

# Множества в Python

- Множество в языке Питон – это структура данных, эквивалентная множествам в математик
- Множества в Python – это структура данных, которые содержат неупорядоченные элементы. Элементы также не является индексированным
- Так как элементы не индексируются, множества не поддерживают никаких операций среза и индексирования.

запустить

выполнить пошагово ☐

```
1 A = {1, 2, 3}
2 A = set('qwerty')
3 print(A)
4
```

Выходные данные:

```
1 set({'q', 'w', 'e', 'r', 't', 'y'})
2
```

**запустить**выполнить пошагово ☐

```
1 A = {1, 2, 3}
2 B = {3, 2, 3, 1}
3 print(A == B)
4
```

Выходные данные:

```
1 True
2 |
```

- выведет `True`, так как `A` и `B` – равные множества.
- Каждый элемент может входить в множество только один раз. `set('Hello')` вернет множество из четырех элементов: `{'H', 'e', 'l', 'o'}`.

# Создания множества в Python

создать множество путем передачи всех элементов множества внутри фигурных скобок {} и разделить элементы при помощи запятых (,).

Множество может содержать любое количество элементов и элементы могут быть разных типов, к примеру, целые числа, строки, кортежи, и т. д.

Однако, множество не поддерживает изменяемые элементы, такие как списки, словари, и так далее.

# Создания множества в Python

создать множество путем передачи всех элементов множества внутри фигурных скобок {} и разделить элементы при помощи запятых (,).

Множество может содержать любое количество элементов и элементы могут быть разных типов, к примеру, целые числа, строки, кортежи, и т. д.

Однако, множество не поддерживает изменяемые элементы, такие как списки, словари, и так далее.

Рассмотрим пример создания множества в Python:

A screenshot of a Python code editor window. The title bar at the top is light gray and contains icons for a menu, a file, a run button, a search button, and a terminal button, followed by the text "Python". The editor area has a light blue background. On the left side, there is a vertical line of numbers 1 and 2. The code is as follows:

```
1 num_set = {1, 2, 3, 4, 5, 6}  
2 print(num_set)
```

Результат:

A screenshot of a Python code editor window, similar to the one above. The title bar at the top is light gray and contains icons for a menu, a file, a run button, a search button, and a terminal button, followed by the text "Python". The editor area has a light blue background. On the left side, there is a vertical line of numbers 1. The code is as follows:

```
1 {1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

```
Python
1 string_set = {"Nicholas", "Michelle", "John", "Mercy"}
2 print(string_set)
```

Результат:

```
Python
1 {'Michelle', 'Nicholas', 'John', 'Mercy'}
```



Мы также можем создать множество с элементами разных типов. Например:

```
1 mixed_set = {2.0, "Nicholas", (1, 2, 3)}  
2 print(mixed_set)
```

Результат:

```
1 {2.0, 'Nicholas', (1, 2, 3)}
```

Мы также можем создать множество из списков. Это можно сделать, вызвав встроенную функцию Python под названием `set()`. Например:

```
Python
1 num_set = set([1, 2, 3, 4, 5, 6])
2 print(num_set)
```

Результат:

```
Python
1 {1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

```
Python
1 num_set = set([1, 2, 3, 1, 2])
2 print(num_set)
```

Результат:

```
Python
1 {1, 2, 3}
```

Множество удалило дубликаты и выдало только по одному экземпляру элементов. Это также происходит при **создании множества** с нуля. Например:

```
Python
1 num_set = {1, 2, 3, 1, 2}
2 print(num_set)
```

Создание **пустого множества** подразумевает определенную хитрость. Если вы используете пустые фигурные скобки { } в Python, вы скорее создадите **пустой словарь**, а не множество. Например:

```
Python
1 x = {}
2 print(type(x))
```

Результат:

```
Python
1 <class 'dict'>
```

Как показано в выдаче, тип переменной `x` является словарем.

Чтобы создать пустое **множество в Python**, мы должны использовать функцию `set()` без передачи какого-либо значения в параметрах, как показано ниже:

```
Python
1 x = set()
2 print(type(x))
```

## Доступ к элементам множеств

Python не предоставляет прямой способ получения значения к отдельным **элементам множества**.

Однако, мы можем использовать цикл для итерации через все элементы множества. Например:

```
months = set(["Jan", "Feb", "March", "Apr", "May", "June", "July", "Aug",  
"Sep", "Oct", "Nov", "Dec"])  
  
for m in months:  
    print(m)
```

Результат:

```
March  
Feb  
Dec  
Jan  
May  
Nov  
Oct  
Apr  
June  
Aug  
Sep  
July
```

Мы также можем проверить наличие элемента во множестве при помощи `in`, как показано ниже:

```
Python
1 months = set(["Jan", "Feb", "March", "Apr", "May", "June", "July", "Aug", "Sep", "Oct", "Nov", "Dec"])
2
3 print("May" in months)
```

Результат:

```
Python
1 True
```

## Добавление элементов во множество

Python позволяет нам вносить новые элементы во множество при помощи функции `add()`.

Например:

```
Python
1 months = set(["Jan", "March", "Apr", "May", "June", "July", "Aug", "Sep", "Oct", "Nov", "Dec"])
2
3 months.add("Feb")
4 print(months)
```

Результат:

```
Python
1 {'Oct', 'Dec', 'Feb', 'July', 'May', 'Jan', 'June', 'March', 'Sep', 'Aug', 'Nov', 'Apr'}
```

## Удаление элемента из множеств

Python позволяет нам **удалять элемент из множества**, но не используя индекс, так как множество элементов не индексированы. Элементы могут быть удалены при помощи обоих методов `discard()` и `remove()`.

Помните, что метод `discard()` не будет выдавать ошибку, если элемент **не был найден во множестве**. Однако, если метод `remove()` используется и элемент не был найден, возникнет ошибка.

Давайте продемонстрируем как удалять элемент при помощи метода `discard()`:

```
1 num_set = {1, 2, 3, 4, 5, 6}
2 num_set.discard(3)
3 print(num_set)
```

Результат:

```
1 {1, 2, 4, 5, 6}
```



С методом `pop()`, мы можем удалить и вернуть элемент. Так как элементы находятся в произвольном порядке, мы не можем утверждать или предсказать, какой элемент будет удален.

Например:

```
Python
1 num_set = {1, 2, 3, 4, 5, 6}
2 print(num_set.pop())
```

Результат:

```
Python
1 1
```

Вы можете использовать тот же метод при **удалении элемента** и возврате элементов, которые остаются во множестве. Например:

```
Python
1 num_set = {1, 2, 3, 4, 5, 6}
2 num_set.pop()
3 print(num_set)
```

Результат:

```
Python
1 {2, 3, 4, 5, 6}
```

## Объединение множеств

Предположим, у нас есть два множества, **A** и **B**. Объединение этих двух множеств — это множество со всеми элементами обоих множеств. Такая операция выполняется при помощи функции Python под названием `union()`.

Рассмотрим пример:

```
1 months_a = set(["Jan", "Feb", "March", "Apr", "May", "June"])
2 months_b = set(["July", "Aug", "Sep", "Oct", "Nov", "Dec"])
3
4 all_months = months_a.union(months_b)
5 print(all_months)
```

Результат:

```
1 {'Oct', 'Jan', 'Nov', 'May', 'Aug', 'Feb', 'Sep', 'March', 'Apr', 'Dec', 'June', 'July'}
```

Если вы хотите **создать объединение** из более двух множеств, разделите названия множеств при помощи оператора `|`. Взглянем на пример:

```
Python
1 x = {1, 2, 3}
2 y = {4, 3, 6}
3 z = {7, 4, 9}
4
5 print(x | y | z)
```

Результат:

```
Python
1 {1, 2, 3, 4, 6, 7, 9}
```

## Пересечение множеств

Предположим, у вас есть два множества: **A** и **B**. Их пересечение представляет собой множество элементов, которые являются общими для **A** и для **B**.

Операция пересечения во множествах может быть достигнута как при помощи оператора `&`, так и метода `intersection()`. Рассмотрим пример:

```
1 x = {1, 2, 3}
2 y = {4, 3, 6}
3
4 print(x & y) # Результат: 3
```

## Разница между множествами

Предположим, у вас есть два множества: **A** и **B**. Разница между A и B ( $A - B$ ) — это множество со всеми элементами, которые содержатся в A, но не в B. Соответственно,  $(B - A)$  — это множество со всеми элементами в B, но не в A.

### КОД

Для определения разницы между множествами в Python, мы можем использовать как функцию `difference()`, так и оператор `-`. Рассмотрим пример:

```
1 set_a = {1, 2, 3, 4, 5}
2 set_b = {4, 5, 6, 7, 8}
3 diff_set = set_a.difference(set_b)
4 print(diff_set)
```

Результат:

```
1 {1, 2, 3}
```

**Симметричная разница** между множествами A и B — это множество с элементами, которые находятся в A и B, за исключением тех элементов, которые **являются общими** для обоих множеств. Это определяется использованием метода Python под названием `symmetric_difference()`, или оператора `^`. Посмотрим на пример:

```
Python
1 set_a = {1, 2, 3, 4, 5}
2 set_b = {4, 5, 6, 7, 8}
3 symm_diff = set_a.symmetric_difference(set_b)
4 print(symm_diff)
```

Результат:

```
Python
1 {1, 2, 3, 6, 7, 8}
```

Симметричную разницу можно также найти следующим образом:

```
Python
1 set_a = {1, 2, 3, 4, 5}
2 set_b = {4, 5, 6, 7, 8}
3 print(set_a ^ set_b)
```

Результат:

```
Python
1 {1, 2, 3, 6, 7, 8}
```

# Методы множеств

Python содержит огромное количество встроенных методов, включая следующие:

## Метод `copy()`

Этот метод возвращает копию множества. Например:

```
1 string_set = {"Nicholas", "Michelle", "John", "Mercy"}  
2 x = string_set.copy()  
3  
4 print(x)
```

Результат:

```
1 {'John', 'Michelle', 'Nicholas', 'Mercy'}
```

## Метод isdisjoint()

Этот метод проверяет, является ли множество пересечением или нет. Если множества **не содержат общих элементов**, метод возвращает `True`, в противном случае — `False`. Например:

```
Python
1 names_a = {"Nicholas", "Michelle", "John", "Mercy"}
2 names_b = {"Jeff", "Bosco", "Teddy", "Milly"}
3
4 x = names_a.isdisjoint(names_b)
5 print(x)
```

Результат:

```
Python
1 True
```

Оба множества **не имеют общих элементов**, что делает выдачу `True`.



## Метод len()

Этот метод возвращает **длину множества**, которая является общим количеством элементов во множестве. Пример:

A screenshot of a Python IDE window. The title bar at the top right shows icons for a menu, a code editor, a console, and a file explorer, followed by the text "Python". The code area has a light blue background. On the left side of the code area, there are line numbers 1, 2, and 3. The code consists of two lines: the first line is "names\_a = {"Nicholas", "Michelle", "John", "Mercy"}" and the second line is "print(len(names\_a)) # Результат: 4". The strings in the first line are in red, and the variable "names\_a" is in blue. The output comment in the second line is in a lighter blue color.

```
1 names_a = {"Nicholas", "Michelle", "John", "Mercy"}  
2  
3 print(len(names_a)) # Результат: 4
```

Выдача показывает, что длина множества является 4.

<b><math>A \mid B</math></b> <b><code>A.union(B)</code></b>	Возвращает множество, являющееся объединением множеств <b><math>A</math></b> и <b><math>B</math></b> .
<b><math>A \mid= B</math></b> <b><code>A.update(B)</code></b>	Добавляет в множество <b><math>A</math></b> все элементы из множества <b><math>B</math></b> .
<b><math>A \&amp; B</math></b> <b><code>A.intersection(B)</code></b>	Возвращает множество, являющееся пересечением множеств <b><math>A</math></b> и <b><math>B</math></b> .
<b><math>A \&amp;= B</math></b> <b><code>A.intersection_update(B)</code></b>	Оставляет в множестве <b><math>A</math></b> только те элементы, которые есть в множестве <b><math>B</math></b> .
<b><math>A - B</math></b> <b><code>A.difference(B)</code></b>	Возвращает разность множеств <b><math>A</math></b> и <b><math>B</math></b> (элементы, входящие в <b><math>A</math></b> , но не входящие в <b><math>B</math></b> ).
<b><math>A -= B</math></b> <b><code>A.difference_update(B)</code></b>	Удаляет из множества <b><math>A</math></b> все элементы, входящие в <b><math>B</math></b> .
<b><math>A \wedge B</math></b> <b><code>A.symmetric_difference(B)</code></b>	Возвращает симметрическую разность множеств <b><math>A</math></b> и <b><math>B</math></b> (элементы, входящие в <b><math>A</math></b> или в <b><math>B</math></b> , но не в оба из них одновременно).

<b><math>A \wedge B</math></b> <b><code>A.symmetric_difference_update(B)</code></b>	Записывает в <code>A</code> симметрическую разность множеств <code>A</code> и <code>B</code> .
<b><math>A \leq B</math></b> <b><code>A.issubset(B)</code></b>	Возвращает <code>true</code> , если <code>A</code> является подмножеством <code>B</code> .
<b><math>A \geq B</math></b> <b><code>A.issuperset(B)</code></b>	Возвращает <code>true</code> , если <code>B</code> является подмножеством <code>A</code> .
<b><math>A &lt; B</math></b>	Эквивалентно <code>A &lt;= B and A != B</code>
<b><math>A &gt; B</math></b>	Эквивалентно <code>A &gt;= B and A != B</code>