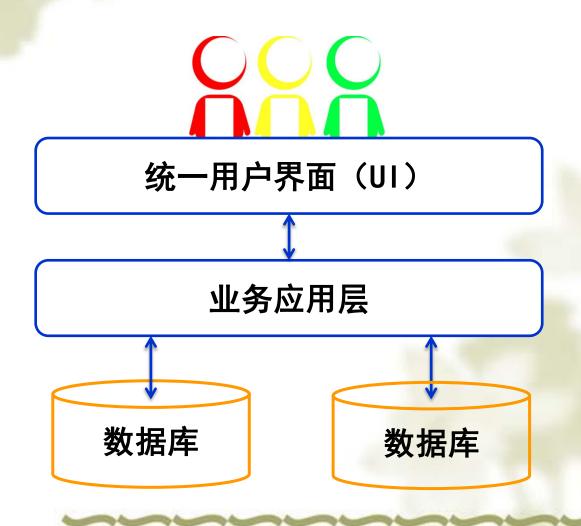
课程介绍

- ❖ 主要内容: ASP.NET、C#、ADO.NET, 通过实验加强理解与应用!
- *上课要求:理解原理,抓住要点,加强练习!
- * 考核方式:
 - ∞平时(含作业)+实验+期末笔试
- * 学习方法: 理论与实践相结合!

课程目标: 应用Web开发技术完成一个网站



课程考核说明

- * 课程成绩评定方法:
 - 平时20%,实验30%,期末考试50%

- * 平时成绩20%为学生考勤、课堂表现、课堂测试; 玩手机或 玩游戏发现一次扣5分, 扰乱课堂秩序或其他与课堂学习无 关的表现每次酌情扣5~10分。
- * 特别提醒: 根据学生手册, 旷课3次及以上取消考试资格!

课程内容



在线资源

* 浙江省高等学校在线开放课程共享平台

浙江省高等学校在线开放课程共享 ZHEANNG INSTITUTIONS OF HIGHER LEARNING ORLINE OPEN COURSE SHARRING IN		王华琼老师,欢迎进入教师系统 退出 返回平台
ASP.net	公共班级 17信管 17软工	
管理信息系统开发	✔ 课程介绍	发布所有章节 发布本章
课程信息	课程介绍	发布
班级管理	✓ 第一章 Web应用基础	发布本章
课程资料 >	第一部分 Web应用概述	发布
教学计划 ^	第二部分 网页编程基础	发布
章节目录		
章节发布	✓ 第二章 Visual Studio集成开发环境	发布本章
	第一节	发布
-2. 2 3 84		
统计分析 🔻 🗸	▼ 第三章 ASP.NET技术基础	发布本章

在线资源

* QQ交流群



群名称:Web应用开发技术-18网工 群 号:950338950

第1章 Web应用基础

内容

- ❖ Web应用概述
 - ≪B/S与C/S架构模式
 - ≪Web应用相关技术的发展
- ❖ Web应用相关技术

1.1 Web应用概述

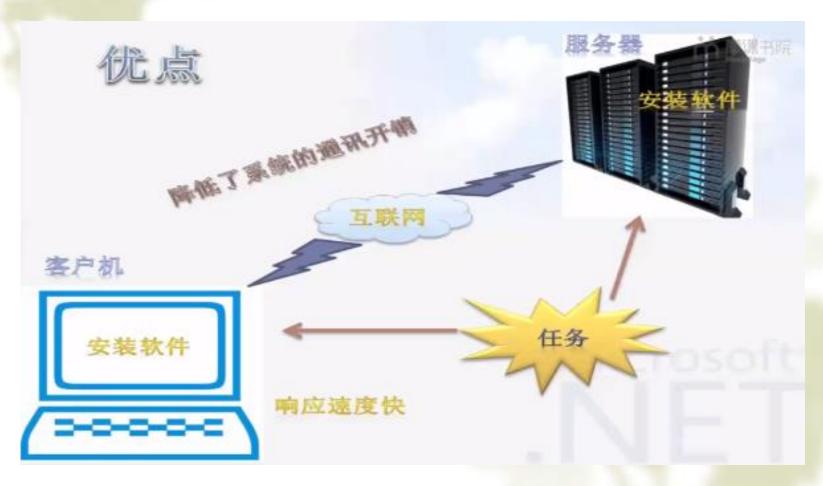
- ❖ B/S与C/S架构模式
- ❖ Web应用相关技术的发展

1.1.1 B/S与C/S架构模式

- ❖ 在企业级应用软件中,若按系统部署的体系结构来分,往往可将其分为B/S(Browser/Server)和C/S(Client/Server)两种架构模式。
 - ✓ C/S架构是指通过在客户端安装一个软件,通过该软件 访问服务端资源的一种结构体系。
 - ✓ B/S模式是指通过在服务端安装一些应用程序,在客户端只要通过浏览器访问服务器,就可以查看相关内容。

* Web应用就是指在B/S架构体系下的应用软件系统。

C/S架构模式(1)



C/S架构模式(2)

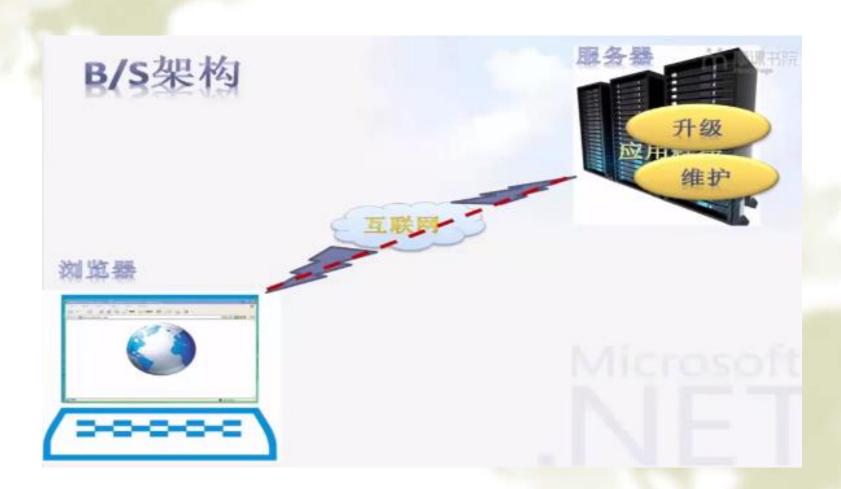
❖ C/S架构模式的缺点



C/S架构模式(3)

- * C/S架构模式的缺点
 - ≪不同操作系统开发不同版本的软件
 - ≪产品更新换代非常快,软件开发成本较高

B/S架构模式 (1)



B/S架构模式(2)

❖ B/S架构模式的优点



B/S架构模式(3)

❖ B/S架构模式的缺点



1.1.2 Web应用相关技术发展

- ❖ 从技术层面看, Web技术核心有三点:
 - ∞超文本传输(HTTP)协议,实现万维网的信息传输;
 - ❖统一资源定位符(URL),实现互联网信息的定位统一标识:
 - ☆超文本标记语言(HTML),实现信息的表示与存储

Web应用相关技术发展(续)

#静态网页: HTML的诞生

客户端动态Web页面

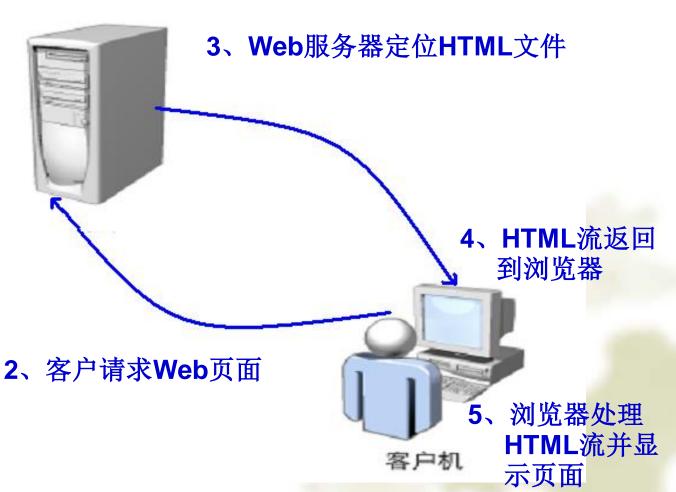
服务器端动态Web页面

静态WEB网页

- ❖ 是用HTML书写的一种特殊类型的文件。
- ❖ HTML是超文本标记语言(Hypertext Markup Language)
- ❖ 浏览器解释执行HTML代码 , 并显示相应的页面 如何辩别静态网页?
 - >编写WEB页面时已经用HTML代码完全确定了 网页的具体内容;
 - ➤无论谁或何时访问页面,静态WEB页面的内容 和外观总是保持不变。

静态Web页面的工作原理

1、作者编写 HTML



静态Web页面的局限性

- ❖ 是否实时显示时间?
- ❖ 是否能针对不同用户定制Web页面?
- ❖ 能否阻止其他人复制自己的HTML代码?
- ***** ...

客户端动态WEB页面

❖ 动态地改变网页的内容,为不同用户提供个 性化的服务。

客户端的动态Web页面工作原理

Web服务器 3、Web服务器定位HTML文件和指令文件 1、作者编写 的网页文件 4、HTML和指令被返回到浏览器 5、浏览器处理 指令并将指令 转换为HTML 2、客户请求网页 6、浏览器处理HTML

流并显示页面

客户机

客户端的动态Web页面特点

- ❖ 采用脚本语言编程,在网页加载后对HTML 中的元素进行操作。
- ❖ 脚本语言: JavaScript 和 VBScript
- *通常用于客户端的验证或页面的动画效果
- *能减轻服务器负担,充分利用客户机资源

客户端编程的缺点

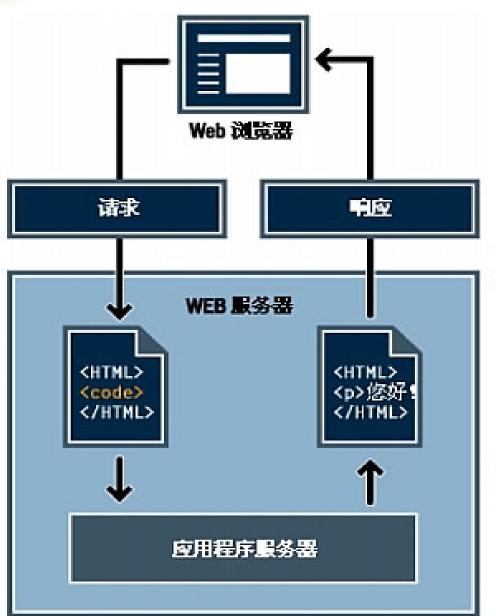
- ❖ 所有代码都要下载到客户端才能执行,因此 网页打开慢;
- * 需对不同浏览器进行测试
- ❖ 如需用到服务器资源(如数据库中的数据), 无法实现
- * 无法阻止其他人复制自己的代码

服务器端的动态Web页面工作原理

步骤 1 - Web 浏览器 请求动态页。

步骤 2 - Web 服务器 查找该页并将其传递 给应用程序服务器。

步骤 3 - 应用程序服 务器查找该页中的指 令并完成页。



步骤 5 - Web 服务器将完成的页发送到请求浏览器。

步骤 4 - 应用程序服务器 将完成的页传递回 Web 服务器。

服务器端编程技术

- * 能克服客户端编程的缺点
- ❖ 在静态Web页面的基础上,增加服务器端代码。
- * 服务器端编程技术有:

ASP、PHP、JSP、CGI、ASP.NET

- ❖ ASP与ASP.NET
 - ✓ ASP(Active Server Pages动态服务器页面): 用脚本编程 方法,添加代码的方法与客户端脚本中添加方法基本相同
 - ✓ ASP.NET: 是ASP的升级版本,提供了一种以 Microsoft .NET Framework为基础开发Web应用程序的 全新编程模式

Web应用开发技术体系

服务器端技术 浏览器端技术 CGI HTML 数据库技术 XHTML Oracle **ISAPI** Javascript HTTP Sql Server ASP 数据访问 Css DB2 PHP Applet **JSP** ActiveX ASP.NET

1.2 Web应用的相关技术

- * HTML
- * XHTML
- * 可扩展标记语言XML

网页前端开发基础

HTML

内容

CSS

样式

JavaScript

行为

测一测

- 1. 用HTML标记语言编写一个简单的网页,网页最基本的结构是()。
 - A. <html> <head>...</head> <frame>...</frame> </html>
 - B. <html> <title>...</title> <body>...</body> </html>
 - C. <html> <title>...</frame>...</frame> </html>
 - D. <html> <head>...</head> <body>...</body> </html>
- 2.以下标记符中,用于设置页面标题的是()。
 - A. <title>
 - B. <caption>
 - C. <head>
 - D. <html>



一、HTML入门

❖ HTML是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。

```
Default.aspx + X
      <%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="De</pre>
      <!DOCTYPE html>
    5 P<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
    6 | < head runat="server" >
    7 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charse
          <title></title>
                                  标记的属性 空格分隔
    9 </head>
   10 ∮<body>
   11 | <form id="form1" runat="server">
   12 ∮ ⟨div⟩ ←
                                    <标记> </标记>
   13
         </div>
   14
        </form>
   15
   16 </body>
       </html>
   18
```

HTML结构

```
Default.aspx → X
       <%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" C</pre>
     3 <!DOCTYPE html>
     5 P<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
     6 | < head runat="server" >
                                                               头部
        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/h</pre>
           <title></title>
     9 </head>
    10 ∮<body>
    11 | \( \form id=\"form1\" runat=\"server\" >
    12 ∮ ⟨div⟩
                                                                主体
    13
         </div>
    14
    15
           </form>
    16
       </body>
        </html>
    18
```

常用HTML标记符及其功能

- ❖ <head>...</head>: 首部标记符,不包含网页的内容,仅提供一些与 网页相关的信息。
- * **<body>...</body>:** 主体标记符,包含网页内的所有内容,如文字、 图片及超链接等。
- ❖ <title>...</title>: 设置网页的标题,一般在浏览器的顶部标题栏中显示。
- * ...: 控制字符的样式, size是它的一个常用属性, 用来 控制字符大小。
- ❖ : 插入图片,常用alt属性设置图片简单文字说明,用src属性指明图片所在位置。(本地图片、网络图片)
- ❖ <a>...: 定义一个超链接,用href属性可创建多种形式的超链接。

常用HTML标记符及其功能(续)

- ❖ <hr>: 换行并绘制一条水平直线,直线的上下两端都会留出一定的空白。
- ❖

 强行中断当前行,多个

 标记可以创建多个空行。
- ❖ ...: 在网页中分段,遇到另起一个新的段落。
- ❖ <center>...</center>: 将内容居中。
- * ...: 定义一个有序列表,列表项的条目用标记符li创建,ol中可包含一个或多个li标记。
- * …: 定义一个无序列表,列表项的条目用标记符li创建,ul中可包含一个或多个li标记。
- ❖ <audio>...</audio>: 播放音频文件;
- < <video>...</video>: 播放视频文件;
- * <div>...</div>: 定义一个块,块内可以有文本、图像等,目的是为了 控制该块的样式。

36

常用HTML标记符及其功能(续)

- ❖ ... : 创建一个表格。
- ❖ :: 开始表格中的每一行。
- ❖ >...: 开始一行中的每一个单元格。
- ❖ >...
 : 设置表格头

二、CSS入门

- ❖ 如何选择设置CSS样式的HTML元素?
- ❖ CSS与HTML如何关联?
- ❖ 常用的CSS属性有哪些?

CSS选择器

1、基本选择器包括HTML标记选择器、class(类)选择器和id(标识符)选择器。

(1) 标记选择器

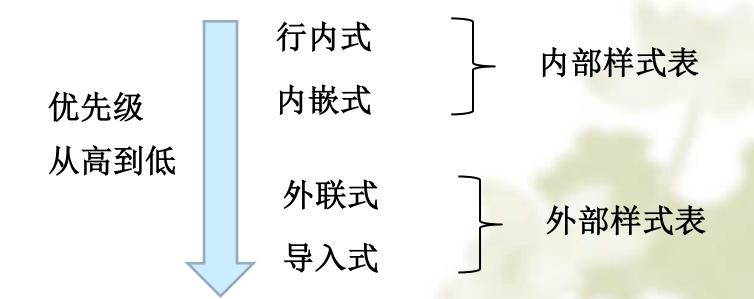
标记选择器是给指定标记定义样式的。

(2) Class (类) 和id (标识符) 选择器

方法与标记选择器定义样式表相似,如样式表代码的位置和样式表代码的组成都是相同的。其中,Class(类)选择器名以圆点开头,而id(标识符)选择器名则以#号开头。

CSS样式表在网页中的应用

CSS样式表包括内部样式表和外部样式表,具体应用方法为:行内式、内嵌式、外链式和导入式方法。



外部样式表是指CSS样式表的代码是置于HTML文件外部的,并以独立于HTML文件的形式单独保存在扩展名为.css的CSS样式表文本文件。

外链式方法是指把已经建立好的外部".css样式表" 文件,使用link>标记链接到当前页面,以便应用其中 的样式。

```
<head>
```

k rel="stylesheet" href="样式表文件名.css"
type="text/css" />

</head>

CSS字体属性

CSS 字体属性

属 性	属性含义	属性值
font-family	使用什么字体	<字体名称> <字体系列>
font-size	定义字体的大小	<绝对大小> <相对大小> <长度>
font-style	字体是否斜体	normal italic blique
font-weight	定义字体的粗细	normal bold bolder lighter
font-variant	字体是否用小体大写	normal small-caps
font	定义各种字体属性	<以上各种字体属性的属性值>

CSS文本属性

CSS 文本属性

属性	属性含义	属性值
color	设置文本颜色	<颜色名称> <十六进制数 >
		<rgb 函数=""></rgb>
word-spacing	定义单词之间的间距	normal <长度值>
letter-spacing	定义字符之间的间距	normal <长度值>
text-align	定义文字的对齐方式	left right center justify
text-indent	定义文本的首行缩进	<长度值> <百分比>
text-decoration	定义文字的修饰样式	none underline overline line-through
		blink
text-transform	使文本中的字母转换为其他	none capitalize uppercase lowercase
	形式	
line-height	设置文本所在行的行高	normal <数值> <长度值> <百分比>

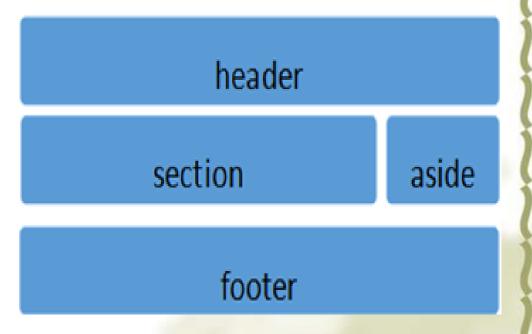
CSS文本样式——火焰字效果

♦ E08 03. html



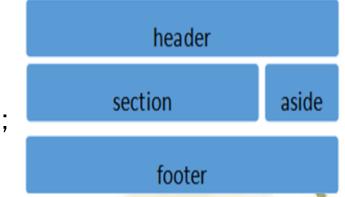
网页版面布局

- * 页面区域
 - ❖标题栏 (Header)
 - ❖页尾栏 (Footer)
 - ➡菜单栏 (aside)
 - ➡内容栏(Main)



网页版面布局

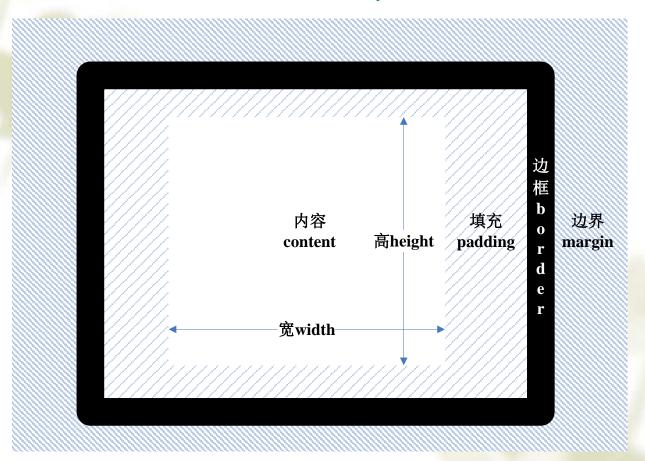
浮动属性 float: none | left | right;



清除浮动属性 clear: none | left | right | both;

定位属性 position: static | absolute | relative | fixed;

Web框



- 1. web框的宽度(width)、高度(height)样式
- 2. web框的填充距 (padding) 样式
- 3. web框的外边距 (margin) 样式

回顾

- ❖ Web应用概述
 - ❖B/S和C/S架构模式
 - *Web技术的发展
- ❖ Web应用相关技术
 - ***HTML**
 - ***CSS**
 - JavaScript



本章结束!