

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA
ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



MẠNG MÁY TÍNH (CO3094)

BÀI TẬP LỚN

Implement HTTP server and chat application

Giáo viên hướng dẫn: Bùi Xuân Giang, CSE-HCMUT

Sinh viên: Nguyễn Tấn Phát - 2352888 (CN04)
Vũ Hà Như Ngọc - 2352818 (CN04)
Lê Diệu Quỳnh - 2353036 (CN04)
Lương Đức Huy - 2352384 (CN04)

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, THÁNG 11 NĂM 2025



Mục lục

Danh sách Ký hiệu	3
Danh sách Từ viết tắt	3
Danh sách Hình ảnh	5
Danh sách Bảng	5
Danh sách thành viên & khối lượng công việc	5
 Chương 1: Mở đầu	 6
1. Đặt vấn đề và mục tiêu	6
2. Phạm vi thực hiện	6
3. Bố cục báo cáo	6
 Chương 2: Cơ sở lý thuyết	 7
1. Mô hình Client-Server và Peer-to-Peer (P2P)	7
2. Lập trình Socket và Luồng (Socket & Threading)	7
3. Giao thức HTTP và Cookie	7
4. Giao thức WebSocket	7
 Chương 3: Phân tích và thiết kế hệ thống	 8
1. Kiến trúc tổng thể	8
2. Thiết kế các Module chính	8
3. Thiết kế Giao thức	8
 Chương 4: Hiện thực chương trình	 9
1. Môi trường và Công cụ	9
2. Hiện thực các chức năng chính	9
 Chương 5: Kiểm thử và kết quả	 10
1. Kịch bản kiểm thử	10
2. Kết quả thực nghiệm	10
 Chương 6: Kết luận	 11
1. Tổng kết kết quả đạt được	11



2. Hạn chế	11
3. Hướng phát triển	11



Danh sách Ký hiệu

Danh sách Từ viết tắt



Danh sách Hình ảnh

Danh sách Bảng

1	Danh sách thành viên & khối lượng công việc	5
---	---	---



Danh sách thành viên & khối lượng công việc

STT	Họ Tên	MSSV	Vai trò	% Hoàn thành
1	Nguyễn Tấn Phát	2352888	Code	100%
2	Vũ Hà Như Ngọc	2352818	Code	100%
3	Lê Diệu Quỳnh	2353036	Code	100%
4	Lương Đức Huy	2352384	Code	100%

Bảng 1: Danh sách thành viên & khối lượng công việc



Chương 1: Mở đầu

1. Đặt vấn đề và mục tiêu
2. Phạm vi thực hiện
3. Bố cục báo cáo



Chương 2: Cơ sở lý thuyết

1. Mô hình Client-Server và Peer-to-Peer (P2P)
2. Lập trình Socket và Luồng (Socket & Threading)
3. Giao thức HTTP và Cookie
4. Giao thức WebSocket



Chương 3: Phân tích và thiết kế hệ thống

1. Kiến trúc tổng thể
2. Thiết kế các Module chính
3. Thiết kế Giao thức



Chương 4: Hiện thực chương trình

1. Môi trường và Công cụ
2. Hiện thực các chức năng chính



Chương 5: Kiểm thử và kết quả

1. Kịch bản kiểm thử
2. Kết quả thực nghiệm



Chương 6: Kết luận

1. Tổng kết kết quả đạt được
2. Hạn chế
3. Hướng phát triển