



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS DE CRATEÚS

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: COMPUTAÇÃO GRÁFICA - 2023.1

PROFESSOR: ARNALDO BARRETO VILA NOVA

LISTA DE ATIVIDADES 01 - ESTRUTURAS CONDICIONAIS

1. Uma determinada loja oferece 4 opções de pagamento, como listado abaixo. Faça um programa que receba o valor de uma compra e indique o valor final e o valor das parcelas, de acordo com a forma de pagamento escolhida pelo usuário.
 - 1 - Em dinheiro, com 15% de desconto
 - 2 - No crédito à vista, com 10% de desconto
 - 3 - No crédito em 2x, com o valor normal
 - 4 - No crédito em 3x, com juros simples de 5%
2. Uma nutricionista precisa de um programa que receba a altura e o gênero de uma pessoa para calcular a estimativa de peso adulto ideal dessa pessoa. Este peso é calculado por $P = (72.7 * h) - 58$ para homens e $P = (62.1 * h) - 44.7$ para mulheres, sendo h a altura da pessoa.
3. Uma academia quer colocar um totem rodando uma consulta de IMC (Índice de Massa Corpórea). Sabendo que o IMC é o resultado da divisão do peso de uma pessoa pelo quadrado de sua altura, faça um programa que receba as entradas necessárias e exiba o valor de IMC junto com a mensagem correspondente de acordo com a tabela abaixo.

IMC	MENSAGEM
menor que 18.5	Pessoa abaixo do peso
18.5 a 24.9	Pessoa com peso normal
25 a 30	Pessoa acima do peso
acima de 30	Pessoa com obesidade