



Gestion de Configuration

I) Emplacement des documents du projet

a) Le Git

Toutes les ressources partagées du projet sont sauvegardés dans un Git sur le site GitHub (<https://github.com/>) à l'adresse suivante : <https://github.com/MrBin99/spaceInvadersRebirth>.

Le Git est comporte un statut public, c'est-à-dire qu'il peut être vu par n'importe qu'elle personne externe (GitHub est payant si nous voulons créer un Git privé).

Pour l'édition du projet, seul les contributeurs du projet peuvent modifier le projet c'est-à-dire les 4 membres du projet.

b) Les codes sources, les tests unitaires et les ressources

Tous les codes sources testés et fonctionnels (sans erreurs) seront placés sur le Git dans un dossier (« src »).

Toutes les ressources c'est-à-dire les images (« sprites »), les sons créés par les membres du projet pour le projet où obtenus comme des ressources libres de droits seront placées dans un dossier « res » du projet.

Toutes les images utilisés dans le projet seront au format « .png » et les sons au format « .mp3 ».

Les tests unitaires du projet seront placés dans un dossier « test ».

c) Les documents de gestion de projet et de conception

Tous les documents de gestion de projets seront disponibles sur le Git dans un dossier « gestionProjet ».

Pour tous les documents textes, ils seront disponibles dans une version « .docx » et dans une version « .pdf ».

Pour les diagrammes de Gantt et PERT, ils seront mis à jour à chaque itération du projet et seront disponibles sous le forme d'un fichier GanttProjet et sous le forme d'une image au format « .png ».

Pour les documents de conceptions (diagrammes UML), ils seront répertoriés dans un projet Visual Paradigm 12 (« .vpp ») mais aussi sous la forme d'une image au format « .png ».

Enfin à chaque fin d'itération, une « release » sera fait permettant de garder l'image du projet à ce moment précis.

II) Spécifications sur le code et l'enregistrement sur le Git

Chaque membre du projet pourra modifier le code, il devra être convenablement commenté et testé. De plus, aucun code source non fonctionnel ne devra être présent sur le référentiel. Il est à la charge du programmeur de faire un « commit » de son travail quand il le juge bon et fonctionnel.

Néanmoins, chaque membres du groupe ne doivent pas dépasser un envoie du code sur le référentiel par jour.

Enfin tous les dépôts sur le référentiels doivent être joint d'un message de « commit » bref, explicite et en anglais (ceci pour la vue du projet par les personnes externes).

III) Versions des logiciels utilisés

| Logiciel Utilisé | Version utilisé | Fonction |
|------------------------|--------------------------------------|--|
| Java | JDK et JRE 1.8 | Langage de programmation |
| Eclipse | Luna SR2 + plugin Git (« built-in ») | Edition du code sources et synchronisation du code avec le Git. |
| Visual Paradigm | 12 | Edition des diagrammes de conception logicielle. |
| Suite Microsoft Office | 2007 ou plus | Edition des documents écrits de gestion de projet, de présentations ou de classeurs. |
| GanttProject | 2.6 ou plus | Edition des diagrammes de Gantt et PERT. |