

¡Adivina mi número!

En este problema tendrás que adivinar un número que ha pensado la máquina. Para eso deberás entablar una conversación con ella. Tú lanzarás preguntas escribiéndolas por la salida estandar (`cout`) y leerás las respuestas que te da por la entrada estandar (`cin`).

La conversación comienza con la máquina dándote dos números que indican el intervalo entre el que están los números que ha pensado (entre 0 y 10^9). A partir de ese momento quedará esperando a que tú preguntes.

Para preguntar tendrás que escribir en una línea una interrogación seguida del número por el que preguntas. Entonces la máquina escribirá `<=` o `>` si el número que ha pensado es menor o igual o mayor al que tú has dado respectivamente.

Cuando sepas la respuesta, escribe en una línea independiente `Respuesta:` seguido del número que crees que se esconde.

La conversación termina cuando la máquina te da un intervalo `0 0`.

A continuación aparece un ejemplo de ejecución. En cursiva aparece lo escrito por la máquina y en negrita lo escrito por una posible solución al problema.

```
0 10
? 8
>
? 10
<=
? 9
<=
Respuesta: 9
0 0
```

Nota

Este ejercicio debe verse en el contexto de la asignatura de Fundamentos de Algoritmia (FAL), FDI-UCM 2020/2021 (prof. Marco Antonio Gómez Martín).