

色彩平衡调整图层的本质

色彩平衡包括那些东西

下拉选框

包括三个部分，1:阴影，2:中间调，3:高光

三个滑块

1:青&红

对应曲线中的R

2:洋红&绿

对应曲线中的G

3:黄&蓝

对应曲线中的B

保留明度

此处如果点击了保留明度

则，如果你调整了某个滑块，那么被调整的像素点，会自动修改其他两个通道的值，来保证他的明度是不变的。

例如，如果你调整了青&红，这个滑块，并且没有选择保留明度，那么图片中的像素点，只会改变红通道数值，但是如果你选择了保留明度，那么图片中像素点会自动修改绿通道和蓝通道。

色彩平衡的本质

色彩平衡是一种曲线，这些我们可以验证出来

首先，我们建立一个渐变图层，然后使用色调分离将其分成阶梯状的颜色

然后，我们通过取色器，建立不同的取色点，然后我们调整三个滑块中的某一个，这里我们以红色为例

为了更好展现，我们把 $-100 \rightarrow 100$ 区间中每10，取一个点，得到下面的数据

我们把这些数据放到EXCEL，并且绘制折线图，可以看到他的趋势就是我们在曲线工具中拉到的曲线。

这里我们做三组实验，分别选择阴影，中间调，高光