



# Diagrama UML - Sistema de Recetario

Clases principales:

- Name: Representa nombres de autores
- Ingredient: Representa ingredientes con nombre, cantidad y unidad
- Recipe: Receta completa con autor, ingredientes, tiempo e instrucciones
- List: Plantilla de lista genérica con ordenamiento y búsqueda
- IngredientInterface: Interfaz para gestionar ingredientes
- RecipeInterface: Interfaz principal para gestionar recetas

## LEYENDA

- Composición (tiene un)
- Asociación (usa)>>
- Dependencia->>
- Plantilla (bind)>>

## Relaciones Principales:

- Recipe contiene (composición):
  - Un objeto Name (author)
  - Un List (ingredients)
- IngredientInterface gestiona:
  - Un List\* (referencia)
- RecipeInterface gestiona:
  - Un List\* (referencia)
  - Usa IngredientInterface para gestionar ingredientes de recetas
- List es una plantilla genérica instanciada con Ingredient y Recipe