

Politechnika Warszawska, Wydział Elektryczny

Eliminacja powierzchni zasłoniętych

Hubert Piłka 307377

Informatyka Stosowana, semestr 6

Warszawa, 18.05.2022

Spis treści

1. Cel	1
2. Sposób realizacji	1
3. Testy	1

1. Cel

Celem projektu było dodanie eliminacji elementów zasłoniętych do poprzedniego projektu.

2. Sposób realizacji

Wykorzystany został algorytm malarski, czyli rysowanie wielokątów w kolejności od najdalszego do najbliższego. Dla każdego punktu wyznaczającego kształt wielokąta wraz z jego rzutowanymi współrzędnymi zwracana była odległość punktu od kamery. W celu wybrania, który z dwóch wielokątów powinien być namalowany wcześniej, porównywane są najpierw długości dla ich punktów o najmniejszej odległości, tak że ten którego dystans jest mniejszy wybierany jest jako ten do namalowania później. Jeśli natomiast dystanse te są takie same porównywane są punkty o największej odległości, ponownie, tak że ten którego dystans jest mniejszy wybierany jest jako ten do namalowania później.

3. Testy



