



构造方法中必须将类类型的	」属性创建出对象。			
A. 正确				
B. 错误				
正确答案: B				
解析:				
7. 判断 (10分)				
类的构造方法可以有多个。				
A. 正确				
B. 错误				
正确答案: A				
解析:				
 判断 (10分) 类的构造方法是名称与类征 正确 错误 正确答案: A 	3一样,并且没有返回值的方法。			
解析:				
9. <u>判断</u> (10分) 类的构默认造方法是将类的 A. 正确]所有属性赋值为0。			
B. 错误				
正确答案: B 解析:				
10. 判断 (10分)一旦自定义了类的构造方法	5,那么该类默认的构造方法就不能信息	使用了。		
A. 正确				
B. 错误				
正确答案: A 解析:				
11. 判断 (10分)				
	、的构造力法里新定义。			
A. 正确				۲/
A. 正确				区
A. 正确 B. 错误 正确答案: B				反馈
A. 正确 B. 错误				反馈 下载
A. 正确 B. 错误 正确答案: B 解析:				反馈
				下载

B. Date d = new Date[]; C. Date d = new Date; D. Date d = Date(); 正确答案: A 解析: 13. 判断 (10分) 一个类中的普通方法只能在创建这个类的对象后才能够被调用。 A. 正确 B. 错误 正确答案: A 解析: 14. 判断 (10分) 面向对象编程中的方法和面向过程式编程中的函数是同一个概念。 A. 正确 B. 错误 正确答案: B 解析: 15. 判断 (10分) 类变量和类方法在使用时不需要创建类的对象。 A. 正确 B. 错误 正确答案: A 解析: 16. 填空 (10分) char类型的包装类是: 正确答案: Character 解析: 17. 单选 (10分) Vector v = new Vector(); v.add(10); v.add('a'); v.add(3.14f); float sum = 将v中第1个和第3个数加和。 A. (Integer)v.get(0) + (Float)v.get(2); B. v.get(0) + v.get(2); 反馈 C. (Integer)v.get(0) + (Integer)v.get(2); D. (Float)v.get(0) + (Float)v.get(2); 下载 \triangle 正确答案: A 顶部 解析: \odot 收起 18. 单选 (10分) int data[] = new int[2]; fun1(data[0]); // data的两个值? fun2(data); // data的两个值? fun3(data); // data的两个值? static void fun1(int data) static void fun3(int data[]) data = 10; data = new int[2]; data[0] = 1000; data[1] = 2000; static void fun2(int data[]) data[0] = 100; data[1] = 200; fun1函数执行后data[0]的值为? A. 0 B. 10 C. 随机值 D. 100 正确答案: A

解析:

19. 单选 (10分)

程序依次执行到函数fun2(data)后data[0]的值为?

- A. 100
- B. 200
- C. 10
- D. 0

正确答案: A

解析:

20. (单选) (10分)

```
fun1(data[0]); // data的两个值?
fun2(data); // data的两个值?
fun3(data); // data的两个值?
fun3(data); // data的两个值?
static void fun1(int data)
{
    data = new int[2];
    data[0] = 1000;
    data[1] = 2000;
}

FIRST Notation Tries with a content of the provided in the provided in
```

int data[] = new int[2];

程序依次执行到函数fun3(data)执行后data[0]的值为?

- A. 0
- B. 1000
- C. 100
- D. 10



☆ 藤

收起



☑ 反馈

