

## Lista 2

### Tipos abstratos de dados

1. Baixe o arquivo de cabeçalho `circulo.h` no SIGAA que contém os protótipos das funções de um TAD que define um círculo. Observe que o arquivo de cabeçalho inclui a biblioteca `Ponto` criada na aula anterior.
  - a) Crie o módulo `circulo.c`, onde deverá constar a definição do tipo estruturado `circulo` e a implementação das funções que estão listadas no arquivo de cabeçalho baixado.
  - b) Inclua na mesma pasta o módulo `Ponto`. Várias funções do TAD `Circulo` farão uso de funções da biblioteca `Ponto`. Veja como fazer para que o TAD `Circulo` tenha acesso ao TAD `Ponto`.
  - c) O tipo estruturado `circulo` deverá ter um ponto (do tipo `Ponto`), que representa o centro do círculo, e um raio do tipo `float`.
2. Defina uma constante para armazenar o valor de  $\pi$ . Onde ela deve ficar? no arquivo de cabeçalho ou no arquivo de implementação? Que diferença isso faz?
3. Crie um arquivo com a função `main` e crie um círculo e teste todas as funções que foram implementadas.