**Игра “Front Battle 2042”**

**Описание проекта:**

Линейная стратегия в жанре Tower Defence. Основная цель – не дать вражеским юнитам пробраться к вашей базе и уничтожить её.

**Основная концепция:**

На каждом уровне постепенно появляются различные вражеские юниты, сложность постепенно увеличивается. Основная задача – путем расстановки собственных турелей уничтожить всех соперников до того, как они дойдут до базы. Турели покупаются за валюту, которую, в свою очередь, можно получить за убийство врагов. Чем дороже турель – тем она эффективнее. При уничтожении всех соперников без потери собственной базы игра засчитывает победу.

**Классы:**

1. Класс MainMenu – реализует функционал окна главного меню.
2. Класс Main – класс, содержащий в себе основной игровой цикл, через него реализуется сам игровой процесс.
3. Класс Unit – базовый класс врага, от которого будут наследоваться все остальные подвиды вражеских юнитов.
4. Класс Sentry – базовый класс турели игрока, от которого будут наследоваться все остальные подвиды турелей игрока.
5. …

**Используемые библиотеки:**

**?????**