



Space Invaders Rebirth – Liste Des Tâches

Tâche	État	Date de début	Échéance	Date de Fin	% achevé	Terminée/En retard ?
Conception de l'architecture du jeu	Terminée	27/04/2015	29/04/2015	29/04/2015	100%	Non
Création de l'architecture du jeu	Terminée	30/04/2015	03/05/2015	03/05/2015	100%	Non
Conception du menu	Non commencée	04/05/2015	06/05/2015			
Recherche mathématiques sur la détection des collisions	Non commencée	04/05/2015	10/05/2015			
Création du menu	Non commencée	07/05/2015	10/05/2015			
Conception du joueurs et des "bunkers"	Non commencée	11/05/2015	13/05/2015			
Conception du système de collisions	Non commencée	11/05/2015	13/05/2015			
Programmation du joueur (déplacements)	Non commencée	14/05/2015	17/05/2015			
Programmation des "bunkers"	Non commencée	14/05/2015	17/05/2015			
Conceptions des ennemies	Non commencée	18/05/2015	20/05/2015			
Conception des tirs	Non commencée	18/05/2015	20/05/2015			
Programmation des ennemies	Non commencée	21/05/2015	24/05/2015			
Programmation des tirs	Non commencée	21/05/2015	24/05/2015			
Réalisation du dossier de projet	Non commencée	25/05/2015	31/05/2015			