

# Контрольная работа 1-00

## Вариант 2 (решение)

0. За разговоры с соседом -3 балла за каждый.

1. (6 баллов) Возможны ли следующие переходы процесса из одного состояния в другое?

- а. Из состояния *ожидание* в состояние *готовность*.
- б. Из состояния *рождение* в состояние *ожидание*.
- с. Из состояния *исполнение* в состояние *готовность*.

Если переход возможен, кратко сформулируйте, когда он происходит. Если невозможен, напишите почему.

Решение:

- а. Переход возможен и происходит, когда в системе произошло событие, без которого процесс, находящийся в состоянии *ожидание* не мог продолжить свою работу.
- б. Переход невозможен, так как в состояние ожидания может попасть только исполняющийся процесс.
- с. Переход возможен и происходит, когда в системе происходит какое-либо прерывание, например, прерывание по таймеру.

Оценка:

По одному баллу за каждый правильный ответ о возможности или невозможности перехода и по 1 баллу за каждое грамотное обоснование.

2. (3 балла) Кратко сформулируйте разницу между программой и процессом.

Решение:

Программа представляет собой статический объект – исполняемый файл. Процесс – это динамический объект, совокупность набора последовательно исполняемых инструкций, связанных с ним ресурсов системы (стеки, основное адресное пространство, выделенные устройства ввода-вывода и т.д.) и их текущего состояния, которая находится под управлением операционной системы.

Таким образом, понятие процесса не включается в понятие программы. С другой стороны понятие программа также не включается в понятие процесса, так как для решения задачи одна программа может породить несколько процессов.

3. (12 баллов) Пусть в вычислительную систему поступают пять процессов различной длительности по следующей схеме:

Номер процесса	Время поступления в систему	Время исполнения
----------------	-----------------------------	------------------

1	2	4
2	3	10
3	6	5
4	4	1
5	0	4

Вычислите среднее время между стартом процесса и его завершением (turnaroud time) и среднее время ожидания процесса (waiting time) для каждого из трех алгоритмов планирования FCFS (First Come First Served), RR (Round Robin) и SJF (Short Job First). При вычислениях считать, что процессы не совершают операций ввода-вывода, величину кванта времени принять равной 1, временем переключения контекста пренебречь. Для алгоритма RR принять, что вновь прибывший процесс выбирается для исполнения первым.

Решение:

- а. Рассмотрим выполнение процессов в системе для алгоритма FCFS. По вертикали в таблице отложены номера процессов, по горизонтали — моменты времени. Буква И означает состояние исполнения, буква Г – состояние готовности.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
1			Г	Г	И	И	И	И																
2				Г	Г	Г	Г	Г	И	И	И	И	И	И	И	И	И	И						
3							Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	И	И	И	И	И
4					Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	И					
5	И	И	И	И																				

Среднее время между стартом процесса и его завершением:  $tt = (6 + 15 + 18 + 15 + 4)/5 = 11.6$ .

Среднее время ожидания:  $wt = (2 + 5 + 13 + 14 + 0)/5 = 6.8$ .

- б. Рассмотрим выполнение процессов в системе для алгоритма RR:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
1			И	Г	Г	Г	Г	И	Г	Г	Г	И	Г	Г	И									
2				И	Г	Г	Г	Г	И	Г	Г	Г	И	Г	Г	И	Г	И	Г	И	И	И	И	И
3							И	Г	Г	Г	И	Г	Г	И	Г	Г	И	Г	И					
4					И																			
5	И	И	Г	Г	Г	И	Г	Г	Г	И														

Среднее время между стартом процесса и его завершением:  $tt = (13 + 21 + 13 + 1 + 10)/5 = 11.8$ .

Среднее время ожидания:  $wt = (9 + 11 + 8 + 0 + 6)/5 = 6.8$ .

- с. Рассмотрим выполнение процессов в системе для алгоритма SJF:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

1			Г	Г	Г	И	И	И	И														
2				Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	Г	И	И	И	И	И	И	И	И	И	И
3							Г	Г	Г	И	И	И	И	И									
4					И																		
5	И	И	И	И																			

Среднее время между стартом процесса и его завершением:  $t_t = (7 + 21 + 8 + 1 + 4)/5 = 8.2$ .

Среднее время ожидания:  $w_t = (3 + 11 + 3 + 0 + 0)/5 = 3.4$ .

Оценка:

По 2 балла за каждое правильно вычисленное время.

**4. (3 балла) Дайте краткое определение термина “race condition (состояние гонки)”.**

Решение:

Race condition (состояние гонки) — это ситуация, когда результат выполнения процессов, совместно использующих ресурсы, является недетерминированным, т.е. может меняться от запуска к запуску.

**5. (18 баллов) Рассмотрим задачу “поможем матушке природе”. Пусть в вычислительной системе существуют процессы, которые “добывают атомы элементов” для последующего их “объединения в молекулы”. Нас будет интересовать “создание молекулы воды”. Для этого в системе существует три процесса: два, добывающих водород, и один, добывающий кислород. Когда в наличии имеется два атома водорода и один кислорода, синтезируется молекула воды. Для решения этой задачи была предложена следующая неправильная схема организации взаимодействия процессов:**

```
int nh = 0; /* количество атомов водорода в наличии */
int no = 0; /* количество атомов кислорода в наличии */
```

Процессы, добывающие водород *Ph1* и *Ph2*:

```
while (1) {
    take_h_atom();
    nh = nh + 1;
}
```

Процесс, добывающий кислород *Po*:

```
while (1) {
    take_o_atom();
    no = no + 1;
    while(nh < 2);
    nh = nh - 2;
    no = no - 1;
    make_water();
}
```

Укажите, почему она является неправильной, и предложите правильную схему с использованием семафоров. Докажите, что она удовлетворяет условию взаимного исключения

**(mutual exclusion).**

Решение:

- а. Здесь встречается две однотипные ошибки: первая связана с операцией  $nh = nh+1$  в процессах  $Ph1$  и  $Ph2$ , вторая — с операцией  $nh = nh-2$  в процессе  $Po$ . Эти операции не являются атомарными. По сути дела они состоят из трех операций: взять значение  $nh$ , изменить его и положить обратно. Поэтому возможна следующая ситуация:

Пусть  $nh == 0$ .  
 $Ph1$ : взять  $nh$ .  
 $Ph2$ : взять  $nh$ .  
 $Ph1$ :  $nh = nh+1$ .  
 $Ph2$ :  $nh = nh+1$ .  
 $Ph1$ : положить  $nh$ .  
 $Ph2$ : положить  $nh$ .

В результате  $nh$  окажется равным 1, а не 2, как должно бы быть. Аналогично рассматривается и ситуация взаимодействия процессов  $Phi$  и  $Po$ .

- б. Для исправления ситуации воспользуемся семафорами, организовав взаимоисключение на критических участках.

```
int nh = 0; /* количество атомов водорода в наличии */
int no = 0; /* количество атомов кислорода в наличии */
```

***semaphore mutex = 1;***

Процессы, добывающие водород  $Ph1$  и  $Ph2$ :

```
while (1) {
    take_h_atom();
    Wait(mutex);
    nh = nh + 1;
    Signal(mutex);
}
```

Процесс, добывающий кислород  $Po$ :

```
while (1) {
    take_o_atom();
    no = no + 1;
    while(nh < 2);
    Wait(mutex);
    nh = nh-2;
    Signal(mutex);
    no = no-1;
    make_water();
}
```

- с. Докажем выполнение условия mutual exclusion (взаимоисключения). Доказательство индукцией по числу входов в критические участки. Для первого входа в критический

участок один из процессов успешно преодолел операцию *Wait*, первоначальное значение семафора было 1, значит, стало 0 и остальные процессы не могут войти в критический участок, пока этот процесс не покинет его. Пусть доказано для  $n$  входов, докажем для  $n+1$  – го. На  $n$ -м входе внутри критического участка находился лишь один процесс. Значит, значение семафора равнялось 0. Этот процесс произвел одну операцию *Signal* при выходе из критического участка, что позволило только одному из процессов войти в свой критический участок на  $n+1$  – м входе, а остальные должны ожидать, пока он покинет критический участок и выполнит операцию *Signal*.

Оценка:

По 6 баллов за каждый пункт.

**6. (5 баллов) В вычислительной системе с сегментной организацией памяти из 32-х бит адреса старшие 10 его бит отводятся для номера сегмента.**

**а. Какое максимальное количество сегментов может иметь процесс? Каков максимальный размер сегмента?**

**б. Для некоторого процесса таблица сегментов имеет вид:**

Номер сегмента	Адрес начала сегмента	Длина сегмента
1	0x000000	0x100000
2	0x200000	0x080000
3	0x100000	0x080000
5	0x300000	0x300000

**Каким физическим адресам соответствуют адреса 0x245678, 0x500001, 0x00c700de?**

Решение:

1. На номер сегмента отводится 10 бит, значит, максимальное количество сегментов у процесса  $2^{10} = 1024$  сегмента. На смещение внутри сегмента остается  $32 - 10 = 22$  бит, поэтому максимальный размер сегмента  $2^{22}$  байт.
2. 0x245678 → error (нет сегмента с номером 0), 0x500001 → error (сегмент 1, смещение 0x100001 — больше, чем длина сегмента), 0x00c700de → (сегмент 3, смещение 0x700de — меньше, чем длина сегмента) →  $0x100000 + 0x700de = 0x1700de$ .

Оценка:

По 1 баллу за каждое значение.

**7. (9 баллов) Для некоторого процесса известна следующая строка запросов страниц памяти:**

**2, 0, 3, 7, 0, 3, 2, 7, 2, 7, 1, 3, 2, 0, 7**

**Сколько ситуаций отказа страницы (*page fault*) возникнет для данного процесса при каждом из трех алгоритмов замещения страниц — FIFO (First Input First Output), LRU (the Least Recently Used), OPT (optimal), если процессу выделено 3 кадра памяти?**

Решение:

а. Начнем с FIFO:

Строка запросов	2	0	3	7	0	3	2	7	2	7	1	3	2	0	7
Страницы в памяти	2	0	3	7	7	7	2	2	2	2	1	3	3	0	7
		2	0	3	3	3	7	7	7	7	2	1	1	3	0
			2	0	0	0	3	3	3	3	7	2	2	1	3
Page fault	+	+	+	+			+				+	+		+	+

Количество page fault'ов — 9.

б. Для LRU:

Строка запросов	2	0	3	7	0	3	2	7	2	7	1	3	2	0	7
Страницы в памяти	2	0	3	3	3	3	3	3	3	3	1	1	1	0	0
		2	0	0	0	0	0	7	7	7	7	7	2	2	2
			2	7	7	7	2	2	2	2	2	3	3	3	7
Page fault	+	+	+	+			+	+			+	+	+	+	+

Количество page fault'ов — 11.

с. Для OPT:

Строка запросов	2	0	3	7	0	3	2	7	2	7	1	3	2	0	7
Страницы в памяти	2	0	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
		2	0	0	0	0	2	2	2	2	1	2	2	0	0
			2	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
Page fault	+	+	+	+			+				+	+		+	

Количество page fault'ов — 8.

Оценка:

По 3 балла за каждое значение

**8. (15 баллов) Ваш научный руководитель обратился к Вам за помощью для составления конфигурации приобретаемого компьютера. Вы можете потратить \$1500 на приобретение следующих компонент:**

Компонента	Время доступа	Минимальный размер	Стоимость
TLB	10 наносекунд	4 входа	\$20 за вход
Оперативная память	200 наносекунд	16 Mb	\$2 за Mb
Жесткий диск	10 миллисекунд	2 Gb	\$0.20 за Mb

**Размер страницы памяти в системе фиксирован и составляет 16 Кб. Предполагается, что в системе будут одновременно работать 3-4 приложения, каждое из которых требует не более**

**64 Мб памяти и имеет рабочий объем памяти (общий размер рабочего набора страниц) 256 Кб. Сформулируйте Ваши предложения руководителю по конфигурации системы.**

Решение:

Начнем с диска. Так как диск наиболее медленная компонента системы, мы берем наименьший размер. 2 Gb = 2048 Mb или \$410. У нас осталось \$1090. Минимальное количество входов для TLB, которое необходимо для отображения рабочего набора страниц составляет  $256\text{Kb} / 16\text{Kb} = 16$  входов или \$320. У нас остается \$770. С этими деньгами мы могли бы приобрести 385Mb памяти, однако нам нужно только  $4 * 64\text{Mb} = 256\text{ Mb}$  памяти или \$512. Остаток \$258 потратим еще на 12 TLB входов (\$240). Увеличивая количество TLB, мы до некоторой степени улучшаем производительность системы при смене рабочих наборов страниц. Дальнейшее увеличение количества TLB потребовало бы уменьшения оперативной памяти, что привело бы к возникновению paging'a.

Оценка:

За правильный выбор для каждой компоненты по 3 балла, исходя из таблицы:

Компонента/ баллы	3 балла	2 балла	1 балл	0 баллов
TLB	$29 \geq \text{TLB} \geq 16$	$32 \geq \text{TLB} > 29$	$\text{TLB} > 32$	$\text{TLB} < 16$
Память	$\geq 256$	$256 > \text{Mem} \geq 128$	$128 > \text{Mem} \geq 64$	$< 64$
Диск	2Gb	$> 2\text{Gb}$ при закупке TLB и памяти на 3 балла	$> 2\text{Gb}$	$< 2\text{Gb}$

За выбор TLB исходя из рабочего объема памяти + 3 балла. За разумное обоснование конфигурации + 3 балла.