

# Debugando código criado em Assembly x86

+ Aqui o debugger usado será o [gdb](#)

→ Para entrar no gdb de forma mais limpa e rápida:

```
gdb -q ./ass
```

```
(root@DESKTOP-NJHHNK6) - [/home/kali]
# gdb -q ./ass
Reading symbols from ./ass...
(No debugging symbols found in ./ass)
(gdb)
```

→ Podemos colocar um breakpoint no nosso entrypoint (função main - onde começa o programa): [break \\_main](#)

→ E aí damos um [run](#) pra que ele rode nosso programa até a mainrun

```
(gdb) break _main
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/kali/ass

Breakpoint 1, 0x08049000 in _main ()
(gdb)
```

→ Para mostrar as informações dos registradores: [info registers](#) ou [i r](#)

```
eax            0x0            0
ecx            0x0            0
edx            0x0            0
ebx            0x0            0
esp            0xffffd440     0xffffd440
ebp            0x0            0x0
esi            0x0            0
edi            0x0            0
eip            0x8049000     0x8049000 <_main>
eflags         0x202         [ IF ]
cs             0x23          35
ss             0x2b          43
ds             0x2b          43
es             0x2b          43
fs             0x0            0
```

→ Ele mostra, em eip, qual será o próximo executado

→ O disassembly é o [disas](#)

```
(gdb) disas
Dump of assembler code for function _main:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     $0x4,%eax
      0x08049005 <+5>:      mov     $0x1,%ebx
      0x0804900a <+10>:     mov     $0x804a000,%ecx
      0x0804900f <+15>:     mov     $0xf,%edx
      0x08049014 <+20>:     int     $0x80
```

→ Só que ele veio na syntax da AT&T, mas queremos na da intel:

```
set disassembly-flavor intel
```

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disas
Dump of assembler code for function _main:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     eax,0x4
    0x08049005 <+5>:      mov     ebx,0x1
    0x0804900a <+10>:     mov     ecx,0x804a000
    0x0804900f <+15>:     mov     edx,0xf
    0x08049014 <+20>:     int     0x80
    0x08049016 <+22>:     mov     eax,0x1
    0x0804901b <+27>:     mov     ebx,0x0
    0x08049020 <+32>:     int     0x80
```

→ Para executar passo a passo: `stepi`

→ Para saber o que tem em um endereço:

```
x/s 0x8049000
```

x → examine, s → tipo: string