

Johdanto

Aktiivisena roolipelaaja ja pelinjohtajana itselläni on usein ongelmana muistiinpanojen säilyttäminen järkevässä paikassa, josta kaikki osapuolet voisivat lukea niitä kivuttomasti. Tarkoituksena olisi luoda sivusto jossa olisi mahdollisuus pitää yllä useiden pelien muistiinpanoja järkevästi. Ohjelmassa pelinjohtaja voi luoda pelin ja liittää siihen pelaajia. Pelin johtaja voi luoda jokaiselle sessiolle oman sivunsa jonne voi jälkikäteen kirjoittaa mitä pelissä on tapahtunut. Sen lisäksi pelinjohtaja voi tehdä yksittäisiä artikkeleita joko hahmoista, esineistä, tapahtumista ja paikoista. Pelaajat voivat käydä lukemassa näitä, sekä hallinnoida omille hahmoillensa tehtyjä sivuja. Sivuja voi muuten lukea vapaasti, paitsi pelinjohtaja voi halutessaan piilottaa pelistä sivuja pelaajilta ja kirjautumattomilta vierailta.

Käyttötapaukset

Käyttäjä voi luoda itselleen pelin, jolloin tämä on sen pelinjohtaja. Hän voi lisätä muita käyttäjiä peliin mukaan. Pelinjohtaja voi luoda peliin sessioita, hahmoja, esineitä, tapahtumia tai paikkoja ja asettaa niitä halutessaan yksityisiksi. Pelaaja voi hallinnoida pelissä omaa hahmosivuaan ja lukea kaikkia muistiinpanoja. Kuka tahansa voi käydä lukemassa julkisia asioita, mutta silloin mitään ei voi muokata.