! https://zhuanlan.zhihu.com/p/649900142

PS 中的反相调整图层

反相应该是最简单的调整图层了 因为他的计算方式,简单来说就是求补

\$out=255-input\$ 这就是计算的过程 由于过程过于简单,我们就不赘述了

PROFESSEUR: M.DA ROS