常用工具网站 - 项目代码架构设计文档

1. 项目概述

1.1 项目名称 常用工具网站

1.2 项目功能

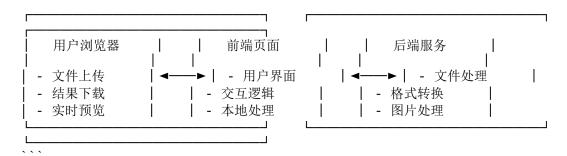
- 文件转换
- 图片压缩
- 图片裁剪
- 图片格式转换
- 图片水印

1.3 技术选型

- 前端: HTML5 + CSS3 + JavaScript
- 后端: Node.js + Express.js
- 数据库: 无需数据库(文件处理工具网站)
- 部署: 静态文件服务器 + 云函数

2. 架构设计

2.1 整体架构



2.2 是否需要后端服务分析

2.2.1 纯前端实现(无需后端)

- **图片压缩**: 使用 Canvas API 在浏览器端处理
- **图片裁剪**: 使用 Canvas API 在浏览器端处理
- **图片格式转换**: 使用 Canvas API 在浏览器端处理
- **图片水印**: 使用 Canvas API 在浏览器端处理

2.2.2 需要后端服务

- **文件转换**: 支持文档类文件(TXT、PDF、Word(doc/docx)、PPT、Excel、RTF、HTML、EPUB等)的批量格式互转,支持批量上传与批量转换。

3. 详细架构设计

3.1 前端架构

3.1.1 目录结构

frontend/ |-- index.html # 首页 |-- pages/ # 功能页面 | -- file-convert.html # 文件转换 | -- image-compress.html # 图片压缩 | -- image-crop.html # 图片裁剪

3.1.2 核心模块

- **文件上传模块 (upload.js)**
- 拖拽上传功能
- 文件格式验证
- 文件大小限制
- 多文件上传支持
- **图片处理模块 (image-process.js)**
- Canvas 图片处理
- 压缩算法实现
- 裁剪功能
- 格式转换
- 水印添加
- **文件转换模块 (file-convert.js)**
- 支持多文件上传到后端
- 动态识别文档类型与目标格式
- 转换进度显示
- 批量结果下载

3.2 后端架构

3.2.1 目录结构

```
backend/

├── server.js # 服务器入口

├── routes/ # 路由文件

├── convert.js # 文件转换路由

├── services/ # 服务层

├── fileService.js # 文件处理服务

├── utils/ # 工具函数

├── fileUtils.js # 次件工具

├── formatUtils.js # 格式转换工具

├── uploads/ # 上传文件临时目录

├── outputs/ # 输出文件目录

├── package.json # 项目配置
```

- **文件转换服务 (fileService.js / formatConvertService.js)**
- 文档类: TXT、PDF、Word、PPT、Excel 等互转(集成 LibreOffice、unoconv 等)
- 批量文件处理
- 文件清理
- **路由处理 (convert.js / formatConvert.js)**
- 多文件上传接口
- 转换处理接口
- 批量文件下载接口

4. 技术实现方案

4.1 前端技术栈

- **HTML5**: 页面结构,文件上传 API
- **CSS3**: 响应式布局, 动画效果
- **JavaScript ES6+**: 业务逻辑, Canvas 处理
- **Canvas API**: 图片处理核心
- **File API**: 文件操作
- **Web Workers**: 大文件处理

4.2 后端技术栈

- **Node.js**: 服务器运行环境
- **Express.js**: Web 框架
- **Multer**: 多文件上传中间件
- **LibreOffice/unoconv**: 文档格式转换
- **pdf-lib/mammoth**: PDF/Word 处理
- **Archiver**: 批量下载打包

4.3 第三方库

- **前端**:
 - FileSaver.js: 文件下载
 - Progress.js: 进度条
- **后端**:
 - LibreOffice/unoconv: 文档转换
 - pdf-lib/mammoth: PDF/Word 处理
 - Archiver: 批量打包下载

5. 部署方案

5.1 开发环境

- 前端: 本地文件服务器(Live Server)
- 后端: Node.js 本地服务器
- 端口: 前端 3000, 后端 5000

5.2 生产环境

- 前端: 静态文件托管(Nginx/Apache)
- 后端: 云服务器(阿里云/腾讯云)
- 文件存储: 对象存储(0SS/COS)
- CDN: 静态资源加速

6. 性能优化

6.1 前端优化

- 图片懒加载
- 文件分片上传
- Web Workers 处理大文件

- 本地缓存处理结果

6.2 后端优化

- 文件处理队列
- 临时文件清理
- 内存使用优化
- 并发处理限制

7. 安全考虑

7.1 文件安全

- 文件类型验证
- 文件大小限制
- 病毒扫描(可选)
- 临时文件清理

7.2 接口安全

- 请求频率限制
- 文件上传限制
- 错误信息处理
- HTTPS 传输

8. 开发计划

8.1 第一阶段 (纯前端功能)

- 图片压缩功能
- 图片裁剪功能
- 图片格式转换
- 图片水印功能

8.2 第二阶段 (后端服务)

- 文件转换功能
- 服务器部署
- 性能优化

8.3 第三阶段 (完善优化)

- 用户体验优化
- 功能测试
- 部署上线

9. 总结

本项目采用前后端分离架构,大部分图片处理功能可在前端完成,只有文档转换需要后端服务支持。整体架构简单清晰,易于开发和维护。

高工赛博 布兰德 护手:大棒+手套 矛:大剑+女神之泪 魔法帽:大棒+大棒

佛耶戈 护手:大棒+手套 吸血剑:大剑+魔抗斗篷 夜之锋刃:大剑+锁子甲

可酷伯

救赎:女神之泪+腰带 狂徒:腰带+腰带

巨龙: 魔抗斗篷 + 魔抗斗篷

吉格斯

電刃: 攻速 + 女神之泪 秘典: 大棒 + 腰带 矛: 大剑+女神之泪

大棒: 5 个 手套: 2 个 大剑: 4 个 女神之泪: 4 个 腰带: 4 个 魔抗斗篷: 3 个 锁子甲: 1 个

血魔流

嘉文

石像鬼: 锁子甲+魔抗斗篷 吸血剑: 大剑+魔抗斗篷 素妇, 放海, 烧子田

泰坦: 攻速 + 锁子甲

赛娜

轻语: 攻速 + 拳套OK飓风: 攻速 + 魔抗斗篷OK

0K

劫

无尽: 大剑 + 拳套

夜之锋刃: 大剑 + 锁子甲 OK

正义之手: 女神之泪 + 拳套 OK

雷克顿

秘法手套: 拳套+ 拳套

大剑: 3个 魔抗斗篷: 3个 锁子甲: 3个 攻速: 3个 拳套: 5个 女神之泪: 1个

源计划

烬

无尽: 大剑 + 拳套

强袭: 腰带+ 拳套 巨人杀手: 大剑 + 攻速

瑟庄妮

圣盾使: 锁子甲 + 女神之泪

薄暮法袍: 腰带 + 魔抗斗篷

赛博线圈

泽丽

海妖之怒: 魔抗斗篷 + 攻速 鬼索: 攻速 + 大棒

电容器 备用:鬼索

莫德凯撒

冕卫: 大棒 + 锁子甲

日炎: 腰带 + 锁子甲

腐化机甲

贾科斯

窃贼手套: 拳套 + 拳套

拳套: 4个

大剑: 2个

腰带:2个

攻速: 3个 or 4个

锁子甲: 3个

女神之泪: 1个

魔抗斗篷: 2个

大棒: 3个?