Relatório de Atividades

O projeto foi iniciado com a definição minuciosa dos requisitos para o trabalho, incluindo especificações da equipe, como a geração aleatória de senhas e a compatibilidade com caracteres especiais da língua portuguesa. Para atender a esses requisitos, foram necessárias as bibliotecas 'time.h', 'locale.h', e 'wchar.h'. Por exemplo, a função 'gerarNumeroSenha' no arquivo 'main.c' utiliza 'rand' para gerar números aleatórios, sendo necessário empregar 'srand(time(NULL))' na função 'main' para garantir a aleatoriedade baseada no tempo. Adicionalmente, a biblioteca 'locale.h' foi utilizada para configurar a localização, permitindo a exibição correta de caracteres especiais. A função 'setlocale' foi empregada na função 'main' para definir o local como "Portuguese-Brazilian". A biblioteca 'wchar.h' desempenhou um papel fundamental na função 'wprintf', possibilitando a impressão de frases contendo caracteres especiais.

A inclusão de diretivas como `#ifndef`, `#define`, e `#endif` nos arquivos de cabeçalho (`fila.h`, `senha.h`, `pilha.h`) foi implementada para evitar problemas de múltiplas inclusões nos arquivos que os referenciam.

A criação do arquivo de cabeçalho `senha.h` revelou-se crucial, uma vez que a estrutura de senha era necessária tanto no TAD fila quanto na pilha. Esta abordagem modular facilita a manutenção e compreensão do código.

Todas as senhas geradas seguem o formato padronizado: o primeiro caractere contém "N" ou "P", indicando fila normal ou prioritária, respectivamente, seguido por um número sorteado entre 0 e 99 durante a retirada da senha. A função `chamarProximo` simula o chamado de senhas pelos caixas, priorizando a fila prioritária quando disponível. Para atender às especificações do projeto, a função chama duas senhas normais para cada senha prioritária, reiniciando a contagem após cada chamada de duas senhas normais.

A estrutura do código foi organizada para atender aos requisitos do projeto, adotando boas práticas de programação, modularização e organização do código.