

ShellExecute em Assembly no Windows

O link da documentação da função está abaixo:

[Função ShellExecuteA \(shellapi.h\) - Win32 apps | Microsoft Learn](#)

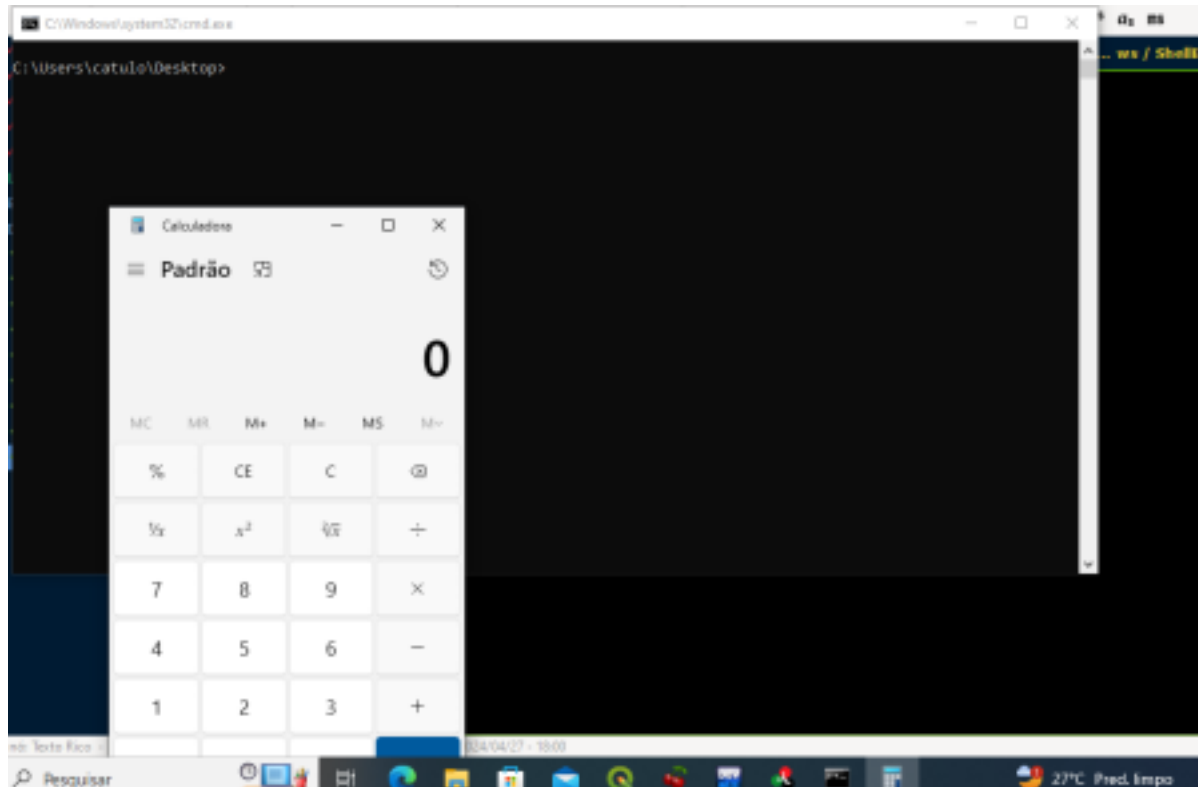
```
#include <Windows.h>

int main() {
    ShellExecute(0, "open", "cmd", 0, 0, 0);
}
```

- Quando o último parâmetro é 0, o prompt é aberto de maneira oculta
- Quando é 3, ele abre maximizado e qnd é 6 ele abre normal
- O comando a ser passado deve ser posicionado no 4º parâmetro:

```
#include <Windows.h>

int main() {
    ShellExecute(0, "open", "cmd", "/c calc.exe", 0, 6);
}
```



+ Faremos a implementação em assembly:

-----shell.txt-----

```
extern _ShellExecuteA
global _main
```

```
section .data
    tipo db "open",0
    cmd db "cmd",0
    param db "/c mkdir nova",0
```

```
section .text
```

```
_main:
    push 0
    push 0
```

```
push param
push cmd
push tipo
push 0
call _ShellExecuteA
```

```
nasm -f win32 shell.txt
```

```
golink /entry _main shell.obj Shell32.dll /mix
```

```
shell.exe
```

→ Aqui criamos uma pasta chamada nova sem que aparecesse nada pro usuário, ou seja, de forma oculta