

Assembly para Pentesters

Assembly: Syntax Intel vs AT&T

Existem duas sintaxes diferentes para programar em assembly (Intel ou AT&T).

Vamos destacar algumas diferenças entre elas:

destino ← origem
MOV **eax,** **3**

```
xor    eax,eax
mov    eax,0x2328
push   eax
mov    ebx,0x76129010
call   ebx
```

INTEL

origem → destino
MOVL **\$0x3,** **%eax**

```
xor    %eax,%eax
mov    $0x2328,%eax
push   %eax
mov    $0x76129010,%ebx
call   *%ebx
```

AT&T

Na AT&T sempre usamos % para registradores e \$ para números e podemos definir o tamanho com Q = 8 bytes | W = 2 bytes e B = 1 byte

No curso vamos trabalhar somente com a sintaxe [Intel](#)

Exemplo de Instruções

MOV	Move
ADD	Adiciona
SUB	Subtrai
INC	Incrementa
DEC	Decrementa
CALL	Chama
JMP	Salta
JNE	Salta se não for igual
CMP	Compara

MOV **EBX, 0x74e89010**

CALL **EBX**

PUSH	Coloca na stack (topo)
POP	Retira da stack (topo)
NOP	No Operation (\x90)
INT3	Interrupção (breakpoint)
XOR	Instruções lógicas

MOV **EAX,** **[ESP]**

ADD **ESP,** **4**

POP **EAX**

PUSH **41424344h**

EXEMPLOS:

SUB **ESP,** **4**

MOV **[ESP],** **ABCD**

XOR **EAX,** **EAX**



Instruções para Instalação das Ferramentas Necessárias

- Immunity Debugger
- Dev-C++
- outros...