Università degli Studi di Padova





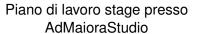
SCUOLA DI SCIENZE

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Piano di lavoro

Studente:
Mattia Brunello - 2009096

Azienda: AdMaioraStudio





Contatti

Studente: Mattia Brunello, mattia.brunello@studenti.unipd.it, + 39 342 88 68 740

Tutor aziendale: Nicola Marchesan, nicola.marchesan@admaiorastudio.com, + 39 333 49 19 527

Azienda: AdMaioraStudio, P.zza Serenissima 40, int 101, Castelfranco V. (TV), www.admaiorastudio.com

Scopo dello stage

Realizzazione di una POC (proof of concept) di una piattaforma di streaming. La web app dovrà permettere il caricamento e lo streaming di contenuti video in alta qualità riuscendo a mantenere alte le performance anche con un carico elevato. Questa POC sarà il prototipo di una piattaforma di streaming dedicata al mondo delle fiere, con l'obiettivo di essere leader del settore a livello globale. Particolare importanza verrà data al tema delle performance, rendendo quindi necessaria un'analisi approfondita sulla migliore architettura e sui migliori servizi Cloud da utilizzare.

Interazione tra studente e tutor aziendale

Regolarmente, (almeno una volta la settimana) ci saranno incontri diretti con il tutor aziendale Nicola Marchesan e stakeholders per verificare lo stato di avanzamento, chiarire eventualmente gli obiettivi, affinare la ricerca e aggiornare il piano stesso di lavoro.

Prodotti attesi

Lo studente dovrà produrre una relazione scritta che illustri i seguenti punti.

- 1. Primo punto
 - Descrizione.
- 2. Secondo punto
 - Descrizione.
- 3. Terzo punto. Descrizione.

Nel qual caso in cui lo studente, in seguito all'analisi, abbia ancora tempo a sua disposizione

Contenuti formativi previsti

Durante questo progetto di stage lo studente avrà occasione di approfondire le sue conoscenze nell'ambito



Pianificazione del lavoro

Pianificazione settimanale

•	Prima Settimana (40 ore)	

- Incontro conoscitivo con i vari membri dell'azienda;
- Studio delle basi dello stack tecnologico utilizzato dall'azienda;
- Studio dei metodi di sviluppo utilizzati in azienda;
- Seconda Settimana Studio di Azure (40 ore)

Terza Settimana - Sviluppo (40 ore)

– ;

- ;

Quarta Settimana - Sottotitolo (XX ore)

- ;

Quinta Settimana - Sottotitolo (XX ore)

- ;

Sesta Settimana - Sottotitolo (XX ore)

- ;

Settima Settimana - Sottotitolo (XX ore)

– ;

Ottava Settimana - Conclusione (XX ore)

- ;





Ripartizione ore

La pianificazione, in termini di quantità di ore di lavoro, sarà così distribuita:

Durata in ore	Descrizione dell'attività		
80	Formazione sulle tecnologie		
40	Studio delle basi dello stack tecnologico utilizzato dall'azienda e dei metodi di sviluppo		
40	Studio e comparazione dei servizi offerti da Azure per realizzare la web app. Analisi di		
	pro e contro dei vari servizi.		
180	Sviluppo		
40	Realizzazione della struttura di base della web app considerando le analisi di cui sopra.		
80	Implementazione di front-end, back-end e DB		
60	Test, ottimizzazione, refactoring. Realizzazione di unit test.		
40	Documentazione e Demo		
25	Collaudo		
10	Stesura documentazione finale		
1	Incontro di presentazione della piattaforma con gli stakeholders		
2	Live demo di tutto il lavoro di stage		
Totale ore	300		



Piano di lavoro stage presso AdMaioraStudio

Obiettivi

Notazione

Si farà riferimento ai requisiti secondo le seguenti notazioni:

- O per i requisiti obbligatori, vincolanti in quanto obiettivo primario richiesto dal committente;
- *D* per i requisiti desiderabili, non vincolanti o strettamente necessari, ma dal riconoscibile valore aggiunto;
- F per i requisiti facoltativi, rappresentanti valore aggiunto non strettamente competitivo.

Le sigle precedentemente indicate saranno seguite da una coppia sequenziale di numeri, identificativo del requisito.

Obiettivi fissati

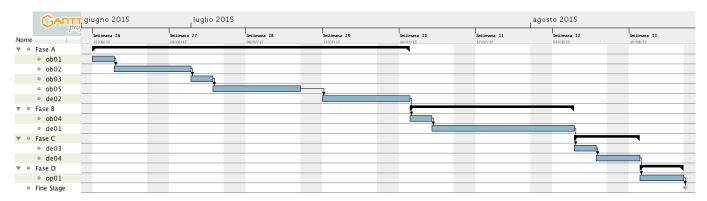
Si prevede lo svolgimento dei seguenti obiettivi:

- Obbligatori
 - <u>001</u>: Realizzazione POC;
 - 002: Simulazione di un utilizzo massivo dell'applicazione;
 - 003: Realizzazione documentazione;
- Desiderabili
 - <u>D01</u>: Analisi approfondita e comparazione di diverse architetture e sul loro impatto sui costi;
 - D02: Analisi dei competitor per osservare come sono stati gestiti i problemi di carico ;
- Facoltativi
 - F01: Analisi sviluppi futuri;
 - <u>F02</u>: Realizzazione di una prima versione dell'interfaccia utente, non solo funzionale ma anche conforme agli standard qualitativi di un'applicazione moderna, che possa essere la base della futura UI;



Diagramma di Gantt

Di seguito è riportato il diagramma di Gantt relativo al piano di lavoro previsto.



Approvazione

Il presente piano di lavoro è stato approvato dai seguenti

Nicola Marchesan	Tutor aziendale	
Mattia Brunello	Stagista	
Prof.ssa Ombretta Gaggi	Tutor interno	

Data