黑白调整图层背后的原理

PS中黑白调整图层的计算原理主要基于灰度值计算。具体来说,它使用以下计算公式: \$\$gray = (max - mid) \times ratio_max + (mid - min)\times ratio_max_mid + min\$\$ 其中:

- \$gray\$: 计算得到的像素灰度值
- \$max、mid和min\$: 图像像素R、G、B分量颜色的最大值、中间值和最小值
- \$ratio_max\$: \$max\$所代表的分量颜色(单色)比率
- \$ratio_max_mid\$: \$max\$与\$mid\$两种分量颜色所形成的复色比率

在计算灰度值时, PS默认的单色及复色比率为:

- \$Color_Ratio(1)=0.4\$(红色)
- \$Color_Ratio(2)=0.6\$(黄色)
- \$Color_Ratio(3)=0.4\$(绿色)
- \$Color_Ratio(4)=0.6\$(青色)
- \$Color_Ratio(5)=0.2\$(蓝色)
- \$Color_Ratio(6)=0.8\$(洋红色)
 你可以根据需要修改这些默认比率,以调整黑白调整图层的计算结果。

我们使用java代码来验证一下

PROFESSEUR: M.DA ROS

```
public static BlendColor blackAndWhite(BlendColor inColor, double
ratioRed, double ratioGreen,
            double ratioBlue, double ratioYellow, double ratioCyan,
double ratioMagenta) {
        double ratio max = 0.0;
        double ratio max mid = 0.0;
        if (inColor.getMax().name == "red") {
            ratio max = ratioRed;
        }
        if (inColor.getMax().name == "blue") {
            ratio_max = ratioBlue;
        if (inColor.getMax().name == "green") {
            ratio_max = ratioGreen;
        }
        if (inColor.getMin().name == "blue") {
            ratio max mid = ratioYellow;
        }
        if (inColor.getMin().name == "green") {
            ratio max mid = ratioMagenta;
```

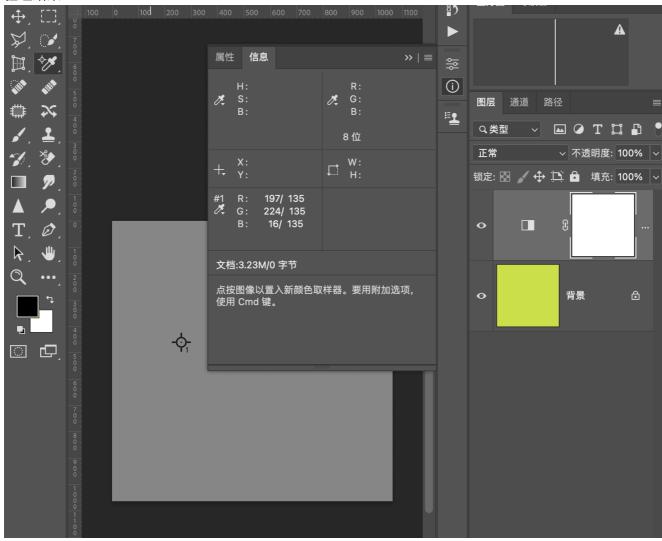
此时,我们设置初始值为

```
double ratioRed = 0.3;
double ratioYellow = 0.6;
double ratioGreen = 0.4;
double ratioCyan = 0.6;
double ratioBlue = 0.3;
double ratioMagenta = 0.5;
```

得到的结果是

```
RGB[135.40, 135.40, 135.40]~ HSY[0.00, 0.00, 135.40]~ HSB[ 0.00, 0.00, 53.10]
```

验证结果



完美验证