

Курс: «Создание web-приложений при помощи PHP, MySQL и Ajax»

Модуль 2: Работа с формами, функции

Тема: Функции. Часть 2

1. Разработать функцию, которая на входе принимает контент из textarea и символ и возвращает количество повторов этого символа в контенте textarea.

Пример вывода:



Рисунок 1

2. Разработать функцию, которая на входе принимает ссылки на массив и заполняет его случайными числами от 10 до 100 . функция возвращает true, если все сработало корректно или false, если где-то произошла ошибка.

Пример вывода:

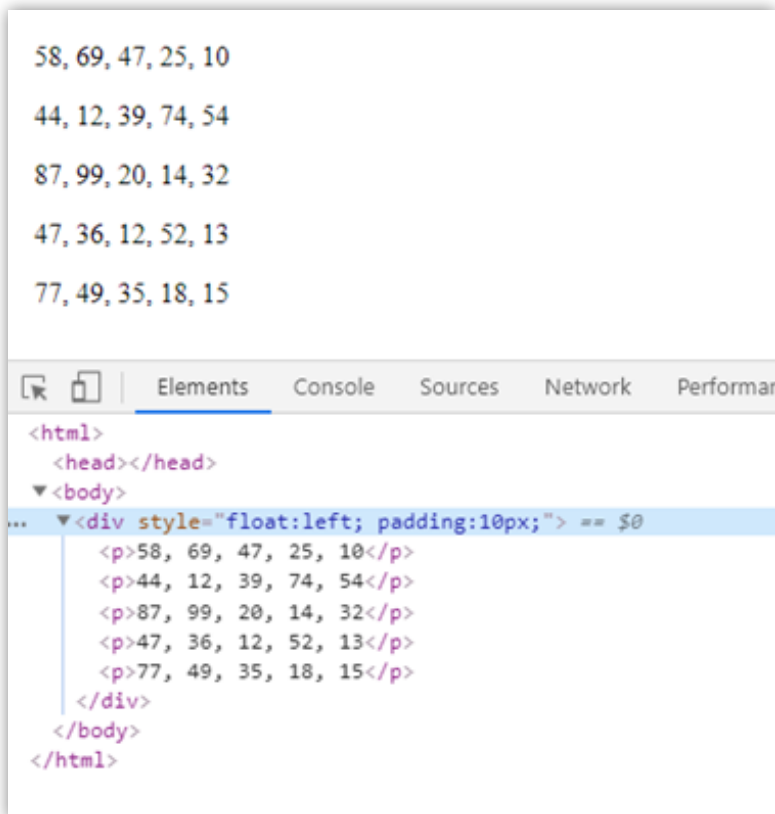


Рисунок 2

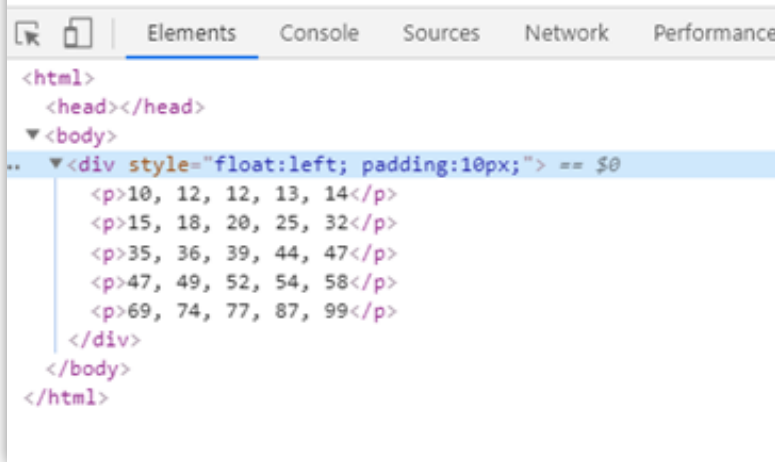
3. Разработать функцию сортировки массива (на входе принимает ссылки на массив и число 0, если сортировать по убыванию или 1, если сортировать по возрастанию) и возвращает "true" в случае успешного выполнения или "false" при ошибке.

Пример вывода:

```

10, 12, 12, 13, 14
15, 18, 20, 25, 32
35, 36, 39, 44, 47
47, 49, 52, 54, 58
69, 74, 77, 87, 99

```



```

<html>
  <head></head>
  <body>
    <div style="float:left; padding:10px;" == $0
      <p>10, 12, 12, 13, 14</p>
      <p>15, 18, 20, 25, 32</p>
      <p>35, 36, 39, 44, 47</p>
      <p>47, 49, 52, 54, 58</p>
      <p>69, 74, 77, 87, 99</p>
    </div>
  </body>
</html>

```

Рисунок 3

- Разработать функцию, которая на входе принимает массив, строит на его основе таблицу из тегов `input` и заполняет каждый `input` соответствующим значением из массива.

Пример вывода:

10	12	12	13	14
15	18	20	25	32
35	36	39	44	47
47	49	52	54	58
69	74	77	87	99

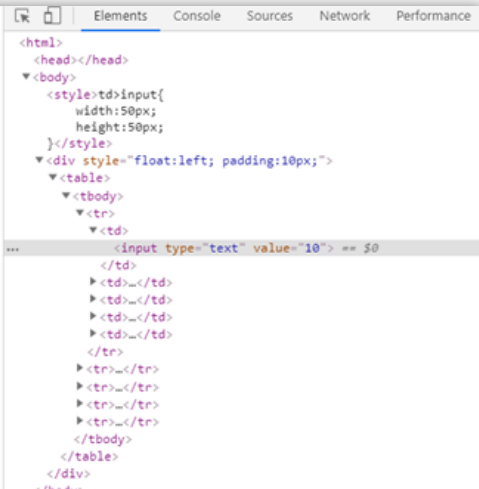


Рисунок 4

5. Разработать функцию "кубики", которая на входе не принимает никаких параметров. Ее задача сгенерировать 2 случайных числа от 1 до 6 и вывести на страницу 2 изображения кубиков с соответствующим количеством точек на кубике. На странице сделать кнопку, по щелчку на которую выполняется функция.

Пример вывода:

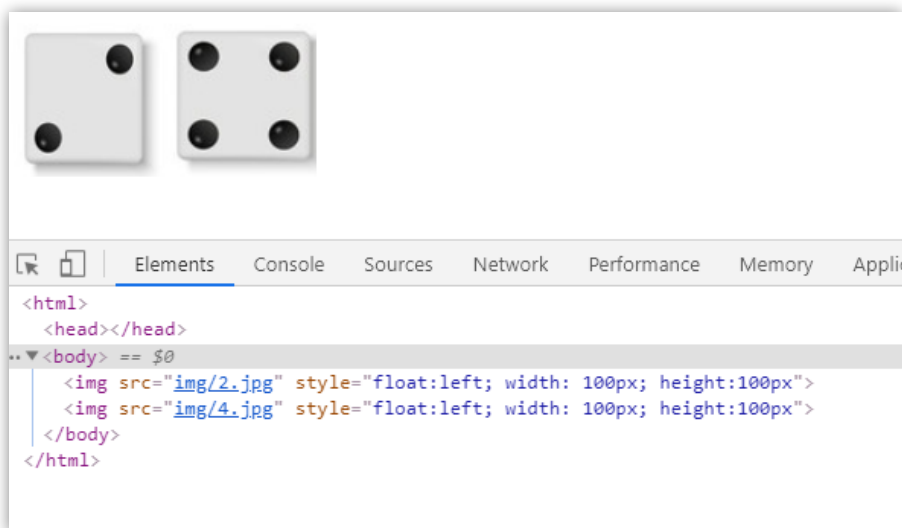


Рисунок 5