

## Lista Monitoria 04/04

1. Faça um algoritmo que leia um número inteiro e escreva o seu antecessor e o seu sucessor
2. Implemente um algoritmo que receba quatro notas bimestrais do usuário, calcule e exiba sua média com apenas duas casas decimais.
3. Faça um programa que leia o valor de um produto e imprima o valor com desconto, tendo em vista que o desconto foi de 12%.
4. Faça um programa que leia um número inteiro positivo de três dígitos (de 100 a 999). Gere outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido. Exemplo:  
NúmeroLido = 123 NúmeroGerado = 321.
5. Um engenheiro criou um aparelho que marca quantas voltas a roda de sua bicicleta dá em um determinado percurso. Com o uso deste aparelho é possível descobrir qual a distância percorrida em um percurso, desde que o raio da roda da bicicleta seja conhecido. Sabendo disso, crie um programa que calcula a distância percorrida. O usuário deve fornecer a quantidade de voltas e o raio da roda em centímetros.

### Condicional

6. Faça um programa que leia um número e informe se ele é positivo.
7. Faça um programa que receba dois números e mostre o maior. Se por acaso, os dois números forem iguais, imprima a mensagem: números iguais.
8. Faça um programa para ler 3 notas de um aluno, calcular a média e dizer se ele está "Aprovado", "Reprovado" ou "em Prova Final". (Média menor que 4: "Reprovado"; média de 4 a 7: "em Prova Final"; média a partir de 7: "Aprovado").
9. Escreva um programa que leia dois números e em seguida realize alguma operação de acordo com a opção escolhida pelo usuário. Com opção 1 o programa mostrará a soma entre os dois números. Com opção 2 o programa mostrará a multiplicação dos dois números.
10. Usando switch, escreva um programa que leia um inteiro entre 1 e 7 e imprima o dia da semana correspondente a este número. Isto é, domingo se 1, segunda-feira se 2, e assim por diante.