## Fuzzing com Python

ightarrow O objetivo é enviar um pacote de dados para a aplicação de forma incremental, até que ela quebre

```
#!/usr/bin/python
import socket

lista=["A"]
contador=100

while len(lista) <= 50:
    lista.append("A"*contador)
    contador = contador + 100

for dados in lista:
    print(f"Fuzzing com SEND {len(dados)} bytes")
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    s.connect(("172.15.0.97",5800))
    s.recv(1024)
    cmd = "SEND "+dados+"\r\n"
    s.send(cmd.encode())</pre>
```

- → Esse script acima será executado no Linux enquanto no Windows executamos o netserver.exe
- → Antes de executarmos o script acima, vamos iniciar o Imunnity Debugger dps de ter iniciado o netserver para ver o que está acontecendo no programa:

File  $\rightarrow$  Attach  $\rightarrow$  Netserver  $\rightarrow$ 

- → Ao executar o script em python, vemos que a aplicação para de responder ali perto dos 2200 bytes
- → Enquanto isso, podemos ver a stack lotada já:

