

Лабораторная работа №3

Сеть РБФ (Радиальная Базисная Функция)

Вариант 2: классы N, F, I, P, D

Елисеев Данила, 2025, ИС

26 декабря 2025 г.

Содержание

1. Цель работы

Изучение топологии и алгоритма функционирования сети РБФ (радиальная базисная функция). Реализация программы для распознавания зашумленных образов.

Задачи:

1. Реализовать сеть РБФ на языке C++
2. Обучить сеть на 5 классах образов (N, F, I, P, D) размером 6×6
3. Исследовать способность сети распознавать зашумленные образы
4. Проанализировать процент подобия распознаваемых образов к каждому классу

2. Теоретическая часть

2.1. Общие сведения о сети РБФ

Сеть РБФ (радиальная базисная функция) является аналогом многослойного персептрона. Скорость обучения такой сети гораздо выше, причем допускается полностью аналитический подход к расчету весовых коэффициентов. Однако эти положительные моменты сопровождаются рядом недостатков, главным из которых является ухудшение точности аппроксимации.

2.2. Топология сети

Сеть РБФ состоит из трех слоев:

- **Входной слой** (распределительный) — передает входные данные на РБФ слой
- **РБФ слой** (скрытый) — содержит РБФ ячейки, каждая из которых вычисляет гауссову функцию
- **Выходной слой** (суммирующий) — линейная комбинация выходов РБФ ячеек

Для данной работы используется сеть с $n = 36$ входами (образы размером 6×6), $h = 5$ РБФ ячейками (по одной на класс) и $m = 5$ выходными нейронами (по одному на класс).

2.3. Функция РБФ ячейки

Классический закон, по которому РБФ ячейка функционирует, определяется формулой **гауссового колокола**:

$$g_j = \exp\left(-\frac{\|x - t_j\|^2}{\sigma_j^2}\right)$$

где:

- x — входной вектор
- t_j — вектор, определяющий математическое ожидание (центр кластера) РБФ ячейки
- σ_j — среднеквадратическое отклонение (параметр разброса)

Евклидово расстояние между векторами x и t_j вычисляется как:

$$\|x - t_j\|^2 = \sum_{i=1}^n (x_i - t_{ij})^2$$

2.4. Обучение РБФ ячеек

Выбор центров:

- В качестве центра выбирается центр кластера в пространстве признаков
- В простейшем случае, если класс задается одним идеальным образом, этот образ и будет являться вектором t_j

Выбор параметра разброса σ_j :

- Выбирается как половина расстояния до ближайшего центра ячейки, соответствующей другому классу
- $\sigma_j = d_{jk}/2$, где d_{jk} — расстояние до ближайшего центра другого класса

2.5. Выходной слой

Выходной слой РБФ сети состоит из суммирующих ячеек:

$$y_k = \sum_{j=1}^h w_{jk} \times g_j$$

где w_{jk} — вес связи от j -й РБФ ячейки к k -му выходному нейрону.

2.6. Обучение выходного слоя

Обучение выходного слоя производится по алгоритму градиентного спуска:

$$w_{jk} := w_{jk} + \alpha \times d_k \times g_j$$

где:

- $d_k = y_k^r - y_k$ — ошибка k -го нейрона
- α — скорость обучения
- y_k^r — желаемый выход

Поскольку функция активации в выходном слое сети РБФ **линейная** и ее производная равна 1, формула упрощается по сравнению с многослойным персепtronом.

2.7. Воспроизведение

Сеть функционирует по формулам:

РБФ слой:

$$g_j = \exp\left(-\frac{\|x - t_j\|^2}{\sigma_j^2}\right)$$

Выходной слой:

$$y_k = \sum_{j=1}^h w_{jk} \times g_j$$

3. Описание алгоритма

3.1. Алгоритм инициализации РБФ ячеек

1. Для каждого класса $i = 1, \dots, m$:

- Установить центр РБФ ячейки: t_i = идеальный образ класса i

2. Для каждой РБФ ячейки $j = 1, \dots, h$:

- Найти минимальное расстояние до центра другого класса: $d_{min} = \min_{k \neq j} \|t_j - t_k\|$
- Установить параметр разброса: $\sigma_j = d_{min}/2$

3.2. Алгоритм обучения выходного слоя

1. Инициализировать веса w_{jk} случайными малыми значениями
2. Повторять до сходимости или достижения максимального числа итераций:
 - Для каждого обучающего образа x^k класса k :
 - Вычислить выходы РБФ слоя: $g_j = \exp\left(-\frac{\|x^k - t_j\|^2}{\sigma_j^2}\right)$
 - Вычислить выходы выходного слоя: $y_l = \sum_{j=1}^h w_{jl} \times g_j$
 - Вычислить ошибку: $d_l = y_l^r - y_l$, где $y_l^r = 1$ если $l = k$, иначе 0
 - Скорректировать веса: $w_{jl} := w_{jl} + \alpha \times d_l \times g_j$

3.3. Алгоритм распознавания

1. Подать на вход зашумленный образ x
2. Вычислить выходы РБФ слоя: $g_j = \exp\left(-\frac{\|x - t_j\|^2}{\sigma_j^2}\right)$
3. Вычислить выходы выходного слоя: $y_k = \sum_{j=1}^h w_{jk} \times g_j$
4. Нормализовать выходы в проценты: $p_k = \frac{y_k}{\sum_{l=1}^m y_l} \times 100\%$
5. Класс с максимальным процентом является результатом распознавания

4. Реализация

4.1. Структура проекта

- `solution.cpp` — основная программа на C++
- `patterns/` — эталонные образы (`N.txt`, `F.txt`, `I.txt`, `P.txt`, `D.txt`)
- `tests/` — тестовые зашумленные образы

4.2. Идеальные образы для обучения

Образы классов N, F, I, P, D представлены в виде матриц 6×6 :

Класс N (6x6):

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ■ | □ | □ | □ | □ | ■ |
| ■ | ■ | □ | □ | □ | ■ |
| ■ | □ | ■ | □ | □ | ■ |
| ■ | □ | □ | ■ | □ | ■ |
| ■ | □ | □ | □ | ■ | ■ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | ■ |

Класс F (6x6):

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | □ |
| ■ | ■ | ■ | ■ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | □ |

Класс I (6x6):

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ |
| □ | □ | ■ | ■ | □ | □ |
| □ | □ | ■ | ■ | □ | □ |
| □ | □ | ■ | ■ | □ | □ |
| □ | □ | ■ | ■ | □ | □ |
| ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ |

Класс P (6x6):

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ■ | ■ | ■ | ■ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | ■ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | ■ | □ |
| ■ | ■ | ■ | ■ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | □ |

Класс D (6x6):

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ■ | ■ | ■ | ■ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | ■ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | ■ | □ |
| ■ | ■ | ■ | ■ | □ | □ |
| ■ | □ | □ | □ | □ | □ |
| ■ | ■ | ■ | ■ | □ | □ |

5. Результаты экспериментов

5.1. Методика тестирования

Для каждого класса и каждого уровня шума (10%, 20%, 30%, 40%, 50%) было сгенерировано по 3 тестовых образа. Всего: $5 \times 5 \times 3 = 75$ тестов.

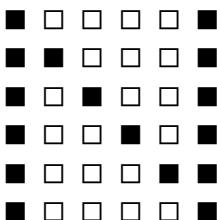
5.2. Примеры результатов распознавания

Для каждого тестового образа программа выводит:

- Распознаваемый зашумленный образ (6×6)
- Процент подобия по отношению к каждому из 5 классов
- Количество шагов, затраченных на обучение сети

Пример вывода:

Распознаваемый образ (6×6):



Процент подобия (выход РБФ):

Класс 1 (N): 85.2% ← Распознан как "N"

Класс 2 (F): 3.1%

Класс 3 (I): 5.4%

Класс 4 (P): 4.8%

Класс 5 (D): 1.5%

Шагов обучения: 87

5.3. Анализ результатов

Сеть РБФ успешно распознает зашумленные образы, показывая процент подобия для каждого класса. Класс с максимальным процентом подобия является результатом распознавания.

6. Сравнение с многослойным персептроном

| Характеристика | Многослойный персептрон | С |
|-------------------------------|---------------------------------|-------------------------|
| Скорость обучения | Медленная | Быстрая |
| Количество слоев для обучения | 2 (скрытый + выходной) | 1 (только выходной) |
| Точность аппроксимации | Высокая | Ограничена |
| Универсальность | Широкий класс задач | Хорошо классифицирует |
| Подбор параметров | Веса, пороги, скорость обучения | Центры, σ , веса |

7. Выводы

- Успешная реализация:** Сеть РБФ реализована и обучена на 5 классах образов (N, F, I, P, D) размером 6×6 .
- Быстрое обучение:** Обучение выходного слоя завершается за относительно небольшое количество шагов (обычно менее 100 итераций), что значительно быстрее многослойного персептрана.
- Распознавание зашумленных образов:** Сеть способна распознавать зашумленные образы, показывая процент подобия для каждого класса.

4. Процент подобия: Выход сети показывает степень соответствия входного образа каждому классу, что позволяет оценить уверенность распознавания.

5. Преимущества:

- Высокая скорость обучения (обучается только выходной слой)
- Простота реализации
- Хорошая работа для хорошо кластеризуемых классов

6. Недостатки:

- Ограниченнная точность аппроксимации по сравнению с многослойным персептроном
- Требуется правильный выбор центров и параметров разброса
- Хорошо работает только для ограниченного класса аппроксимируемых функций

7. Рекомендации: Сеть РБФ целесообразно использовать в задачах классификации с хорошо кластеризуемыми классами, где важна скорость обучения.