Kulcsár Ádám 2022-11-23

# NotNeptun Dokumentáció

## Előszó

A program Apache XAMP-ot használ, mysql adatbázissal, nimble programozási nyelvben irva. Elméletileg teljesen cross platform (Windows, Linux, macOS), viszont Ubuntu alapó rendszeren való teszelés után kiderült egy openssl hiba, emiatt Windows rendszeren ajánlott a futtatása.

## Inditás

Inditás lehetséges egyenesen a NotNeptun mappájában lévő bináris fájlal, de ha valamiért nem működne akkor szükségünk lesz nim-re és nimble-re: nim

Emellett a fidget gui csomagra, amelyet nimble install fidget parancsal lehet telepiteni.

Forditani és inditani egyszerre a nim c -r ./NotNeptun.nim -d:release --threads:on paranccsal lehet. Utána pedig a létrehozott bináris fájlal.

Csatlakozni az adatbázisba a programon belül lehet. A kiexportált adatbázis alap adatai:

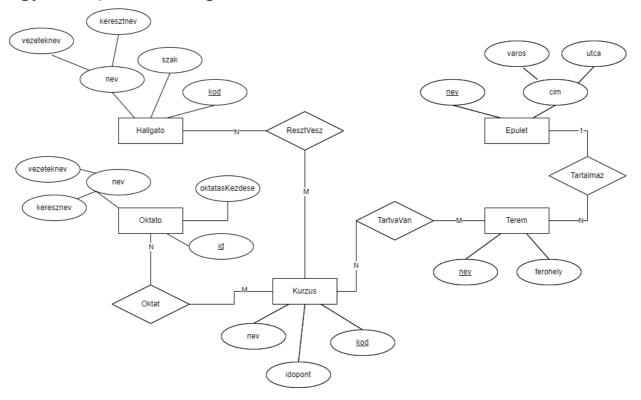
host: localhost

• user: root

password: root

database: etr

# Egyed-Kapcsolati Diagram



## Táblák

Hallgato(kód, vezeteknev, keresztnev, szak)

 kód: a hallgató monogrammjából, a lista hosszából és véletlen számokból generált egyedi azonositó, legfeljebb 10 karakter, elsődleges kulcs

- vezeteknev: a hallgato vezetékneve, legfeljebb 255 karakter
- keresztnev: a hallgato keresztnneve, legfeljebb 255 karakter
- szak: hallgató szakja, legfeljebb 10 karakter

### Oktato(kód, vezeteknev, keresztnev, kezdes)

- kód: az oktató monogrammjából, a lista hosszából és véletlen számokból generált egyedi azonositó, legfeljebb 10 karakter, elsődleges kulcs
- vezeteknev: az oktató vezetékneve, legfeljebb 255 karakter
- keresztnev: az oktató keresztnneve, legfeljebb 255 karakter
- szak: az oktató szakja, legfeljebb 10 karakter
- · kezdes: mikor kezdett oktatni, évszám

### Kurzus(kod, nev, idopont)

- kod: kurzus kódja, amely a nevének a röviditése, legfeljebb 10 karakter, elsődleges kulcs
- nev: kurzus neve, legfeljebb 50 karakter
- idopont: nap amikor van a kurzus, datetime

### Terem(nev, ferohely)

- nev: terem neve, legfeljebb 255 karakter, elsődleges kulcs
- ferohely: terem befogadó képessége, 11 hosszú szám

#### Epulet(nev, varos, utca)

- nev: épület neve, legfeljebb 50 karakter, elsődleges kulcs
- varos: város ahol az épület található, legfeljebb 255 karakter
- utva: az utca a városban ahol található az épület, legfeljebb 255 karakter

ResztVesz(Hallgato.kod, Kurzus.kod): N:N kapcsolat

Oktat(Oktato.kod, Kurzus.kod) N:N kapcsolat

TartvaVan(Kurzus.kod, Terem.epuletnev) N:1 kapcsolat

Tartalmaz( epulet.nev, Terem.epuletnev ) 1:N kapcsolat

## Relációs Adatbáziséma

Hallgato(kód, vezeteknev, keresztnev, szak)

Oktato(kód, vezeteknev, keresztnev, kezdes)

Kurzus(kod, terem.nev, nev, idopont)

Terem(nev, epuletnev, ferohely)

Epulet(nev, varos, utca)

ResztVesz(Hallgato.kod, Kurzus.kod)

Oktat(Oktato.kod, Kurzus.kod)

# Funkcionális függőségek

Hallgato(kód, vezeteknev, keresztnev, szak)

{kod} -> { vezeteknev, keresztnev, szak }

Oktato(kód, vezeteknev, keresztnev, szak, kezdes)

{kod} -> { vezeteknev, keresztnev, szak, kezdes}

```
Kurzus(kod, terem.nev, nev, idopont)
{kod} -> { terem.nev, nev, idopont }

Terem(nev, epulet.nev, ferohely)
{ nev } -> { epulet.nev, ferohely }

Epulet(nev, varos, utca)
{ nev } -> { varos, utca }
```

### 2NF és 3NF

Hallgato(<u>kód</u>, vezeteknev, keresztnev, szak)
Oktato(<u>kód</u>, vezeteknev, keresztnev, szak, kezdes)
Kurzus(<u>kod</u>, *terem.nev*, nev, idopont)
Terem(<u>nev</u>, *epulet.nev*, ferohely)
Epulet(<u>nev</u>, varos, utca)
ResztVesz(<u>Hallgato.kod</u>, <u>Kurzus.kod</u>)
Oktat(<u>Oktato.kod</u>, <u>Kurzus.kod</u>)

### Használt lekérdezések:

- SELECT \* FROM hallgato;
- SELECT \* FROM terem;
- SELECT \* FROM kurzus;
- SELECT \* FROM epulet;
- SELECT \* FROM oktato;
- SHOW TABLES FROM etr;
- SHOW COLUMNS FROM [ table ] IN etr; ahol table egy változó
- INSERT INTO [ table ] VALUES ...; ahol table a különböző táblák az adatbázisban, viszont felsorolásuk nagyon hosszú lenne
- DELETE FROM [ table ] WHERE hallgato.kod = [ key ]; ahol table a különböző táblák, a key pedig a kulcs ami alapján törlünk
- SELECT \* FROM [ table ] WHERE hallgato.kod = [ key ]; ahol table a különböző táblák, a kulcs pedig ami alapján keresünk
- UPDATE [ table ] SET ... WHERE [ key ]; ahol table a tábla amit frissitünk, ... az adatok, key pedig a kulcs, ami alapján frissitünk

# Megvalósitás

A szoftver nim-ben volt irva, és mivel a fidget ui library nem támogatja erősen az objektum orientált programozást, ezért teljesen imperativ módon van megirva.

Kettő fontos fájl van, a NotNeptun.nim és a db.nim. A NotNeptun a megjelenitésért és adatok felviteléért felel, a db pedig az adatbázis műveletekért.

Különböző funkciók, fájlonként:

### NotNeptun.nim:

- viewHallgatok
   A hallgato tábla megjelenését biztositja
- viewKurzusok
   A kurzus tábla megjelenését biztositja

viewTermek

A terem tábla megjelenését biztositja

viewEpuletek

Az epulet tábla megjelenését biztositja

viewOktatok

Az oktato tábla megjelenését biztositja

hozzaAd

A táblákhoz való hozzáadást biztositja

torles

A táblákból való törlést biztositja

modositas

A táblákon a modositást biztositja

connect

Az adatbázis felé a csatlakozást továbbitja

drawMain

A meglenitésért felelős főleg, menű és háttér rajzolásáért

startFidget

Ez inditja el az egész applikációt, kommunikál a fidget gui könyvtárral

#### db.nim:

listHallgato

SQL üzenetet küld a szerver fele, nem vár adatot, visszadja az összes hallgató adatait

listTermek

SQL üzenetet küld a szerver fele, nem vár adatot, visszadja az összes terem adatait

listKurzusok

SQL üzenetet küld a szerver fele, nem vár adatot, visszadja az összes kurzus adatait

listEpulet

SQL üzenetet küld a szerver fele, nem vár adatot, visszadja az összes épület adatait

listOktato

SQL üzenetet küld a szerver fele, nem vár adatot, visszadja az összes oktató adatait

• getTableNames

SQL üzenetet küld a szerver fele, nem vár adatot, visszadja az összes tábla nevét ami az adatbázisban van

getColumnsTable

SQL üzenetet küld a szerver fele, egy tábla nevet vár, visszadja az összes oszlop nevét egy táblában

insertData

SQL üzenetet küld a szerver fele, egy tábla nevet és egy kulcsot vár, beilleszt adatot egy táblába

• deleteData

SQL üzenetet küld a szerver fele és töröl egy adott adatot a táblába

changeData

SQL üzenetet küld a szerver fele, egy tábla nevet, egy kulcsot és az új adatokat várja, megváltoztat egy adott adatot a táblába

searchKey

SQL üzenetet küld a szerver fele, egy tábla nevet és egy kulcsot vár, visszadja azt a sort amely

megegyezik a várt kulccsal

• dbConn

A szerverhez való csatlakozási adatokat állitja be, a csatlakozás adatait várja

## **Funkciók**

A programban külünböző menűkön keresztül lehetőségünk van csatlakozni az adatbázishoz, adatokat megnézni és módositani. Ezekre a képernyőképeket lentebb láthatjuk.

# Felhasználói útmutató

Miután elinditottuk a programot, csakis egy lehetőségünk lesz, kiválasztani az adatbázishoz való csatlakozás menűt:

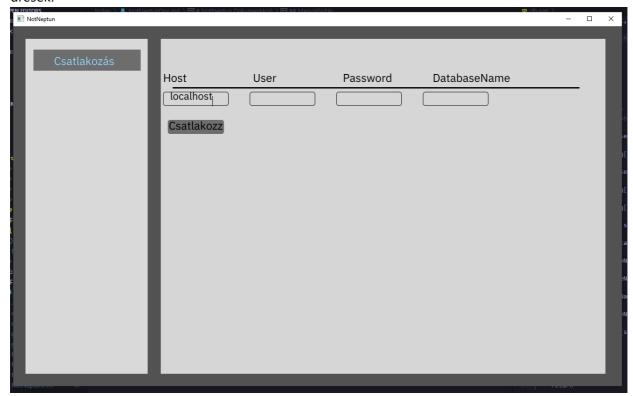


Onnan tudjuk hogy kiválasztottunk egy menűt, hogy kékre fog váltani a betű szine a gombban.



Ha rámentünk a csatlakozás menűre akkor meg kell adni az adatbázishoz való csatlakozási adatokat. Ezek után a csatlakozás gombra kattintva tovább tudunk lépni. A mezők **nem** lehetnek

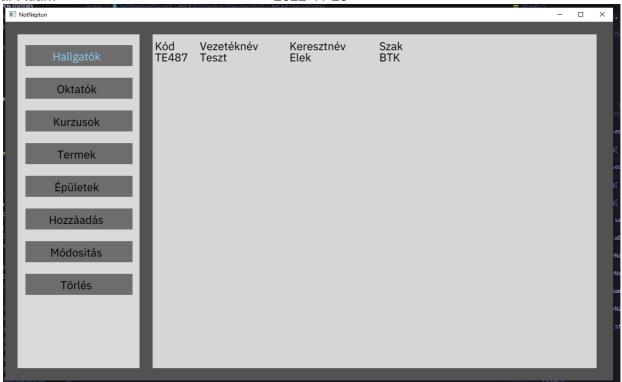
### üresek!



Továbblépésnél a főmenűben találjuk magunkat. Itt egy opciót kiválasztva léphetünk tovább különböző részekre.



Ha kiválasztottunk egy menűt akkor meg fog jelenni a hozzá tartozó funkciók, példa az adatok megjelnitésére és a különböző funkciókra:



A különböző adat manipulációs mezőknél ki kell választani egy leeső menün keresztül a megváltoztatni kivánt táblát, fel kell vinni az kért adatokat, majd a gomb megnyomására az adatok változtatásra kerülnek, amiket a listázó menűkben megtekinthetünk.

