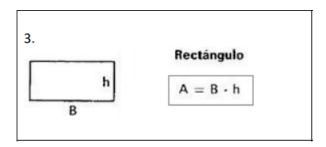
1. Algoritmo para calcular el área, perímetro y diagonal de un rectángulo.



Descripción Narrativa

Doclarar a,p,h,B,D

Obtener h

Obtener B

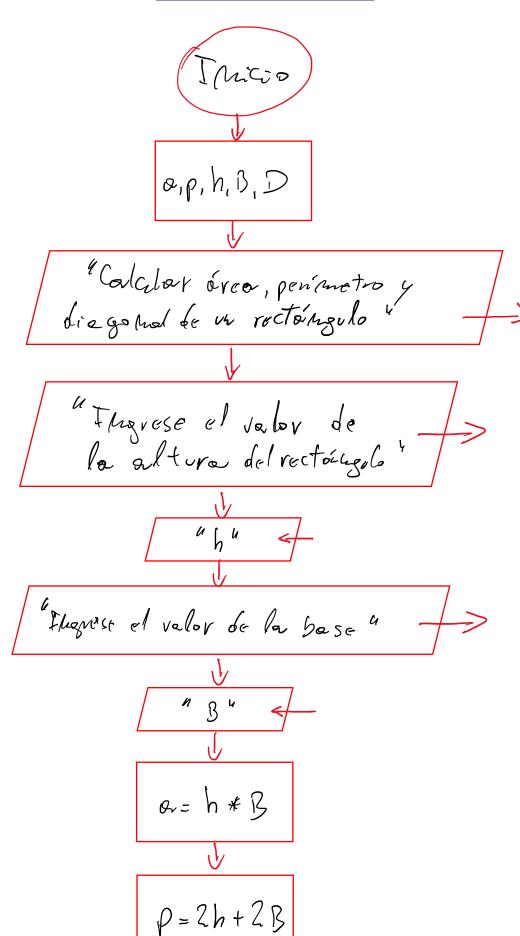
Calcular a=h*B

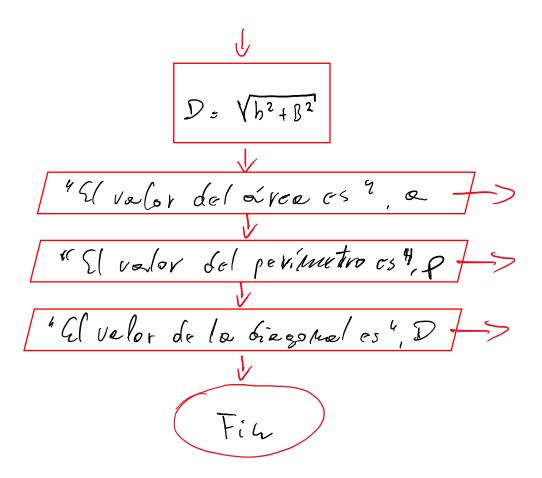
Calaler p=2h+2B

Calcular D= Vh2+B2

Mostrar a
Mostrar p
Mostrar D

Diagrama de Flujo de Detalle





Pseudo código

imicro-programa declara a,p,h,B,D

escribe Calale évea, perimetro y diagonal de un recténgelos escribe "Ingrese el valor de la enteva" lech

escribe "Ingrese el velor de la base"

lee B a=h*B

p= 2h+2B

 $D = \sqrt{h^2 + B^2}$

escuibe " al valor del sirez es", a escuibe " al valor del perimetro es", p escuibe " al valor de la diagonal es", D fil. del programa

Diagrama de Chapin

Mico-programa declara a,p,h,B,D escribe Calala évea, perimetro y diagonal de un rectangelo excribe "Imprese el valor de la aultura" Oscibe 4 Ingrese el velor de la base 4 lee B a = h * B p= 2h+2B $D = \sqrt{h^2 + \beta^2}$ esaibe "al valor del árez es", a escuibe " El velor del perimetro es", p escribe 4 El relor de la diagonal es 4, D filedel programa

```
# include < stdio.h >
 # include < meth.h>
 Void Main ()
floot a, p, h, B, D;
 prittf ( Celcular oirea, perimetro y die gome de un rectange ( 1');
printf ("Ingrese la altera del rettéragelo \n");
 5 coch f (4 % th, & h);
prist f ( " Imquesa la boso del rectangulo \m");
Scorf ( 10 f , & B);
 as B*h;
 \rho = (2*\beta) + (2*h)
 D = sqvt ((pow(h, 2) + pow(B, 2)));
 print f (" El érea del rectorgulo es /of \n", a);
 print f (" El porímetro del rectaingolo es Tof m", p);
print ( 4 Le diagonal del rectaingulo es % of \n ", D);
Printf ( 1 La vaíz Cradrada de la altura es % \n', sgrt (h)).
print ( 4 La voiz Godrandez de la bose es % \n 4, squt (B)).
getch ():
```