

# 元培醫事科技大學

## 資訊管理系畢業專題

### 行動 APP 訂餐系統

指導老師: 劉錦松 老師

組 員: 黃冠豪(1022412001)

陳其豪(1022412002)

梁繼蘋(1022408008)

黃雅婷(1022417005)

中華民國 一百零五 年 十二 月

# 摘要

新世代 APP，顛覆過去使用線上 IE 系統，給予現代人新時代，10 人中有 9 人以上手上持有智慧型手機。現在食衣住行通通可以用 APP 系統幫我們搞定，例如外送、網路購物、訂房、計帳、交通(高鐵)系統等等，智慧型手機已成為生活中不可或缺的角色。現代人吃中餐，時常有句話掛在耳邊，中餐該吃什麼呢?因為有太多可以選擇了，哪裡訂餐較快速?菜色是如何呢?如果可以透過一個平臺，店家可以把自己家的菜色，與相關資登錄在中，買家可以直接刷卡訂購，既可以達到現代人所需的便利性，將改變未來訂餐的習慣。手機為不可或缺的必備品，藉由手機來進行點餐，不僅可以事先訂單不怕買不到的問題，也可以同時進行訂餐的服務，減少了用餐的時間，提升顧客給店家的滿意度同時也是給此功能的滿意度，對於店家來說消費者的用餐時間越短代表可以有更多的客人來用。合作的對象是已經有網站懂得網路行銷的餐廳或是店家，藉由網頁上的資訊圖片更方便去製作程式。主要的目的就是讓使用者減省時間，不管是店家或是消費者都可以達到雙贏的局面。在這智慧型手機的時代，透過手機上的智慧功能來訂餐還沒有如此大眾化，就算有此功能也還沒有許多功能可以使用甚至有許多錯誤點須修正，因此想到此商機可以發展，所以研發出一套，點餐預約系統，來為將來的智慧型時代開創一條新的發展。市面上已有某網站提供此功能來使用，此網站每年有千萬的利益可途，如果比照將此功能轉移到手機 APP 程式中，那未來的商機將不可想像。

關鍵詞：手機 APP、訂餐系統、電子商務

# 目 錄

摘 要 .....	i
目 錄 .....	ii
表目錄 .....	iv
圖目錄 .....	v
致謝 .....	vii
第一章. 緒論 .....	1
1.1、 背景與動機 .....	1
1.2、 目的 .....	1
1.3、 限制 .....	1
1.4、 關鍵名詞定義 .....	2
1.5、 主要研究目的 .....	2
第二章. 文獻探討 .....	3
2.1、 訂餐系統簡介 .....	3
2.2、 訂餐系統發展現況 .....	3
2.3、 訂餐系統 APP 比較 .....	5
第三章. 專題規劃 .....	10
3.1、 專題規劃目標 .....	10
3.2、 系統開發方法 .....	10
3.3、 系統藍圖描述 .....	12
3.4、 專題設備 .....	16
3.5、 專題時程規劃甘特圖 .....	17
3.6、 專題分工 .....	18
3.7、 專題貢獻 .....	19
第四章. 專題成果 .....	20
4.1、 需求分析 .....	20

4.2、 系統分析.....	20
4.3、 系統介紹.....	20
4.4、 使用者手冊.....	21
第五章. 結論與建議.....	32
5.1、 結論.....	32
5.2、 建議.....	32
5.3、 未來展望.....	32
參考文獻.....	33
附 錄 一.....	34
會議記錄.....	34





# 表目錄

表 2.3-1 訂購相關之功能選項.....	9
表 3.4-1 開發時期軟硬體配備.....	16
表 3.4-2 運作時期軟硬體配備.....	16
表 3.4-3 運作時期軟硬體配備(伺服端).....	16
表 3.6-1 專題分工.....	18



# 圖目錄

圖 2.2-1 行動點餐介面.....	3
圖 2.2-1 會員註冊.....	3
圖 2.2-2 會員登入.....	4
圖 2.2-3 點餐設定.....	4
圖 2.2-4 菜單一 .....	4
圖 2.2-5 菜單二 .....	4
圖 2.3-1 餓了嗎 介面 .....	5
圖 2.3-2 餓了嗎點餐首頁畫面.....	5
圖 2.3-3 foodpanda 介面.....	6
圖 2.3-4 foodpanda 點餐首頁畫面 .....	6
圖 2.3-5 mos order 介面 .....	7
圖 2.3-6 mos order 點餐首頁畫面 .....	7
圖 2.3-7 小蜜蜂介面 .....	8
圖 2.3-8 小蜜蜂點餐首頁畫面.....	8
圖 3.3-1 系統流程圖 .....	12
圖 3.3-2 系統架構圖 .....	13
圖 3.3-3 系統架構圖 .....	14
圖 3.3-4 資料庫 ER 圖.....	15
圖 3.5-時程規劃甘特圖 1 .....	17
圖 4.4-1 登入介面 - 訂餐系統.....	21
圖 4.4-2 店家登入介面 - 訂餐.....	21
圖 4.4-3 登入畫面.....	22
圖 4.4-4 首頁.....	22
圖 4.4-5 商家清單.....	23
圖 4.4-6 分店清單.....	23
圖 4.4-7 菜單.....	24
圖 4.4-8 產品詳細資料.....	24
圖 4.4-9 產品詳細資料.....	25
圖 4.4-10 訂購清單.....	25
圖 4.4-11 訂購清單(修改前).....	26
圖 4.4-12 訂購清單(修改後).....	26
圖 4.4-13 新增帳號.....	27
圖 4.4-14 店家登入介面.....	28
圖 4.4-15 店家首頁.....	28
圖 4.4-16 新增菜色.....	29

圖 4.4-17 菜色清單.....	29
圖 4.4-18 菜色清單(修改後).....	30
圖 4.4-19 查詢訂單.....	30
圖 4.4-20 查詢訂購人資訊 .....	31



# 致謝

感謝劉錦松老師在這幾年來的教誨，在我們有困難的時候指導我們、在我們疑惑的時候教導我們，在我們迷失方向的時候引導我們。謝謝老師對我們大力協助，真的非常謝謝你。





# 第一章. 緒論

## 1.1、 背景與動機

在公司或團體中當需要訂午晚餐或點心時，現在還是需要有一個人拿著紙張一個人一個人的登記各自的需求、收取金額、統計數量，然後再與店家連絡確認訂單後才完成整個訂購流程。整個過程繁瑣、口語傳達時還容易出錯。

## 1.2、 目的

本 APP 的開發就是為了簡化調查的過程:現代手機 APP 使用趨勢越來越高,此目的:為店家以及客人提供完善的登入產品系統以及 APP 訂餐系統,讓客戶以及消費者不用想選購商品時還需要跑至實體店面在 APP 訂單系統上便可一覽無遺,對廠商而言此 APP 軟體不在對於一家廠商所設計而是對有興趣加入此 APP 的廠商都可加入的。

## 1.3、 限制

本專題在進行過程中力求盡善盡美，但恐怕尚有下列限制：  
金流部分因為攸關使用者的財產安全，暫不開發。

## 1.4、 關鍵名詞定義

本專題計用到下列幾個重要的名詞，茲分別定義如下：

1. 顧客：利用本系統進行訂餐行動的人。
2. 店家：提供商品以及服務的廠商。
3. 菜單：由店家將店內所販售的物品排列成表提供顧客購買。
4. 訂單：顧客依據菜單挑選出所需商品而形成的表單。

## 1.5、 主要研究目的

1. 能使用智慧型手機進行訂餐系統服務提升方便性。
2. 隨時能查詢產品價格狀況以及工作進度。
3. 減少廠商與消費者訂單諮詢動作。

## 第二章. 文獻探討

### 2.1、 訂餐系統簡介

顧客的餐點經由手機 APP，將顧客的點餐傳送至廚房、櫃檯。當顧客決定餐點的同時，廚師就可開始準備顧客已點用的餐點，不但可節省時間快速送餐，提高顧客滿意度，還可降低點餐的錯誤，間接降低時才成本，因為將菜單選項資訊電子化，透過消費者點選後加以確認的方式，記錄顧客的需求，導致廚房出單錯誤的機率。

### 2.2、 訂餐系統發展現況

為了因應行動裝置及行動上網如此盛行的現代社會，許多消費者透過手機的訂餐 APP 系統，讓消費者不論身在台北、台中、高雄等各地地方，只要連結上網路就能以手機或平板電腦輕鬆的配合幾個步驟就可以很快的透過 APP 完成訂餐，節省在店內排隊的時間。



圖 2.2-1 行動點餐介面

會員註冊	
帳密資料	
✉ 電子信箱	電子信箱 (帳號)
✉ 電子信箱確認	再次確認電子信箱 (帳號)
🔒 密碼	6 - 20 位英數字
🔒 密碼確認	再次確認密碼
個人資料	
👤 姓名	姓名
♂ 性別	選擇性別
📅 生日	YYYY/MM/DD
📱 手機	手機
註冊	

圖 2.2-1 會員註冊



會員登入

帳號 電子信箱

密碼 6 - 20 位英數字

☐ 記住我的帳號

**登入**

[忘記密碼](#) | [註冊會員](#)

圖 2.2-2 會員登入

點餐設定 帶入歷史訂單

取餐方式 **外帶** ?

點餐模式 **圖片瀏覽** ?

取餐時間 **18:05** ?

**新竹市北區新竹北大店** ?

**使用電子禮券** ?

【外帶服務時間】06:00 ~ 21:00  
(請於 20:45 前點餐)

 **開始點餐**

圖 2.2-3 點餐設定

 產品介紹 (Set Menu)

**SET and DRINK** **DRINK**

所有漢堡、珍珠堡及熱狗均可力味麵配套餐

**SET and DRINK**

配 厚切薯條 (大) French Fries (L)	配 北海道南瓜薯餅 Hokkaido Pumpkin Croquette	配 田園沙律 Green Salad
		
配 厚切薯條 (大) French Fries (L)	配 摩斯雞塊 Chicken Nuggets	配 摩斯雞腿 MOS Chicken
		

[▲ to Top](#)

**DRINK** 可選擇以下飲品

**HOT**

Coffee ..... 香磨咖啡  
Hot Tea (Milk/Lemon) ..... 摩斯紅茶(鮮奶/檸檬)

**COLD**

Coca-Cola M ..... 可口可樂M  
Coca-Cola Light M ..... 健怡可樂M  
Sprite M ..... 雪碧M  
Dry Ginger Ale M ..... 薑味汽水M

圖 2.2-4 菜單一

**BURGERS**

	<b>MOS Burger</b> 摩斯漢堡		<b>MOS Cheese Burger</b> 摩斯芝士漢堡
	<b>Teriyaki Burger</b> 照燒牛肉漢堡		<b>Fish Burger</b> 魚柳漢堡
	<b>Ebi-katsu Burger</b> 吉列蝦漢堡		<b>Pumpkin Croquette Burger</b> 南瓜薯餅漢堡
	<b>Sakusaku Chicken Burger</b> 黑醋SakuSaku雞肉漢堡		<b>Fresh Burger</b> 元氣漢堡
	<b>Teriyaki Chicken Burger</b> 照燒雞肉漢堡		<b>Chicken Burger</b> 脆雞漢堡
	<b>Cheese Burger</b> 芝士漢堡		

圖 2.2-5 菜單二



## 2.3、訂餐系統 APP 比較

探討不同 APP 訂購相關之功能選項，分析各 APP 優、缺點，功能與特色。  
共探討四個 APP，MOS 行動點餐、Foodpanda 訂餐&外送、餓了嗎、外送小蜜蜂  
分析內容如下：

餓了嗎



圖 2.3-1 餓了嗎 介面

圖 2.3-2 餓了嗎點餐首頁畫面

優點：

1. 新顧客紅包禮，讓顧客花得開心，買的便利。
2. 折扣卷，免費索取。
3. 顯示銷售量，傳達本商品是最熱門。

缺點：

1. 少了有關於 餓了嗎 APP 詳細介紹，讓顧客難以知道細節。
2. 無信用卡優惠，若有可新增更多顧客。





圖 2.3-3 foodpanda 介面

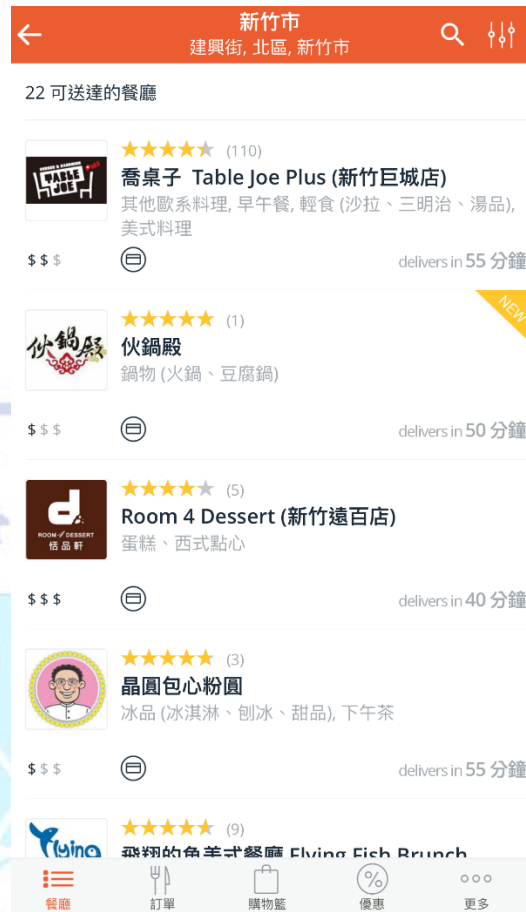


圖 2.3-4 foodpanda 點餐首頁畫面

優點：

1. 有合作信用卡銀行，讓顧客更便利（國泰世華）。
2. 不僅介紹菜單，並且有菜單詳細介紹（食物裡添加了什麼食材）。
3. 不用登錄，即可看見詳細介紹。

缺點：

1. 無法累積紅利。
2. 須付手續費，未達到客戶喜愛的滿額免運。



圖 2.3-5 mos order 介面



圖 2.3-6 mos order 點餐首頁畫面

優點：

1. 顯示顧客所在地，離顧客最近的 MOS 商家。
2. 可以提前使用 APP 提前點餐，可選擇取餐方式 (外帶、內用、外送、車道)。
3. 最新消息，讓顧客一目了然。

缺點：

1. 無顯示最基本 Q&A，須自行找答案。
2. 新客戶第一次使用 APP 無優惠。



圖 2.3-7 小蜜蜂介面



圖 2.3-8 小蜜蜂點餐首頁畫面

優點：

1. APP 美工設計佳，顯示圖片讓客戶可以很清楚知道商品狀況，引人注意。
2. 顯示每個商家免運金額，達到現在人喜愛的「滿額免運」。
3. 店家眾多可選擇，可以滿足一句話「中午到了，想吃什麼？」。

缺點：

1. 少了客戶與 APP 之間的聯繫視窗。
2. 店家無詳細分類，眼花撩亂。

APP 訂購相關之功能選項，相關比較圖。

表 2.3-1 訂購相關之功能選項

APP 功能選項	MOS 行動點餐	Foodpanda 訂餐&外送	餓了嗎	外送 小蜜蜂
關於我們	■	■		
最新消息	■	■	■	■
活動總覽	■	■	■	
分類菜單	■	■	■	
介紹菜單	■	■	■	■
介紹菜單 ( 細節 )		■		
月銷售量 / 好評			■	
線上購物	■	■	■	■
會員註冊	■	■	■	■
訂單查詢	■	■	■	■
累積紅利	■		■	
免費折扣卷領取			■	
新客戶優惠		■	■	
信用卡優惠		■		
業者可自行刊登				
自動搜尋附近店家	■	■	■	■
滿額免運 ( 無服務費 )				■
連絡我們	■	■	■	
客戶 Q&A	■	■	■	
是否未登入可查看相關資訊	■	■	■	
關於 APP 版本	■		■	■



# 第三章. 專題規劃

## 3.1、 專題規劃目標

本專題希望能夠達到的功能：

- 1、替消費者減省時間，提升衛生品質。
- 2、方便性提高增加多樣性。
- 3、藉由此 APP 可以讓未來店家，登錄自家訊息更便利。

## 3.2、 系統開發方法

系統開發方法計有生命週期法、雛型法……

本研究所採用的是生命週期法。並依據方法將開發流程區分為下列五項。依照瀑布模式逐一進行。

### 系統規劃：

主要目的是在規劃系統的範圍，並規劃系統所需的人力、資金、設備等需求。工作：訂定專題題目、收集相關資料、初步分析資料。

### 系統需求分析：

分析使用者對於本系統的期望，細部拆解使用者的需求，俾使系統能符合甚至超越使用者的期望。工作：計畫書彙整、文件分析。

### 系統設計：

將上階段所分析出來的結果整合，利用工具以文字或是直觀的圖表來設計開發。工作：撰寫程式、APP 設計。

### 系統建置與測試：

程式碼的撰寫及系統的測試時期，並須購入營運時期的硬設備，最後將軟體與硬體系統進行整合，模擬使用者進行軟硬體的測試。

工作：初步設計與修改。



**系統上線與維護：**

編訂時程將系統正式上線，並編寫使用手冊及後續維護。

工作：使用者操作手冊、APP 正式上線。



### 3.3、系統藍圖描述

本專題所欲開發的系統，整體架構圖如下所示，其共包含下列幾個子系統

系統流程圖：

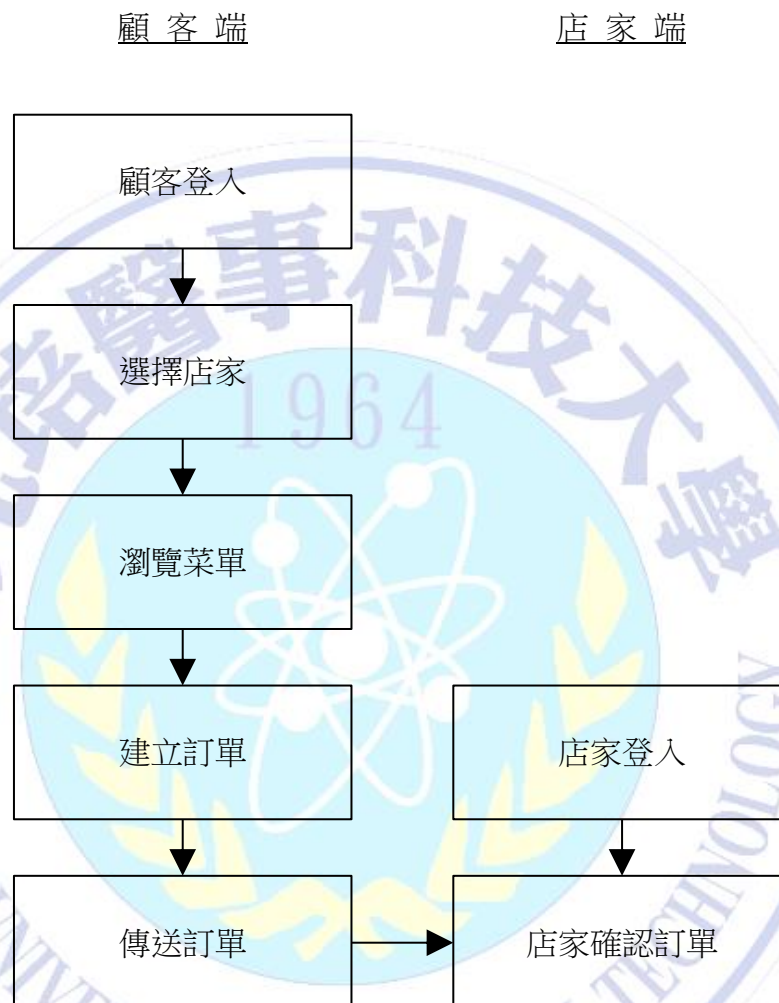


圖 3.3-1 系統流程圖

系統架構圖：會員子系統

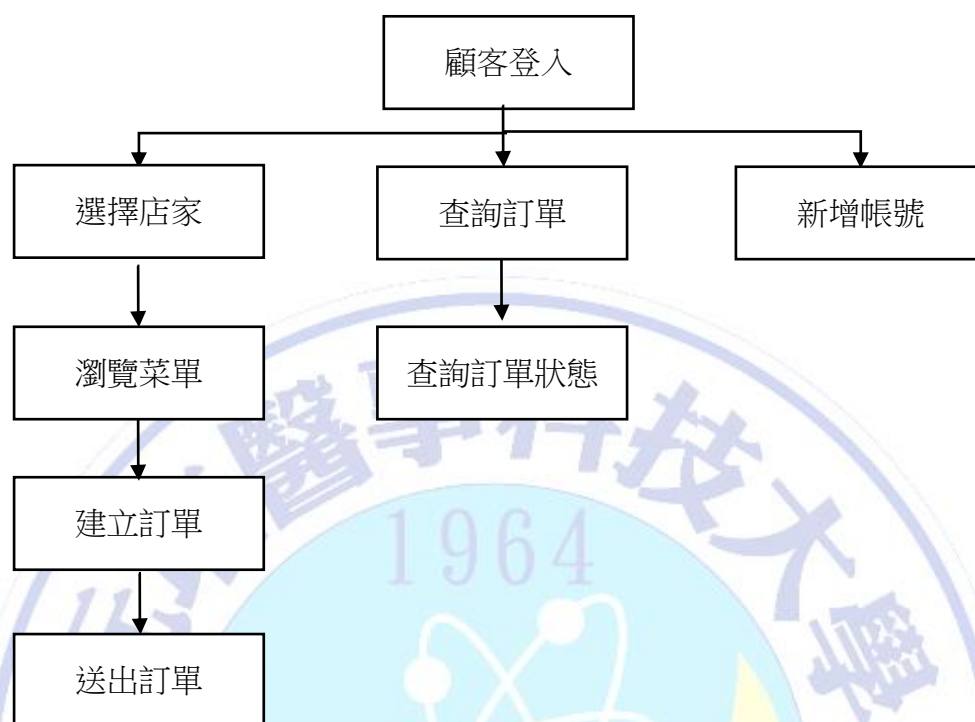


圖 3.3-2 系統架構圖

系統架構圖：店家子系統

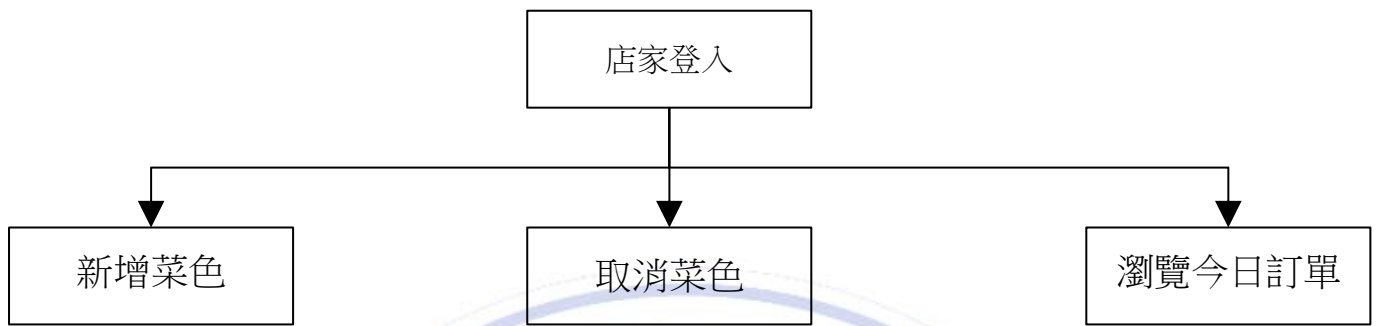


圖 3.3-3 系統架構圖



資料庫 ER 圖：

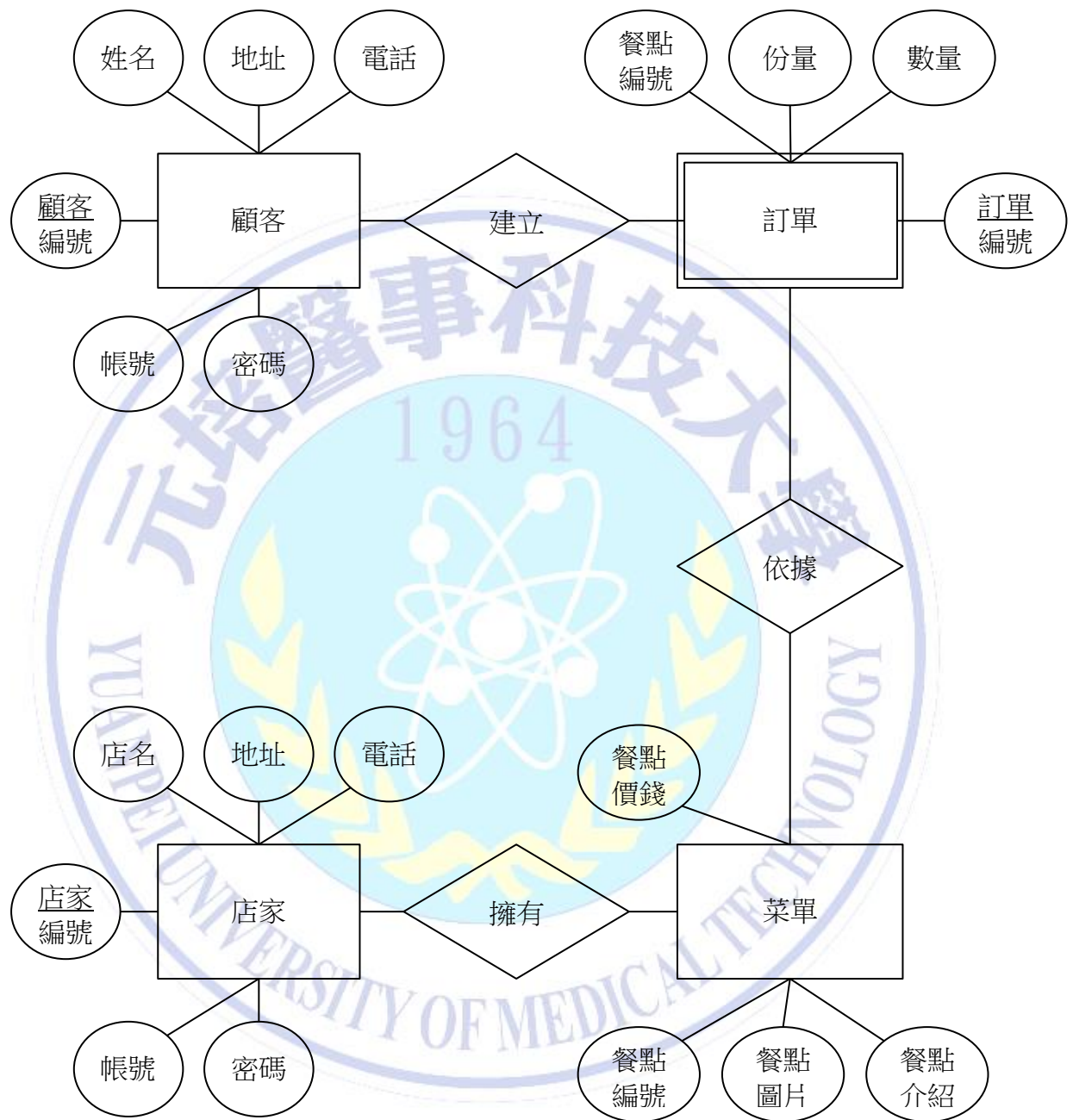


圖 3.3-4 資料庫 ER 圖



### 3.4、 專題設備

本專題所需使用之軟硬體：

開發時期：

表 3.4-1 開發時期軟硬體配備

硬體	桌上型電腦
處理器	Intel(R) Core i5-4460 3.20GHz
記憶體	4GB
儲存容量	2TB
軟體	Visual Studio 2015

運作時期：

顧客及店家：

表 3.4-2 運作時期軟硬體配備

硬體	運行 Android 系統的手機
處理器	1.00GHz
記憶體	1GB

伺服器：

表 3.4-3 運作時期軟硬體配備(伺服器端)

硬體	桌上型電腦
處理器	1.00GHz
記憶體	1GB
儲存容量	1TB
網路	256k 上傳及下載

### 3.5、 專題時程規劃甘特圖

	4 月	5 月	6 月	7 月	8 月	9 月	10 月	11 月	12 月
訂定主題	■								
資料蒐集	■	■							
功能設計		■	■	■					
撰寫企畫			■	■					
需求分析			■	■	■				
系統分析			■	■	■				
系統設計			■	■	■				
APP 架構設計					■	■			
APP 程式設計					■	■	■		
APP 版面設計						■	■		
系統測試							■	■	
系統修正								■	■
結案報告									■

圖 3.5-時程規劃甘特圖 1

### 3.6、 專題分工

說明在整個專題製作過程中，每個組員的工作分配情形。

表 3.6-1 專題分工

姓名 項目	黃冠豪	陳其豪	梁繼蘋	黃雅婷
訂定主題	●	●	●	●
資料蒐集		●	●	
功能設計	●			●
撰寫企畫	●	●	●	●
需求分析			●	●
系統分析		●		●
系統設計	●		●	
APP 架構設計	●	●		
APP 程式設計	●	●		
APP 版面設計			●	●
系統測試			●	●
系統修正	●	●		
結案報告	●	●	●	●
計劃書彙整	●	●	●	●

### 3.7、 專題貢獻

隨著網際網路技術的快速發展，網路早已經成為現代人日常生活中不可或缺的部分。網上訂餐由於其獨有的便捷性和直觀性，更能夠輕而易舉地被現代人認同和接受。網際網路上誕生出這種便捷的訂餐形式，也是電子商務應用的全新體現；從另一個側面來看，網上訂餐還起到了幫助推進電子商務的普及和應用進程的作用，網上訂餐的形式，同時也在幫助加速電子商務應用的步伐。

網際網路上的一種新的應用形式，網上訂餐意義深遠。此程式能夠建立方便性如今現在觀光客增加許多 能讓小本生意以及中小企業能夠有足夠時間來準備也可以讓觀光消費者不用浪費太多的時間在等餐飲。

- (1) 藉由 APP 平台，可以不用到實體店面消費。
- (2) 建立一個全新的模式，可讓商家自行刊登「目錄、菜單」。
- (3) 促進使用者，達到現在人要求的便利性。

## 第四章. 專題成果

### 4.1、 需求分析

以往 APP 供給店家無自行登錄畫面，我們「行動 APP 訂餐系統」想做到給予使用者便利，利用點餐系統提供使用者免費下載，增加智慧型手機實用度。

分成兩種畫面，使用者(顧客)與店家登錄畫面，店家登陸畫面可新增店家詳細資訊，使用者(顧客)則可直接預定、訂購。

### 4.2、 系統分析

顧客進來系統，可以先瀏覽自己所愛的菜單，選擇離自己最近的商店進行預定，數量增與減可以直接在同個畫面去做調整，新增完成後購物車可以再次確認數量是否有誤，若有誤可以再做修改動作，使用者必須是 APP 會員，才可以進行點餐預訂的動作，預定時會員需註冊系統，如果在預定時，使用者非 APP 會員，無法讓使用者(顧客)直接做預定的動作。「行動 APP 訂餐系統」做到了可以讓店家自行刊登訊息，更能讓店家有更大效益，不僅能讓使用智慧型手機進行訂餐系統服務提升，方便性隨時能查詢產品價格狀況以及做進度減少廠商消費者訂單諮詢動作。

### 4.3、 系統介紹

「行動 APP 訂餐系統」是一個更讓”店家”便利的系統，與一般的 APP 有所不同。以往店家都是”無法”自行新增資訊，只有使用者可進行做預定、訂購部分。「行動 APP 訂餐系統」做到了，可以讓店家自行刊登自家訊息，可以不用透過開發者，即可上傳，非常便利。



## 4.4、 使用者手冊



登入介面--訂餐系統

使用者名稱:

使用者密碼:

登入 註冊 店家介面

圖 4.4-1 登入介面 - 訂餐系統



店家登入介面--訂餐...

店家名稱:

店家密碼:

登入 註冊 訂購介面

圖 4.4-2 店家登入介面 - 訂餐



登入介面--訂餐系統

使用者名稱:

使用者密碼:

使用者登錄畫面

請輸入使用者帳號、密碼，若無會員，須註冊。

圖 4.4-3 登入畫面



首頁

進入首頁後，可以建立訂單。

圖 4.4-4 首頁



新增「建立訂單」後，  
看見商家清單，  
可以選擇自己喜愛的飲食店。

圖 4.4-5 商家清單



選擇自己喜愛的飲食店後，  
挑選離你最近的商家，  
進行下訂單。

圖 4.4-6 分店清單

菜單
訂單號碼: 44  <b>名稱: 雞腿飯包 菜品編碼: 1</b> 說明: 使用特選國產雞腿肉，裹上獨家香料粉，醃製入味... 酥炸後... 價格: 90
<b>名稱: 正宗池上飯包 菜品編碼: 2</b> 說明: 一口新鮮的嫩蛋，配上精選的倍健米、招牌肉、卜肉、油蛋... 價格: 90
<b>名稱: 薄鹽鯖魚飯包 菜品編碼: 3</b> 說明: 以薄鹽鯖魚提鮮，鎖住鯖魚營養成份，鮮美的油脂拌著細嫩... 價格: 90
<div>回首頁</div>

選擇自己喜愛的菜色。

圖 4.4-7 菜單

產品詳細資料
訂單號碼: 44  代碼: 1

<b>名稱: 雞腿飯包</b> 說明: 使用特選國產雞腿肉，裹上獨家香料粉，醃製入味... 酥炸後外皮酥脆，腿肉鮮嫩，一口咬下肉汁十足! 價格: 90
數量 <input type="text" value="1"/>
<div> <div>+ 加入購物車</div> <div>回產品清單</div> </div>

菜單可以預覽圖片。

圖 4.4-8 產品詳細資料



產品詳細資料

訂單號碼: 44

代碼: 1



名稱: 雞腿飯包

說明: 使用特選國產雞腿肉，裹上獨家香料粉，醃製入味... 酥炸後外皮酥脆，腿肉鮮嫩，一口咬下肉汁十足!

價格: 90

數量

6

+

加入購物車

回產品清單

數量可依個人訂餐狀況，做修改與調整。

訂購清單			
產品名稱	單價	數量	小計
雞腿飯包	90	16	1440
正宗池上飯包	90	10	900
薄鹽鯖魚飯包	90	10	900
<div>           回菜單         </div>			

在「訂購清單」部分，  
可以確定自己所選，是否正確。

圖 4.4-10 訂購清單

訂購清單					
訂單編號	菜品編碼	產品名稱	單價	數量	修改
44	155	雞腿飯包	90	10	✕
44	154	雞腿飯包	90	6	✕
44	156	正宗池上飯包	90	10	✕
44	157	薄鹽鯖魚飯包	90	10	✕
<div>回菜單再加訂</div>					

若有誤，也可以做修改。

圖 4.4-11 訂購清單(修改前)

訂購清單					
訂單編號	菜品編碼	產品名稱	單價	數量	修改
44	155	雞腿飯包	90	10	✕
44	156	正宗池上飯包	90	10	✕
44	157	薄鹽鯖魚飯包	90	10	✕
<div>回菜單再加訂</div>					

修改後的畫面。

圖 4.4-12 訂購清單(修改後)

**新增帳號**

帳號:

密碼:

電話:

地址:

**新增記錄**

若無帳號，可以做新增。

圖 4.4-13 新增帳號



店家登入介面--訂餐...

店家名稱:

請輸入帳號

店家密碼:

登入 註冊 訂購介面

## 店家登入介面

店家若想自行刊登自家訊息，可以不用透過開發者，即可自行維護。

圖 4.4-14 店家登入介面



首頁

新增菜色

取消菜色

查詢訂單

新增、修改菜單、查詢訂單畫面。

圖 4.4-15 店家首頁



**新增菜色**

菜名:

菜價:

圖片:

介紹:

**新增記錄**

圖 4.4-16 新增菜色

店家可以自行維護系統、新增菜色。

菜色清單			
菜品編碼	菜色	單價	
1	雞腿飯包	90	✕
2	正宗池上飯包	90	✕
3	薄鹽鯖魚飯包	90	✕
<div>回首頁</div>			

圖 4.4-17 菜色清單

店家自行維護系統、刪除菜色。  
(刪除前)

菜色清單

菜品編號	菜色	單價
3	薄鹽鯖魚飯包	90 <input type="button" value="✕"/>

店家自行維護系統、刪除菜色。  
(刪除後)

圖 4.4-18 菜色清單(修改後)

訂購清單						
訂單編號	產品名稱	單價	數量	小計	訂購日	訂購人
44	薄鹽鯖魚飯包	90	10	900	2018/12/24 下午 03:47:03	abc
44	正宗池上飯包	90	10	900	2018/12/24 下午 03:46:58	abc
44	雞腿飯包	90	10	900	2018/12/24 下午 03:46:53	abc
43	薄鹽鯖魚飯包	90	3	270	2018/12/24 下午 02:46:58	def
43	正宗池上飯包	90	3	270	2018/12/24 下午 02:46:54	def
43	雞腿飯包	90	3	270	2018/12/24 下午 02:46:47	def
42	雞腿飯包	90	5	450	2018/12/24 下午 02:45:17	ghi
42	薄鹽鯖魚飯包	90	2	180	2018/12/24 下午 02:45:11	ghi
42	薄鹽鯖魚飯包	90	9	810	2018/12/24 下午 02:45:04	ghi
42	正宗池上飯包	90	5	450	2018/12/24 下午 02:45:00	ghi

店家可查詢訂單資訊。

圖 4.4-199 查詢訂單

訂購人			
訂單編號	訂購人	電話	地址
44	abc	0988123456	新竹市元培街306號

回上一頁

店家可查詢訂購人資訊。

圖 4.4-20 查詢訂購人資訊

## 第五章. 結論與建議

### 5.1、 結論

生活中，有許多琳瑯滿目的 APP 供給需求的人使用。這學期已初步構想為基礎，陸續的研發及發展手機 APP 基礎程式開發，使用 Android 模擬器完整開發手機點餐系統。使用者可以在手機上直接點選餐系統，方便讓使用者挑選出想要的餐點，更可進一步登入會員資料，以方便作為資料庫存取，更可方便管理會員資料庫。

### 5.2、 建議

生活中有許多琳瑯滿目的便利 APP 系統，有的系統麻雀雖小，五臟俱全，有的車載船裝卻在不見系統好用之處。我們的 APP 系統，已做到與一般系統的差異，新增讓使用者可上傳自家功能，希望未來我們可以新增更多便利的新功能。

### 5.3、 未來展望

由於該系統是針對顧客針對單一的虛擬店家所設計的，往後希望以一個 Android APP 可以選擇使用者想消費的店家，並且能與店家達成良好的消費互動。但是現在類似的 APP 像摩斯漢堡，雖然功能目前都還不太一樣但目的卻是大同小異並且店家不一定真的會想要花錢設計一套系統，只需要用人人都好上手的通訊軟體的群組，就能做到類似的功能了。



## 參考文獻

1. <http://www.w3schools.com/jquerymobile/default.asp>
2. APP play 商店，foodpanda
3. APP play 商店，摩斯漢堡 MOS Order
4. 許正憲、張嘉琪，「SQL Server 2012 資料庫實務應用」，初版，上奇資訊，台北，民國 102 年 5 月。
5. 胡蕙玲、狄宇昌，「系統分析與設計」，三版，旗標出版有限公司，台北，民國 104 年 1 月。





會議記錄			
專題名稱	行動 APP 訂餐系統		
時 間	105.04.16	地 點	A306 應用實驗室
主 席	黃雅婷	紀 錄	梁繼蘋
出 席 者	劉錦松老師、黃雅婷、梁繼蘋、黃冠豪、陳其豪		
內 容	1、初步討論專題計畫。 2、探討現代人，所使用的 APP 需求。		
決 議	收集相關資料。		
老 師 建 議	老師認為是不錯的選擇。		

會議記錄			
專題名稱	行動 APP 訂餐系統		
時 間	105.05.14	地 點	A306 應用實驗室
主 席	梁繼蘋	紀 錄	黃雅婷
出 席 者	黃雅婷、梁繼蘋、黃冠豪、陳其豪		
內 容	1、初步資料收集。 2、初步資料分類。 3、初步功能設計。		
決 議	其豪、繼蘋：負責資料彙整 冠豪、雅婷：負責初步功能設計		
老 師 建 議	無		

會議記錄			
專題名稱	行動 APP 訂餐系統		
時 間	105.05.27	地 點	圖 書 館
主 席	黃雅婷	紀 錄	梁繼蘋
出 席 者	黃雅婷、梁繼蘋、黃冠豪、陳其豪		
內 容	1、討論彼此分工的進度狀況。		
決 議	分時分工，努力達成專題所需。		
老 師 建 議	無		

會議記錄			
專題名稱	行動 APP 訂餐系統		
時 間	105.07.02	地 點	A306 應用實驗室
主 席	陳其豪	紀 錄	黃冠豪
出 席 者	黃雅婷、梁繼蘋、黃冠豪、陳其豪		
內 容	1、對於上次會議討論，繼續做修改與更正。 2、記錄每次會議紀錄。		
決 議	由大家一起做會議記錄，努力達成專題所需。		
老 師 建 議	無		



會議記錄			
專題名稱	行動 APP 訂餐系統		
時 間	105 . 11 . 20	地 點	A306 應用實驗室
主 席	黃冠豪	紀 錄	陳其豪
出 席 者	劉錦松老師、黃雅婷、梁繼蘋、黃冠豪、陳其豪		
內 容	1、初步 APP 完成檔，一起與老師校正與修改。		
決 議	下次會議 12/11(日)，再次詳細討論。		
老 師 建 議	程式碼需更改、修正。		

會議記錄			
專題名稱	行動 APP 訂餐系統		
時 間	105 . 12 . 11	地 點	A306 應用實驗室
主 席	梁繼蘋	紀 錄	黃雅婷
出 席 者	劉錦松老師、黃雅婷、梁繼蘋、黃冠豪、陳其豪		
內 容	1、APP 程式碼，做最後修正。 2、APP 完成檔，測試是否能執行。		
決 議	分時分工，大家努力一起達成專題所需。		
老 師 建 議	程式碼、APP 排版須做修正，回去再加強。		