

# PS中的工具和图层混合模式

---

在PS中，不止是图层之间可以使用图层混合模式，其他的也可以，其中包括调整图层和填充图层，以及各种绘画工具。

## 首先是调整图层和填充图层

这里其实一句话就可以概括：

那即是，如果调整之后的图层是\$Layer\_A\$

则相当于底部图层和结果图层再做一次图层混合

如果调整图层和表达式是

`$$Layer_A=Adjustment(Layer_B)$$`

那么最终结果就是

`$$Layer_R=BlendMode(Layer_B,Adjustment(Layer_B))$$`

## 绘画工具

在PS中，不止是图层可以选择图层混合模式，有一些工具也可以使用图层混合模式，不同的是，这些都是直接修改原图层，相当于，新建空白图层，再在空白图层上产生新的像素，并且此空白图层作为混合图层。换句话说，图层的混合模式是非破坏性的，工具的混合模式是破坏性的。

### 画笔类

我们打开PS

新建一个纯色图层，再新建一个空白图层，这个时候我们可以开始实验了

### 画笔工具

首先是画笔工具，我们使用画笔工具在空白图层上面画一个点，此时图层混合模式默认为正常

我们再将画笔工具的混合模式调整为想验证的模式，这里我们选择老朋友正片叠底，我们直接画在下方的，此时我们发现两个圆点的颜色不一样了

但是如果模式把空白图层的混合模式也改成正片叠底，此时我们将获得两个一样的点，此时也验证了，画笔类工具只相当于，在空白图层上绘画，再把使用了混合模式的结果融合，直接呈现出来，也即是破坏性的编辑。

### 铅笔工具

铅笔工具此时和画笔工具的表现一模一样

### 历史记录画笔工具

历史记录画笔工具，就是把历史记录的一部分覆盖到现在的图层上，如果使用图层混合模式，也是相当于在空白图层上面把历史记录的痕迹添加上去，再使用图层混合模式

### 历史记录艺术画笔工具

这里和上面的只是相当于笔刷不同

### **修复画笔工具**

这里就是把源像素和绘画点的像素做混合，也是相当于在空白图层上面把源像素添加上去，再使用图层混合模式，得到结果一样。

### **污点修复画笔工具**

### **颜色替换工具**

### **油漆桶工具**

### **图章类**

### **仿制图章**

### **图案图章工具**

### **渐变工具**

### **计算类**

### **应用图像**

### **计算**

### **其他**

### **锐化工具**

### **模糊工具**

### **涂抹工具**