# 项目四报告

姓名	学号	分工	贡献率
蔡与望	2020010801024	仿真系统搭建	25%
党一琨	2020140903010	步骤框架设计	25%
郭培琪	2020030701003	原理资料收集	25%
陶砚青	2020040401013	报告整理撰写	25%

#### • 项目四报告

- o <u>一、调制-解调系统的基本原理</u>
  - <u>1.1 BASK</u>
    - <u>1.1.1 调制原理</u>
    - 1.1.2 解调原理
  - 1.2 BFSK
    - 1.2.1 调制原理
    - 1.2.2 解调原理
  - <u>1.3 BPSK</u>
    - 1.3.1 调制原理
    - 1.3.2 解调原理
  - <u>1.4 QPSK</u>
    - 1.4.1 调制原理
    - 1.4.2 解调原理
  - <u>1.5 16-QAM</u>
    - 1.5.1 调制原理
    - 1.5.2 解调原理
- o 二、基于Simulink对调制-解调系统的仿真
  - 2.1 BASK
    - 2.1.1 仿真结构
    - 2.1.2 仿真结果
  - 2.2 BFSK
    - 2.2.1 仿真结构
    - 2.2.2 仿真结果
  - 2.3 BPSK
    - 2.3.1 仿真结构
    - 2.3.2 仿真结果
  - <u>2.4 QPSK</u>
    - <u>2.4.1 仿真结构</u>
    - 2.4.2 仿真结果
    - 2.4.3 星座图
  - 2.5 16-QAM
    - 2.5.1 仿真结构
    - 2.5.2 仿真结果

#### ■ 2.5.3 星座图

- o 三、信道环境对信号的影响
- o 四、QPSK与QAM的区别与优势
  - 4.1 QPSK与QAM的区别
  - 4.2 QPSK与QAM的优势
- 五、结论与心得
  - 5.1 实验结论
  - 5.2 心得体会
- o 六、附录
  - 6.1 SNR-BER绘图源码

# 一、调制-解调系统的基本原理

#### **1.1 BASK**

二进制幅移键控调制 (Binary Amplitude-Shift Keying) , 通过控制载波的幅度来调制信号。

## 1.1.1 调制原理

假设原始信号为s(t), 载波信号 $f_c(t) = A\cos(\omega_c t + \theta)$ , 则调制后的信号为

$$f(t) = egin{cases} s(t)f_c(t), s(t) = 1 \ 0, s(t) = 0 \end{cases}$$

#### 1.1.2 解调原理

先使用带通滤波器,让BASK信号完整通过,滤去其他频段的噪声。然后乘上与调制时完全相同的一列载波,信号被解调为

$$f(t) = egin{cases} rac{A^2}{2} s(t) + rac{A^2}{2} \mathrm{cos} \left( 2 \omega_c t + 2 heta 
ight), s(t) = 1 \ 0, s(t) = 0 \end{cases}$$

再通过低通滤波器,滤去高频成分  $\frac{A^2}{2}\cos\left(2\omega_c t+2\theta\right)$ 。至此,代表"1"的信号段振幅应接近  $\frac{A^2}{2}$ ,代表"0"的信号段振幅应接近0。

最后,通过参数合适的滞回比较器,就能够还原初始的电平信号。

#### **1.2 BFSK**

二进制频移键控调制(Binary Frequency-Shift Keying),通过控制载波的频率来调制信号。

#### 1.2.1 调制原理

假设原始信号为s(t),载波信号 $f_{c_1}(t)=A\cos\left(\omega_1t+\theta_1\right)$ , $f_{c_2}(t)=A\cos\left(\omega_2t+\theta_2\right)$ ,则调制后的信号为

$$f(t) = egin{cases} f_{c_1}(t), s(t) = 1 \ f_{c_2}(t), s(t) = 0 \end{cases}$$

#### 1.2.2 解调原理

先仿照BASK,使用带通滤波器、相同载波、低通滤波器解调,高低频载波各得到一个解调信号。这两个解调信号,一个的"1"对应高电平,另一个的"1"对应低电平。然后通过比较器比较这两个电平,就能够判断出真实的原始电平。

#### **1.3 BPSK**

二进制相移键控调制 (Binary Phase-Shift Keying) , 通过控制载波的相位来调制信号。

#### 1.3.1 调制原理

由于在BPSK中,两列载波的相位之差为 $\pi$ ,即瞬时值刚好互为相反数,所以我们可以考虑预先将原始信号变为双极性信号,即将原始信号的0映射到-1;这样我们就可以只使用一列载波,为调制解调大大减少了麻烦。而这样的映射可以通过 $s-\overline{s}$ 实现。

假设原始信号为s(t),载波信号 $f_c(t)=A\cos{(\omega t+\theta)}$ ,则调制后的信号为

$$f(t) = egin{cases} f_c(t), s(t) = 1 \ -f_c(t), s(t) = 0 \end{cases}$$

#### 1.3.2 解调原理

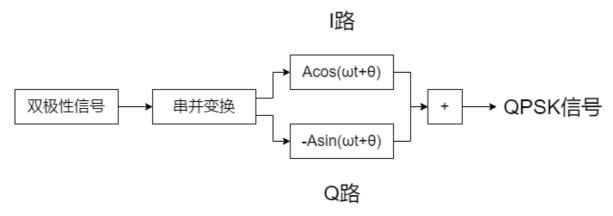
与BASK基本相同,使用带通滤波器、相同载波、低通滤波器解调,此时代表"1"的信号段振幅约为 $\frac{A^2}{2}$ ,代表"0"的信号段振幅约为 $-\frac{A^2}{2}$ 。

所以当信号振幅跨越0时,就代表着原始信号0和1的变化,因此使用滞回比较器就能够还原原始信号。

## **1.4 QPSK**

正交相移键控调制(Quadrature Phase Shift Keying),通过**两路正交载波**调制二**比特信号**。

### 1.4.1 调制原理

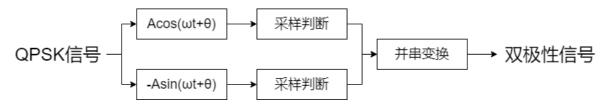


在四电平信号中,一个码元可以传输2个比特。QPSK首先通过串并变换,将第一个比特送入I路,第二个比特送入Q路;然后I路、Q路乘上正交的两列载波;最后相加,即得到QPSK信号。

假设原始信号为s(t), I路载波信号 $f_{c_1}(t) = A\cos(\omega t + \theta)$ , Q路载波信号  $f_{c_2}(t) = -A\sin(\omega t + \theta)$ , 则调制后的信号为

$$f(t) = \begin{cases} \sqrt{2}Acos(\omega t + \theta + \frac{\pi}{4}), s(t) = 11\\ \sqrt{2}Acos(\omega t + \theta + \frac{3\pi}{4}), s(t) = 01\\ \sqrt{2}Acos(\omega t + \theta + \frac{5\pi}{4}), s(t) = 00\\ \sqrt{2}Acos(\omega t + \theta + \frac{7\pi}{4}), s(t) = 10 \end{cases}$$

#### 1.4.2 解调原理

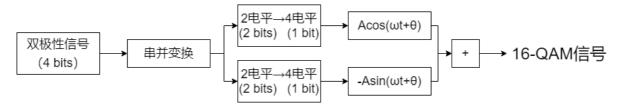


同样经过带通滤波滤除噪声后,将信号送入I路、Q路;两路分别乘以相同载波、低通滤波后,两路高电平对应振幅为 $\frac{A^2}{2}$ ,低电平对应振幅为 $-\frac{A^2}{2}$ ;再通过采样判断,就能够分别在两路重现发送端的I路、Q路双极性信号;最后通过脉冲激励判断进行并串变换,合并两路得到原始双极性信号。

## 1.5 16-QAM

16-QAM(16-Quadrature Amplitude Modulation),结合QPSK和4ASK,通过**两列正交载波**调制**四比特信号**。

### 1.5.1 调制原理



类似于QPSK,QAM先通过串并变换,将双极性四比特信号的1、3位送入I路,2、4位送入Q路;然后使用逻辑电路,将每路的2比特2电平信号映射到1比特4电平信号;乘上正交载波后相加,即得到16-QAM信号。

本组采用的2-4电平映射法则如下表所示:

原信号	双极性信号	4电平信号
0 0	-1 -1	-3
0 1	[-1]	[-1]
1 0	[1 -1]	1
11	1 1	3

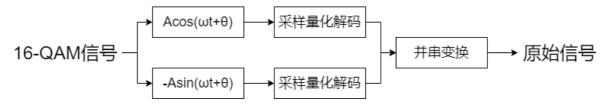
例如,原信号某一四比特片段为 1101 ,经串并变换后 路得到 10 ,Q路得到 11 ,映射后分别得到 1 和 3 ,最后的调制信号为

$$f(t) = A\cos(\omega t + \theta) - 3\sin(\omega t + \theta)$$

其他片段同理。

#### 1.5.2 解调原理

与QPSK类似,经过带通滤波滤除噪声后,将信号送入I路、Q路;两路分别乘以相同载波、低通滤波后,两路四种电平的对应振幅分别为  $\frac{3A^2}{2}$  、 $\frac{A^2}{2}$  、 $-\frac{A^2}{2}$  、 $-\frac{3A^2}{2}$  ;再通过采样量化、使用反映射解码,就能够分别在两路重现发送端的I路、Q路信号(可以直接解码为单极性);最后通过脉冲激励判断进行并串变换,合并两路得到原始信号。

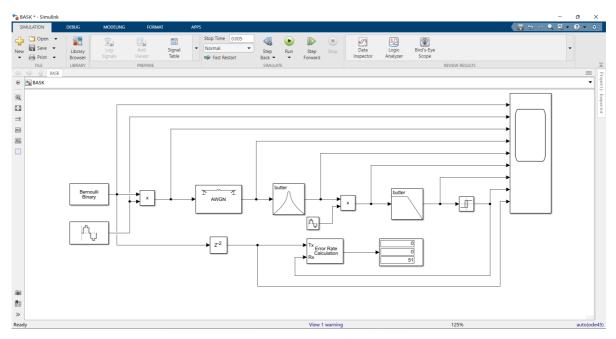


例如,上一节中 1101 的调制信号 f(t)在 I路振幅约  $\frac{A^2}{2}$  ,在Q路振幅约  $\frac{3A^2}{2}$  。采样量化后,将I路反映射为 10 ,Q路反映射为 11 ,最后并串变换得到原始信号 1101 。

# 二、基于Simulink对调制-解调系统的仿真

### **2.1 BASK**

### 2.1.1 仿真结构



上图为BASK仿真系统的结构,可分为调制、信道、解调、输出、检测五大模块。

#### • 调制

- 【伯努利二进制数生成器】1秒设10k个采样点,即基带信号频率为10kHz。
- 。 【正弦波】根据采样定理,采样点不能少于20k个;由于是模拟仿真,我们直接设100k个采样点。又因载波频率应远大于基带信号频率,所以我们取正弦波频率为100kHz。

#### 信道

○ 【加性高斯白噪声】模拟真实信道的噪声,这里设SNR=2。

#### 解调

- 【带通滤波器】下通带截止频率为90kHz(载波频率-信号频率),上通带截止频率为110kHz(载波频率+信号频率)。
- 【正弦波】由BASK原理可知,参数与调制载波严格一致。
- 【低通滤波器】截止频率为10kHz(信号频率),因为要把200kHz左右的成分滤掉。
- 【滞回比较器】阈值需要根据示波器输出进行调试,最终确定在0.25。

#### 输出

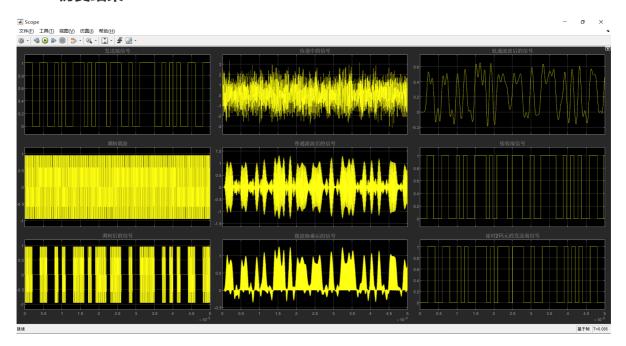
【示波器】各端口代表意义见实验结果分析。

#### 检测

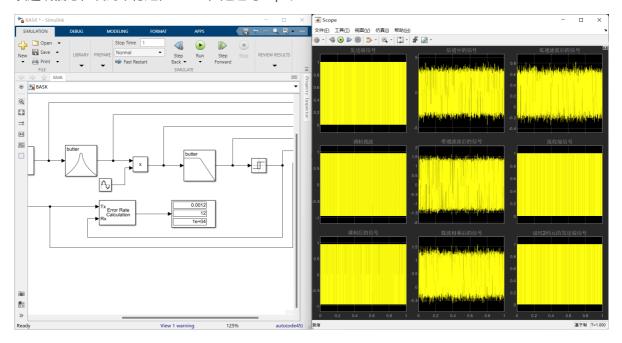
- 。 【延时模块】接收端信号相比起发送端有一定延迟,所以要将原始信号延时一定时间再进行对比。
- 【误码率计算器&显示器】显示总传输码元数、误码码元数、误码率。

其余参数均为软件默认值。

## 2.1.2 仿真结果

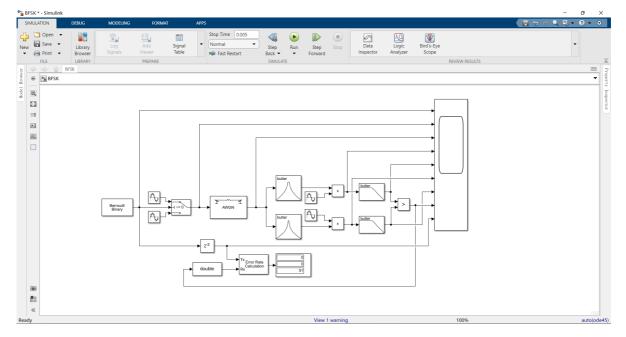


可以看到,调制后的信号、解调后的信号基本都与原理中所描述的一致。接收端最后能基本正确地还原发送端信号,误码率稳定在0.12%,延迟约2bps。



# **2.2 BFSK**

### 2.2.1 仿真结构



上图为BFSK仿真系统的结构,同样可分为调制、信道、解调、输出、检测五大模块。与BASK相同的器件参数在本处不再提及。

#### • 调制

- 【正弦波1】频率为100kHz。
- 。 【正弦波2】频率为200kHz。
- 。 【选择器】当输入为0时,选择200kHz载波;当输入为1时,选择100kHz载波。

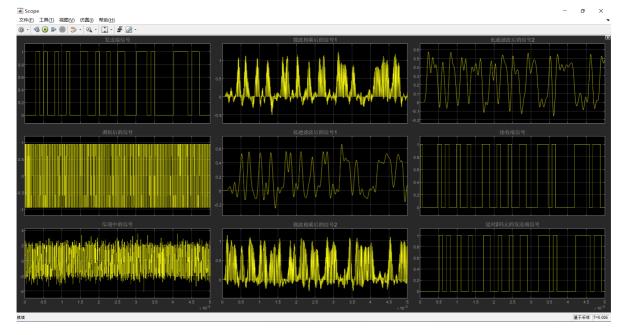
#### 解调

- 【带通滤波器1】下通带截止频率为90kHz(载波1频率-信号频率),上通带截止频率为110kHz(载波1频率+信号频率)。
- 。 【带通滤波器2】下通带截止频率为190kHz(载波2频率-信号频率),上通带截止频率为210kHz(载波2频率+信号频率)。
- 【正弦波1】由原理,与调制载波1严格一致。
- 。 【正弦波2】由原理,与调制载波2严格一致。
- 。 【"大于"计算器】当信号1大于信号2,输出1;反之输出2。

#### 检测

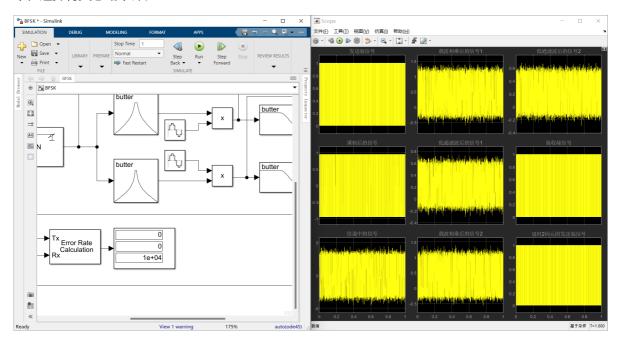
。 【转换为double】由于"大于"计算器的结果是布尔类型,所以在输入误码率计算器前,先将其转换为浮点类型。

## 2.2.2 仿真结果



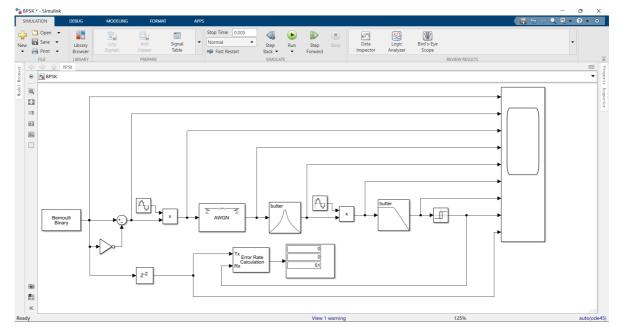
可以看到,调制后的信号、解调后的信号基本都与原理中所描述的一致。接收端最后能基本正确地还原 发送端信号,误码率接近于0,延迟约2bps。

但在每次仿真的最开始,接收端都会出现一个高电平毛刺,这一毛刺经过我们组多次改变元件的尝试,均无法消除。推测其出现的原因是,发送端与接收端之间有延迟,在接收端收到第一个信号前,比较器的输入处于高阻状态,所以输出有异常。但这一毛刺对实际解调的结果没有影响,所以在总的仿真过程中,选择将其忽略不计。



## **2.3 BPSK**

#### 2.3.1 仿真结构

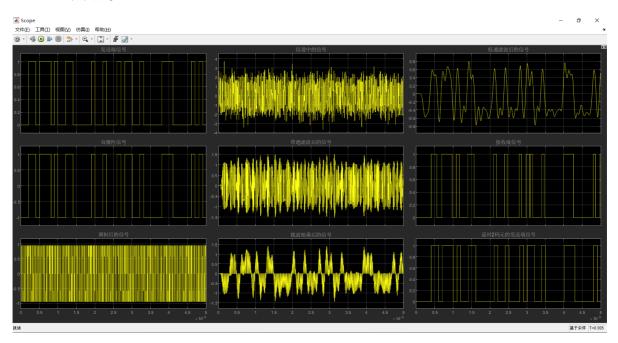


上图为BPSK仿真系统的结构,同样可分为调制、信道、解调、输出、检测五大模块。与上面相同的器件 参数在本处不再提及。

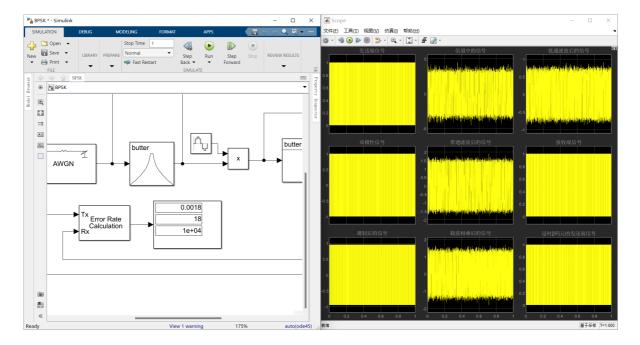
#### • 调制

。 【非运算&减法器】将单极性信号转换为双极性信号。原理:  $f(x)=x-\overline{x}$ , f(1)=1, f(0)=-1。

## 2.3.2 仿真结果

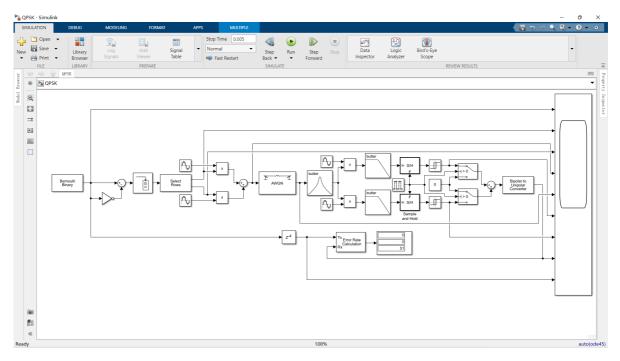


可以看到,调制后的信号、解调后的信号基本都与原理中所描述的一致。接收端最后能基本正确地还原发送端信号,误码率稳定在0.18%,延迟约2bps。



# **2.4 QPSK**

#### 2.4.1 仿直结构



上图为QPSK仿真系统的结构,同样可分为调制、信道、解调、输出、检测五大模块。与上面相同的器件 参数在本处不再提及。

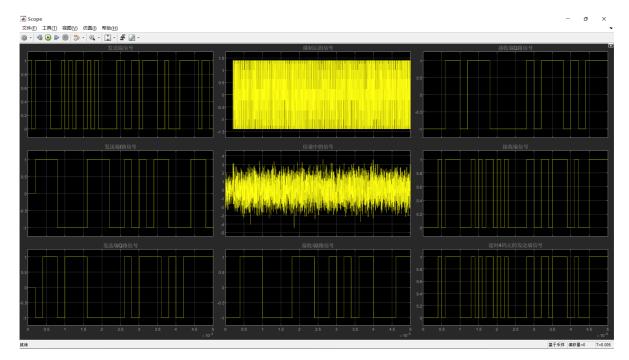
#### • 调制

- 【缓冲器】缓存若干信号后,将其作为多行向量输出。容量设为2。
- 。 【多端口选择器】将多行向量输出至多路。由于要分开奇偶位,所以Indice Index设为{1,2}。
- $\circ$  【正弦波1】频率为100kHz, 初相 $\frac{\pi}{2}$ 。
- 【正弦波2】频率为100kHz, 初相π。

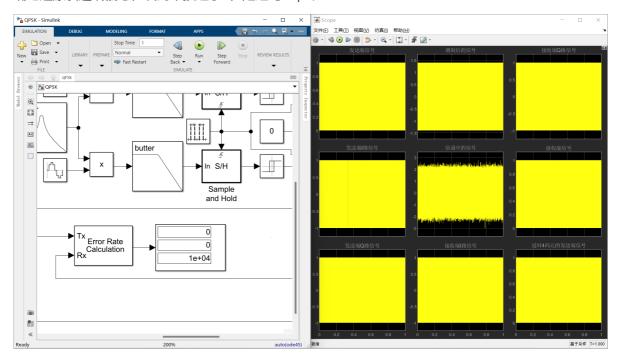
#### • 解调

- 。 【脉冲生成器】以采样为参数基准,周期为2,单次脉冲宽1,初相为0,采样时间为<sub>10000</sub>。
- 。 【采样保持器】在信号的上升沿采样并保持。
- 。 【开关】使用脉冲激励,有脉冲时输出 路信号,无脉冲时输出 Q路信号。
- 。 【双极性到单极性转换模块】将双极性信号转换为单极性信号。

## 2.4.2 仿真结果

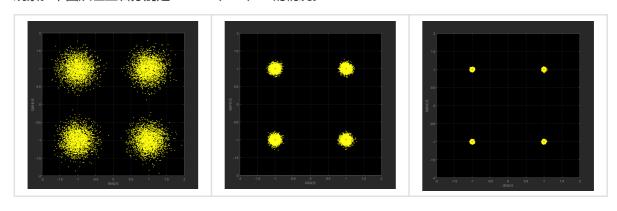


可以看到,调制后的I路、Q路信号、解调后的信号基本都与原理中所描述的一致。接收端最后能基本正确地还原发送端信号,误码率接近于0,延迟约4bps。



## 2.4.3 星座图

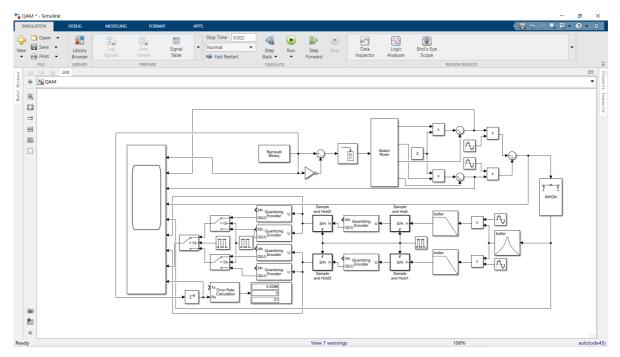
我们使用Simulink内置的星座图模块,绘制10000个点,每个点为1次采样;分别在不同信噪比下绘制并观察。下图从左至右分别是SNR=10、20、30的情况。



实际调制生成的点围绕在基准点(红色"+"号)附近; I路、Q路幅度均为1,与载波幅度相符; 随着信噪比的提高,有明显的收敛至一点的趋向。这说明QPSK调制是成功的。

## 2.5 16-QAM

### 2.5.1 仿真结构



上图为QAM仿真系统的结构,同样可分为调制、信道、解调、输出、检测五大模块。与上面相同的器件 参数在本处不再提及。

#### • 调制

- 【缓冲器】一次调制4比特,所以容量设为4。
- 。 【多端口选择器】分离奇偶位,Indice Index设为{1,2,3,4},然后1、3位,2、4位分别做逻辑运算。
- $\circ$  【乘法器、常数2】通过运算2s-t实现2-4电平的映射。

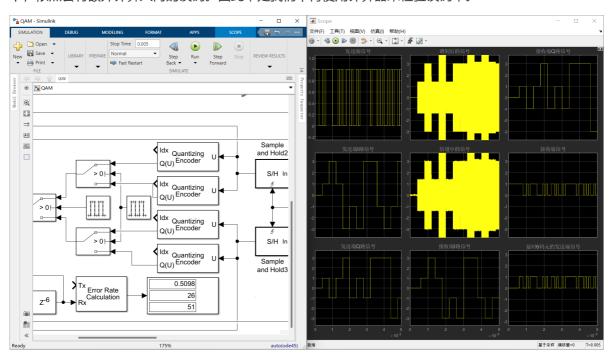
#### 解调

- 。 【脉冲生成器(右)】以采样为参数基准,周期为2,单次脉冲宽1,初相为6(适配码元延迟),采样时间为 $\frac{1}{10000}$ 。
- 【量化模块(右,2个)】阈值设为[-1.9,0,1.9],各段输出为[-3,-1,1,3]。
- 【量化模块 (左, 第1、3个) 】阈值设为[-2,0,2], 各段输出为[0,0,1,1]。
- 【量化模块(左, 第2、4个)】阈值设为[-2,0,2], 各段输出为[0,1,0,1]。
- 。 【脉冲生成器(中)】用于合并每路的解码信号。以采样为参数基准,周期为4,单次脉冲宽2,初相为6(适配码元延迟),采样时间为 10000。
- 。 【脉冲生成器(左)】用于合并I路、Q路的2比特信号。以采样为参数基准,周期为2,单次脉冲宽1,初相为6(适配码元延迟),采样时间为 10000。

#### 2.5.2 仿真结果

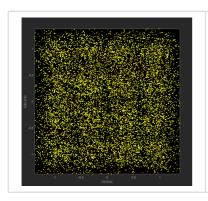
可以看到,调制后的I路、Q路信号、解调后的信号基本都与原理中所描述的一致;但接收端在未接收到任何信号前,输出恒为1,导致恒有6比特误码,但这对于实际信号没有影响,我们对此忽略不计。在仿真的过程中,我们发现这6比特误码会导致误码率计算器错误显示误码百分比,在信号完全正确的情况下,依然会有额外计算入内的误码。因此本处我们不再使用计算器来检验误码率。

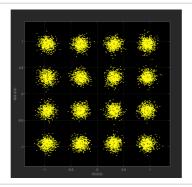
基于采样 備容量=0 T=0.005

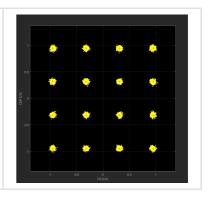


### 2.5.3 星座图

我们使用Simulink内置的星座图模块,绘制10000个点,每个点为1次采样;分别在不同信噪比下绘制并观察。下图从左至右分别是SNR=10、20、30的情况。



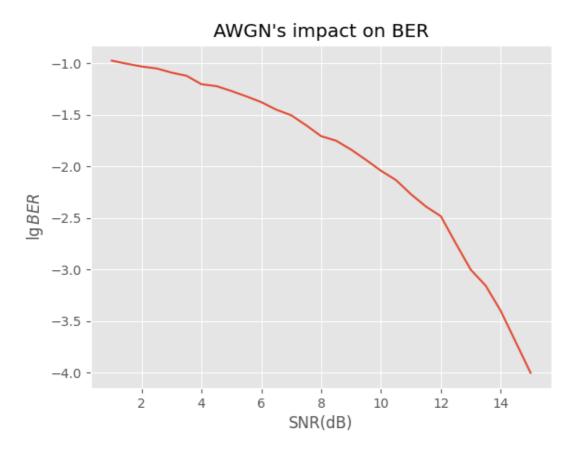




当SNR=10, 16-QAM有极大的偏差,容易产生误码;随着SNR不断增大,实际调制生成的点逐渐围绕在基准点(红色"+"号)附近,并且有明显的收敛至一点的趋向。这说明QAM调制是成功的。

# 三、信道环境对信号的影响

我们容易知道,信噪比SNR越高,误码率BER应当越低。现以BPSK仿真为例,改变AWGN的SNR,记录每次对应的BER并绘图。(绘图源代码见附录)



可以看到,结果与预测基本一致:信噪比越高,误码率越低。当SNR=15时,误码率已经低于万分之一。

# 四、QPSK与QAM的区别与优势

# 4.1 QPSK与QAM的区别

- QPSK是4电平编码,一个码元包含2个比特; 16-QAM是16电平编码,一个码元包含4个比特。
- QPSK只是用正交载波对奇偶位分别进行调制,调制仅限于相位;16-QAM在正交载波基础上还使用4ASK进一步调制,调制包括相位和幅度。
- 为了达到相同的误码率,16-QAM相比于QPSK,需要更高的信噪比——从星座图角度理解,这是因为16-QAM的基准点间的距离比QPSK更近,更容易出现误判。

# 4.2 QPSK与QAM的优势

它们都使用多电平编码,将高速的信号转换为低速信号(QPSK将速度降至 $\frac{1}{2}$ ,16-QAM将速度降至 $\frac{1}{4}$ )。所以,在信道容量不变的情况下,发送端可以以更高的速率发送信号。单位时间传输的信息量越大,频谱利用率也越高。

# 五、结论与心得

## 5.1 实验结论

- 1. 本小组根据原理完成了BASK、BFSK、BPSK、QPSK、16-QAM的调制与解调,观测结果基本与按原理预测的一致;
- 2. 信道的信噪比越高,传输的误码率越低,星座图的离散点越集中;并且随信噪比提高,误码率降低的速度越来越快;
- 3. 多电平编码可以降低信号传输速率,从而提高频谱利用率;但对信噪比的要求也越高,越容易出现误码。

## 5.2 心得体会

通过本项目, 我们小组对物理层传输信号的方式有了深入的了解。

我们掌握了数字信号基本的调制解调方法,了解了通信系统的基础部件构成,感受到了信道环境对传输 质量的重大影响,对QPSK、QAM的优缺点也有了深刻的体会。

同时,我们小组对"接收端收到发送端的第一个信号前"的电平信号处理仍有缺陷,这包括BFSK中的高电平毛刺(见<u>2.2.2节</u>),和16-QAM中的连续高电平(见<u>2.5.2节</u>)。这些异常信号虽然不影响实际解调的结果,但也的确使结果变得不那么美观、信服。解决方案可以是在结果上再"×"上一个先0后1(接收到第一个信号后由0变为1)的变量,但这在实际运用中显然会造成不必要的电力浪费。

# 六、附录

# 6.1 SNR-BER绘图源码

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 plt.style.use(['ggplot', 'fast'])
6 | SNR = np.arange(1, 15.5, 0.5) |
7 BER = np.array([
      1.064e-1, # 1.0
8
9
      9.929e-2, # 1.5
      9.329e-2, # 2.0
10
      8.939e-2, # 2.5
11
12
      8.139e-2, # 3.0
      7.579e-2, # 3.5
13
14
      6.279e-2, # 4.0
      6.019e-2, # 4.5
15
      5.399e-2, # 5.0
16
17
      4.790e-2, # 5.5
      4.210e-2, # 6.0
18
19
      3.560e-2, # 6.5
20
      3.140e-2, # 7.0
       2.510e-2, # 7.5
21
22
       1.970e-2, # 8.0
```

```
23 1.780e-2, # 8.5
24
        1.460e-2, # 9.0
        1.160e-2, # 9.5
25
26
       9.099e-3, # 10.0
       7.399e-3, # 10.5
27
28
       5.399e-3, # 11.0
29
       4.100e-3, # 11.5
      3.300e-3, # 12.0
1.800e-3, # 12.5
30
31
      9.999e-4, # 13.0
6.999e-4, # 13.5
4.000e-4, # 14.0
32
33
34
35
       2.000e-4, # 14.5
       1.000e-4, # 15.0
36
37 ])
38 BERlg = np.log10(BER)
39
40 plt.title("AWGN's impact on BER")
41 plt.xlabel('SNR(dB)')
42 plt.ylabel('$\lgBER$')
43 plt.yticks(np.arange(-4, 0, 0.5))
44
45 plt.plot(SNR, BERlg)
46 plt.show()
```