

GUTIÉRREZ PREZA DIEGO

+52 5580032961 | diegogutierrezpreza@gmail.com | www.linkedin.com/in/diego-gutierrez-preza

RESUMEN

Estudiante de octavo semestre de Ingeniería en Computación en la UNAM. Con pasión por la innovación tecnológica y el diseño de soluciones embebidas. Me entusiasma participar en proyectos que integren hardware y software para optimizar procesos industriales. Responsable y con habilidad para el trabajo en equipo.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)

Ingeniería en Computación | Estudiante de octavo semestre

Ciudad de México | Ingeniería en Computación

Titulación esperada en : 2026

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- **Análisis de datos:** R, Minitab
- **Bases de datos y herramientas de modelado:** MySQL, PostgreSQL, SQL Server
- **Lenguajes de programación:** Python, C, C++, Java, VHDL, Arduino
- **Microcontroladores:** PIC16F877A (ensamblador y C), MC68HC11 (Ensamblador)
- **Gráficos por computadora:** OpenGL, GLFW, GLEW, GLM, Blender
- **Certificaciones:** Scrum Fundamentals, MATLAB

IDIOMAS

- Inglés - Intermedio (B1)
- Español - Nativo

PROYECTOS EXTRACURRICULARES Y ACADÉMICOS

Sistema de estacionamiento para tarjetas DE10-Lite

2024

- Registro de entrada y salida de autos mediante sensores, usando hardware programable DE10-Lite con VHDL.

Sistema de Vumetro digital

2024

- Clasificación de niveles de ruido ambiental en tiempo real, desarrollado con MATLAB.

Sistema de gestión de datos para estudiantes de la facultad de ingeniería

2024

- Desarrollo de base de datos para ingreso de datos de estudiantes de la facultad de ingeniería.

Menú interactivo en pantalla LCD con microcontrolador PIC16F877A

2025

- Diseño e implementación de un sistema embebido que muestra valores de sensores de corriente, voltaje y temperatura en una pantalla LCD. Incluyó configuración de entradas analógicas, conversión ADC y navegación por menús mediante botones físicos.

Control de caja registradora con microcontrolador MC68HC11

2025

- Desarrollo de un sistema embebido en lenguaje ensamblador para una caja registradora, con funciones de agregar productos, calcular totales y dar cambio automáticamente.

Feria virtual interactiva en OpenGL y Blender

2025

- Diseño y programación de una feria virtual 3D con múltiples escenas animadas. Incluyó tres tipos de cámara (aérea, primera persona y seguimiento), iluminación automática con ciclo de día/noche, animaciones de objetos y personajes, y modelado 3D en Blender. Se utilizaron bibliotecas gráficas como GLFW, GLEW y GLM para renderizado y control de eventos.

Administrador Web - Cover Concept Company

2019-2022

- Diseño y mantenimiento de sitio web institucional. Administración de base de datos y actualización de contenidos.

HABILIDADES BLANDAS

- Proactividad
- Liderazgo
- Trabajo en equipo
- Perseverancia
- Habilidades comunicativas.
- Capacidad para trabajar bajo presión