

Tracking the route - Aula Prática

+ Quando fazemos o ping em uma rede, a diferença entre o ttl default e o ttl apresentado representa a quantidade de hosts na rota

+ Veja o seguinte default para os sistemas operacionais:

- Windows - 128
- Linux - 64
- Unix - 255

+ Enviaremos 1 pacote ping para a businesscorp:

```
ping -c 1 businesscorp.com.br
```

```
(root@DESKTOP-NJHHNK6)-[/home/kali]
# ping -c 1 businesscorp.com.br
PING businesscorp.com.br (37.59.174.225) 56(84) bytes of data.
64 bytes from ip225.ip-37-59-174.eu (37.59.174.225): icmp_seq=1 ttl=50 time=189 ms

--- businesscorp.com.br ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 188.660/188.660/188.660/0.000 ms
```

Veja que o ttl encontrado foi de 50, o que nos mostra que, como está próximo do 64, possivelmente o sistema alvo é um Linux, e nossa distância à ele é de $64 - 50 = 14$ hosts

+ Para descobrir cada um dos hosts desse caminho, faremos pings consecutivos incrementando uma unidade ao ttl

+ O parâmetro que nos permite controlar o valor do ttl é o -t

```
(root@DESKTOP-NJHHNK6)-[/home/kali]
# ping -c 1 -t 1 businesscorp.com.br
PING businesscorp.com.br (37.59.174.225) 56(84) bytes of data.
From 192.168.1.1 (192.168.1.1) icmp_seq=1 Time to live exceeded

--- businesscorp.com.br ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms

(root@DESKTOP-NJHHNK6)-[/home/kali]
# ping -c 1 -t 2 businesscorp.com.br
PING businesscorp.com.br (37.59.174.225) 56(84) bytes of data.
From 100.90.0.1 (100.90.0.1) icmp_seq=1 Time to live exceeded

--- businesscorp.com.br ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms

(root@DESKTOP-NJHHNK6)-[/home/kali]
# ping -c 1 -t 3 businesscorp.com.br
PING businesscorp.com.br (37.59.174.225) 56(84) bytes of data.
From 172.31.250.6 (172.31.250.6) icmp_seq=1 Time to live exceeded

--- businesscorp.com.br ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms
```

~~~~~

## Aprendendo a usar o `traceroute`

~~~~~

+ É uma ferramenta que realiza pings e nos devolve a rota e os tempos de resposta de cada roteador

+ Principais parâmetros:

→ `traceroute businesscorp.com.br`

Modo comum de uso, que por padrão, aguarda resposta de até 3s e utiliza o protocolo UDP

Quando apresenta mais de um endereço de IP em uma linha, significa que houve um balanceamento de carga

Quando aparece um * * *, significa que o host local não aceitou o protocolo UDP, e quando vemos apenas 1 *, significa que o tempo de espera foi excedido (>3s)

→ `traceroute businesscorp.com.br -w 1`

Indica que mudamos o tempo padrão de espera que era 3s, e agora será de apenas 1s

→ `traceroute businesscorp.com.br -m 1`

Indica que mudamos o ttl, que era 30 e passou a ser apenas 1

→ `traceroute businesscorp.com.br -m 20 -f 15`

Agora teremos 20 saltos (hops) e só serão exibidos a partir do 15

→ `traceroute businesscorp.com.br -A`

Com esse parâmetro, serão exibidos os ASN's

→ `traceroute businesscorp.com.br -n`

Essa opção não diz o host. Traz uma saída mais limpa mostrando apenas os IP's.

+ Para mudar os protocolos enviados, basta executar os seguintes parâmetros

- I → ICMP

- T → TCP

- U → UDP (vem como padrão, mas quando executamos assim, ele mira na porta 53.

+ Para mudar a porta de ataque, basta executar o parâmetro -p 43
[nesse caso muda a porta para 43]

