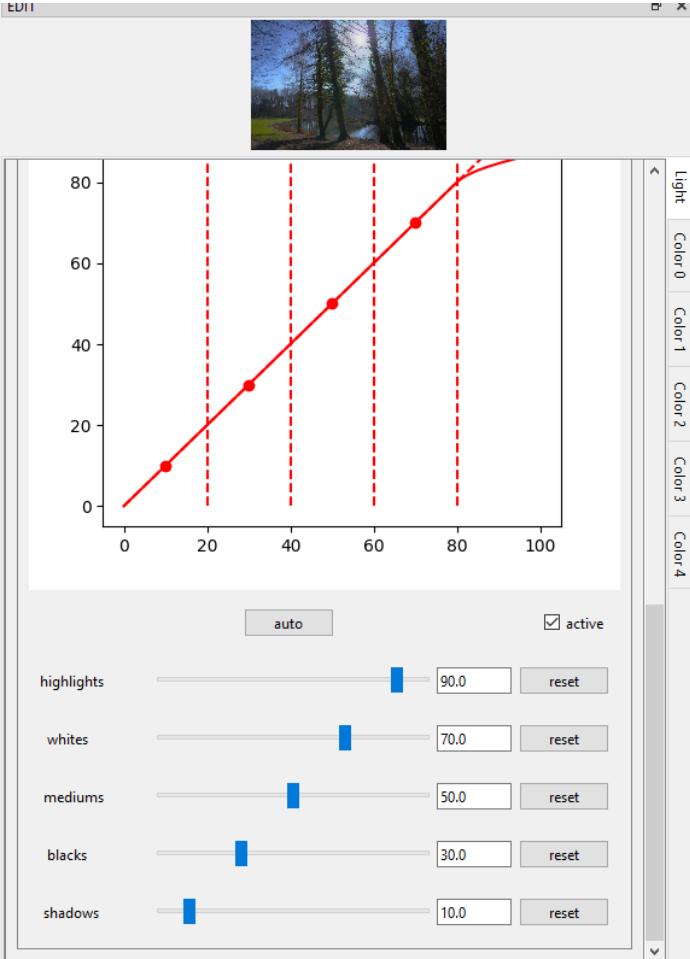
Pour modifier une image choisie sur la fenêtre de droite “EDIT”, vous devez d'abord cliquer dessus depuis la fenêtre principale contenant toutes les images importées. L'image sélectionnée apparaît ainsi en haut de l'onglet.

a. Onglet Light

Les paramètres modifiables dans l'onglet **Light** présent sur la partie droite de l'écran sont les suivants:

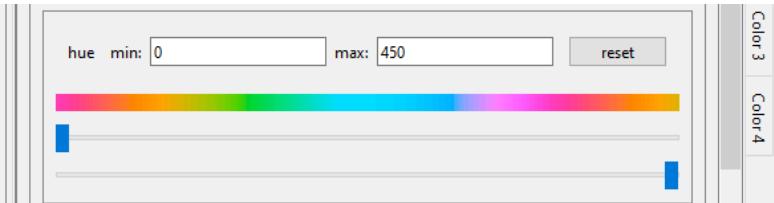
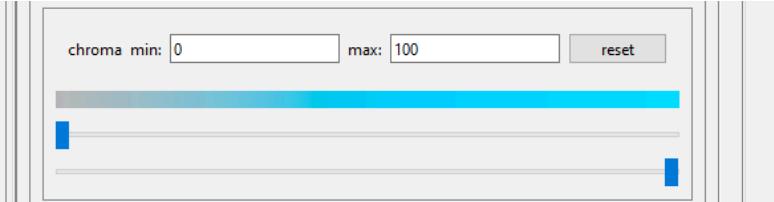
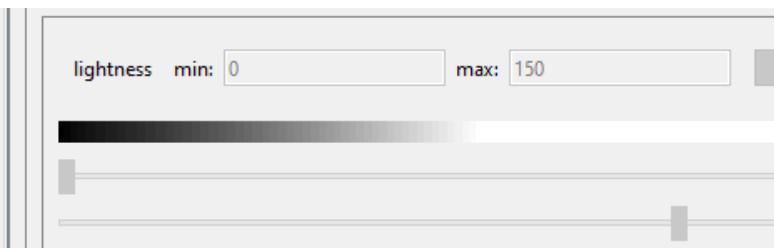
Exposure	Modification de la valeur de “exposure” avec le Slider. Modification de la valeur de “exposure” avec une entrée clavier Modification de la valeur de “exposure” avec le bouton Auto Réinitialisation avec le bouton “Reset”. Activer ou désactiver la visualisation du changement apporté avec la checkbox “Active”. En cas de désactivation, tous les éléments permettant de modifier la valeur de “exposure” ne sont pas éditables.
-----------------	---

	
Contrast	<p>Modification de la valeur de “scaling” avec le Slider. Modification de la valeur de “scaling” avec une entrée clavier. Réinitialisation de “scaling” avec le bouton “Reset”. Activer ou désactiver la visualisation du changement apporté avec la checkbox “Active”. En cas de désactivation, tous les éléments permettant de modifier la valeur de “scaling” ne sont pas éditables.</p> 

	<p>Highlights Whites Mediums Blacks Shadows</p>	<p>Modification de la valeur de chaque élément avec le Slider. Modification de la valeur de chaque élément avec une entrée clavier. Modification de la valeur de tous les éléments avec le bouton Auto. Réinitialisation de chaque élément avec le bouton "Reset".</p> <p>Activer ou désactiver la visualisation du changement apporté avec la checkbox "Active". En cas de désactivation, aucun paramètre n'est éditable.</p>  <p>The screenshot shows a software interface titled 'EDIT' with a histogram at the top displaying a landscape image. Below the histogram are five sliders labeled 'highlights', 'whites', 'mediums', 'blacks', and 'shadows'. Each slider has a numerical value input field and a 'reset' button. A 'Light' tab is selected, and a 'Color 0' tab is also visible. On the right side, there is a vertical color bar and a legend with entries: Light, Color 0, Color 1, Color 2, Color 3, and Color 4.</p>
--	--	---

b. Onglets Color

Les paramètres modifiables dans les **onglets Color** présents sur la partie droite de l'écran sont les suivants:

Hue	<p>Modification de la valeur min et max de "hue" avec le Slider supérieur (min) et le Slider inférieur (max).</p> <p>Modification de la valeur min et max de "hue" avec une entrée clavier.</p> <p>Réinitialisation de la valeur min et max de "hue" avec le bouton "Reset".</p> 
Chroma	<p>Modification de la valeur min et max de "chroma" avec le Slider supérieur (min) et le Slider inférieur (max).</p> <p>Modification de la valeur min et max de "chroma" avec une entrée clavier.</p> <p>Réinitialisation de la valeur min et max de "hue" avec le bouton "Reset".</p> 
Lightness	<p>Modification de la valeur min et max de "lightness" avec le Slider supérieur (min) et le Slider inférieur (max).</p> <p>Modification de la valeur min et max de "lightness" avec une entrée clavier.</p> <p>Réinitialisation de la valeur min et max de "hue" avec le bouton "Reset".</p> 
	<p>Activer ou désactiver la visualisation du changement apporté avec la checkbox "Active". En cas de désactivation, aucun paramètre "hue", "chroma", "lightness" n'est éditable.</p> <p>Activer ou désactiver la checkbox "Show selection" permet de visualiser l'image avec uniquement ou non les valeurs comprises dans les intervalles définis pour chaque paramètre ci-dessus.</p> 

Hue shift

Modification de la valeur de chaque paramètre avec le Slider.
Modification de la valeur de chaque paramètre avec une entrée clavier
Réinitialisation de chaque paramètre avec le bouton “Reset”.

Saturation

Exposure

Contrast

The image shows a user interface with four horizontal sliders for image adjustment. Each slider has a blue square handle, a numerical value box to its right containing "0.0", and a "reset" button to the far right. The sliders are labeled from top to bottom: "hue shift", "saturation", "exposure", and "contrast".

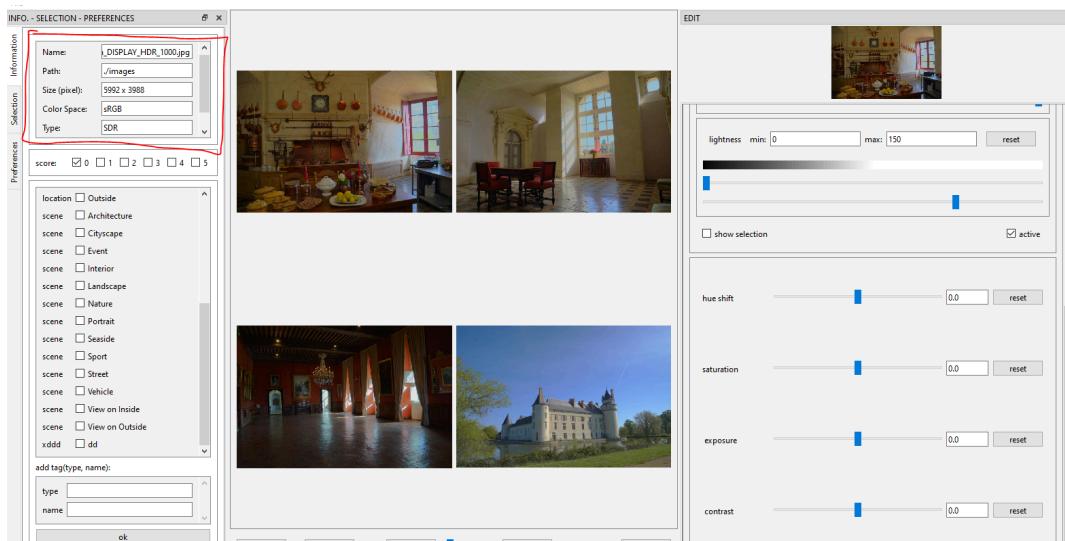
5. Fenêtre de modification “INFO. - SELECTION - PREFERENCES”

Pour modifier les informations d'une image choisie sur la fenêtre de gauche “INFO. - SELECTION - PREFERENCES”, vous devez d'abord cliquer dessus depuis la fenêtre principale contenant toutes les images importées.

a. Informations principales

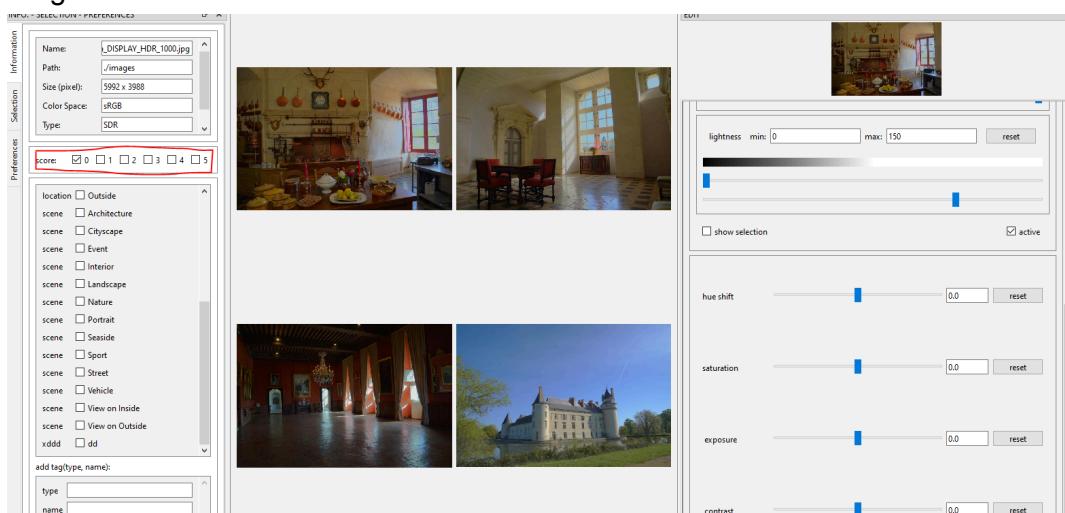
Vous pouvez retrouver toutes les informations principales de l'image sélectionnée:

- son nom (Name)
- son chemin (Path)
- sa taille en pixel (Size)
- son Color Space (Color Space)
- son type (Type)
- son nombre de bit par sample (bit per sample)



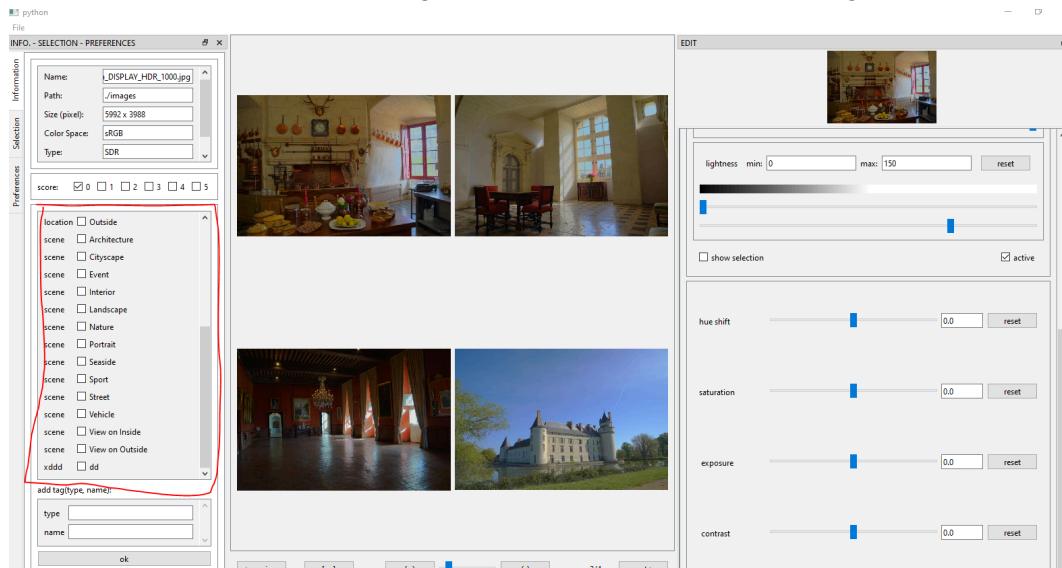
b. Score

Ce paramètre sert à indiquer si l'image est intéressante ou non dans le cas où c'est une image hdr.



c. Sélection de tags

Vous pouvez sélectionner les tags que vous souhaitez pour l'image sélectionnée.



d. Ajout de tags

Vous pouvez ajouter des tags personnalisés dans la dernière section de la fenêtre en bas.

