

一、实验任务

1.编写一个 Release 版本的 hello world 程序, 通过修改程序可执行文件的方式 (不是修改源代码), 使得程序运行后显示的内容不是 hello world, 变成 hello cuc!

【提示】一定要在编译选项中将调试信息相关的编译连接选项去掉, 否则程序体积会比较大, 而且存在很多“干扰”信息。

2.上一题的程序中, 修改的显示内容变为一个很长的字符串 (至少 2kb 长)。并且保证程序正常运行不崩溃。

【提示】提示, 可执行文件中原有的空间有限, 必须要新加入数据, 加入数据后必须要修改 .text 字段中的指针。

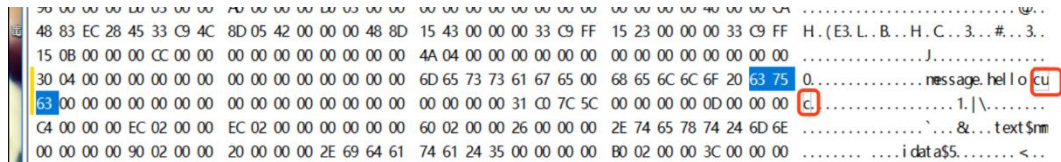
二、实验过程

1.1 编写 tiny.c



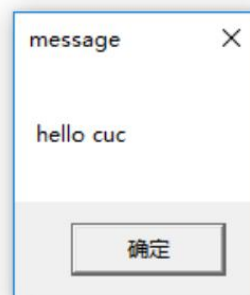
1.2 tiny.c 编译为 tiny.obj

```
cl /c /O1 tiny.c
```

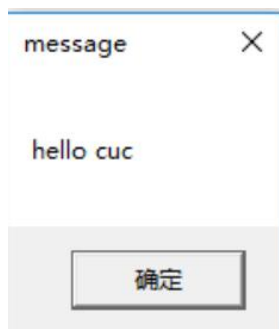



1.6 运行被修改的 tiny.exe, 成功实现通过修改可执行文件使得显示内容从“hello world”变为“hello cuc”。

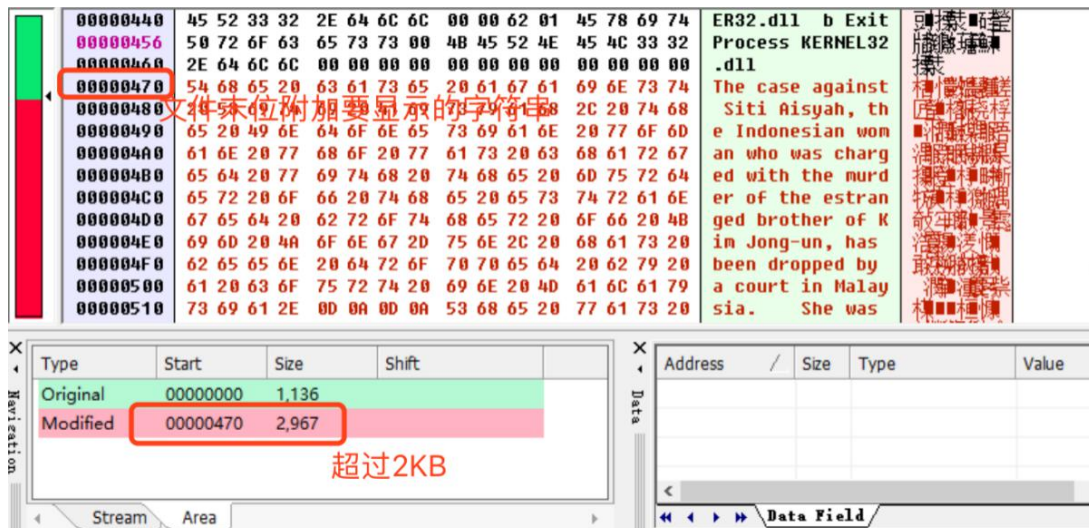
tiny	2019/3/4 14:04	OBJ 文件	2 KB
tiny	2019/3/4 14:13	应用程序	2 KB
tiny.c	2019/3/4 14:02	C 源	1 KB



2.1 运行 tiny.exe



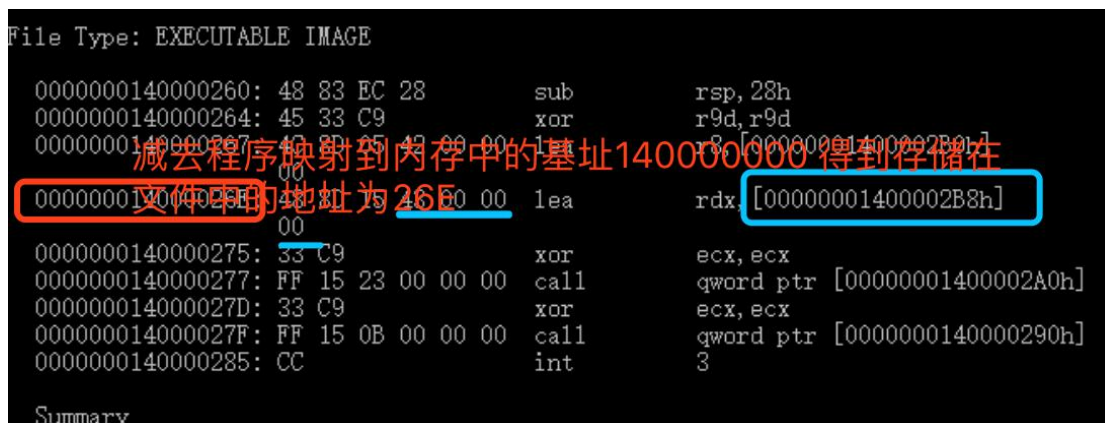
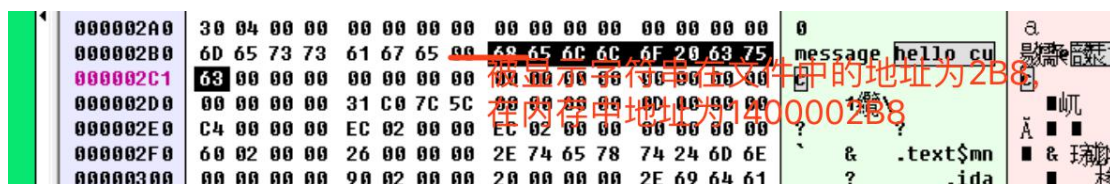
2.2 用 FlexHEX 以 16 进制打开 tiny.exe, 并在文件末位附加要修改显示的超过 2kb 的数据字符串

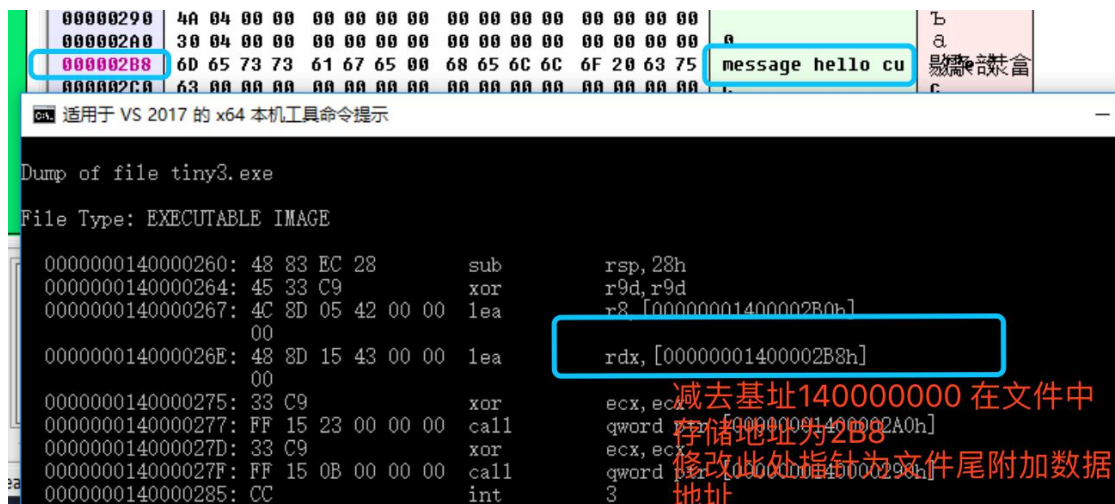


2.3 获得 tiny.exe 的反汇编代码,并查看寻找作为参数传入 MessageBoxA 函数的数据字符串在内存中指向其存储地址的指针。

Dumpbin /disasm tiny.exe

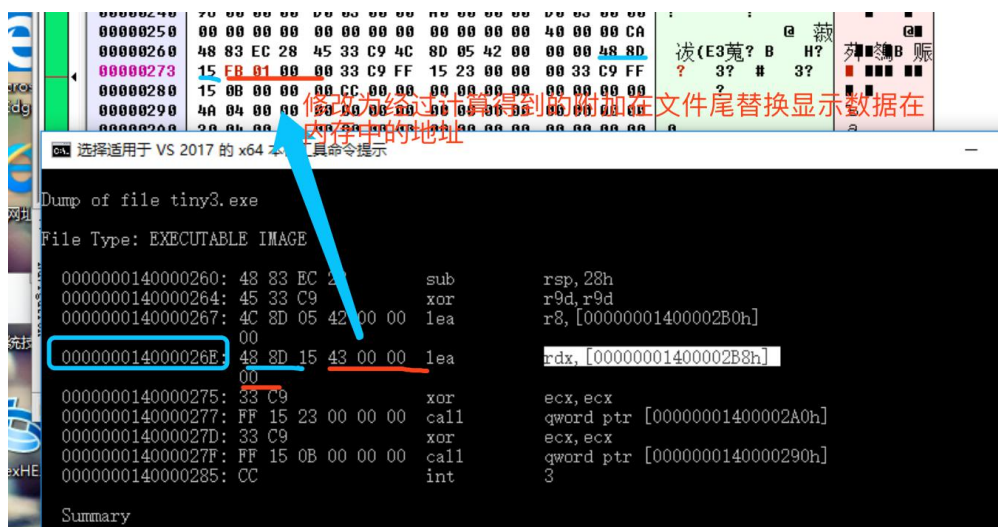
2.4.1 在 16 进制文件查看器 FlexHex 找到存储原被显示字符串“hello cuc”在文件中的存储地址为 2B8h。

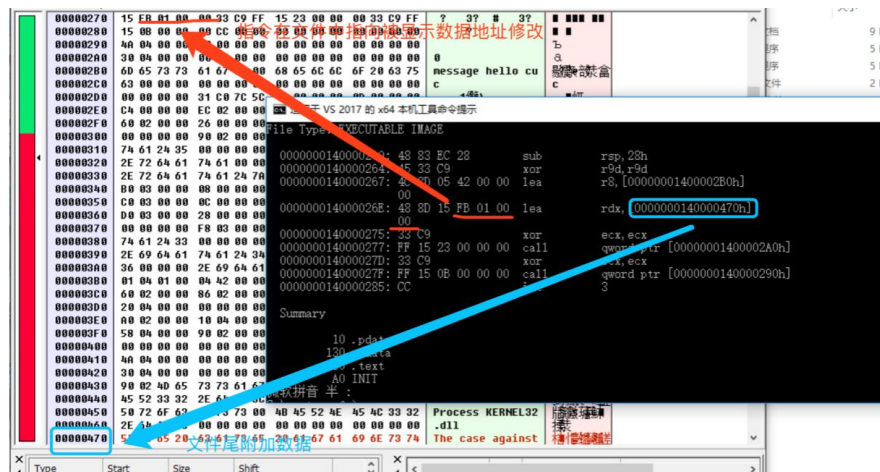




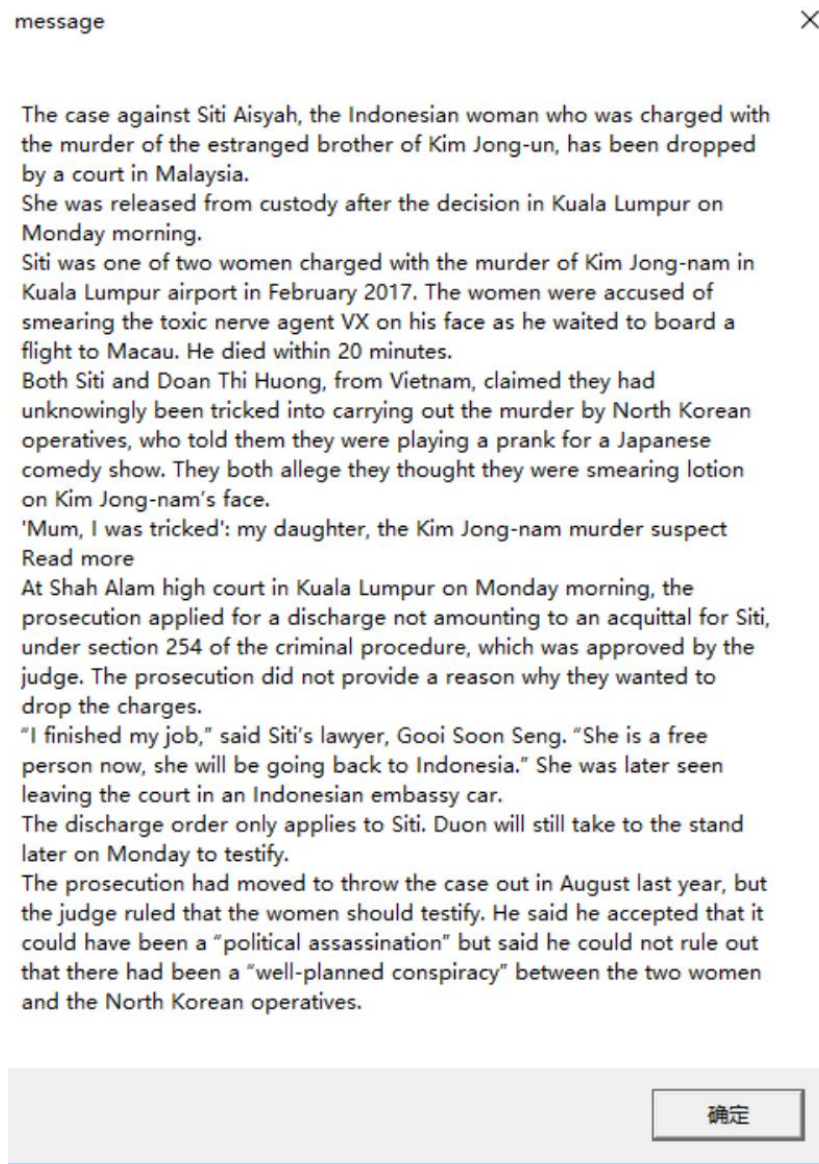
2.4.2 在 tiny.exe 的反汇编代码里找到对字符串地址进行操作的语句(即将字符串“hello cuc”作为参数传递给函数 MessageBox 的汇编指令在文件中的存储地址)，计算得到该程序命令语句在文件中的存储地址为 26Eh;在 16 进制文件查看器 FlexHex 中定位文件地址 26Eh 处，修改相应 16 进制命令中地址为经过计算后得到的文件末位附加的将被显示的数据字符串的地址 EB 01。

01EBh=43h[原汇编命令语句中指向原字符串“hello cuc”在文件中存储位置的指针]+(470h[目标数据字符串在文件中的存储地址]-2B8h[源字符串“hello cuc”在文件中的存储地址])





2.5 关闭保存修改后的文件,再次运行 tiny.exe,成功显示添加在文件尾的大于 2kb 长的字符串



三、实验问题

1.在进行第二个任务中，已经发现指向原字符串“hello cuc”在文件中存储地址的指针为 00000001400002B8h，不知道如何通过修改 16 进制字符内容，修改命令中指针的指向。

解决：

1.1 计算文件中地址为 26Eh 处指令指向地址

$2B8h = 1400002B8h - 140000000h$ (程序映射到内存中的基址)

$01EBh = 43h$ [原汇编命令语句中指向原字符串“hello cuc”在文件中存储位置的指针] + $(470h$ [目标数据字符串在文件中的存储地址] - $2B8h$ [源字符串“hello cuc”在文件中的存储地址])

1.2 修改 43 00 00 00 为 EB 01 00 00