

TITLE: PROGRAMMING II LABS

SUBTITLE: Practical 2

AUTHOR 1: Brais García Brenlla LOGIN 1: b.brenlla

AUTHOR 2: Javier González Rodríguez LOGIN 2: j.gonzalezr

GROUP: 2.2

DATE: 03/05/2019

CREATE(Centro, Votantes totais, Manager) → Manager

Obxectivo: Engadese un centro ao Manager

Entradas: o centro a engadir

o Manager ao que engadir o centro

todos os posibles votantes que pode ter ese centro

Saídas: a mesmo Manager que se ten como entrada modificado para que incluía o novo centro

Poscondicións: O centro engadido terá os votos validos a 0

Os partidos BLANKVOTE e NULLVOTE xa están inicializados no centro

NEW(Centro, Partido, Manager) → Manager

Obxectivo: Engadese un partido a un centro

Entradas: o centro ao que añadir o partido

o partido a engadir

a lista cos centros

Saídas: a mesmo manager que se ten como entrada modificado para que incluía o novo partido no centro indicado

Poscondicións: Os partido engadidos terán os votos a 0

Se o partido xa existe este non se creará e dará Error

VOTES(Lista, Partido, Manager)→Manager

Obxectivo: Engadir un voto ao partido seleccionado

Entradas: o centro no que se atopa o partido ao que se quere engadir un voto
o partido ao que se quere engadir un voto
o Manager no que se atopa o centro

Saídas: o Manager introducido modificado co voto que se engadiu

Poscondicións: se o partido no existe dará Error e o voto contarase como NULLVOTE

REMOVE(Manager)→Manager

Obxectivo: eliminar todos os centro de un manager con 0 votos validos

Entradas: o Manager a modificar

Saídas: o manager modificado

STATS(Lista, Total_Votantes)

Obxectivo: Mostrar por pantalla numero de votos e porcentaxe de votos por partido e en total de cada centro do Manager

Entradas: a Manager do que se queren mostrar as estadísticas

Saídas: Mostraranse por pantalla as estatísticas

readTasks(Nome_do_arquivo)

Obxectivo: Lerase o arquivo de texto e seguiranse as ordes que en el poña, redireccionando os datos a NEW, REMOVE,CREATE , VOTES e STATS

Ao finalizar baleira a lista mediante o procedemento deleteManager();

Entradas: o nome do arquivo a ler