# **GUTIÉRREZ PREZA DIEGO**

+52 5580032961 | diegogutierrezpreza@gmail.com | www.linkedin.com/in/ diego-gutierrez-preza

## RESUMEN

Estudiante de octavo semestre de Ingeniería en Computación en la UNAM. Con pasión por la innovación tecnológica y el diseño de soluciones embebidas. Me entusiasma participar en proyectos que integren hardware y software para optimizar procesos industriales. Responsable y con habilidad para el trabajo en equipo.

## **EDUCACIÓN**

# Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)

Ingeniería en Computación | Estudiante de octavo semestre

Ciudad de México Ingeniería en Computación

Titulación esperada en: 2026

# CONOCIMIENTO TÉCNICOS

• Análisis de datos: R, Minitab

- Bases de datos y herramientas de modelado: MySQL, PostgreSQL, SQL Server
- Lenguajes de programación: Python, C, C++, Java, VHDL, Arduino
- Microcontroladores: PIC16F877A (ensamblador y C), MC68HC11 (Ensamblador)
- · Gráficos por computadora: OpenGL, GLFW, GLEW, GLM, Blender
- Certificaciones: Scrum Fundamentals, MATLAB

## **IDIOMAS**

- Inglés Intermedio (B1)
- Español Nativo

### PROYECTOS EXTRACURRICULARES Y ACADÉMICOS

#### Sistema de estacionamiento para tarjetas DE10-Lite

2024

Registro de entrada y salida de autos mediante sensores, usando hardware programable DE10-Lite con VHDL.

#### Sistema de Vumetro digital

2024

Clasificación de niveles de ruido ambiental en tiempo real, desarrollado con MATLAB.

## Sistema de gestión de datos para estudiantes de la facultad de ingeniería

2024

Desarrollo de base de datos para ingreso de datos de estudiantes de la facultad de ingeniería.

#### Menú interactivo en pantalla LCD con microcontrolador PIC16F877A

2025

• Diseño e implementación de un sistema embebido que muestra valores de sensores de corriente, voltaje y temperatura en una pantalla LCD. Incluyó configuración de entradas analógicas, conversión ADC y navegación por menús mediante botones físicos.

#### Control de caja registradora con microcontrolador MC68HC11

2025

• Desarrollo de un sistema embebido en lenguaje ensamblador para una caja registradora, con funciones de agregar productos, calcular totales y dar cambio automáticamente.

## Feria virtual interactiva en OpenGL y Blender

 Diseño y programación de una feria virtual 3D con múltiples escenas animadas. Incluyó tres tipos de cámara (aérea, primera persona y seguimiento), iluminación automática con ciclo de día/noche, animaciones de objetos y personajes, y modelado 3D en Blender. Se utilizaron bibliotecas gráficas como GLFW, GLEW y GLM para renderizado y control de eventos.

## **Administrador Web - Cover Concept Company**

2019-2022

• Desarrollo de un sistema embebido en lenguaje ensamblador para una caja registradora, con funciones de agregar productos, calcular totales y dar cambio automáticamente.

#### HABILIDADES BLANDAS

- Proactividad
- Liderazgo
- · Trabajo en equipo
- Perseverancia
- · Habilidades comunicativas.
- · Capacidad para trabajar bajo presión