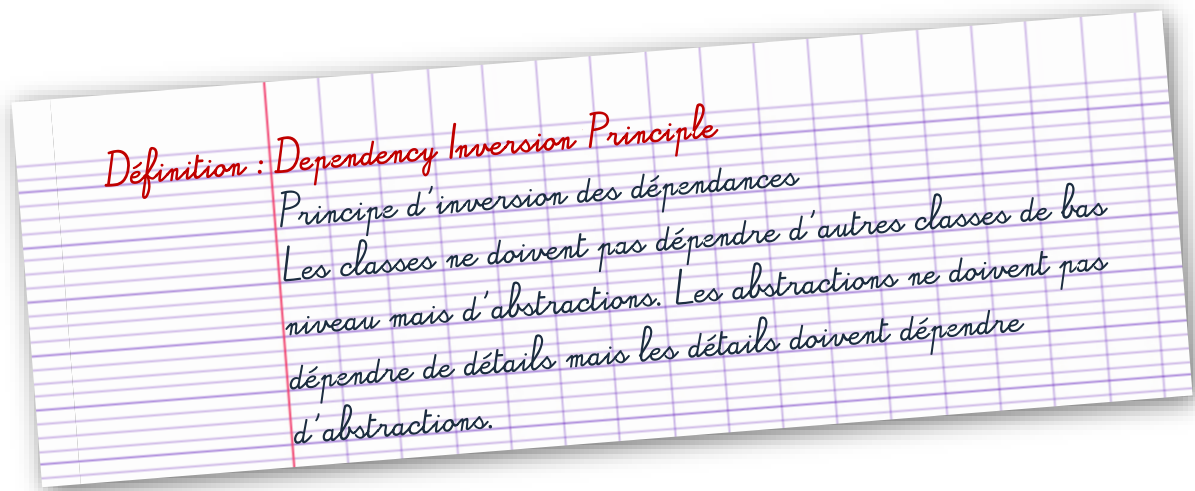


TD 12 – Premiers Principes de Conceptions Orientée Objet

Cours 1 Dependency Inversion Principle

1.1 Définition



- ➡ En d'autres termes, dépendez de classes abstraites, ne dépendez pas de classes concrètes.
- ➡ Faire cela obligera à dériver votre classe concrète de la classe abstraite. Ainsi, si dans le futur, il faut ajouter une nouvelle sorte de classe concrète, il n'y aura qu'à dériver une autre classe de la classe abstraite. Cela se fera donc sans modification des classes dépendantes de l'abstraction.

Exercice 2 BAKaway en ouvert-fermé en inversant les dépendances

- Appliquez ce principe à la conception de **BAKaway**.
- ➡ Rappelez-vous qu'aucun code n'a encore été écrit, vous pouvez tout reprendre sans vous soucier des modifications de code.