**Prueba Sumativa Teórica / Práctica # 2**

Nota

**Programación de Sistemas Informáticos I**

Ptos.

**Vespertino**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Jornada: | Vespertino | Sección: | |  | Semestre: | | | 1 | Exigencia |  | Fecha: | 23-05-23 | |
| Nombre: | Cristian Miranda | | Hr. inicio | | | 19:25 | Hr. Termino | | |  | Ptje. Total | | 35 |

Complete los datos solicitados en el recuadro. Lea atentamente el enunciado antes de desarrollarlo. Emplee lápiz grafito y goma de borrar para el desarrollo y representación de la solución. Guardar el archivo correspondiente en el lenguaje de programación empleado en:

C.\PSI1V\AE03\librería\libreria.c

Guardándolo como libreria.c, como se aprecia en la línea anterior. El mismo archivo lo subiera a la plataforma en la asignatura correspondiente en el lugar indicado con el nombre PSI1\_PS\_#02\_V\_PSI1V, como una copia del mismo al correo [tareasmiranda@gmail.com](mailto:tareasmiranda@gmail.com) con el asunto PSI1\_PS\_#02\_V\_PSI1V\_ApellidoNombre.

**Enunciado**

Una librería desea saber para determinar cuánto se debe cobrar por equis cantidad de lápiz gel blister negro 1.0mm G-1 PILOT considerando que si son 1000 o más el costo es de $990; de lo contrario, el precio es de $1.390.

Realice el algoritmo, representándolo mediante las herramientas empleadas en clases con su respectiva implementación en lenguaje C con función definida por el usuario. Si se analiza el problema se puede establecer que los datos que se necesitan para resolver el problema son los que se muestran en la tabla:

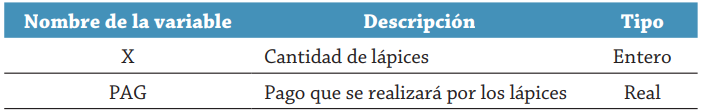


Tabla: Variables utilizadas para determinar cuánto se paga por equis cantidad de lápices.

Analizar, diseñar e implementar el algoritmo para la aplicación que da respuesta a la necesidad del usuario planteada en el enunciado.

* Título algoritmo
* Código en C

Algoritmo Libreria

Analizar, diseñar e implementar el algoritmo que determine cuánto se debe cobrar por equis cantidad de lápiz gel blister negro 1.0mm G-1 PILOT considerando que si son 1000 o más el costo es de $990; de lo contrario, el precio es de $1.390.

#include <stdio.h>

void main ()

{

int X;

float PAG;

X = 0;

PAG = 0.0;

printf("Calcula el valor de una cantidad de lapices \n");

printf("Ingrese cantidad de X \n");

scanf("%i", &X);

if (X < 1000)

{

    PAG = (X\*1390);

    printf("El valor de %i lapices es %0.0f pesos\n", X, PAG);

}

else

{

    PAG = (X\*990);

    printf("El valor de %i lapices es %0.0f pesos\n", X, PAG);

}

getch();

}