pta? 上机考,判断题10哥1分,选择15个2分,程序填空5个2分,主观50分,1-2简答题文字性质,3-5编程题多是最后几章(10,15,15),

考试章节

- 1-10(第一章记不得就看看, 7, 8, 9可能简答, 或者大题用上思想) 12(12.1-12.4,
- 12.6) (不会答题, 但小题的输入输出的类要看一下) 13 (13.1-13.4) () 14 (14.1-
- 14.5) (基本概念搞清楚) 19 (19.1-19.4)

常用类

object system math calender date

第一章

编译(c = compile),产生.class的字节码,一个类产生一个字节码 javac xxx.java

运行主类名java字节码文件 java xxx

package ch01; -> 建立名叫ch01的软件包

public static void main(String[] args) 定义主方法

第二章

标识符

- 只能使用字母(含汉字),下划线, 货币符号(如\$和¥)和数字
- 必须以字母、下划线或者货币符号开头

基础数据类型

P17

String不是基础数据类型,是类(class)类型

表达式

System.out.prinln(2.3/0); //输出 Infinity

System.out.prinln(0.0/0); //输出 NaN

自动转换顺序

byte->short->int->long->float->double

第三章

方法头可声明为 statc ,静态方法属于类,调用时使用Class.fuck即可。非静态则必须先new obj,再obj.fuck调用

输入输出

java.util 包的 Scanner 类的 nextBoolean, nextByte, nextShort, nextInt, nextLong, nextFloat, nextDouble, next 和 nextLine

System.out 的println和print方法,In换行,print不换行。还有格式化输出printf。

- %b boolean
- %d byte, short, int, long等整型
- %f float或double
- %e 指数形式输出float
- %c 输出char
- %s String

控制数据宽度

- %md 占m列的整型
- %.nf 保留n位小数的浮点
- %m.nf

方法传递

值传递, 只能从实参传给形参

第六章 异常

带参数异常处理

```
try {
  xxx
} catch (Exception e){
}
```

不同异常不同处理

```
try { xxx }
catch (Exception e1 | Exception e2 ){ }
...
catch (Exception e){ }
```

不处理异常的try-finally

```
try {}
finally {}
```

完整异常处理块

```
try {
    xxx
} catch (Exception e){
}
finally {}
```

throw

```
throw new 异常类构造方法名(实参表)
```

例子

```
throw new Exception("xxx");
```

- throw 用干语句
- throws 用于异常类名称

自定异常类

P68

对于多个catch排列,正确的是

■ 子类在先,父类在后

第七章 类与对象

定义类

```
class Circle {

private double radius;
private static int num; //静态字段属于整个类, 能被所有对象共享使用
private static final double PI = 3.1459;//final代表最终, 不可修改的变量,
也就是常量
public Circle(){
    num++;
}
public Circle(double radius) throws Exception{
    if(radius<0) {throw new Exception("半径不能为负数");}
    this.radius = radius;
```

```
num ++;
}
}
```

类头可以选择 public, abstract 抽象,不能构建对象,final 最终,不能派生子类

this

还可以用来调用本类的其他构造方法,如

```
public Circle(double radius) throws Exception{
  this();//调用Circle()构造方法
  setRadius(radius);
}
```

final

可以用来

- 声明变量
- 也可以用来声明方法

```
public final double area() { return Math.PI * radius * radius;}
```

不能被之类重写,不能更改方法内容

■ 声明类

public final class System{}

第八章 继承和多态

Extends

```
class Human1 {
}
class Student1 extends Human1{
}
```

proteceted

能被类所在包访问, 但不能被其他包访问

super

子类中执行 super(),自动调用父类的无参构造方法。或执行 super(实参表)来调用对应的构造方法

```
super.父类字段
super.父类方法名(实参表)
```

调用对应的方法或者访问字段

类类型变量赋值

将子类对象赋值给父类声明的变量。子类对象上转为父类对象

```
Human human = new Stuent()
```

或者

```
Human human;
Stuent stu = new Student();
human = stu;
```

特征:

- 上转型对象不能操作子类新增的成员字段和成员方法
- 能使用父类被继承或重写的成员方法、被继承或隐藏的成员变量
- 若子类重写了父类方法、则上转型调用的必是重写后的方法(多态)
- 若子类重新定义父类同名字段,则上转型对象**访问的是原有对象**而不是新定义的

子类变量不能直接引用父类对象

子类对象上转时,父类变量可以直接引用子类的对象

子类变量不能直接引用父类的对象。父类也不能给子类,若使用强制类型转换,出错会引发 异常

Student4 stu = (Student4)human

第九章 接口与包

抽象方法和抽象类

抽象类可以没有抽象方法,但是有抽象方法一定是抽象类

用 abstract 声明只有方法头没有方法体的抽象方法。抽象方法不能用private, protected或 static声明

```
abstract class Shape {
  public abstract double area();
  public abstract double girth();
}

class Circle extends Shape{
  private double radius;
  public double area(){
    return Math.PI * Math.pow(radius, 2);
  }
  public double grith(){
```

```
return 2 * Math.PI * radius;
}
}
```

接口类型

可选 public interface 接口名 { 常量字段和方法成员 }

第十章

声明方法 元素类型[] 数组变量 如 int[] nums

创建实例 nums = new int[10]

数组声明 int[] nums = {11,22,33} 是声明, 创建, 元素赋值三合一或者 int[] nums = nwe int[]{11,22,33} 因为长度可从大括号得到, 所以创建的时候不再需要单独给出

专门遍历数组和集合的for语句 for(元素类型 变量: 数组或集合) {代码}

返回各元素的字符串 Arrays.toString(数组名)

排序 Arrays.sort()

数组复制 Arrays.copyOf(原数组,目标数组) System.arraycopy()

地址传递

可变字符串类StringBuilder,属于引用类型

可变数目参数方法

类型...形参代表

如

```
public static double sum(double...sum){
   double tot=0;
   for(double n : nums) {tot +=n; }
   return tot;
}
```

字符串类

String属于引用类型,存放的都是地址。对象是字符串常量,创建后不允许修改。

StringBuffer类

可变字符序列。增删改不需要重新构建对象。可以安全的用于多线程

StringBuilder类

单线程速度更快

第十二章 文件输入输出

java.io包中,常用类

- File 包含路径的文件类
- FileInputStream, 文件字节流输入流, 从指定文件读取字节
- FileOutputStream,字节输出流,把字节输出到指定的文件中
- FileReader,文件字符输入流,从文件读取一个或多个字符
- FileWriter, 文件字符输出流
- RandomAccessFile,同时具备输入输出功能,能读写多种数据类型,并能指定读写位置。

序列化

将对象的所有属性值按线性顺序以字节流方式记录保存下来,以便需要的时候从中恢复,这就是序列化

public class xxx implement Serializable 先文件输出 FileOutputSteam, 再 ObjectOutputSteam oos;oos.writeObject(), 读取则FileInput和ObjectInput

第十三章 多线程

```
public class Animal extends Thread {
  public Animal(String name) {
    super(name);
  }
  public void run { //重写线程运行方法, 否则将执行空操作
    ....
    try { //必须处理休眠异常
    Thread.sleep((long)(Math.random()*1000));
    }
    catch (InterruptedException e) {}
}
```

用Runnable对象构建Thread

已继承一父类的情况,不能再继承Thread类。采用实现Runnable接口的方法来编写相关类, 再以该类对象为参数构建Thread类

```
public class Animal2 implements Runnable {
    xxxx //同上
}

//Ex2.java

public class Ex2 {
    public static void main(String[] args){
        Animal2 rabbit = new Animal2('rabbit');
        Thread t1 = new Thread(rabbig);
        t1.start();
    }
}
```

多种构造方法

- Thread() 没有参数的构造方法,自动起名Thread-n,名可用getName获取
- Thread(String name)指定名字
- Thread(Runnable target)如上,也是自动起名
- Thread(Runnable target, String name),指定线程名,同上

相关字段

setPriority 更改优先级(10-1 5是默认)高优先级执行机会多,速度快

setPriority有三个静态int优先级常量

- MAX PRIORITY 10
- MIN_XXX 1
- NORM_XXX 5

线程生命周期

isAlive判断是否存活

其他方法

- sleep
- interrupt() 中途打断线程。线程在休眠可调用该线程的interrupt方法吵醒,使之回到就绪 运行
- cuttentThread 返回正在执行的线程名
- activeCount

第十四章 集合和泛型

泛型 <E> 就是所使用的类型广泛,允许匹配各种类型

```
class Student<T> {
   private T property;
   public void setProperty(T property){
      this.property = property;
   }
}

public class Ex {
   xxxxx
   Student<String> s1 = new Student<>();
}
```

遍历集合的四个方法

- 1. 直接sysout co 会隐形调用toString
- 2. 使用Lambda
- 3. for(Object e:co) {sysout} 4.如下

```
Iterator<Object> it = co.iterator();
while(it.hasNext()) {
   sysout
}
```

集合封装类Collections常用方法

- сору
- fill
- indexOfSubList
- lastIndexOfSubList
- max
- min
- sort
- reverse
- retate 轮换元素-

第十九章 数据库

```
放置jdbc在jdk子目录 jre\lib\ext 中,然后使用 Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver") (语句加载可省略)
```

连接

```
String url = "jdbc:mysql//localhost:3306/dbname?
useUnicode=true&characterEncoding = UTF-8";
Connection con = DriverManager.getConnection(url, "root","root");
Statement stmt = con.createStatment(); //连接创建语句
ResultSet rs = stmt.executeQuery("select * from xxx");
while(rs.next()) {
    rs.getString();
    xxx
}
```

PreparedStatement 预编译语句

能预先编译语句,反复执行,还能带参数

常用方法

■ ResultSet executeQuery() 执行语句返回结果集

- int executeUpdate 执行insert, update或者delete等DML, 返回操作行数。若DDL语句返回0
- boolean execute 执行语句,如第一个结果为结果集则为true
- void setString 设置参数,如下

```
sql = "update stus set Sex = ?, Sp = ?";
prpstmt = com.prepareStatment(sql);
prpstmt.setString(1,"女");
prpstmt.executeUpdate();
```

常用类方法

String

```
String str = '';
str.length();//长度
double d = Double.parseDouble(str);//转变为对应数值类型
//字符串转为数值方法是parseXxx(String)形式, Xxx对应不同的数值类型, 前缀是基本数值
类型对应的类名
```

oj

二维数组

```
import java.util.Scanner;
import java.math.*;
public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
```

字符统计

插入字符串

```
import java.util.Scanner;
import java.math.*;
public class Main
    public static void main(String[] args)
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        String t = new String();
        String s = new String();
        StringBuffer sb = new StringBuffer();
        s = scan.nextLine();
        t = scan.nextLine();
        int pos = scan.nextInt();
        for(int i=0;i<=t.length()+s.length()-1;i++)</pre>
            if(i<pos)
                sb.append(t.charAt(i));
            else if(i<pos+s.length())</pre>
                sb.append(s.charAt(i-pos));
            else
                sb.append(t.charAt(i-s.length()));
```

```
}
System.out.println(sb);
}
```

是否合法邮箱

```
import java.util.*;

public class Main {
  public static void main(String args[]) {
    Scanner cin = new Scanner(System.in);
    String t = cin.nextLine();
    if (t.matches("[a-zA-Z0-9]+@[a-zA-Z0-9]+.com")) {
        System.out.print("YES");
    } else {
        System.out.print("NO");
    }

    cin.close();
}
```

输出公共子串

```
import java.util.*;

public class Main {
  public static void main(String args[]) {
    Scanner cin = new Scanner(System.in);
    String a = cin.next();
    String b = cin.next();
    System.out.println(LSS(a, b));
```

```
cin.close();
}

public static String LSS(String s1, String s2) {
   String max = null;
   String min = null;
   max = (s1.length() > s2.length()) ? s1 : s2;
   min = max.equals(s1) ? s2 : s1;
   for (int i = 0; i < min.length(); i++) {
      for (int a = 0, b = min.length() - i; b != min.length() + 1; a++,
   b++) {
       String sub = min.substring(a, b);
      if (max.contains(sub))
        return sub;
      }
    }
   return null;
}</pre>
```

复习题

D ArrayList用法

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class main {
   public static void main(String args[])
   {
     Scanner cin = new Scanner(System.in);
}
```

```
ArrayList array = new ArrayList<>();
int allnum = cin.nextInt();
for(int j=0;j<allnum;j++)
{
    array.add(cin.next());
}

int removenum = cin.nextInt();
array.remove(removenum);
int addnum = cin.nextInt();
String tmp = cin.next();
array.add(addnum, tmp);
System.out.println(array.toString());
}
}</pre>
```

```
数组初始化 int [] mark = {0,0,0,0};

String to int int num1 = Integer.parseInt(tmp[0]);

String比较,单引号字符双引号字符串 tmp[2].equals("S")

大数对比
```

```
int flag = a.compareTo(b);
    if (flag == -1) {
        System.out.println("a<b");
    } else if (flag == 0) {
        System.out.println("a==b");
    } else {
        System.out.println("a>b");
    }
}
cin.close();
}
```

char数组 char[] chars = scan.nextLine().toCharArray();