

PS中的阈值调整图层

阈值调整图层，简单来说，就是通过将一个像素点，三个通道的数值，计算为一个数值，并再对这个数值进行一个二分法，大于就是白色，小于就是黑色

简单来说就是

\$\$

$$\text{Pix} = \left\lfloor \frac{\text{Sum}(\text{Pix})}{255} \right\rfloor$$

白 $\text{Sum}(\text{Pix}) \geq \text{阈值}$

黑 $\text{Sum}(\text{Pix}) < \text{阈值}$

$$\text{Sum}(\text{Pix}) = 0.3\text{RC} + 0.59\text{GC} + 0.11\text{BC}$$

这是 $\text{Sum}(\text{Pix})$ 的计算方法，就是

\$\$

$$\text{Sum}(\text{Pix}) = 0.3\text{RC} + 0.59\text{GC} + 0.11\text{BC}$$

