

**UNIVERSIDAD INDUSTRIAL DE SANTANDER
FACULTAD DE INGENIERÍAS FISICOMECAÑICAS
ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA**

PLAN DE TRABAJO DE GRADO

FECHA DE PRESENTACIÓN: Bucaramanga, 3 de enero de 2023

TÍTULO: Mecanismos de adaptación autonómica de arquitectura software para la plataforma Smart Campus UIS

MODALIDAD: Trabajo de investigación

AUTOR: Daniel David Delgado Cervantes, 2182066

DIRECTOR: PhD. Gabriel Rodrigo Pedraza Ferreira, Escuela De Ingeniería De Sistemas e Informática

CODIRECTOR: MSc. Henry Andrés Jiménez Herrera, Escuela De Ingeniería De Sistemas e Informática

ENTIDAD INTERESADA: Universidad Industrial de Santander

TABLA DE CONTENIDO

1	INTRODUCCIÓN	2
2	PLANTEAMIENTO Y JUSTIFICACIÓN DEL PROBLEMA	3
3	OBJETIVOS	4
3.1	OBJETIVO GENERAL	4
3.2	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
4	MARCO DE REFERENCIA	5
4.1	COMPUTACIÓN AUTONÓMICA	5
4.1.1	MAPE-K	6
4.1.2	MECANISMOS DE DESCRIPCIÓN	7
4.1.3	MECANISMOS DE ADAPTACIÓN	7
4.2	SISTEMAS EMBEBIDOS	7
4.2.1	INTERNET OF THINGS	7
4.2.2	SMART CAMPUS	7
4.3	NOTACIÓN	7
4.3.1	GRAMÁTICA	7
4.3.2	SERIALIZACIÓN DE DATOS	7
4.4	ALGORITMIA DE COMPARACIÓN DE GRAFOS	8
5	METODOLOGÍA	9
5.1	AMBIENTACIÓN CONCEPTUAL Y TECNOLÓGICA	9
5.2	DEFINICIÓN DE LA NOTACIÓN DE LA ARQUITECTURA	10
5.3	MECANISMOS DE COMPARACIÓN	10
5.4	MECANISMOS DE ADAPTACIÓN	11
5.4.1	ACTIVIDADES	11
5.5	VALIDACIÓN DE RESULTADOS	11
6	CRONOGRAMA	12
7	PRESUPUESTO	12
8	BIBLIOGRAFÍA	13

MECANISMOS DE ADAPTACIÓN AUTONÓMICA DE ARQUITECTURA SOFTWARE PARA LA PLATAFORMA SMART CAMPUS UIS

1 INTRODUCCIÓN

Dentro de la computación distribuida, una de las tendencias recientes dentro de la industria, es la búsqueda de maneras de reducir la complejidad de administrar los sistemas computacionales. A medida que estos crecen, en términos de tamaño y extensión, el costo humano de la administración de los sistemas se vuelve insostenible. En respuesta a esto, diferentes enfoques han surgido. Uno de estos es el *autonomic computing* (computación autonómica). Planteada originalmente por IBM en el año 2001, se presentaba como una posible solución a la problemática a partir del diseño y la implementación de componentes auto-gestionados (Kephart, 2011).

Este acercamiento, aunque inicialmente concebido únicamente para sistemas distribuidos, puede también ser particularmente útil en otras ramas como lo son las

2 PLANTEAMIENTO Y JUSTIFICACIÓN DEL PROBLEMA

El crecimiento de las capacidades de los sistemas de software en términos de la escala, tienen como consecuencia el aumento en la complejidad, heterogeneidad e incertidumbre (Salehie y Tahvildari, 2005). El manejo de una gran cantidad de estos componentes es un reto en términos de recursos técnicos y humanos (Horn, 2001, pp. 4-5).

Una de las posibles maneras de dar solución a esta problemática, en cuanto al manejo de sistemas, está en el área de la computación autonómica. Este acercamiento basado en sistemas biológicos busca solventar los problemas de complejidad, heterogeneidad e incertidumbre (Salehie y Tahvildari, 2005) a partir de la abstracción de las metas de los administradores y delegación del manejo del sistema a sí mismo (Lalanda, Diaconescu, y McCann, 2014).

La propuesta de IBM, responsables de los primeros acercamientos a la computación autonómica, es especialmente interesante en los casos de las arquitecturas de software orientadas a microservicios, uno de los paradigmas más usados en cuanto al diseño de software (Forrester Research, 2019); al igual los sistemas embebidos que hacen cada vez más presencia en la industria (Deichmann, Doll, Klein, Mühlreiter, y Stein, 2022); los cuales afrontan una gran cantidad de incertidumbre.

Considerando lo anterior, una de las aplicaciones de los sistemas está en la IoT y los Smart Campus, una variación de las Smart Cities en las cuales se busca la recolección de información y monitoreo en tiempo real con el fin de apoyar la toma de decisiones, mejora de servicios, entre otros (Min-Allah y Alrashed, 2020). Es en este tipo de aplicaciones, debido a la incertidumbre generada por la cantidad de componentes distribuidos en puntos geográficamente apartados, que la computación autonómica se presenta un gran potencial.

Dentro del marco del presente proyecto, se tiene Smart Campus SC3, una plataforma de IoT de la Universidad Industrial de Santander, en la cual se han realizado implementaciones parciales de una arquitectura autonómica con capacidad de auto-describirse al igual que un avance a la auto-sanación (Jiménez, Cárcamo, y Pedraza, 2020), características principales de un sistema autonómico (Horn, 2001).

Dicho esto, y en búsqueda de dar continuidad con los esfuerzos de desarrollo realizados en la plataforma, se plantea como caso de estudio la implementación de mecanismos de adaptación con los cuales se pueda alterar el estado de la plataforma a partir de un objetivo establecido.

3 OBJETIVOS

3.1 OBJETIVO GENERAL

- Implementar un conjunto de mecanismos autonómicos para permitir la adaptación de la Arquitectura Software IoT respecto a un modelo objetivo en la plataforma Smart Campus UIS

3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Proponer una notación (lenguaje) para describir una arquitectura objetivo de un sistema software IoT.
- Diseñar un mecanismo para determinar las diferencias existentes entre una arquitectura actual en ejecución y una arquitectura objetivo especificada.
- Diseñar un conjunto de mecanismos de adaptación que permitan disminuir las diferencias entre la arquitectura actual y la arquitectura objetivo.
- Evaluar la implementación realizada a partir de un conjunto de pruebas con el fin de establecer la efectividad de los mecanismos usados.

4 MARCO DE REFERENCIA

Como base para el desarrollo del proyecto es necesario establecer los fundamentos para la selección de los mecanismos de adaptación, por lo cual es indispensable conocer los principios de la computación autónoma, las aplicaciones de la misma en la industria y las partes requeridas para la integración, las cuales se describen a continuación.

4.1 COMPUTACIÓN AUTÓNOMA

El concepto de computación autónoma, definido inicialmente por IBM (2001), se refiere a un conjunto de características que presenta un sistema computacional el cual le permite actuar de manera autónoma, o auto-gobernarse, con el fin de alcanzar algún objetivo establecido por los administradores del sistema.

Los 8 elementos clave, definidos por IBM, que deberían presentar este tipo de sistemas son:

1. Auto-conocimiento: habilidad de conocer su estado actual, las interacciones del sistema.
2. Auto-configuración: capacidad de reconfigurarse frente a los constantes cambios en el entorno.
3. Auto-optimización: búsqueda constante de optimizar el funcionamiento de sí mismo.
4. Auto-sanación: aptitud de restaurar el sistema en el caso de que se presenten fallas.
5. Auto-protección: facultad de protegerse a sí mismo de ataques externos.
6. Auto-conciencia: posibilidad de conocer el ambiente en el que el sistema se encuentra.
7. Heterogeneidad: capacidad de interactuar con otros sistemas de manera cooperativa.
8. Abstracción: ocultar la complejidad a los administradores del sistema con objetivos de alto nivel de abstracción.

Considerando lo anterior, se busca reducir la complejidad de la administración de los sistemas computacionales generada por el crecimiento de estos, como también la cantidad de recursos tanto técnicos como humanos requeridos para mantener los sistemas en funcionamiento.

4.1.1 MAPE-K

IBM, en cuanto a la implementación de las características, propone un modelo de ciclo auto-adaptativo, denominado MAPE-K. En la figura 1, presenta los pasos que el *manejador* debe seguir para así *manejar* cada uno de los elementos del sistema computacional basado en una base de conocimiento común (Krikava, 2013).

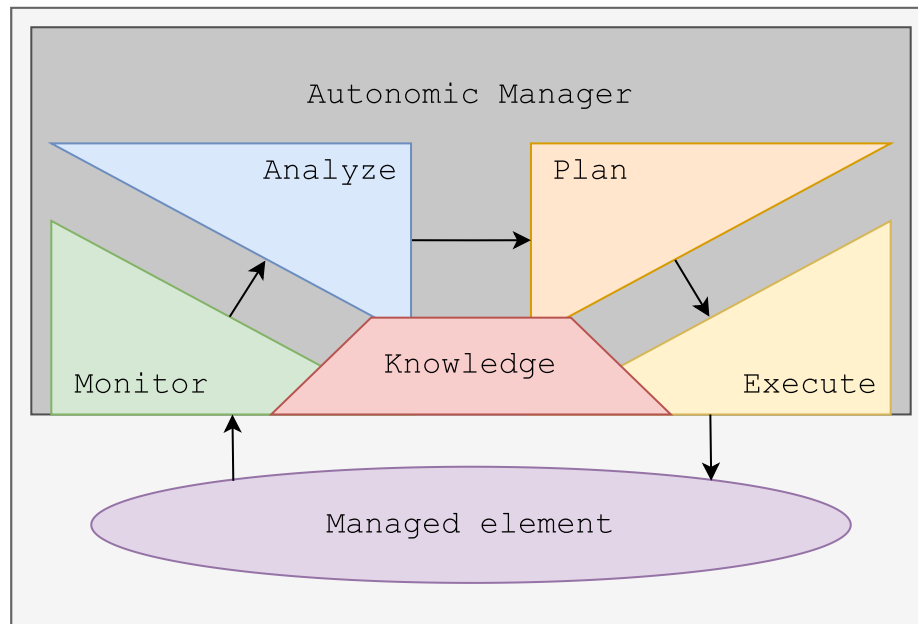


Figura 1: El ciclo auto-adaptativo MAPE-K propuesto por IBM.
(Gorla, Pezzè, Wuttke, Mariani, y Pastore, 2010)

Cada una de estas fases son:

- Monitorear (M): Esta fase se compone de la recolección, filtración y reportar la información adquirida sobre el estado del elemento a manejar.
- Analizar (A): La fase de análisis se encarga del interpretar el entorno en el cual se encuentra, el predecir posibles situaciones comunes y diagnosticar el estado del sistema.
- Planear (P): Durante la planificación se determina las acciones a tomar con el fin de llegar a un objetivo establecido a partir de una serie de reglas o estrategias.
- Ejecutar (E): Finalmente, se ejecuta lo planeado usando los mecanismos disponibles para el manejo del sistema.

4.1.2 MECANISMOS DE DESCRIPCIÓN

4.1.3 MECANISMOS DE ADAPTACIÓN

4.2 SISTEMAS EMBEBIDOS

Los sistemas de cómputo embebidos, o simplemente sistemas embebidos, hacen referencia a un sistema compuesto de microcontroladores los cuales están orientados a llevar a cabo una función o un rango de funciones específicas (Heath, 2002). Este tipo de sistemas, debido a la posibilidad de combinar hardware y software en una manera compacta, se ha visto en múltiples campos de la industria como lo son el sector automotor, de maquinaria industrial o electrónica de consumo (Deichmann y cols., 2022).

4.2.1 INTERNET OF THINGS

4.2.2 SMART CAMPUS

4.3 NOTACIÓN

El concepto de *notación* está definido como la representación gráfica del habla (Crystal, 2011). En el contexto de las ciencias de la computación, esta idea se ha extrapolado con el fin de representar diferentes conceptos específicos del software y algoritmia de manera visual (Rutanen, 2018). Esto puede verse con la existencia de lenguajes de notación como lo es UML con el cual se realizan representaciones que van desde arquitecturas de software, estructuras de base de datos, entre otros (Booch, Rumbaugh, y Jacobson, 2005).

4.3.1 GRAMÁTICA

La gramática, más específicamente gramáticas libres de contexto, son un conjunto de reglas descriptivas. Este conjunto de reglas, en conjunto de una notación, cumplen la función de dictar si una frase es válida para un lenguaje dado (Sipser, 2012, p. 101).

4.3.2 SERIALIZACIÓN DE DATOS

La serialización de datos se refiere a la traducción de una estructura de datos hacia una manera en la que pueda ser almacenada. En el contexto del proyecto, esta serialización nos permitirá describir las arquitecturas objetivo a partir de la notación y gramáticas

establecidas. Así mismo, debería darnos la flexibilidad de describir cualquier tipo de meta para el sistema de software.

4.4 ALGORITMIA DE COMPARACIÓN DE GRAFOS

5 METODOLOGÍA

Para el desarrollo del trabajo de grado, se propone un modelo de prototipado iterativo compuesto de 5 fases (Ver fig. 2). De esta manera, se avanzará a medida que se va completando la fase anterior y permitirá a futuro el poder iterar sobre lo que se ha desarrollado anteriormente.

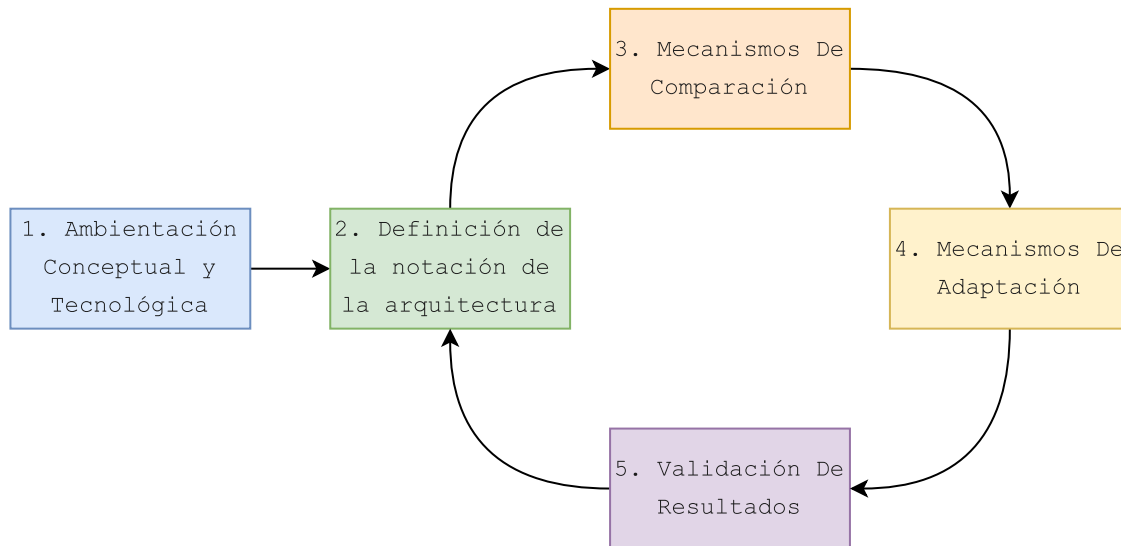


Figura 2: Metodología del proyecto

5.1 AMBIENTACIÓN CONCEPTUAL Y TECNOLÓGICA

La primera fase de la metodología se basa en la investigación de la literatura, al igual que de la industria, necesaria para cubrir las bases tanto conceptuales como técnicas necesarias para el desarrollo del proyecto.

ACTIVIDADES

- 5.1.1. Identificación de las características principales de un sistema auto-adaptable.
- 5.1.2. Análisis de los mecanismos de adaptación de la arquitectura.
- 5.1.3. Análisis los algoritmos empleados para la comparación de la comparación de las arquitecturas.
- 5.1.4. Determinación de los criterios de selección para el lenguaje de notación.
- 5.1.5. Evaluación de los posibles lenguajes de programación para la implementación a realizar.

5.1.6. Imprevistos.

5.1.7. Análisis, retroalimentación y conclusiones del desarrollo de la fase.

5.2 DEFINICIÓN DE LA NOTACIÓN DE LA ARQUITECTURA

La segunda fase está en la definición del cómo se realiza la declaración de la arquitectura. Partiendo de los criterios de selección establecidos en la fase 1, se espera determinar un lenguaje de notación el cual nos permita definir la arquitectura objetivo a alcanzar, al igual que la gramática correspondiente para poder realizar dicha declaración.

ACTIVIDADES

5.2.1. Selección del lenguaje de marcado a usar a partir de los criterios establecidos.

5.2.2. Definición la gramática a usar para la definición de la arquitectura.

5.2.3. Implementación la traducción de la notación al modelo de grafos.

5.2.4. Determinación como se realizará la representación de los componentes y partes de la arquitectura.

5.2.5. Imprevistos.

5.2.6. Análisis, retroalimentación y conclusiones del desarrollo de la fase.

5.3 MECANISMOS DE COMPARACIÓN

Durante la tercera fase del proyecto, se buscará poder determinar e implementar cómo se realizará la comparación entre el estado de la arquitectura obtenido durante la auto-descripción de la misma y el objetivo establecido. Así mismo, y con el fin de reportar a los administradores de los sistemas, también será necesario definir *niveles* de similitud entre las 2 arquitecturas.

ACTIVIDADES

5.3.1. Selección del mecanismo de comparación a usar para evaluación de estado de la arquitectura.

5.3.2. Implementación del mecanismo de comparación seleccionado.

5.3.3. Determinación de los diferentes niveles de similitud entre arquitecturas.

5.3.4. Imprevistos.

5.3.5. Análisis, retroalimentación y conclusiones del desarrollo de la fase.

5.4 MECANISMOS DE ADAPTACIÓN

La cuarta fase del proyecto está orientada a la selección, al igual que la implementación en Smart Campus UIS, del conjunto de mecanismos de adaptación de la arquitectura.

5.4.1 ACTIVIDADES

5.4.1. Definición el conjunto de mecanismos de adaptación.

5.4.2. Implementación el conjunto de mecanismos de adaptación seleccionados.

5.4.3. Imprevistos.

5.4.4. Análisis, retroalimentación y conclusiones del desarrollo de la fase.

5.5 VALIDACIÓN DE RESULTADOS

La fase final del proyecto se encargará principalmente de la realización de pruebas de los mecanismos implementados, los resultados obtenidos al igual que la documentación de todo lo que se desarrolló durante el proyecto.

ACTIVIDADES

5.5.1. Realización de las pruebas del funcionamiento de la implementación realizada con diversas arquitecturas objetivo.

5.5.2. Recopilación la documentación generada durante el desarrollo de cada una de las fases del proyecto.

5.5.3. Compilación de la documentación para generar el documento de final.

5.5.4. Correcciones y adiciones para la presentación final del proyecto de grado.

6 CRONOGRAMA

Se debe realizar un cronograma que relacione las actividades prioritarias del proyecto y el tiempo que destinará a cada una de ellas. Tenga en cuenta que el semestre tiene 16 semanas y debe desarrollar todo el trabajo de grado en este tiempo.

7 PRESUPUESTO

Descripción	Responsable	Valor	Cantidad	Precio
DIRECTOR DE PROYECTO PhD. Gabriel Rodrigo Pedraza Ferreira	UIS	COP 305.000/Hora	4 horas mensuales por 4 meses	COP 4'880.000

8 BIBLIOGRAFÍA

- Booch, G., Rumbaugh, J., y Jacobson, I. (2005). *The unified modeling language user guide* (2.^a ed.). Boston, MA: Addison-Wesley Educational.
- Crystal, D. (2011). *A dictionary of linguistics and phonetics*. John Wiley & Sons.
- Deichmann, J., Doll, G., Klein, B., Mühlreiter, B., y Stein, J. P. (2022, Mar). *Cracking the complexity code in embedded systems development*. McKinsey's Advanced Electronics Practice.
- Forrester Research. (2019, Jun). *Mainframe in the age of cloud, ai, and blockchain*. Forrester Consulting. Descargado de <https://www.ensono.com/resources/white-papers/old-workhorse-new-tech-mainframe-age-cloud-ai-and-blockchain-commissioned-study-conducted/>
- Gorla, A., Pezzè, M., Wuttke, J., Mariani, L., y Pastore, F. (2010, 01). Achieving cost-effective software reliability through self-healing. *Computing and Informatics*, 29, 93-115.
- Heath, S. (2002). *Embedded systems design*. Elsevier.
- Horn, P. (2001, Oct). *autonomic computing: lbm's perspective on the state of information technology*. IBM. Descargado de https://homeostasis.scs.carleton.ca/~soma/biosec/readings/autonomic_computing.pdf
- Jiménez, H., Cárcamo, E., y Pedraza, G. (2020). Extensible software platform for smart campus based on microservices. *RISTI - Revista Iberica de Sistemas e Tecnologias de Informacao*, 2020(E38), 270-282. Descargado de www.scopus.com
- Kephart, J. (2011, 01). Autonomic computing: the first decade. En (p. 1-2). doi: 10.1145/1998582.1998584
- Krikava, F. (2013, 11). *Domain-specific modeling language for self-adaptive software system architectures*.
- Lalanda, P., Diaconescu, A., y McCann, J. A. (2014). *Autonomic computing: Principles, design and implementation*. Springer.
- Min-Allah, N., y Alrashed, S. (2020, agosto). Smart campus—a sketch. *Sustainable Cities and Society*, 59, 102231. Descargado de <https://doi.org/10.1016/j.scs.2020.102231> doi: 10.1016/j.scs.2020.102231
- Rutanen, K. (2018). Minimal characterization of o-notation in algorithm analysis. *Theoretical computer science*, 713, 31–41.
- Salehie, M., y Tahvildari, L. (2005, 01). Autonomic computing: emerging trends and open problems. *ACM SIGSOFT Software Engineering Notes*, 30, 1-7.
- Sipser, M. (2012). *Introduction to the theory of computation* (3.^a ed.). Belmont, CA: Wadsworth Publishing.