

# API do Windows em Assembly

+ Vamos montar uma messagebox do windows

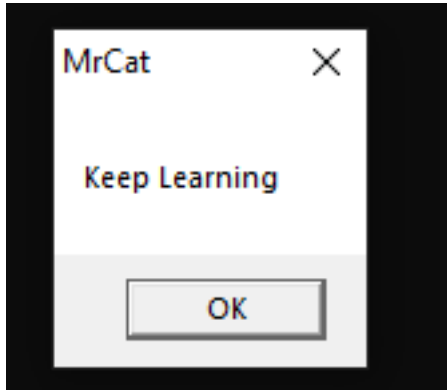
[Função MessageBoxA \(winuser.h\) - Win32 apps | Microsoft Learn](#)

→ Acima o link da documentação

+ Faremos primeiro o teste em C:

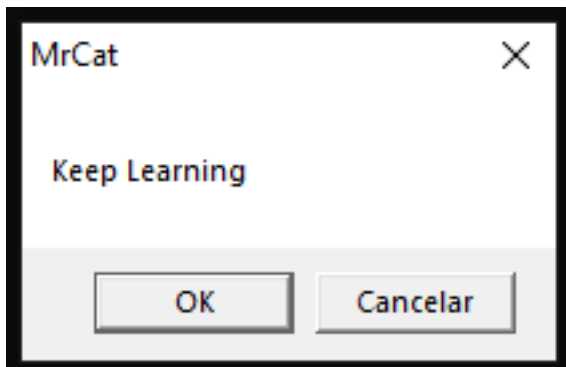
```
#include <Windows.h>

int main () {
    MessageBoxA(0, "Keep Learning", "MrCat", 0);
}
```



```
#include <Windows.h>

int main () {
    MessageBoxA(0, "Keep Learning", "MrCat", 1);
}
```



→ Faremos agora em assembly:

-----box.txt-----

```
extern _MessageBoxA
global _main
```

```
section .data
```

```
    texto db "www.desecsecurity.com",0 ; invés de texto poderia ser qqr palavra e db = declare byte
    titulo db "Keep Learning",0 ; ,0 serve para a quebra de linha
```

```
section .text
```

```
_main:
    push 1
    push titulo
```

```
push texto  
push 0  
call _MessageBoxA
```

---

```
nasm -f win32 box.txt
```

```
golink /console /entry _main box.obj User32.dll /mix
```

```
box.exe
```

