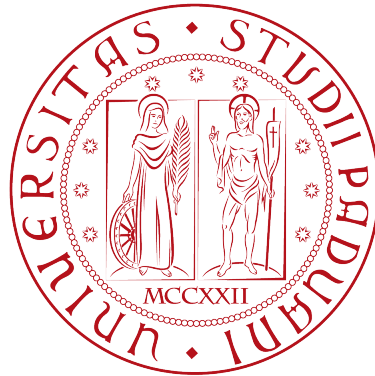


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA



SCUOLA DI SCIENZE

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

---

## Piano di lavoro

---

*Studente:*

Mattia BRUNELLO - 2009096

*Azienda:*

AdMaioraStudio

22 aprile 2023

## Contatti

**Studente:** Mattia Brunello, [mattia.brunello@studenti.unipd.it](mailto:mattia.brunello@studenti.unipd.it), + 39 342 88 68 740

**Tutor aziendale:** Nicola Marchesan, [nicola.marchesan@admaiorastudio.com](mailto:nicola.marchesan@admaiorastudio.com), + 39 333 49 19 527

**Azienda:** AdMaioraStudio, P.zza Serenissima 40, int 101, Castelfranco V. (TV), [www.admaiorastudio.com](http://www.admaiorastudio.com)

## Scopo dello stage

Realizzazione di una POC (proof of concept) di una piattaforma di streaming. La web app dovrà permettere il caricamento e lo streaming di contenuti video di qualità dinamica, riuscendo a mantenere alte le performance anche con un carico elevato. Questa POC sarà il prototipo di una piattaforma di streaming dedicata al mondo delle fiere, con l'obiettivo di essere leader del settore a livello globale. Particolare importanza verrà data al tema delle performance, rendendo quindi necessaria un'analisi approfondita sulla migliore architettura e sui migliori servizi Cloud da implementare.

## Interazione tra studente e tutor aziendale

Regolarmente (almeno una volta la settimana) ci saranno incontri diretti con il tutor aziendale Nicola Marchesan e stakeholders per verificare lo stato di avanzamento, chiarire eventualmente gli obiettivi, affinare la ricerca e aggiornare il piano stesso di lavoro.

## Prodotti attesi

Lo studente dovrà produrre una relazione scritta che illustri i seguenti punti.

1. Lettura e documentazione

Documentare le varie opzioni disponibili per lo sviluppo di un'applicazione cloud, tecniche e tecnologie utilizzate e dei loro sviluppi futuri.

2. Sviluppo e analisi

Preparazione dell'ambiente di sviluppo, sviluppo del POC e delle sue componenti.

3. Conclusioni

Documentazione completa degli artefatti sviluppati e definizione dei possibili casi d'uso.

## Contenuti formativi previsti

Durante questo progetto di stage lo studente avrà occasione di approfondire le sue conoscenze nell'ambito dello sviluppo web, streaming/riproduzione video e dell'architettura cloud, IAAS, PAAS, SAAS.



## Pianificazione del lavoro

### Ripartizione ore

La pianificazione, in termini di quantità di ore di lavoro, sarà così distribuita:

Durata in ore	Descrizione dell'attività
<b>80</b>	<b>Formazione sulle tecnologie</b>
30	<i>Studio delle basi dello stack tecnologico utilizzato dall'azienda e dei metodi di sviluppo</i>
50	<i>Studio e comparazione dei servizi offerti da Azure per realizzare la web app. Analisi di pro e contro dei vari servizi.</i>
<b>180</b>	<b>Sviluppo</b>
40	<i>Realizzazione della struttura di base della web app considerando le analisi di cui sopra.</i>
100	<i>Implementazione di front-end, back-end e DB</i>
80	<i>Test, ottimizzazione, refactoring. Realizzazione di unit test.</i>
<b>40</b>	<b>Documentazione e Demo</b>
25	<i>Collaudo</i>
10	<i>Stesura documentazione finale</i>
1	<i>Incontro di presentazione della piattaforma con gli stakeholders</i>
2	<i>Live demo di tutto il lavoro di stage</i>
<b>Totale ore</b>	<b>300</b>

## Obiettivi

### Notazione

Si farà riferimento ai requisiti secondo le seguenti notazioni:

- *O* per i requisiti obbligatori, vincolanti in quanto obiettivo primario richiesto dal committente;
- *D* per i requisiti desiderabili, non vincolanti o strettamente necessari, ma dal riconoscibile valore aggiunto;
- *F* per i requisiti facoltativi, rappresentanti valore aggiunto non strettamente competitivo.

Le sigle precedentemente indicate saranno seguite da una coppia sequenziale di numeri, identificativo del requisito.

### Obiettivi fissati

Si prevede lo svolgimento dei seguenti obiettivi:

- Obbligatori
  - O01: Realizzazione POC;
  - O02: Simulazione di un utilizzo massivo dell'applicazione;
  - O03: Realizzazione documentazione.
- Desiderabili
  - D01: Analisi approfondita e comparazione di diverse architetture e sul loro impatto sui costi;
  - D02: Analisi dei competitor per osservare come sono stati gestiti i problemi di carico elevato.
- Facoltativi
  - F01: Analisi sviluppi futuri;
  - F02: Realizzazione di una prima versione dell'interfaccia utente, non solo funzionale ma anche conforme agli standard qualitativi di un'applicazione moderna, che possa essere la base della futura UI.



---

## Approvazione

Il presente piano di lavoro è stato approvato dai seguenti

---

Nicola Marchesan

Tutor aziendale

---

Mattia Brunello

Stagista

17/04/2023