



# Michael Reinegger

## KONTAKT

📍 Ahornstraße 8  
4484 Kronstorf

☎ +43 669 10 145155

✉ [michael-reinegger@tuta.io](mailto:michael-reinegger@tuta.io)

🎂 24.06.2001 in Steyr

🌐 [github.com/MrCodeEU](https://github.com/MrCodeEU)

in [linkedin.com/in/MrCodeEU](https://linkedin.com/in/MrCodeEU)

🌐 Homepage: [mljr.eu](https://mljr.eu)

## Fähigkeiten

### Frontend

📄 JavaScript

📄 HTML

📄 CSS

📄 Angular

📄 Svelte

### All Purpose/Backend

☕ Java

# C#

🐍 Python

📦 Node.js

📄 PHP

### Mobile

🏹 Flutter

K Kotlin

## AUSBILDUNG

### Johannes Kepler Universität Linz

2024 - Heute

#### Computer Science Master

- ◆ Major: Networks and IT Security

### Johannes Kepler Universität Linz

2021 - 2024

#### Bachelor Informatik

- ◆ Bachelorarbeit: Optimizing LSTM-based Speaker Diarization: Comparing Architectures and Clustering Methods

### Höhere Technische Lehranstalt Steyr

2015 - 2020

#### BHS Matura Mechatronik

- ◆ Schwerpunkt: Mechatronik

## BERUFSERFAHRUNG

### Dynatrace Austria - Engineering Headquarters

08.2025 - 09.2025

#### Intern Softwareentwicklung

- ◆ Entwicklung internen Berechtigungsmanagement Tools

### JKU Linz - Institute für Complexe Systems

10.2024 - 06.2025

#### Studentischer Mitarbeiter

- ◆ Korrektur von Hausaufgaben für Digitale Schaltungen
- ◆ Korrektur von Hausaufgaben für Rechnerarchitektur

### Ventopay GmbH - Hagenberg

07.2024 - 07.2024

#### Ferialpraktikant - Softwareentwicklung

- ◆ Angular und C# Weiterentwicklung eines bestehenden Systems
- ◆ UI/UX Entwicklung mit Fokus auf Barrierefreiheit

### JKU Linz - Institute for Complex Systems

10.2023 - 06.2024

#### Studentischer Mitarbeiter

- ◆ Korrektur von Hausaufgaben für Digitale Schaltungen
- ◆ Korrektur von Hausaufgaben für Rechnerarchitektur

### Bosch GMBH - Engineering Center Linz

08.2023 - 09.2023

#### Ferialpraktikant - Softwareentwicklung

- ◆ Entwicklung eines Dashboard für Team relevante Informationen mit Sveltekit und TailwindCSS
- ◆ Datenabfrage und -verarbeitung mit RESTful APIs, Proxy APIs und HTML-Scraping

## Systems

C++ C++

Rust

Go

## Software & Tools

MS Office

git Git

Docker

Linux

Github Actions

SQL

API RESTful APIs

## SPRACHEN

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (B2)

## SONSTIGES

- PKW-Führerschein

## HOBBIES

- Programmieren
- Capture The Flag
- Laufen (Weitester Lauf: Wolfgangseelauf)
- 3D-Druck und CAD-Modellierung ([3D-Modelle](#))
- Arduino, Raspberry Pi
- Kochen und Backen
- Wandern
- Klettern

## Bosch Rexroth GMBH - Pasching

06.2021 - 06.2021

### Ferialpraktikant - Montage und Testen

- ◆ Montage von Kabelschächten und Schaltkästen
- ◆ Aufbau und Testen hydraulischer Anlagen

## Herz-Kreislauf-Zentrum - Bad Ischl

09.2020 - 05.2021

### Zivildienstler

- ◆ Unterstützung des Büropersonals
- ◆ Betreuung von Patienten

## Engel Austria GMBH - Dietach

07.2018 - 07.2018

### Pflichtpraktikum

- ◆ Datenverarbeitung mit Excel
- ◆ Mithilfe in der Fertigung

## Engel Austria GMBH - St. Valentin

07.2017 - 07.2017

### Pflichtpraktikum

- ◆ Mithilfe in der Fertigung
- ◆ Elektrische Verkabelung von Spritzgießmaschinen

# PROJEKTE

## Persönliche Homepage - mljr.eu

[mljr.eu](https://mljr.eu)

HTML, CSS, JavaScript, GitHub Actions, Caddy Server

- ◆ Entwicklung einer persönlichen Website
- ◆ Landingpage und Lebenslauf mit HTML, CSS und JavaScript
- ◆ Verwenden von GitHub Actions für CI/CD

## Sudoku Generator und Printer

[Github](#) [sudoku.mljr.eu](https://sudoku.mljr.eu)

SvelteKit, Pocketbase, go, TailwindCSS, RESTful APIs

- ◆ Speichern von generierten Sudokus in einer Datenbank
- ◆ Filtern von Sudokus zum Drucken mit oder ohne Lösung und Farben
- ◆ Unterstützung für 9x9, 12x12 und 16x16 Sudokus

## Bachelorarbeit - Speaker Diarization

[Github](#)

Python, Torch, Pyannote, Keras, Scikit-learn, Matplotlib

- ◆ Implementierung von LSTM-Netzwerken für Speaker Diarization
- ◆ Training und Evaluierung verschiedener Modelle
- ◆ Vergleich verschiedener Clustering Methoden und Architekturen

## Conway's Game of Life - Multiplatform

[Github](#) [mljr.eu/game-of-life/](https://mljr.eu/game-of-life/)

Kotlin, Compose Multiplatform UI Framework

- ◆ Implementierung des Conway's Game of Life in Kotlin Multiplatform
- ◆ Verwendung von Compose für die Benutzeroberfläche
- ◆ Bereitstellung für Android, Web und Desktop