

### Практическое задание 1 «Навигационная схема сайта-фотобанка»

**Технические требования к заданию:** следует составить навигационную схему фотобанка (своего или уже существующего). Для большей уникальности допускается объединить функционал нескольких сайтов.

Предполагаемый функционал:

- создание профиля;
- личная страница пользователя;
- создание контента (изображения, видео);
- многоуровневый каталог;
- поиск и просмотр изображений (с фильтром по категориям);
- поиск и просмотр видеозаписей (с фильтром по категориям);
- страница редактирования изображений (повернуть, обрезать);
- оформление заказов и управление ими со стороны администрации сайта.

Схема должна быть максимально проработанной. Пути между страницами должны быть дополнены комментариями о кнопках или ссылках, какие их связывают (комментарии необходимо подать отдельными текстовыми блоками).

**ПО:** любой графический редактор для работы с вектором или растром (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator и т. д.).

**Формат подачи файлов:** .jpg, .png (исходя из используемого ПО).

Сайты фотобанков:

В ЭТОМ ЗАДАНИИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ

Каждый раз, когда вы видите иллюстрацию, рядом с которой находятся переключатели, вы можете использовать их, чтобы просмотреть разные изображения или разные их варианты.

### Практическое задание 2 «Перевод бумажного прототипа сайта- фотобанка в Figma»

Пример прототипа:

**Технические требования к заданию:** нужно перевести бумажный прототип в интерактив с помощью Figma. Прототип может быть схематическим, однако должна быть реализована минимальная интерактивность и работоспособные переходы между страницами.

**ПО:** любой графический редактор для работы с вектором или растром (к примеру, Photoshop, Illustrator, Sketch), Figma.

**Формат подачи файлов:** файл проекта (.fig), .html, файлы изображений (исходя из используемого ПО).

**В ЭТОМ ЗАДАНИИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ**

Каждый раз, когда вы видите иллюстрацию, рядом с которой находятся переключатели, вы можете использовать их, чтобы просмотреть разные изображения или разные их варианты.

### Практическое задание 3 «Прототип сайта подбора персонала»

Пример прототипа:

**Технические требования к заданию:** требуется разработать интерактивный прототип сайта подбора персонала с помощью Axure. Прототип может быть схематическим, однако должна быть реализована минимальная интерактивность и работоспособные переходы между страницами.

**Предполагаемый функционал:**

- страница регистрации;
- профиль пользователя/компании;
- создание резюме;
- создание вакансий;
- просмотр вакансий с фильтром по категориям;
- страница новостей, видеоматериалов, анонсов семинаров и тренингов;
- страница вакансии/компании;
- страница контактов;
- помощь;
- страница резюме, вакансий.

**ПО:** любой графический редактор для работы с вектором или растром (к примеру, Photoshop, Illustrator, Sketch), Axure.

**Формат подачи файлов:** файл проекта (.rp), .html, файлы изображений (исходя из используемого ПО).

**В ЭТОМ ЗАДАНИИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ**

Каждый раз, когда вы видите иллюстрацию, рядом с которой находятся переключатели, вы можете использовать их, чтобы просмотреть разные изображения или разные их варианты.