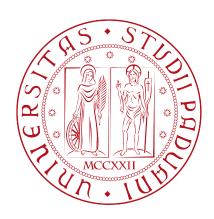
## Università degli Studi di Padova





### SCUOLA DI SCIENZE

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

# Piano di lavoro

Studente:
Mattia Brunello - 2009096

Azienda: AdMaioraStudio



#### Piano di lavoro stage presso AdMaioraStudio

### Contatti

Studente: Mattia Brunello, mattia.brunello@studenti.unipd.it, + 39 342 88 68 740

Tutor aziendale: Nicola Marchesan, nicola.marchesan@admaiorastudio.com, + 39 333 49 19 527

Azienda: AdMaioraStudio, P.zza Serenissima 40, int 101, Castelfranco V. (TV), www.admaiorastudio.com

### Scopo dello stage

Realizzazione di una POC (proof of concept) di una piattaforma di streaming. La web app dovrà permettere il caricamento e lo streaming di contenuti video di qualità dinamica, riuscendo a mantenere alte le performance anche con un carico elevato. Questa POC sarà il prototipo di una piattaforma di streaming dedicata al mondo delle fiere, con l'obiettivo di essere leader del settore a livello globale. Particolare importanza verrà data al tema delle performance, rendendo quindi necessaria un'analisi approfondita sulla migliore architettura e sui migliori servizi Cloud da implementare.

#### Interazione tra studente e tutor aziendale

Regolarmente (almeno una volta la settimana) ci saranno incontri diretti con il tutor aziendale Nicola Marchesan e stakeholders per verificare lo stato di avanzamento, chiarire eventualmente gli obiettivi, affinare la ricerca e aggiornare il piano stesso di lavoro.

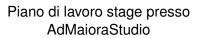
#### Prodotti attesi

Lo studente dovrà produrre una relazione scritta che illustri i seguenti punti.

- Lettura e documentazione
   Documentare le varie opzioni disponibili per lo sviluppo di un'applicazione cloud, tecniche e tecnlogie utilizzate e dei loro sviluppi futuri.
- Sviluppo e analisi
   Preparazione dell'ambiente di sviluppo, sviluppo del POC e delle sue componenti.
- Conclusioni
   Documentazione completa degli artefatti sviluppati e definizione dei possibili casi d'uso.

### Contenuti formativi previsti

Durante questo progetto di stage lo studente avrà occasione di approfondire le sue conoscenze nell'ambito dello sviluppo web, streaming/riproduzione video e dell'architettura cloud, IAAS, PAAS, SAAS.





### Pianificazione del lavoro

## Ripartizione ore

La pianificazione, in termini di quantità di ore di lavoro, sarà così distribuita:

Durata in ore	Descrizione dell'attività		
80	Formazione sulle tecnologie		
30	Studio delle basi dello stack tecnologico utilizzato dall'azienda e dei metodi di sviluppo		
50	Studio e comparazione dei servizi offerti da Azure per realizzare la web app. Analisi o		
	pro e contro dei vari servizi.		
180	Sviluppo		
40	Realizzazione della struttura di base della web app considerando le analisi di cui sopra.		
100	Implementazione di front-end, back-end e DB		
80	Test, ottimizzazione, refactoring. Realizzazione di unit test.		
40	Documentazione e Demo		
25	Collaudo		
10	Stesura documentazione finale		
1	Incontro di presentazione della piattaforma con gli stakeholders		
2	Live demo di tutto il lavoro di stage		
Totale ore	300		



### **Obiettivi**

#### **Notazione**

Si farà riferimento ai requisiti secondo le seguenti notazioni:

- O per i requisiti obbligatori, vincolanti in quanto obiettivo primario richiesto dal committente;
- *D* per i requisiti desiderabili, non vincolanti o strettamente necessari, ma dal riconoscibile valore aggiunto;
- *F* per i requisiti facoltativi, rappresentanti valore aggiunto non strettamente competitivo.

Le sigle precedentemente indicate saranno seguite da una coppia sequenziale di numeri, identificativo del requisito.

#### **Obiettivi fissati**

Si prevede lo svolgimento dei seguenti obiettivi:

- Obbligatori
  - 001: Realizzazione POC;
  - 002: Simulazione di un utilizzo massivo dell'applicazione;
  - 003: Realizzazione documentazione.
- Desiderabili
  - <u>D01</u>: Analisi approfondita e comparazione di diverse architetture e sul loro impatto sui costi;
  - <u>D02</u>: Analisi dei competitor per osservare come sono stati gestiti i problemi di carico elevato.
- Facoltativi
  - F01: Analisi sviluppi futuri;
  - <u>F02</u>: Realizzazione di una prima versione dell'interfaccia utente, non solo funzionale ma anche conforme agli standard qualitativi di un'applicazione moderna, che possa essere la base della futura UI.



### Piano di lavoro stage presso AdMaioraStudio



## **Approvazione**

Il presente piano di lavoro è	e stato approvato dai seguenti	
Nicola Marchesan	Tutor aziendale	
Mattia Brunello	Stagista	
Prof.ssa Ombretta Gaggi	Tutor interno	

17/04/2023