Daniel Ny

- 14 års erfarenhet av kundtjänst med flera olika uppdrag inklusive DN, DI, Stockholms Läns Landsting, m.fl.
- Erfarenhet av att ha programmerat privat i bland annat C#, Objective-C och Swift.
- Som Teamledare och projektledare har jag lärt mig att samarbete är nyckeln till lyckade projekt.
- Som ensam Indieutvecklare har jag lärt mig att hitta lösningar på programmerings-problem som dyker upp.
- Jag drivs av flera mål men mitt första är att bli den man tar in i projekt som man vill ska lyckas väl.

Kontakt: +46 (0)768 - 28 66 42 | contact@danielny.se | Lantmannagatan 182 | 583 32 Linköping

Roll	**Releasy**	**Systemutvecklare .NET**	**Meetingcompanion.se**	**Punch Hard**
Branch	Kundserviceagent, Projektledare, Teamledare.	Student	Fullstack-developer.	Spelutveckling VR
Erfarenheter	Några av de erfarenheter jag fått med mig av 14 år på Releasy. • **Gedigen kundservicekunskap** med förmågan att anpassa min kommunikation till mottagaren. • **Omvandla en ”klassisk” kundservice till en säljande kundservice** och hjälpa medarbetarna i denna förändring. • **Mängder av möten med uppdragsgivare** och hanterat både ris och ros. • **Flera systemskiften** och hjälpt till att utforma och prioritera framtagandet av nya system ur ett användarperspektiv. • **Förberett utbildningar, skrivit material och utbildat** många nyanställda i affärssystemen.	Kurser och betyg (IG-VG) • **Programmering .NET** (grund och avancerad) VG/VG • **Kommunikation och affärsmannaskap.** VG • **Javascript.** VG • **Informationsarkitektur och databasutveckling.** VG • **Agila utvecklingsmetoder och HTML**. VG. • **Molnbaserad Arkitektur.** VG. • **LIA period 1**. VG. Fler kurser tillkommer 2020-2021.	Sommarprojekt för att fortsätta utveckla mina kunskaper som webbutvecklare samt erbjuda en tjänst som inte fanns. • **HTML/CSS/JavaScript** för frontend. • **NodeJS och Express** som backend med Firebase som databas och auktorisering. • **Använder AWS**-serverlösning med **NGINX** och **PM2**. • Användarregistrering, Nätverka genom LinkedIn, Dela filer, Skapa undersökningar, mm.	Prototyp framtagen i både Unreal Engine och Unity. Ett VR-spel där man slåss mot flera motståndare samtidigt som den räknar kalorier. • **VR-spel** innebär tydligt fokus på performance samtidigt som man vill pusha sin grafiska stil. • **AI** utvecklad i både Unity och Unreal Engine. • **Fysik** framtagen i både Unity och Unreal för en realistisk boxningsbag, slåss med motståndare, mm. • **Ljud**, **UI** och massor mer.
År	2003 - 2017	2019 - Pågående (Maj 2021)	2020-Pågående	2019-Pågående

Några erfarenheter inom utveckling

meetingcompanion.se - Se andra sidan.

Webbapplikation för att skapa VR-upplevelser - På min LIA fick jag kombinera vad jag lärt mig om webbutveckling med vad jag redan kunde i Unity och skapa ett webbaserat CRM-system för att hantera kunder och en WebGL-applikation i Unity för att skapa upplevelser på ett enkelt sätt som sedan används i kundernas VR-App när man sparat.

Punch Hard - Se andra sidan

Rude Meme - Utvecklat i Swift och släppt på App Store. En app där man tar bilder och den läser sedan av innehållet, räknar människor mm och skapar en meme av bilden. Appen använder sig av flera appleteknologier som Vision för att räkna människor, Image Foundation för att ta och spara bilder och Core Image för att applicera effekter.

iLead Meetings - Utvecklat i Objective-C för iPad och släppt på App Store. En app för mötesordförande att använda för att hantera möten. Istället för att ha en lista med dagordning, en annan för närvarande och en tredje för anmälda talare håller appen reda på allt. Dessutom kan man ange tid för mötet och/eller enskilda ärenden, talartid mm och den håller reda på allt samt varnar om du går över tiden.

Nämnt och onämnt som jag använt - C#, Swift, JavaScript, HTML, CSS, Git, Unity, Unreal Engine, Agil utveckling, TDD, NodeJS, ExpressJS, AWS, NoSQL, SQL, Firebase, Webbutveckling, Apputveckling, Spelutveckling.

Övrigt

Språkkunskaper: Svenska och Engelska.

Körkort: B-behörighet.

Om mig: Jag bor i Linköping med fru och barn. På fritiden gillar jag, förutom utveckling, att se på Premier League-fotboll men jag är också engagerad politiskt och drivs av att förändra samhället till det bättre.

Tre ord som kännetecknar mig är **lugn**, **glad** och **öppen**.
Lugn, därför att det är mitt normalläge och oavsett om du frågar mina barn eller tidigare arbetsgivare säger dom samma sak, jag behåller mitt lugn. Ett exempel på det är också i trafiken där jag tog mitt körkort som 38-åring på sex veckor utan tidigare erfarenhet, inte minst för att jag är lugn av naturen men alltid redo att agera snabbt vid behov vilket är perfekt på vägarna och i arbetslivet.

Glad därför att det också är mitt normaltillstånd. Självklart har jag ”dåliga dagar”, men generellt är jag nöjd med mitt liv och är jag missnöjd med något förändrar jag det. När jag vaknar på morgonen är det med ett leende på läpparna och som någon skrev om mig en gång på mitt föregående jobb - ”Man hör när han kommer gående på skrattet”.

Öppen är mer mångfacetterat men det är i mitt DNA, jag dömmer ingen och jag har mycket lätt för att byta perspektiv och roll. För mig är alla på ett sätt pga sin historia och sina erfarenheter men oavsett hur man presenterar sig själv och vad man tänker har man rätt att bli lyssnad på och mötas med respekt. Därför spelar det heller ingen roll i vilket sällskap jag befinner mig, jag hittar min plats i en grupp och kan brygga broar vid behov. Jag blev också utsedd till ordförande för vår kommunfullmäktigegrupp då jag har lätt för att ta in åsikter och hitta en gemensam väg att enas kring bland många viljor.