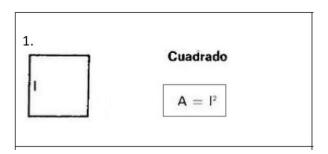
1. Algoritmo para calcular el área, perímetro y diagonal de un cuadrado.



#### Descripción Narrativa

Declarar e, p, l, d; Obtener l

Calcula a = 12

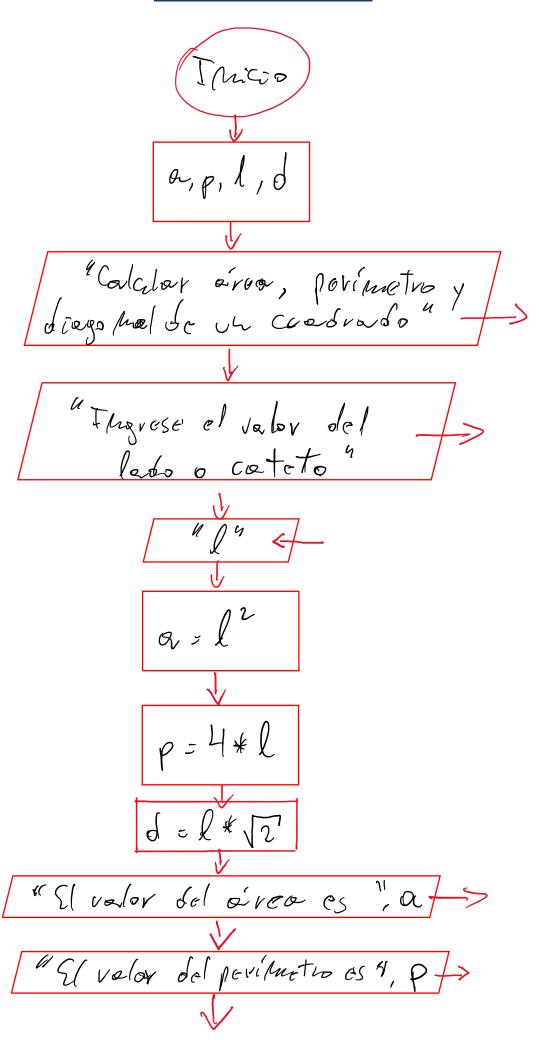
Calcula l= 4 \* l

Calcula d= 1 x 12

Mostrar a Mostrar l

hostnar d

#### Diagrama de Flujo de Detalle



"Elvelor de la diagonales", d

## Pseudo código

inicio-programa

oleclava a, p, l, d

escribe "Calala área, perimetro y diagonal de on cadrado"

escribe "Ingresa el valor de un lado o catelo", l

lee l

a = l²

p = H \* l

d = l \* 12

escribe "Cl valor del área es", a

escribe "Cl valor del perimetro es", p

escribe "Cl valor de la diagonal es", d

fin del-programa

# Diagrama de Chapin

[maio_prografua
declara a, p, l, d
escribe "Calcula sirea, penímetro y biagonal de un craduado"
escribe Ingresa el velor de un lado
lee L
$\alpha = \ell^2$
p = 4 * l
J. L* J2
escribe el volor del ávea es , a
escribe " el ve lov del parímetro es", p
escribe a cluelor de la diagonal es, d
fih-del-programa

### Código en C

```
# include < stolio.h >
# include < math. b>
 Void funa is ()
 ilit o, p, l, d;
prittf ("Calcular o'rea, perimetro y diagonal de un cadrado In");
print ( Tragrese of lado bel advado ) an ).
5 coch f (4 %; 4, & l);
a = pow(l,2)
0 = 4 * Q.
d = l * sqrt(2).
print f (" El éver del cuedradro de lado % f es % f \m", l,a);
part f (" El perímetro del cuadrado de lado % f es % f \m", l, p);
Print( La diego med del cadre de de labo % f es % ( 1 1, l, d);
Priste ( 4 El labo bel andre do es % + ( h ", l);
Printf (4 Le raiz crabrada de 2 es % (1) 1, sqrt (2));
getch ();
```