Dominion Kartentrenner

Inhaltsverzeichnis



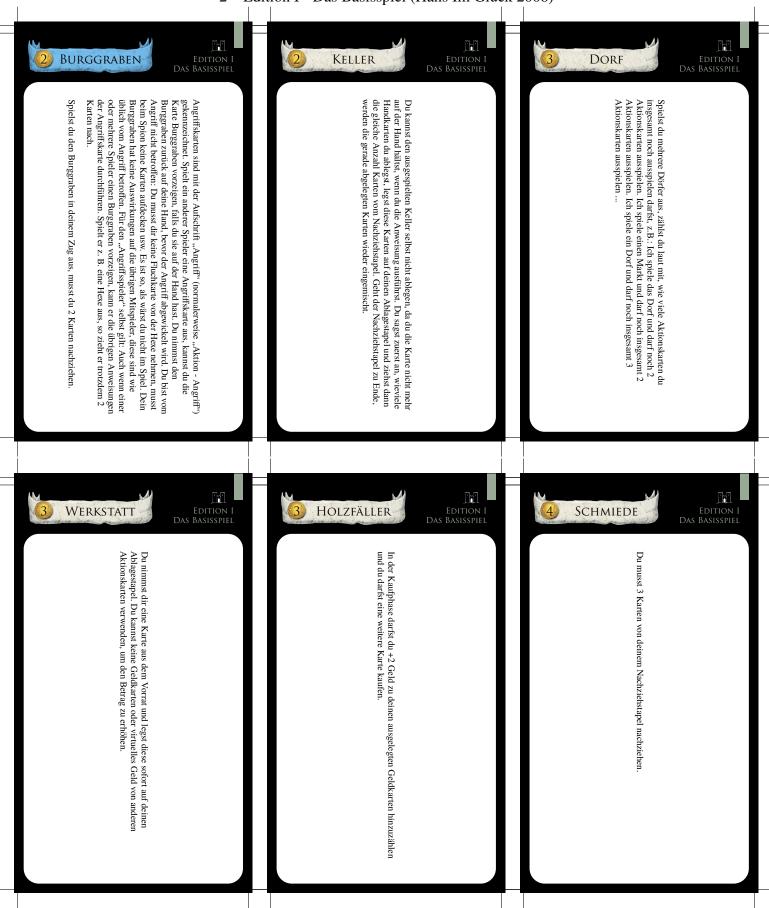
Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

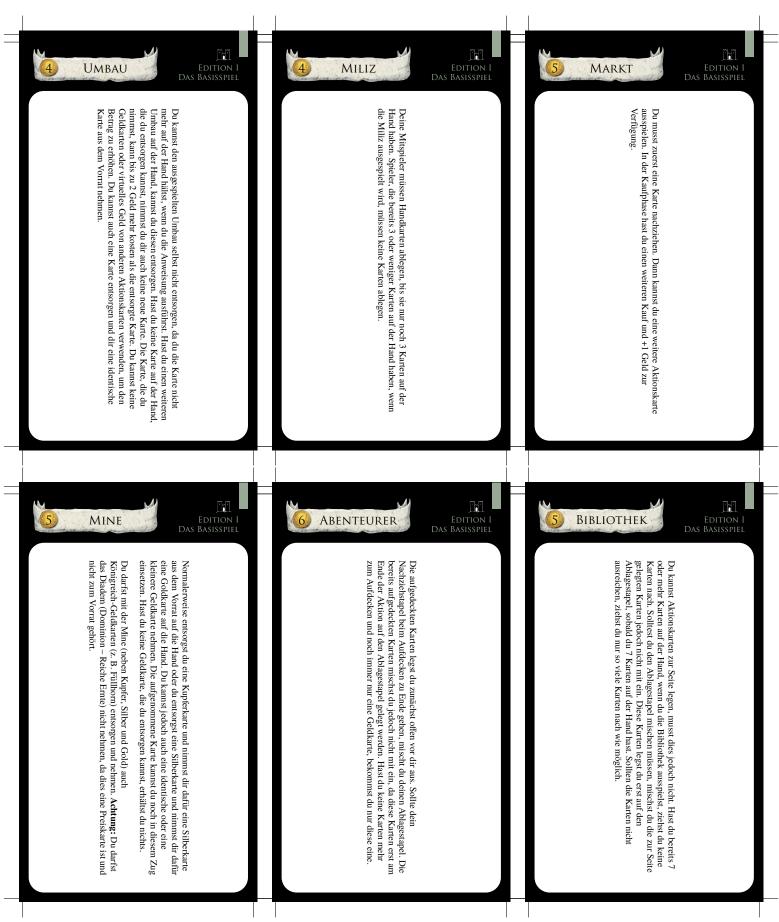
Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

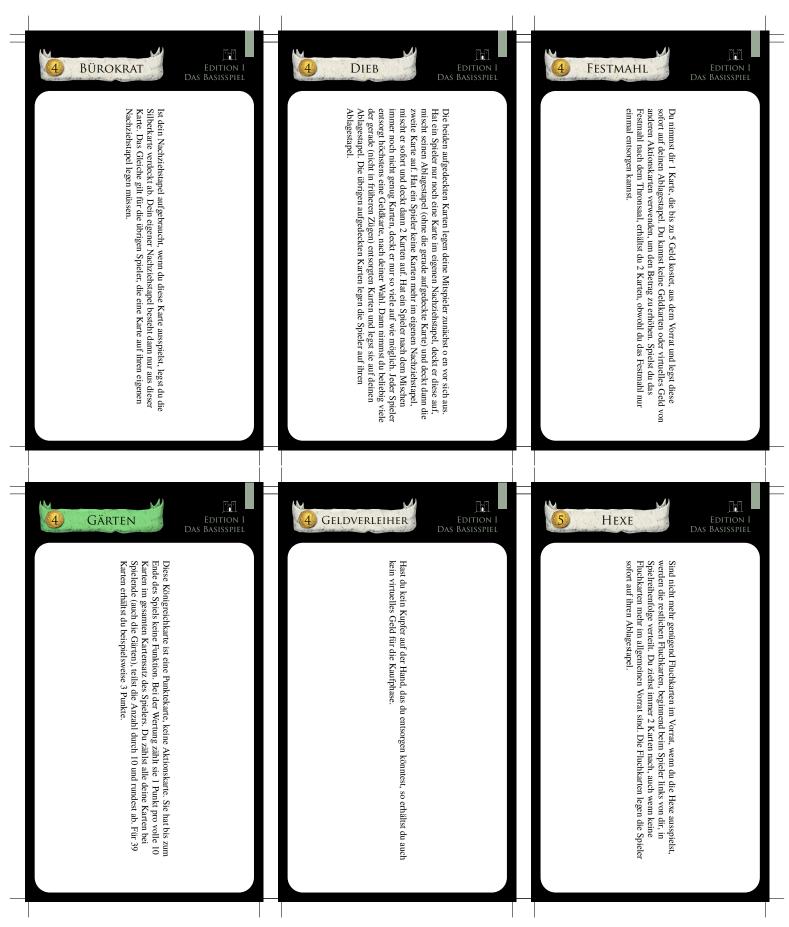
1. ANLEITUNG UND GRUNDAUSSTATTUNG

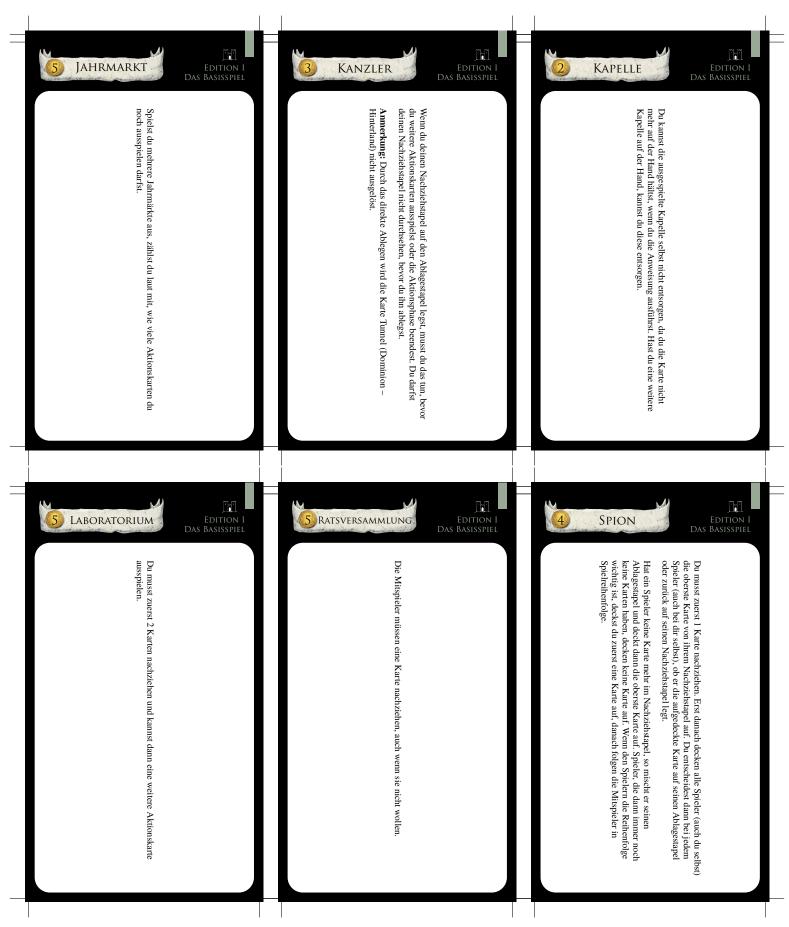


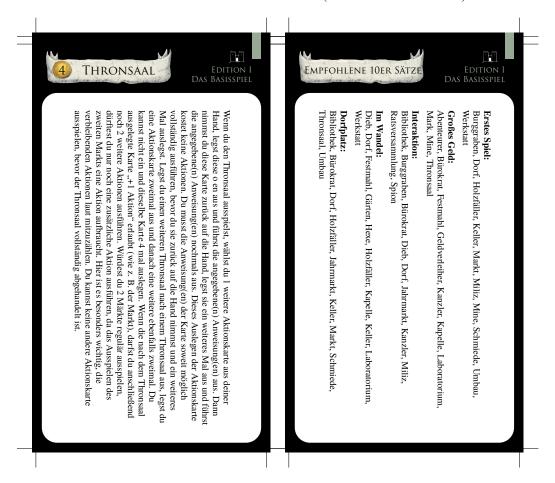




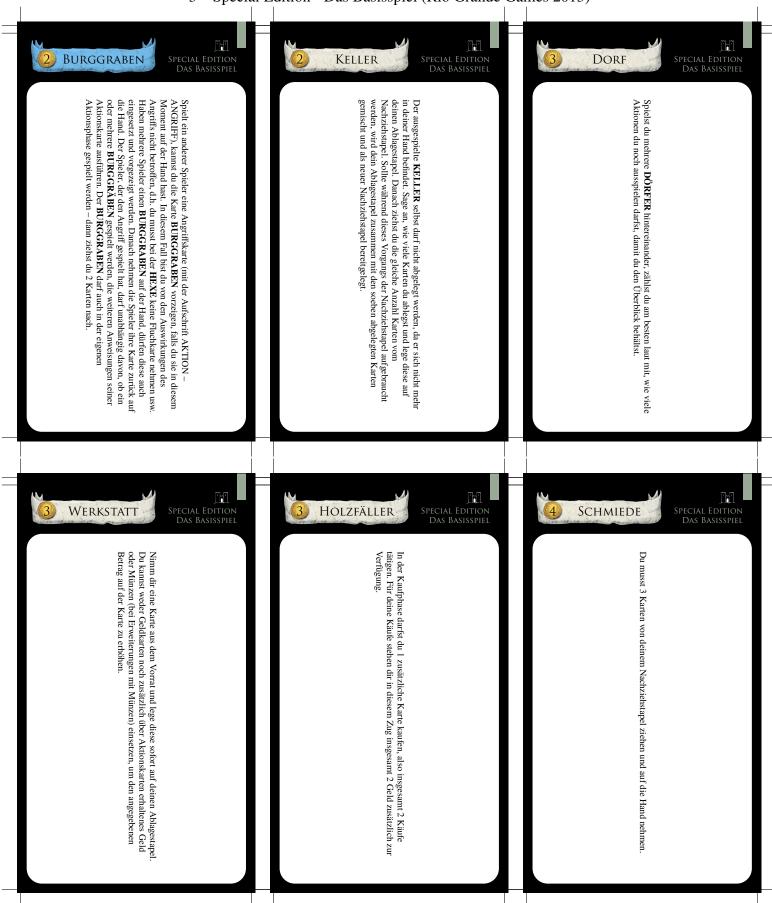


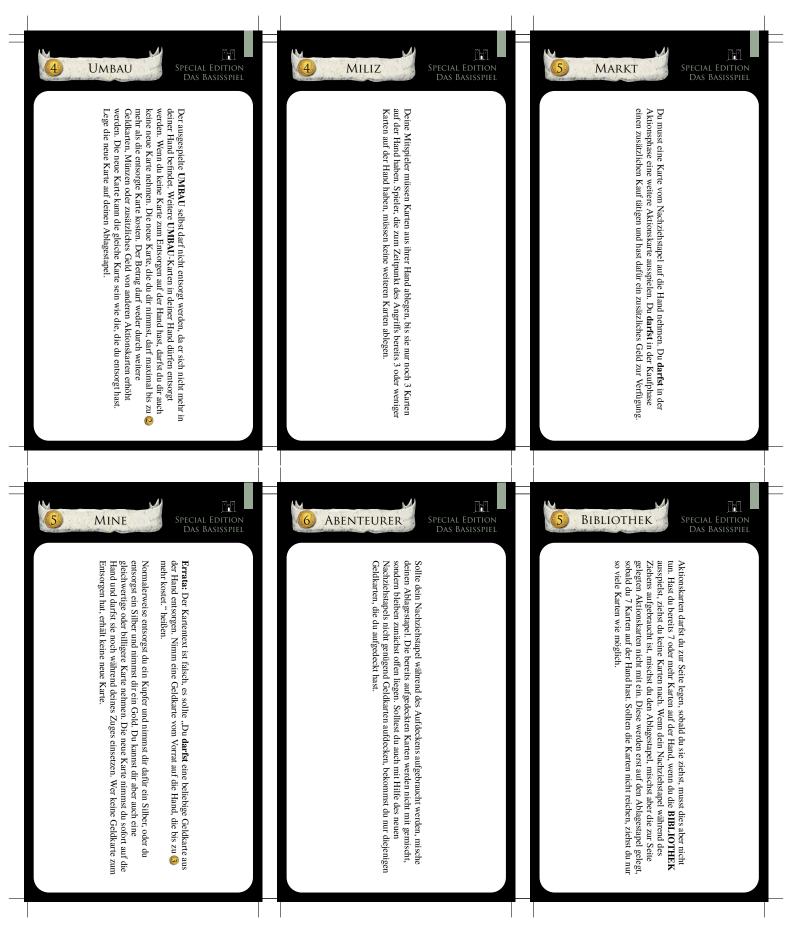




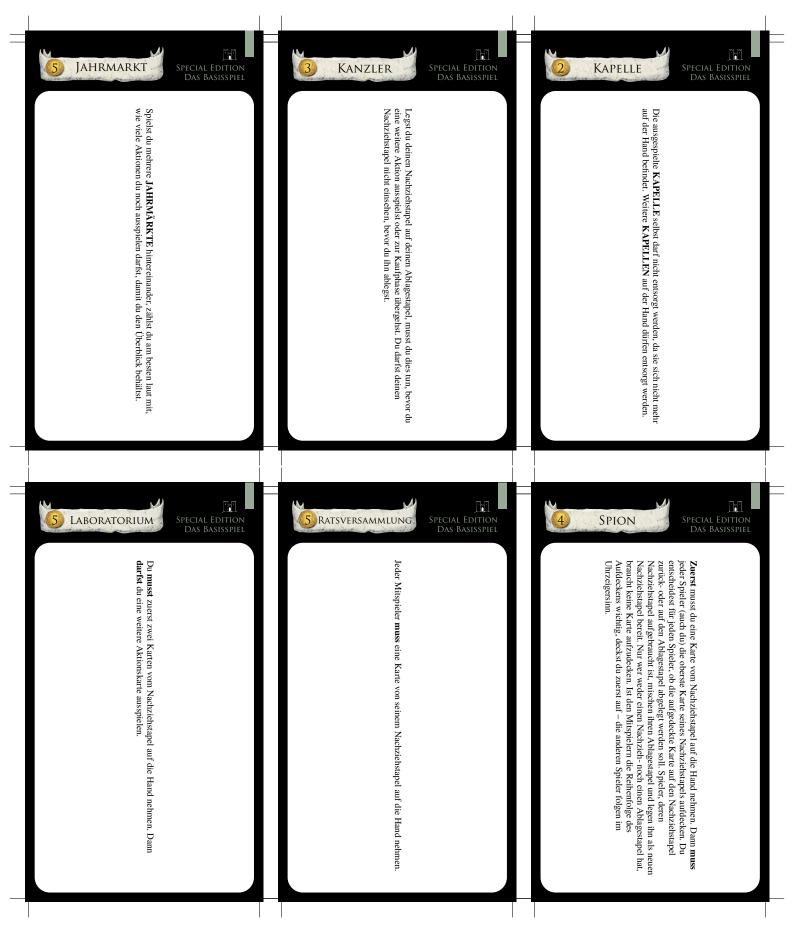


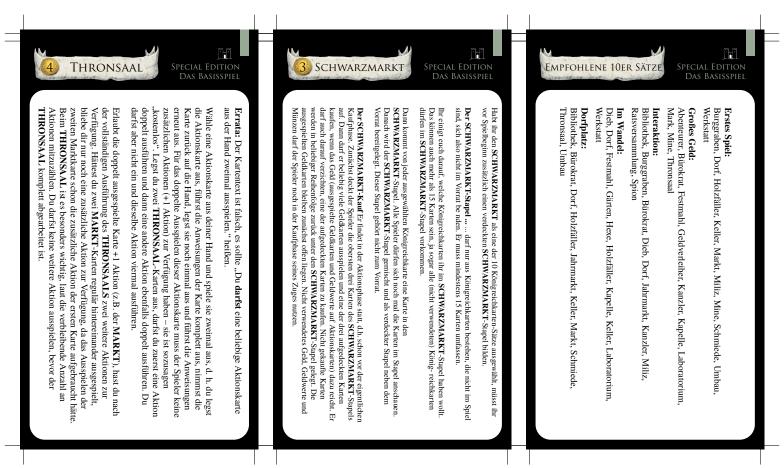
3 Special Edition - Das Basisspiel (Rio Grande Games 2013)















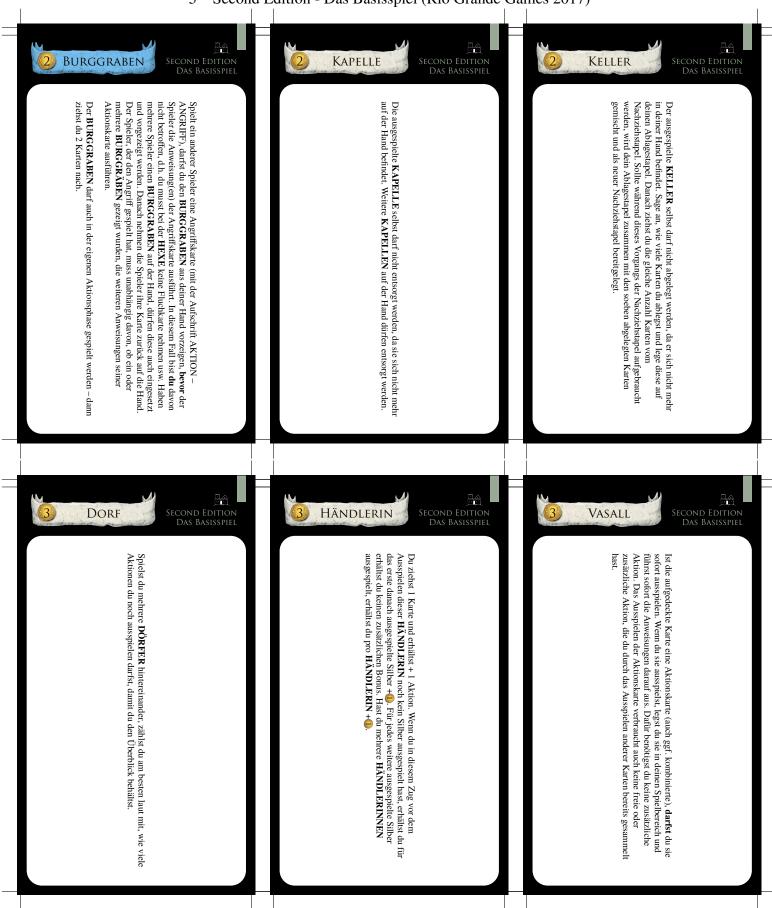
Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

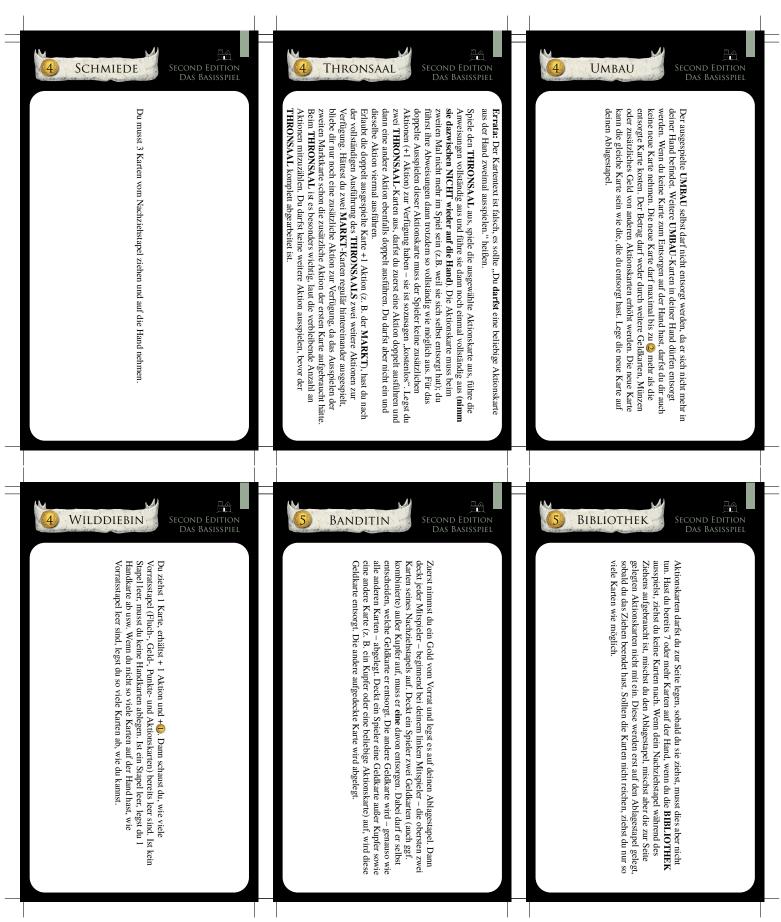
4. ANLEITUNG UND GRUNDAUSSTATTUNG



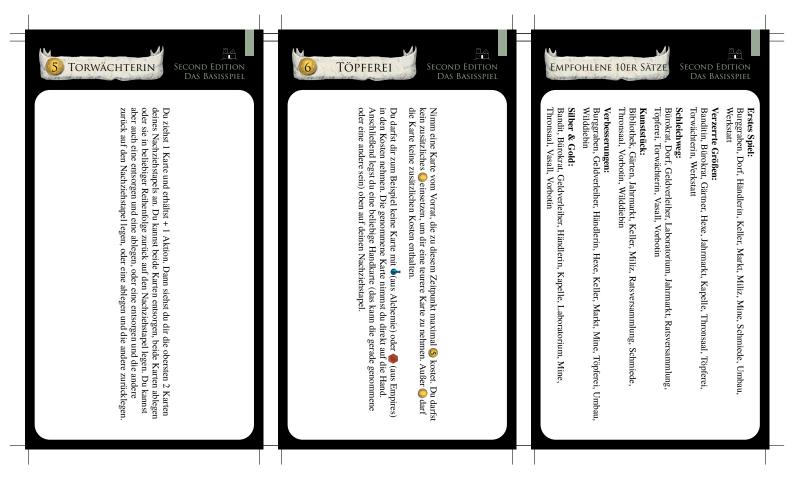
5 Second Edition - Das Basisspiel (Rio Grande Games 2017)

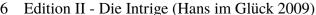


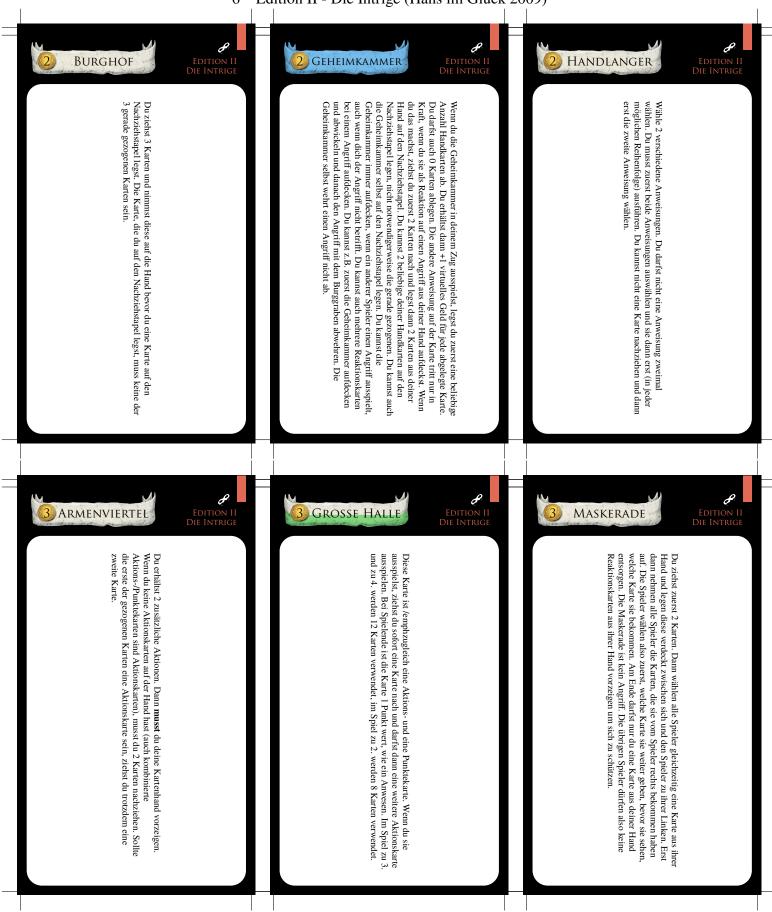


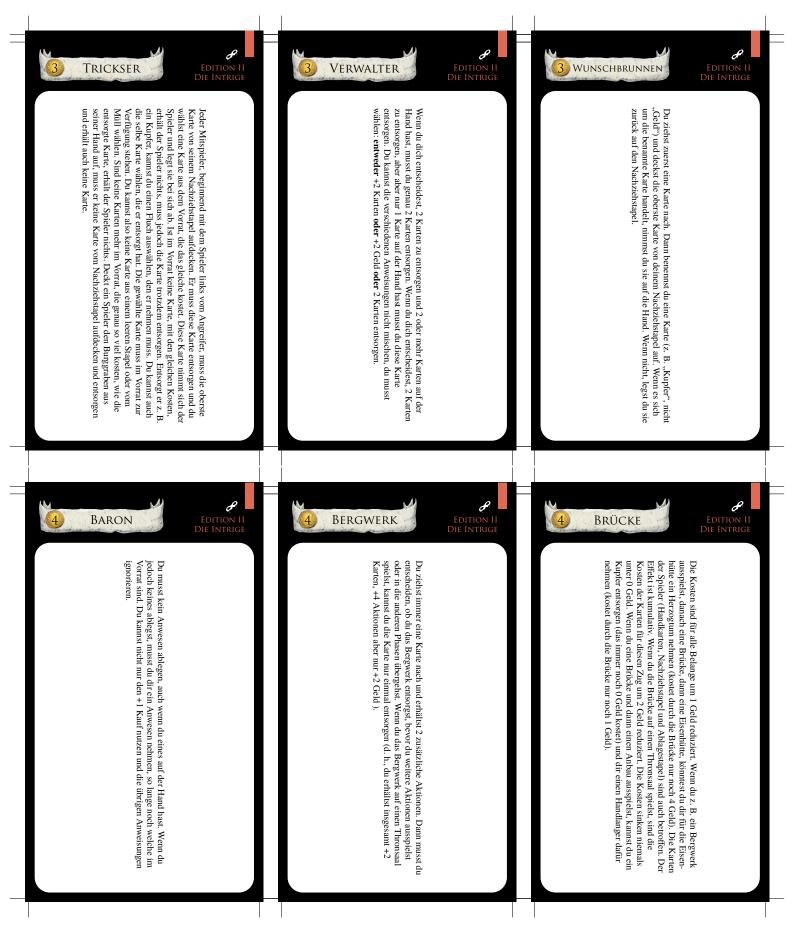


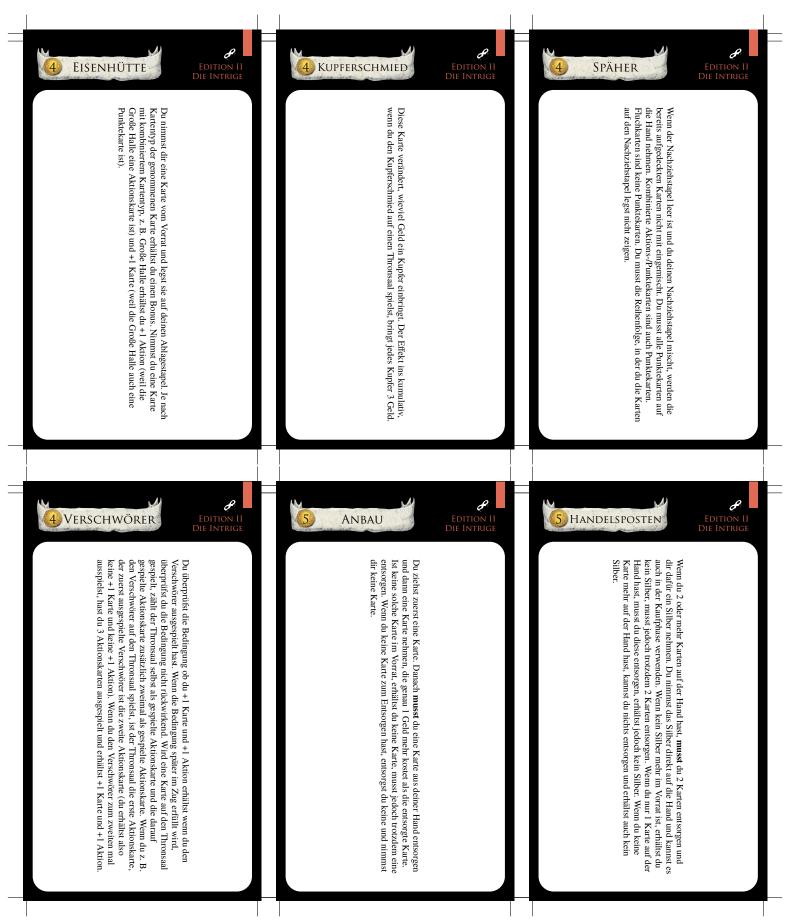




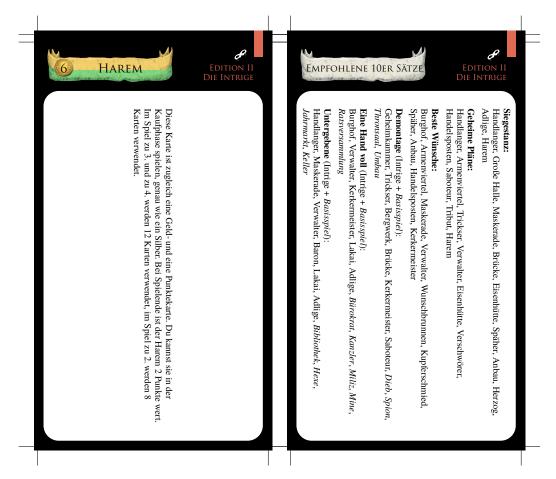




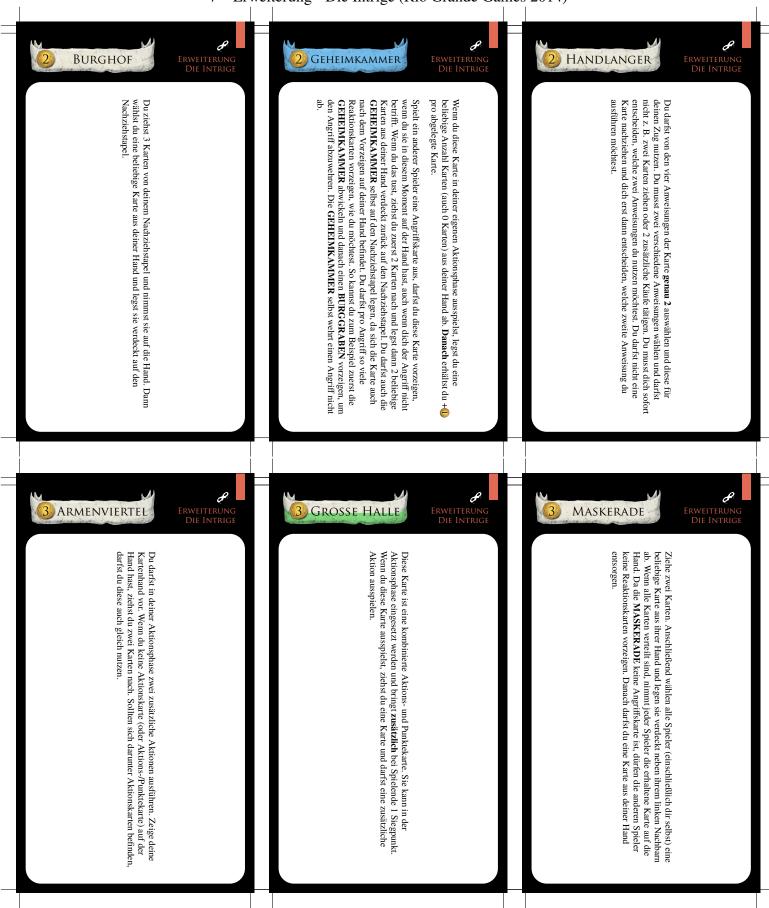


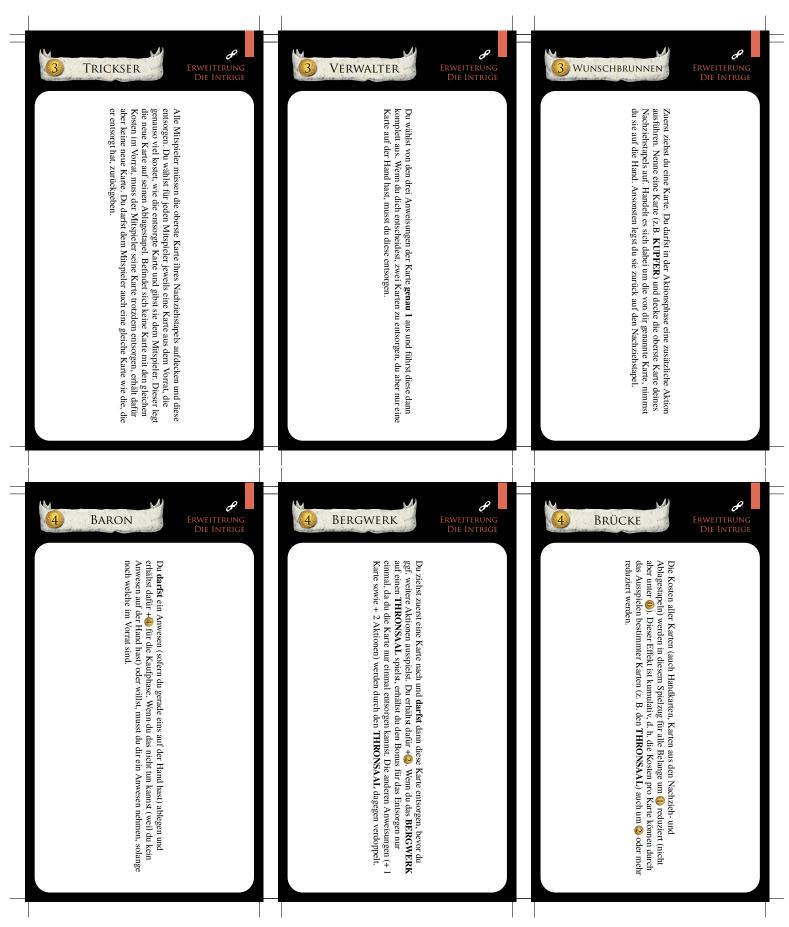


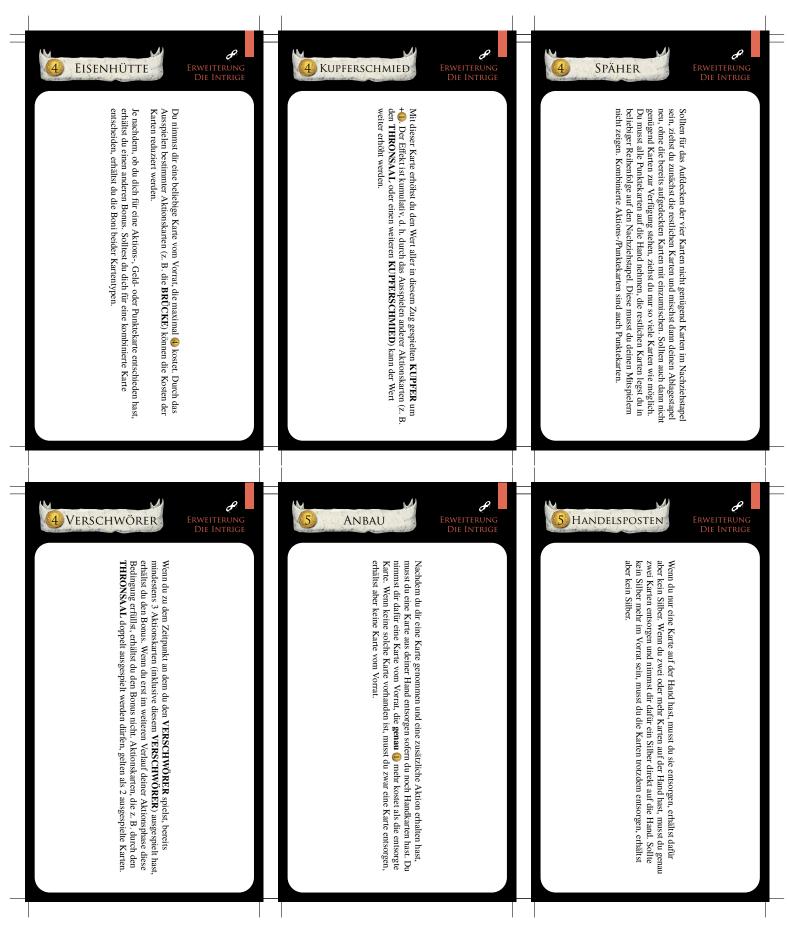




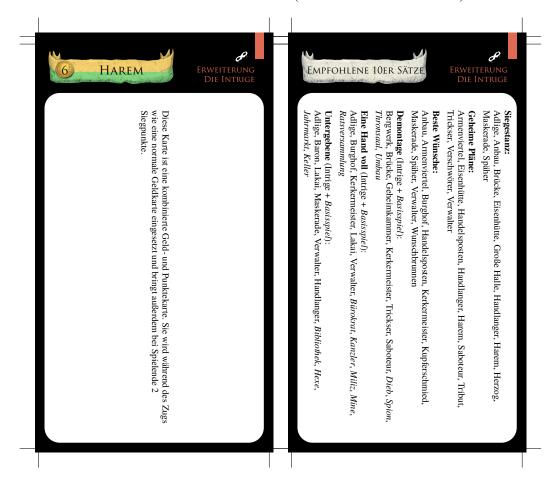
7 Erweiterung - Die Intrige (Rio Grande Games 2014)

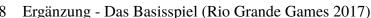


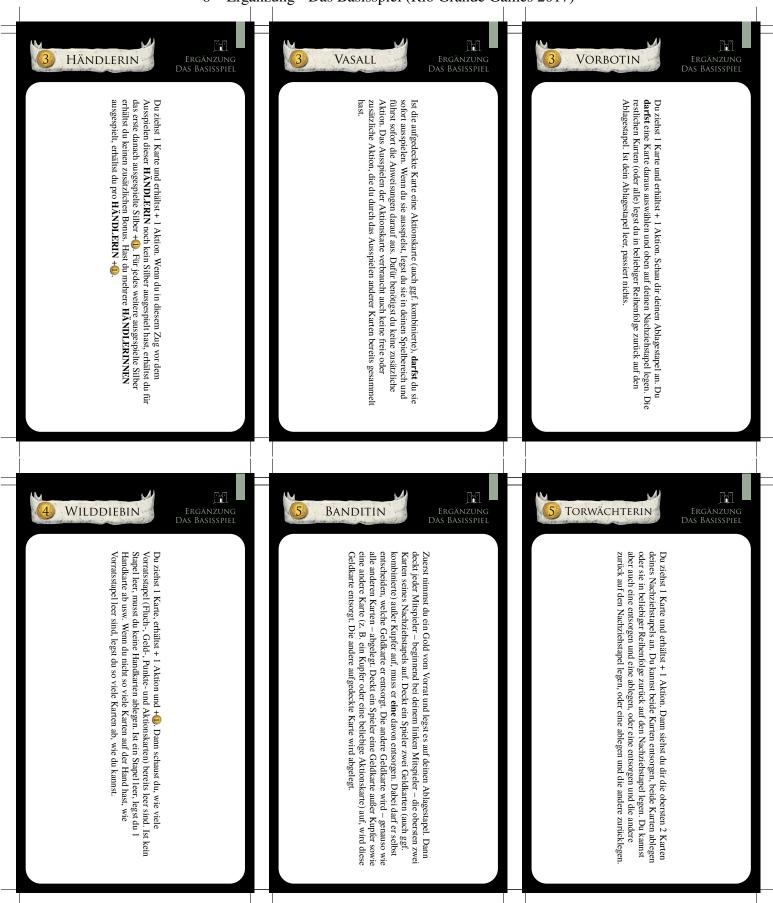


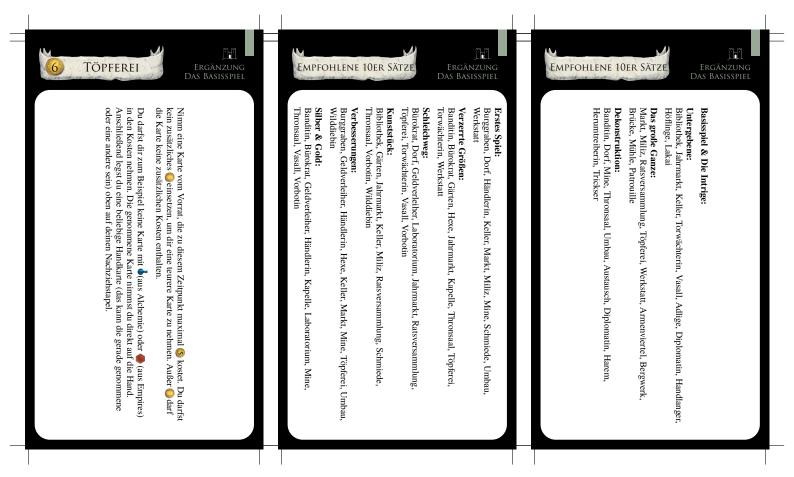




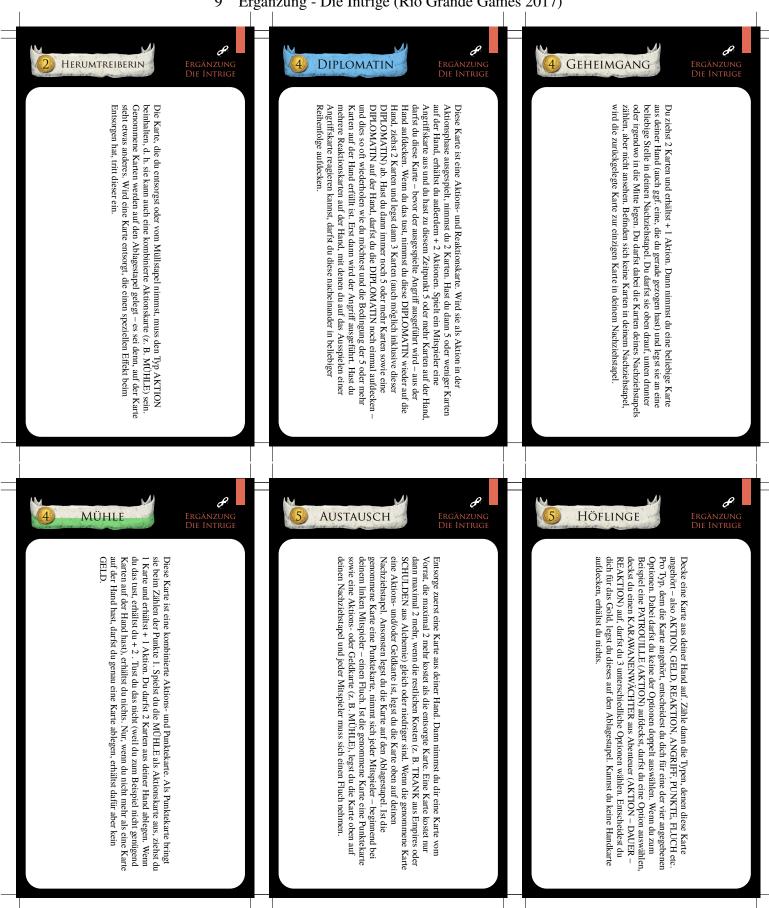


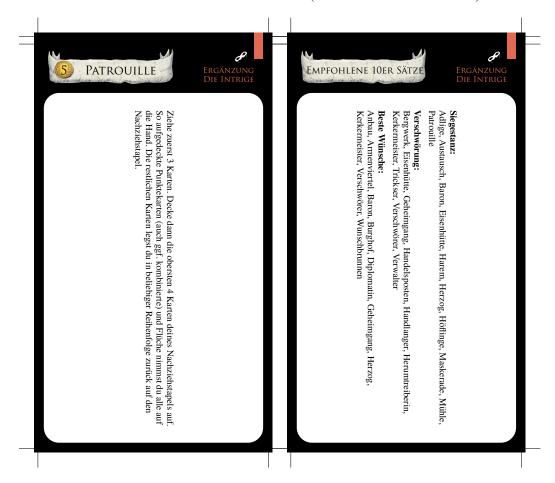




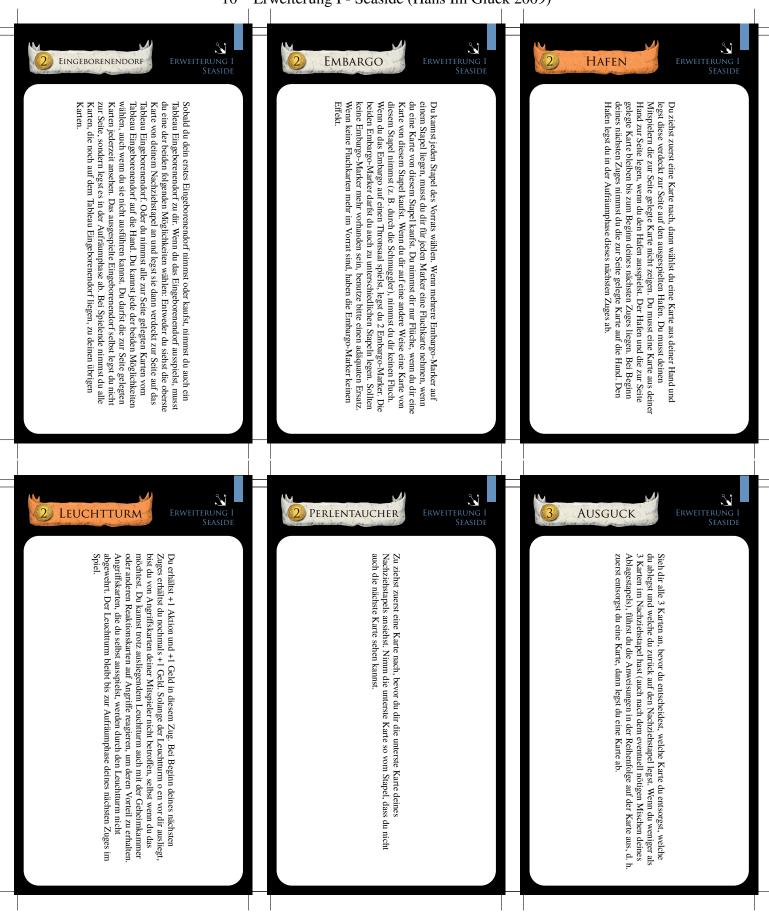


9 Ergänzung - Die Intrige (Rio Grande Games 2017)

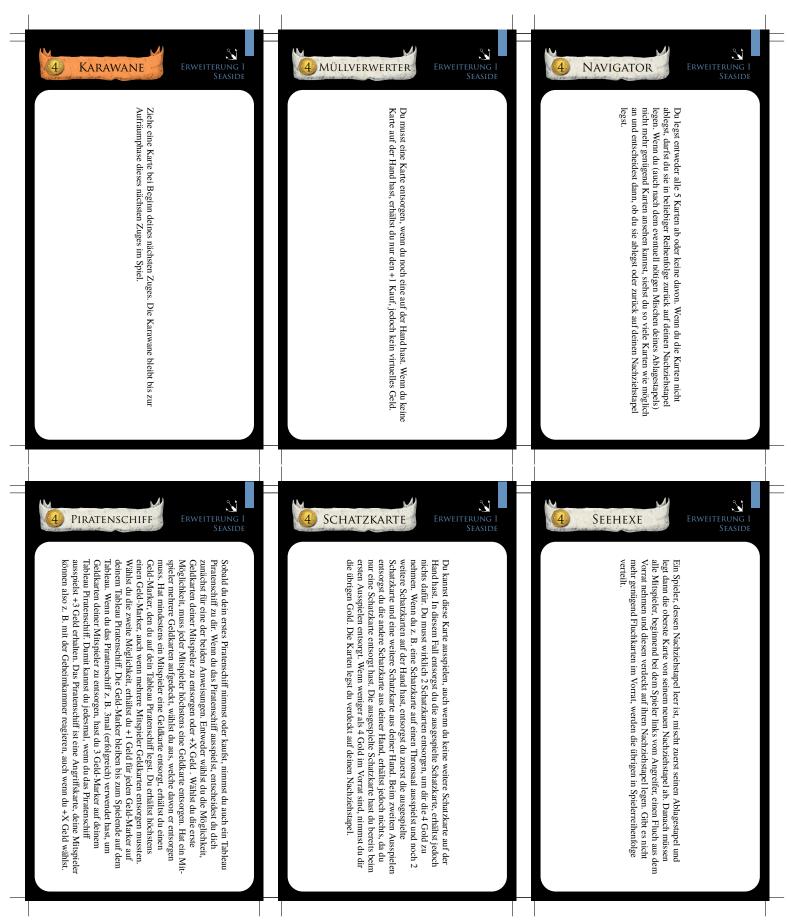


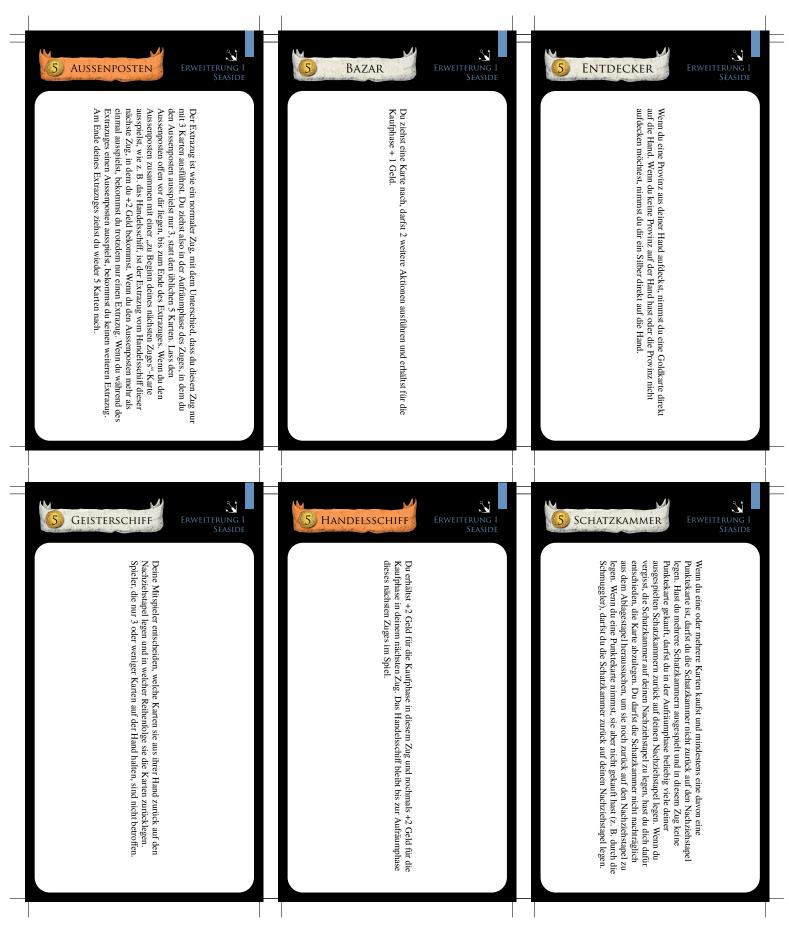


10 Erweiterung I - Seaside (Hans Im Glück 2009)



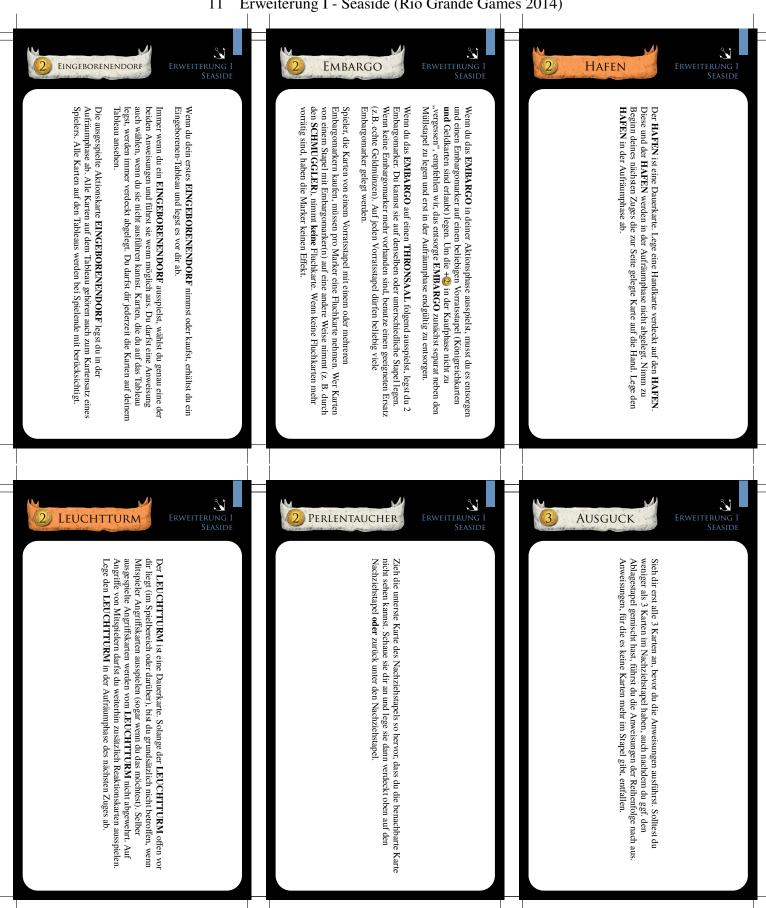




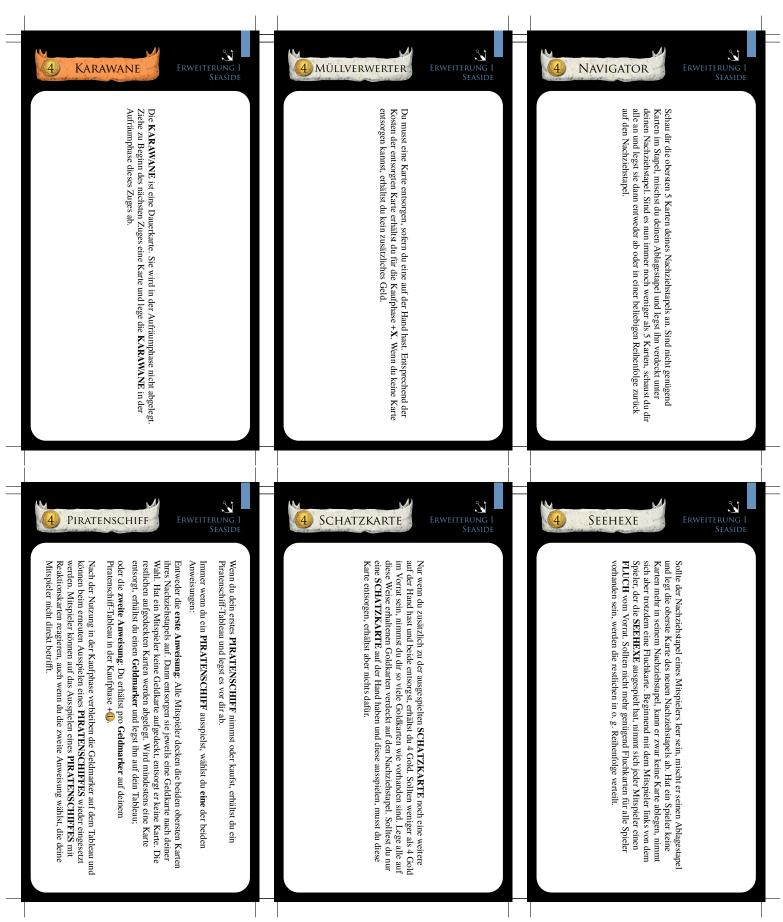


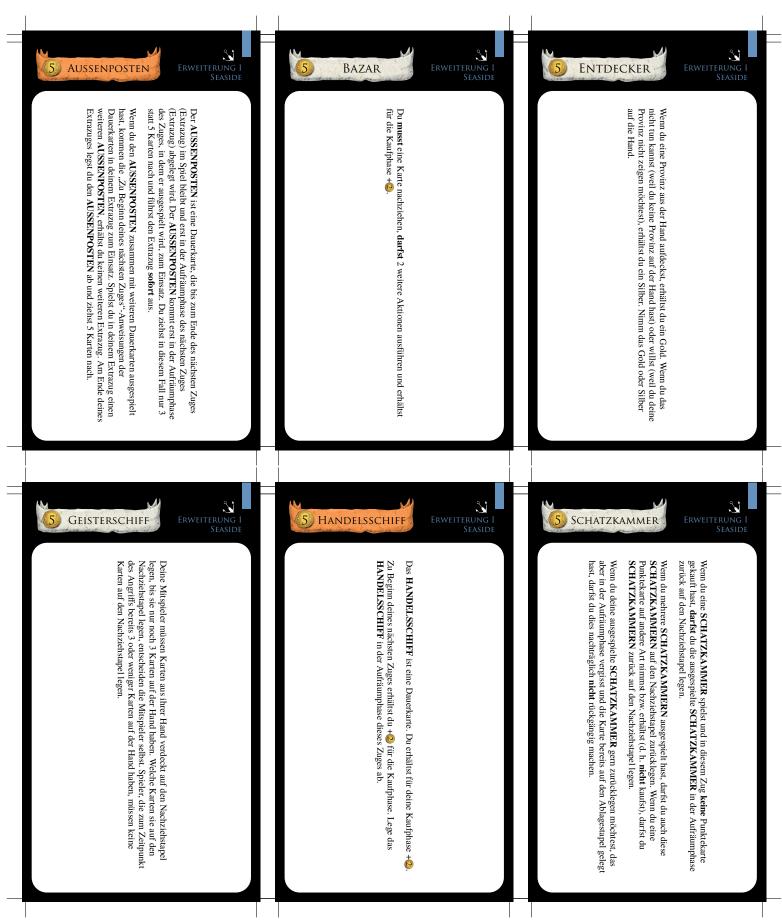


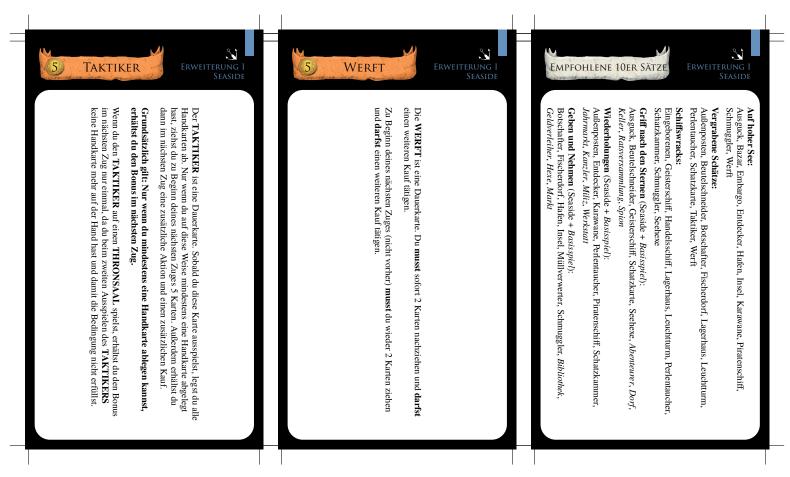
Erweiterung I - Seaside (Rio Grande Games 2014)





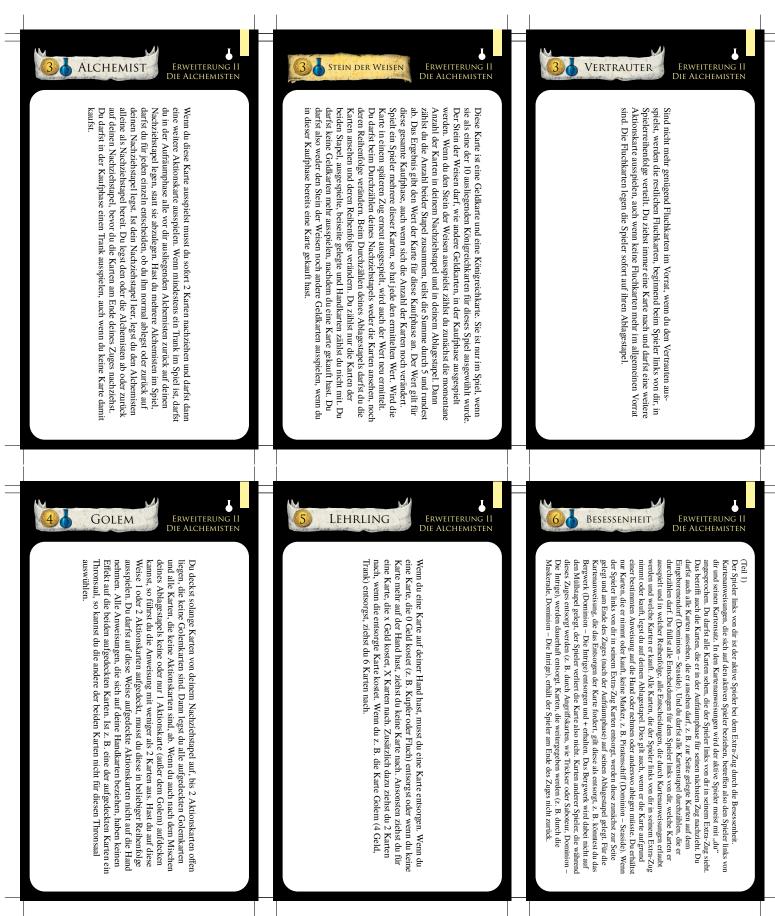


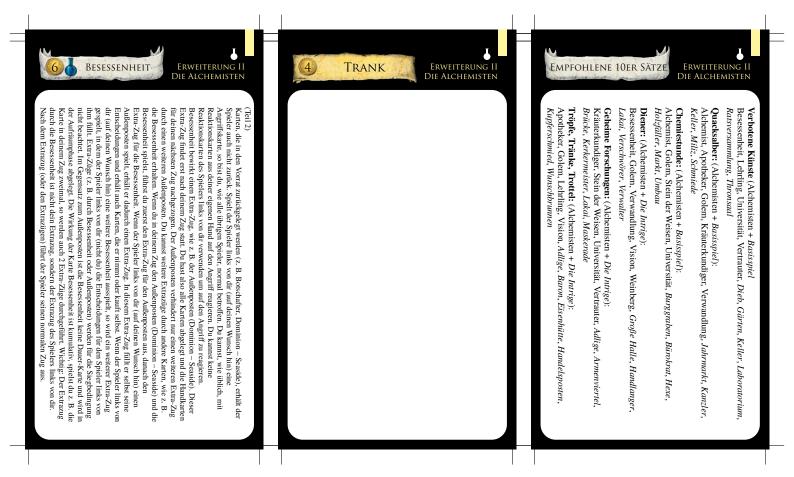




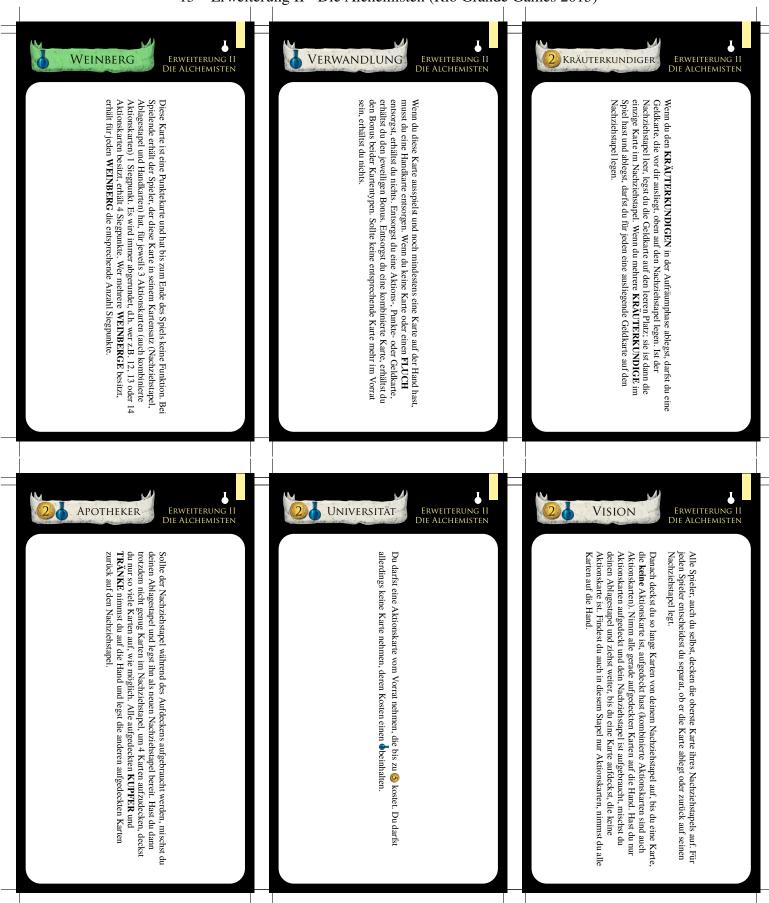
2 Erweiterung II - Die Alchemisten (Hans Im Glück 2010)

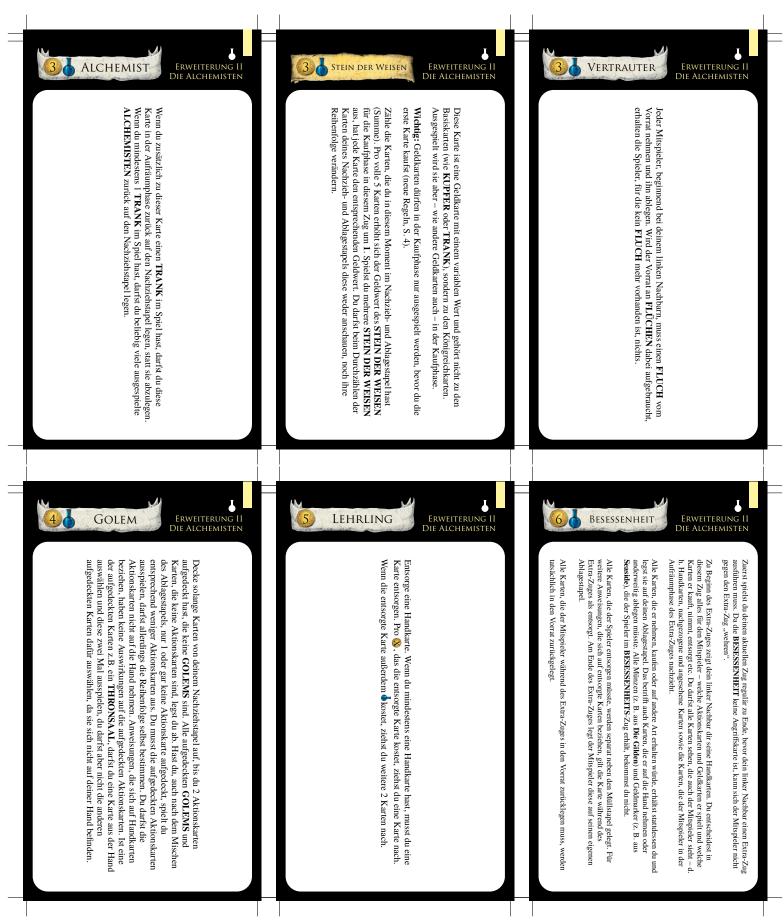


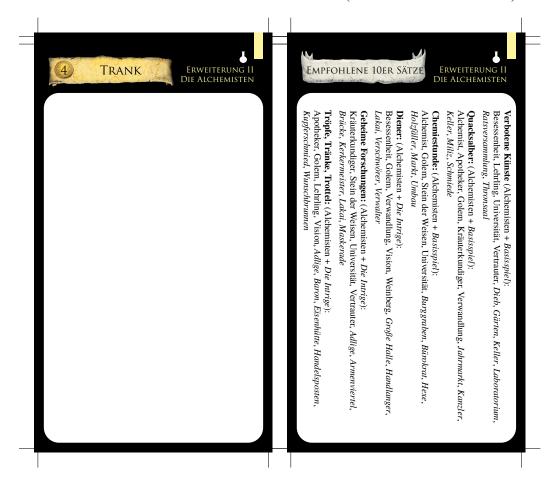




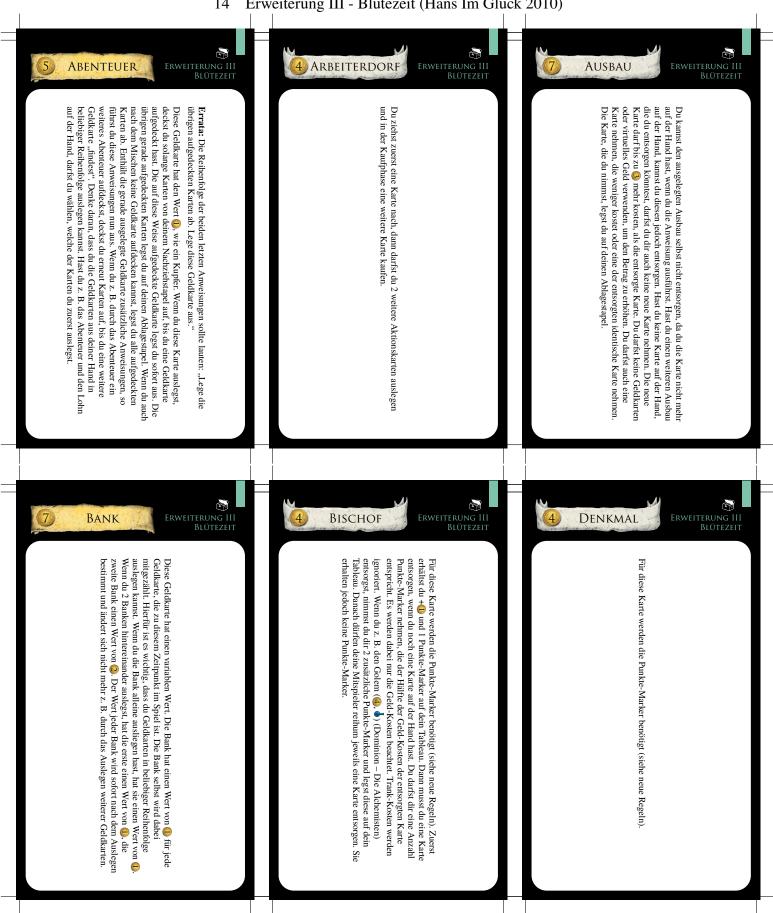


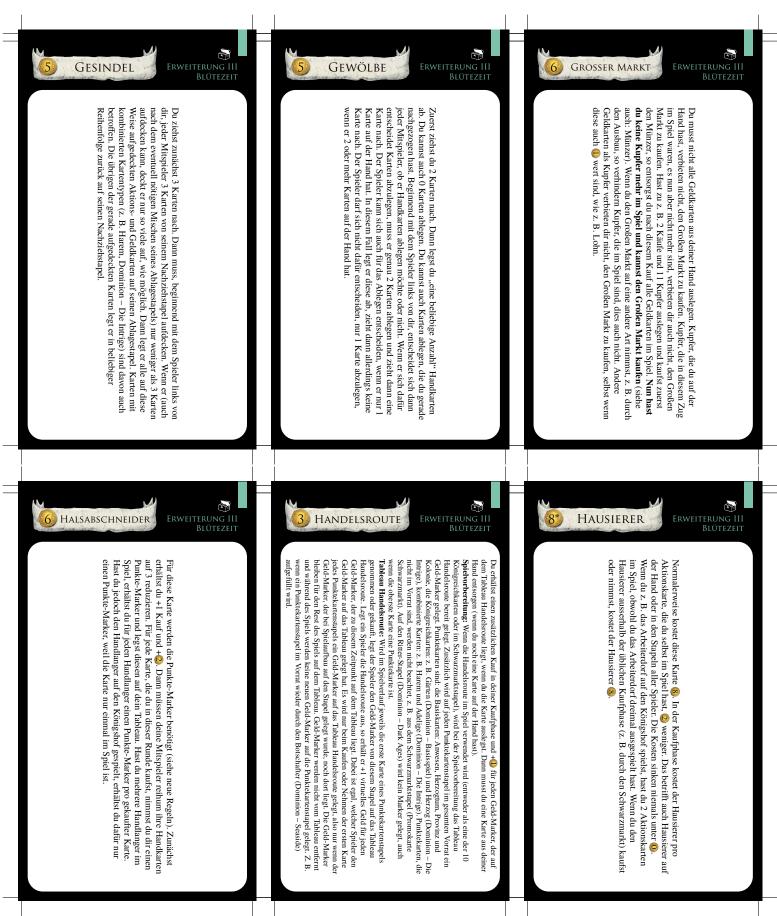


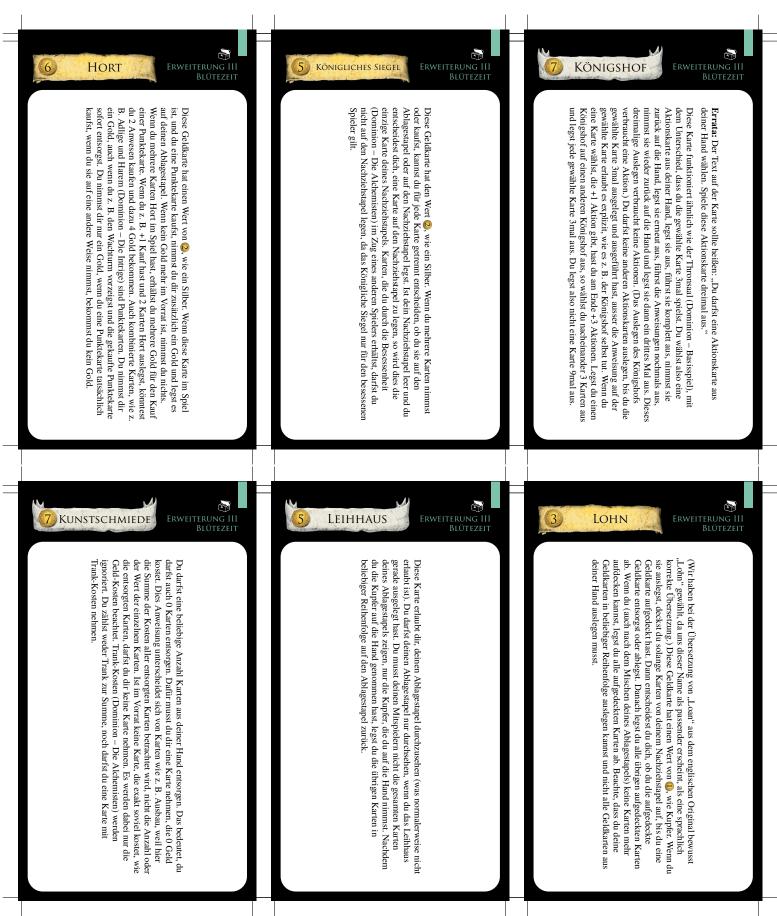


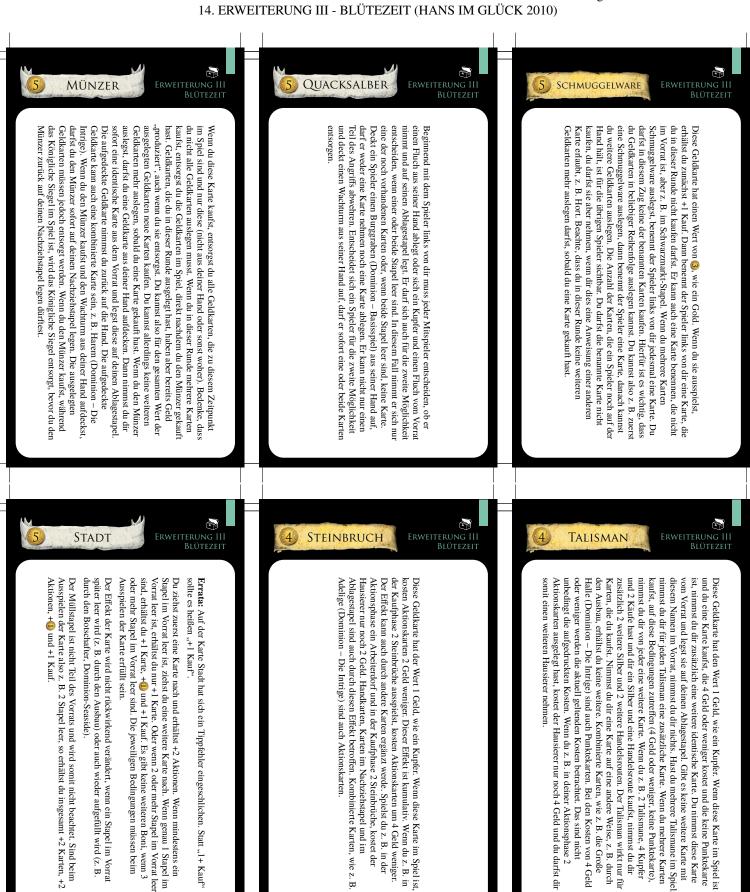


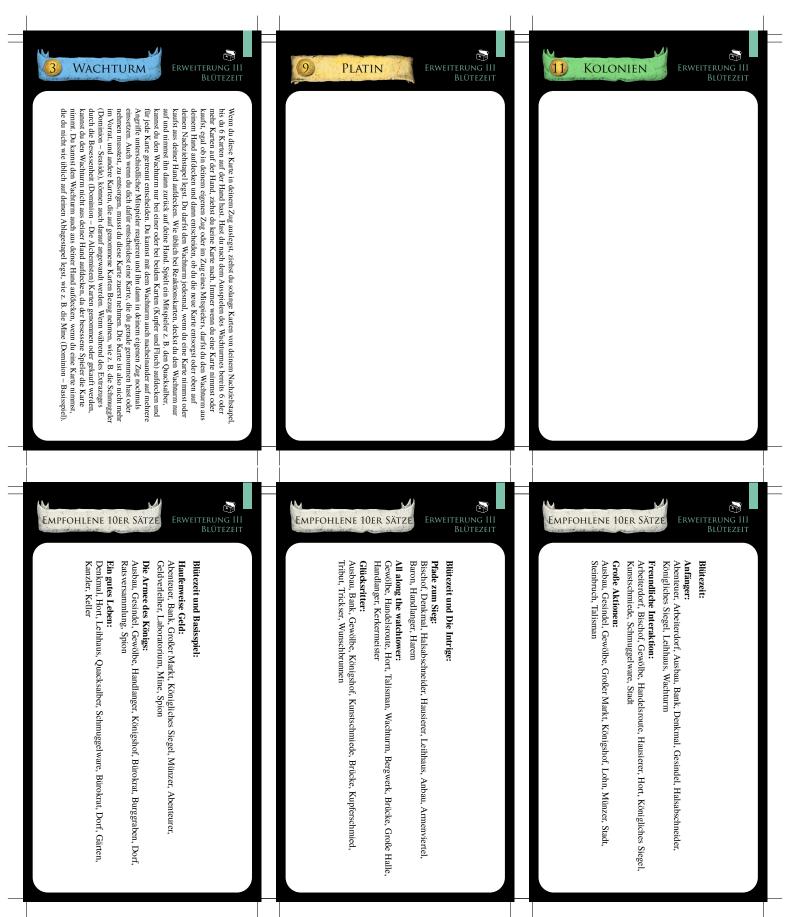
Erweiterung III - Blütezeit (Hans Im Glück 2010)



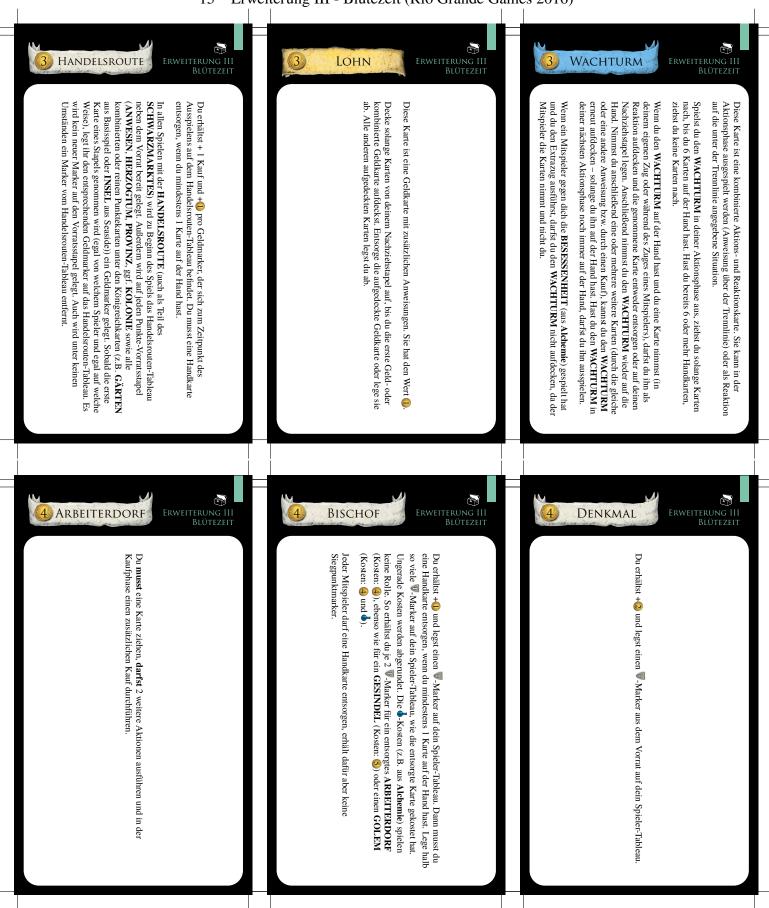


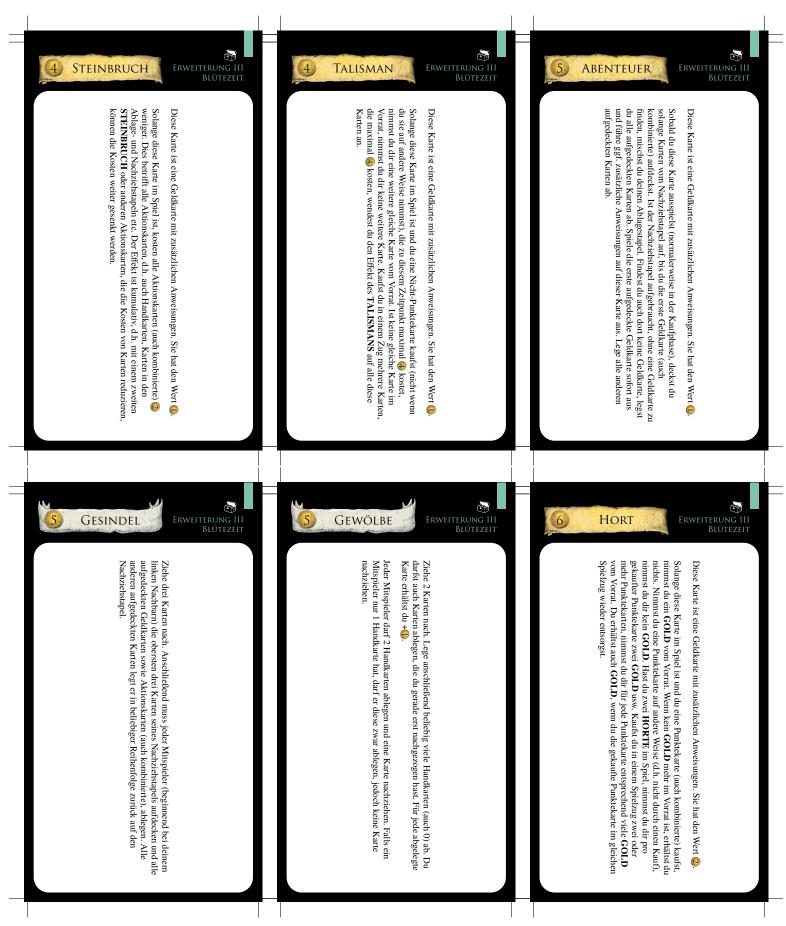




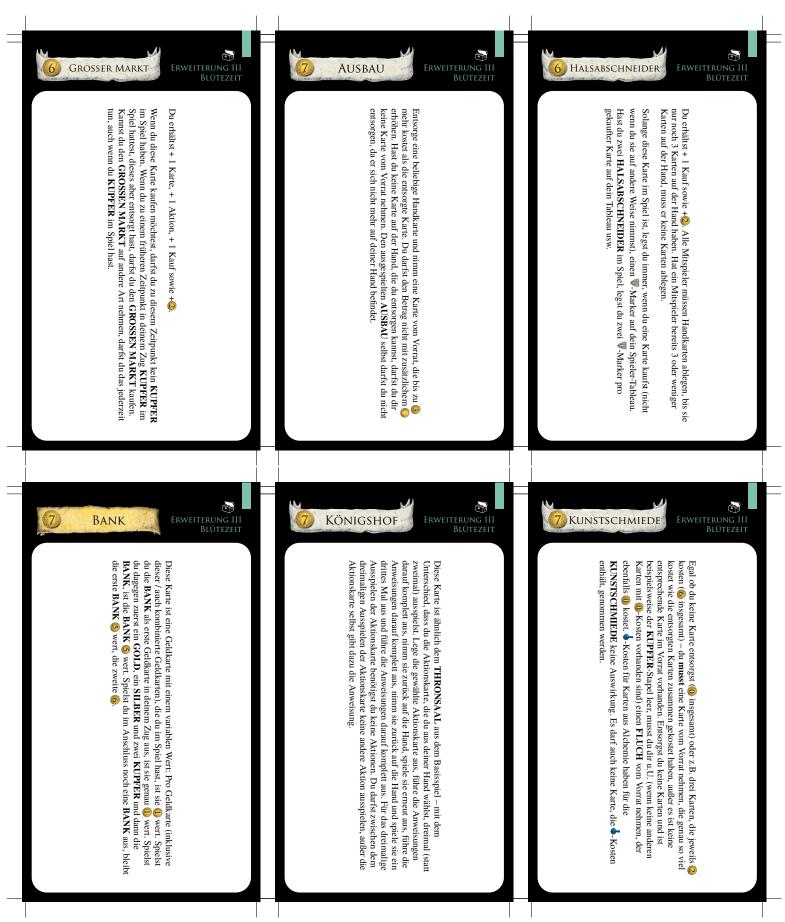


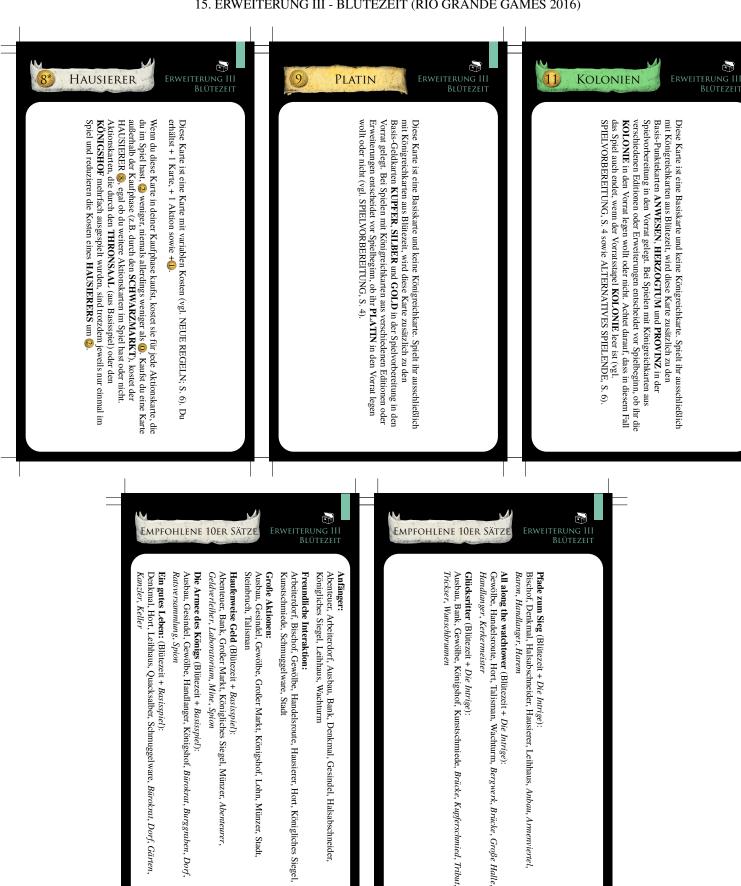
15 Erweiterung III - Blütezeit (Rio Grande Games 2016)



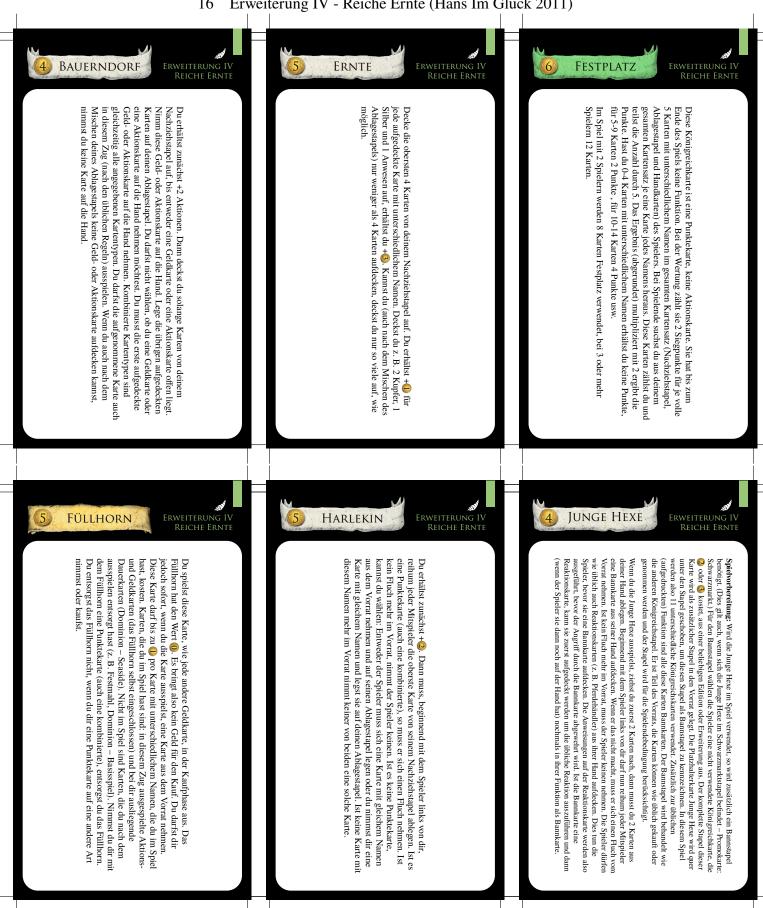








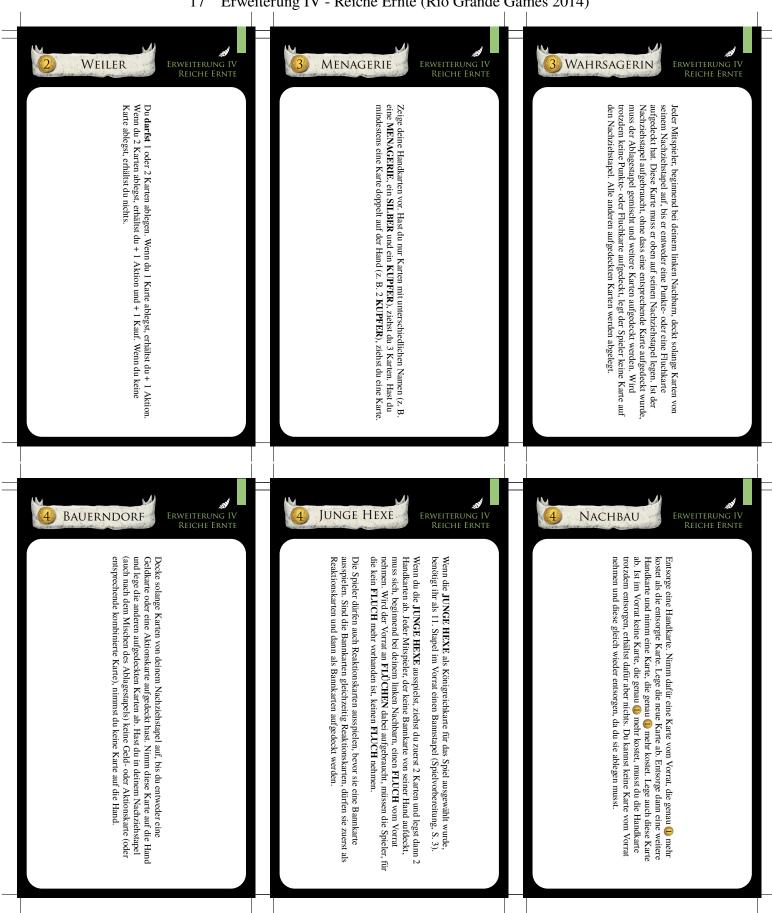
Erweiterung IV - Reiche Ernte (Hans Im Glück 2011)

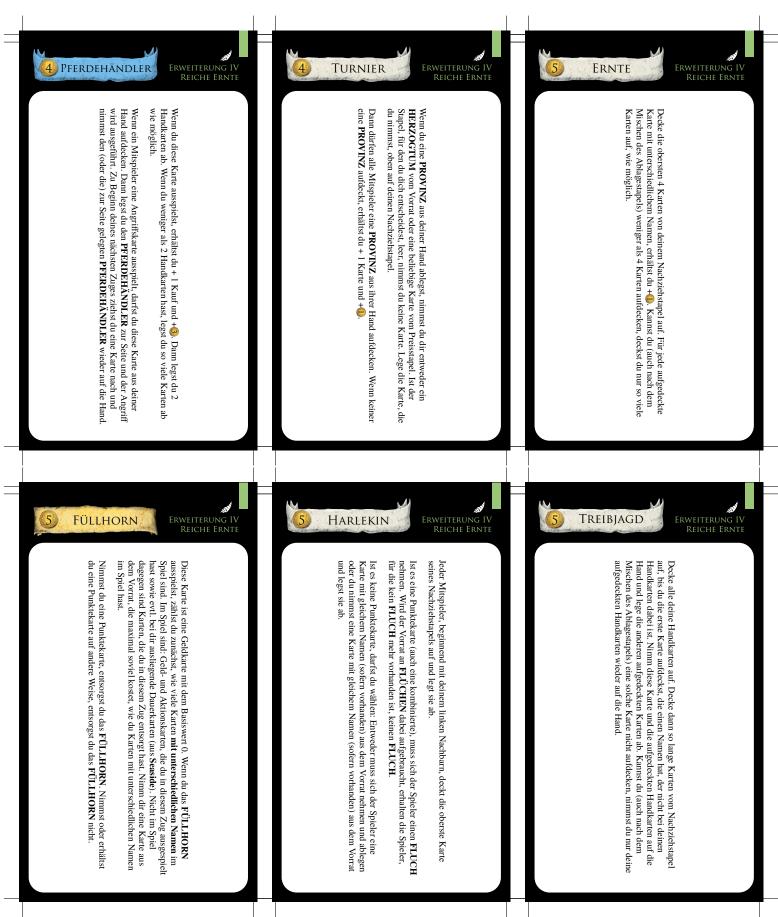


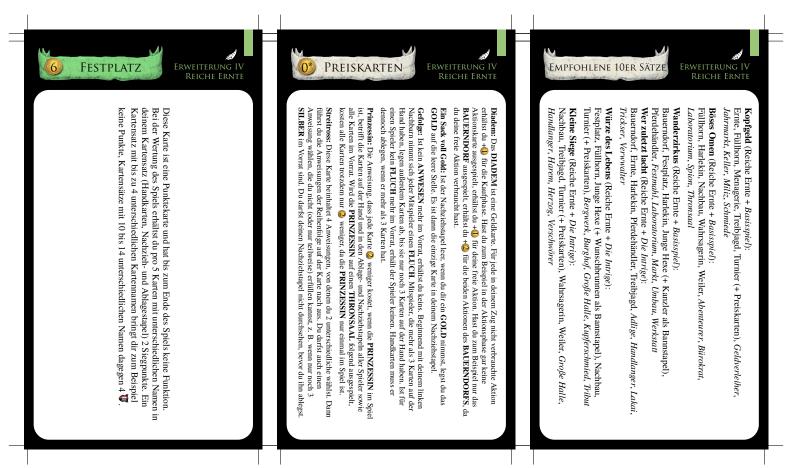




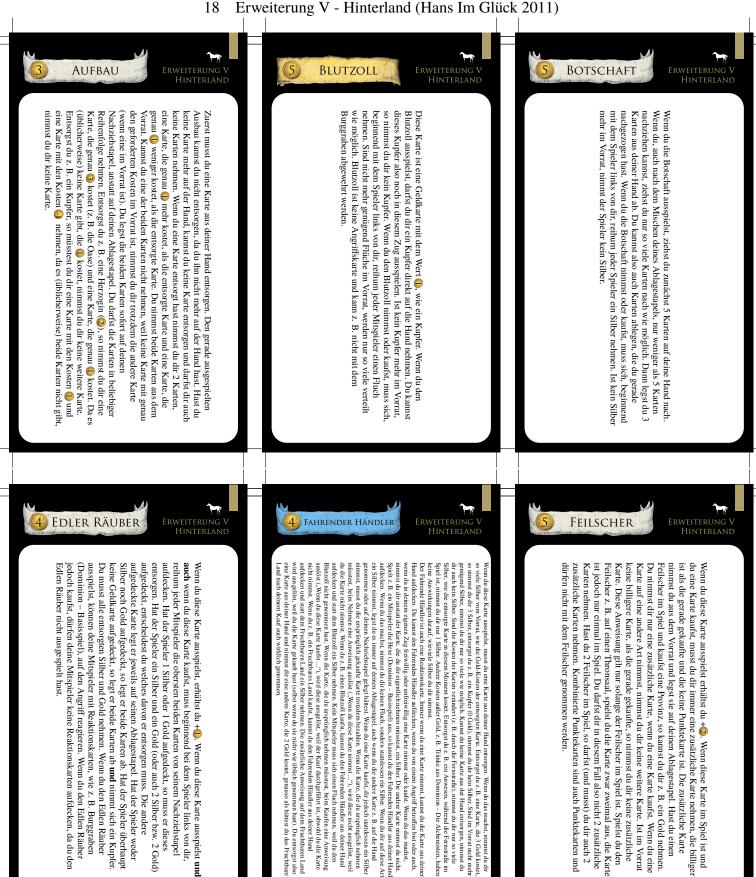
17 Erweiterung IV - Reiche Ernte (Rio Grande Games 2014)

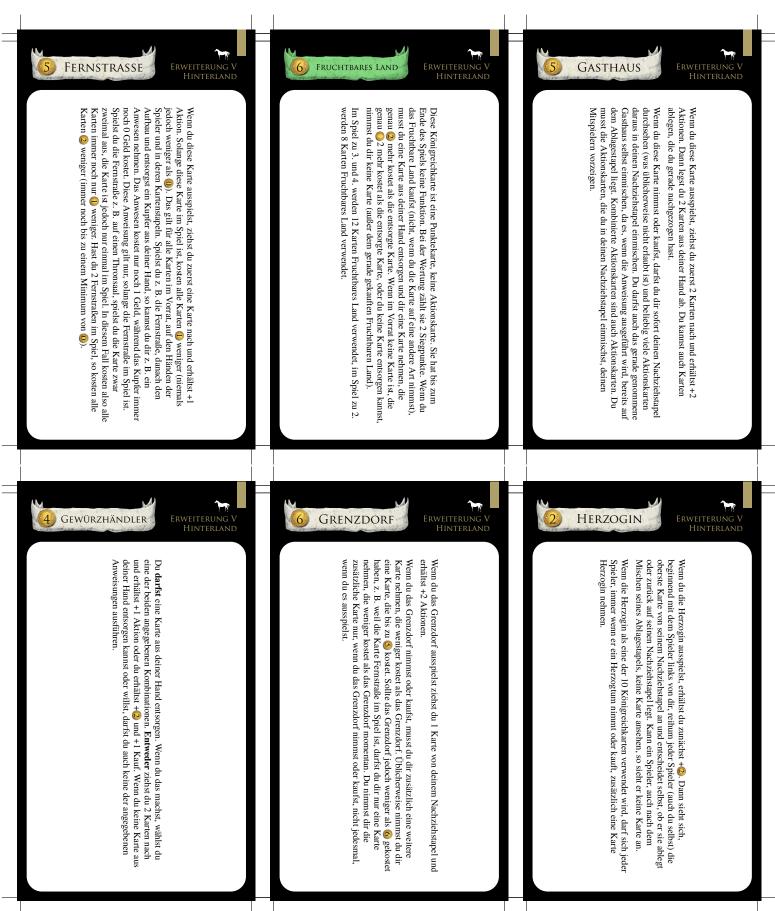


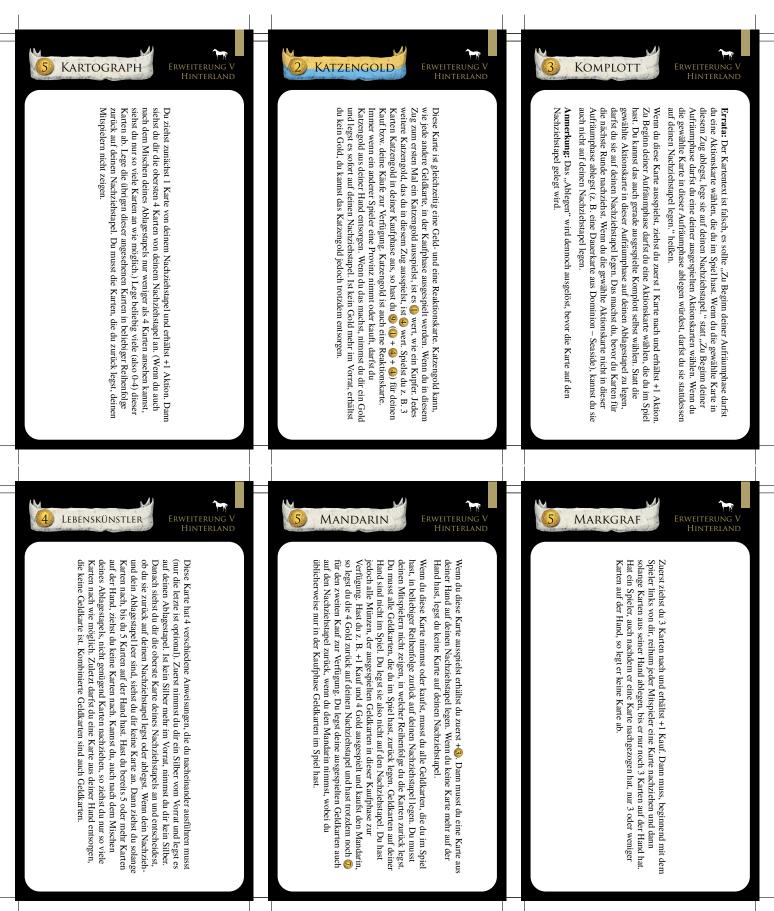


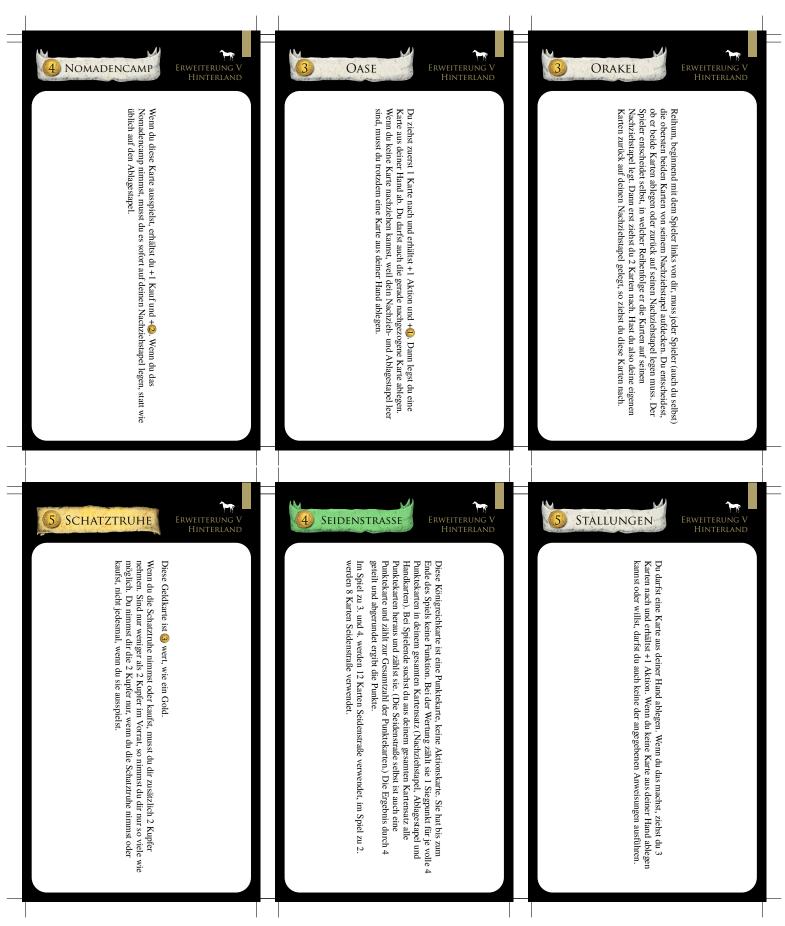


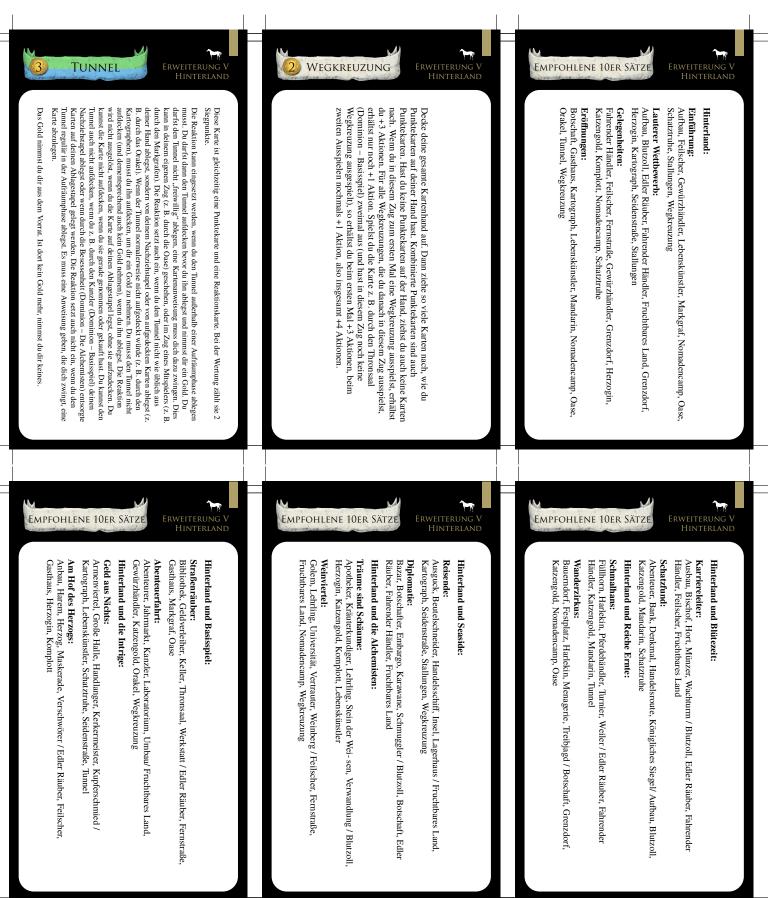
Erweiterung V - Hinterland (Hans Im Glück 2011)



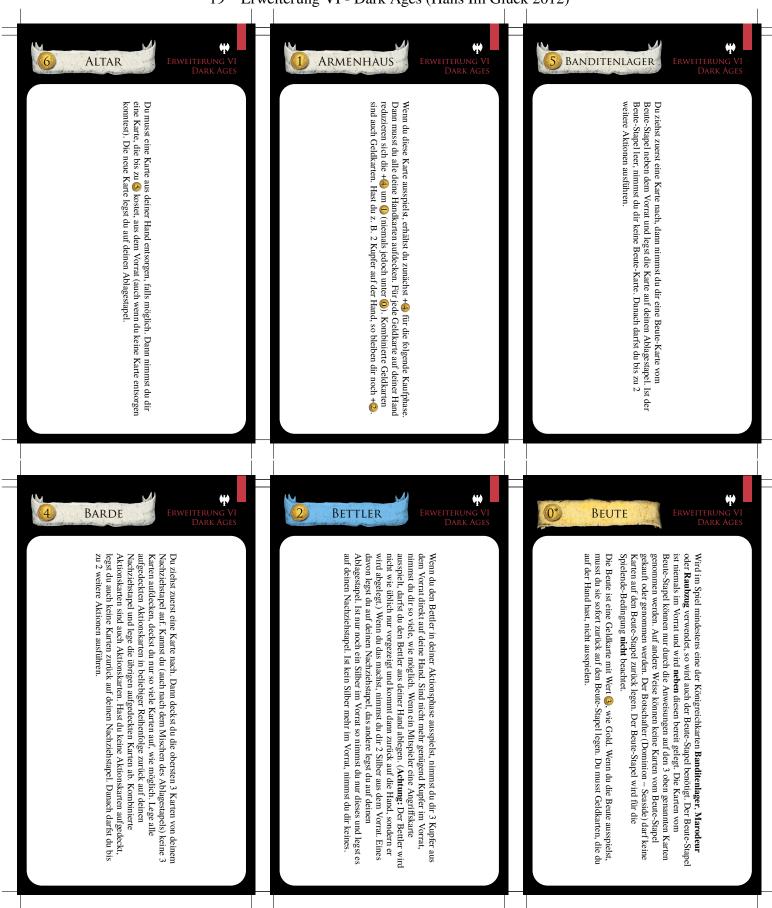


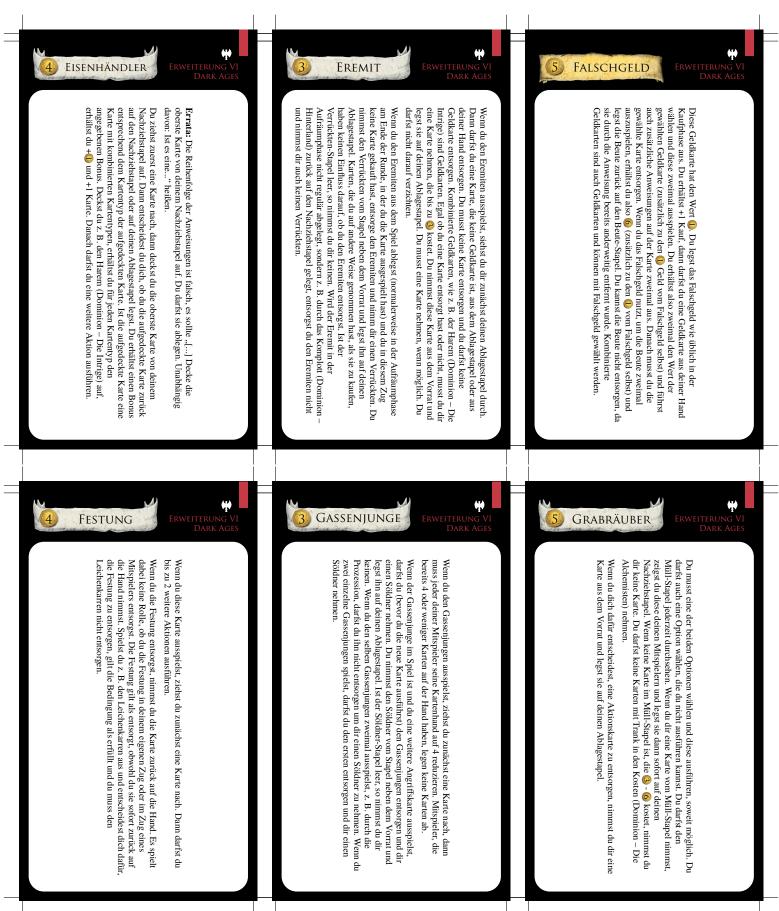


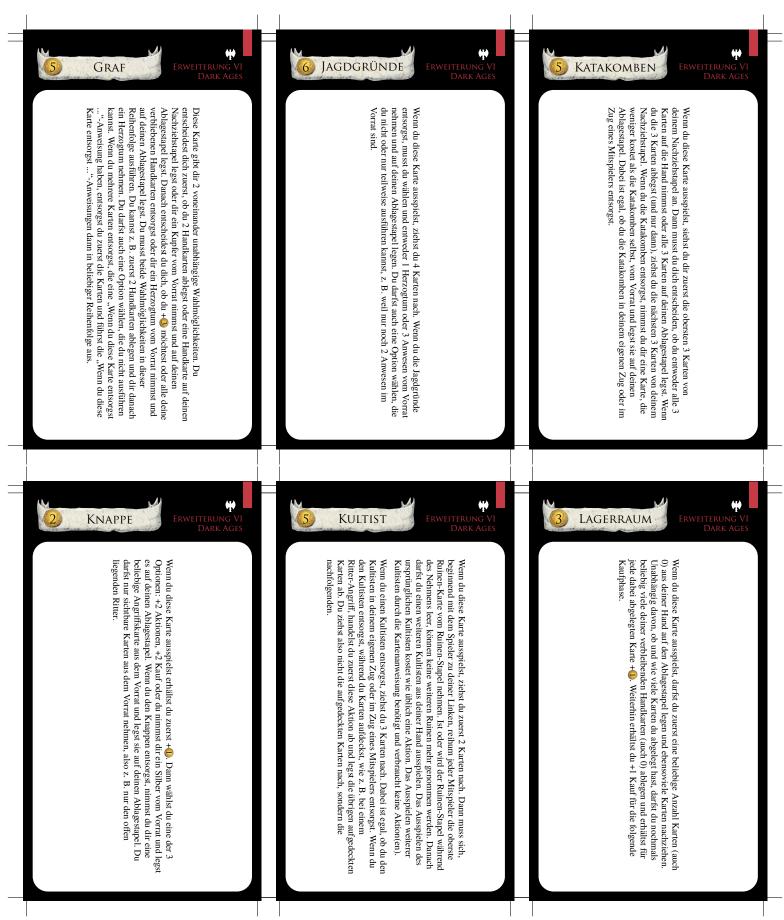




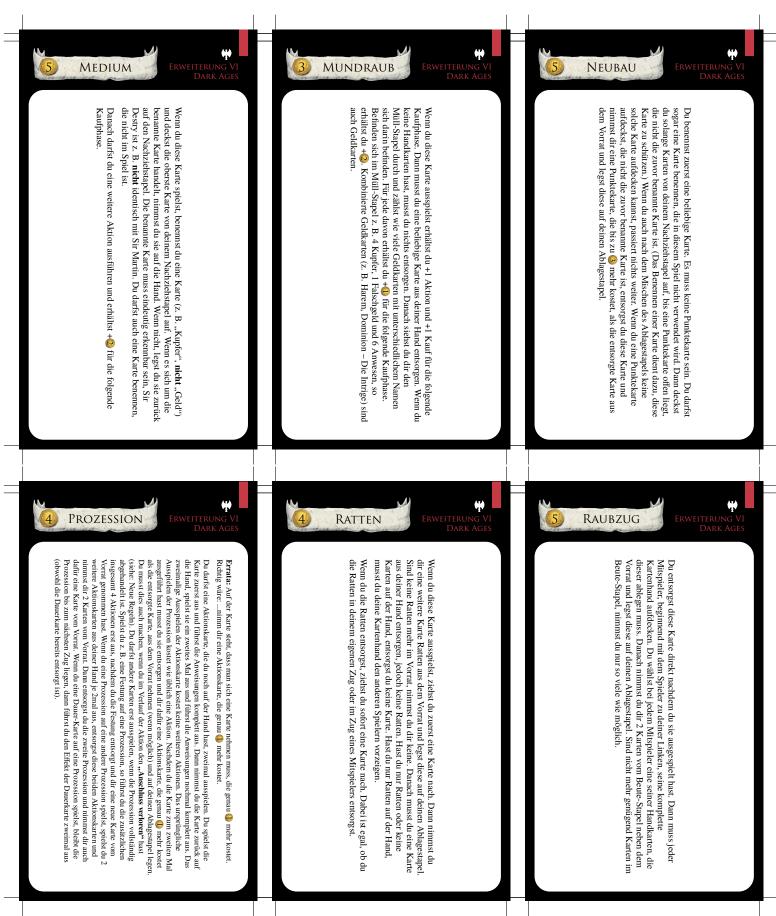
19 Erweiterung VI - Dark Ages (Hans Im Glück 2012)

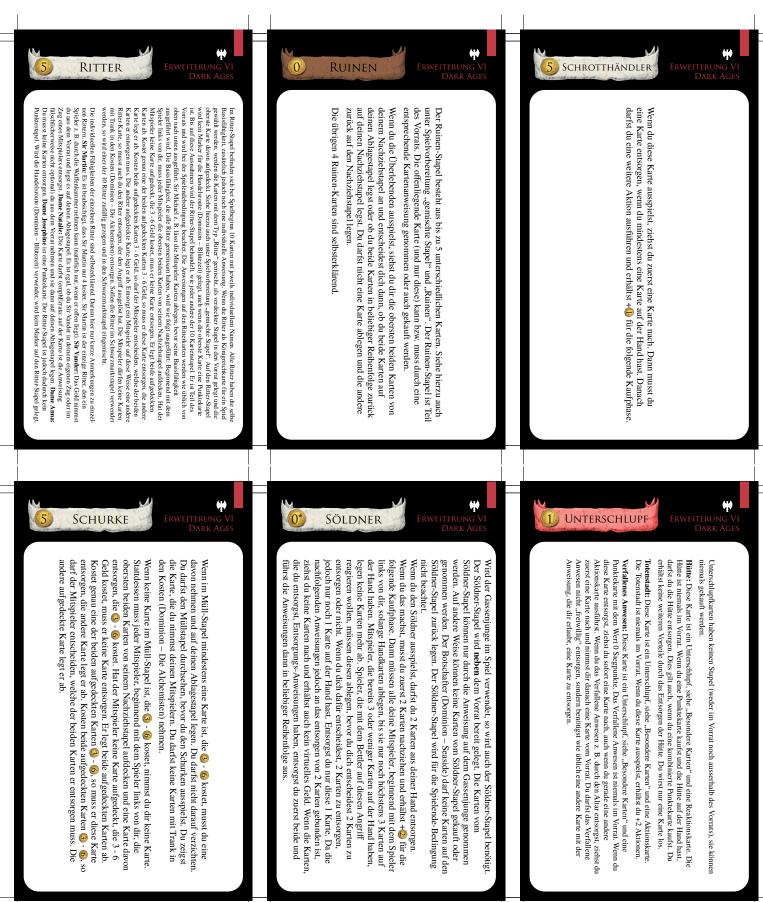


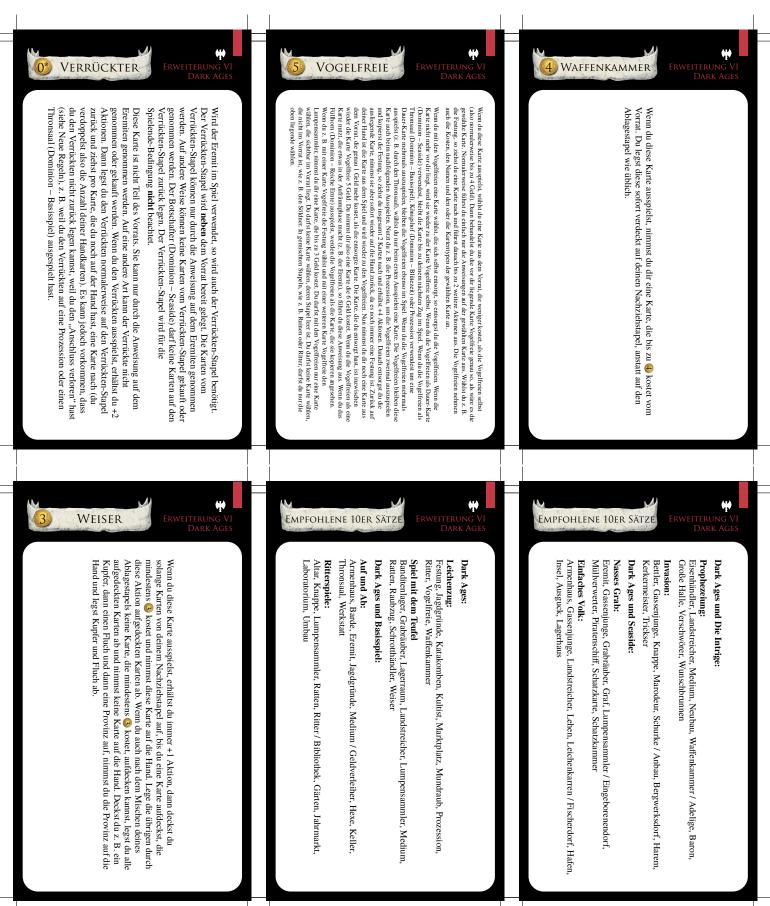


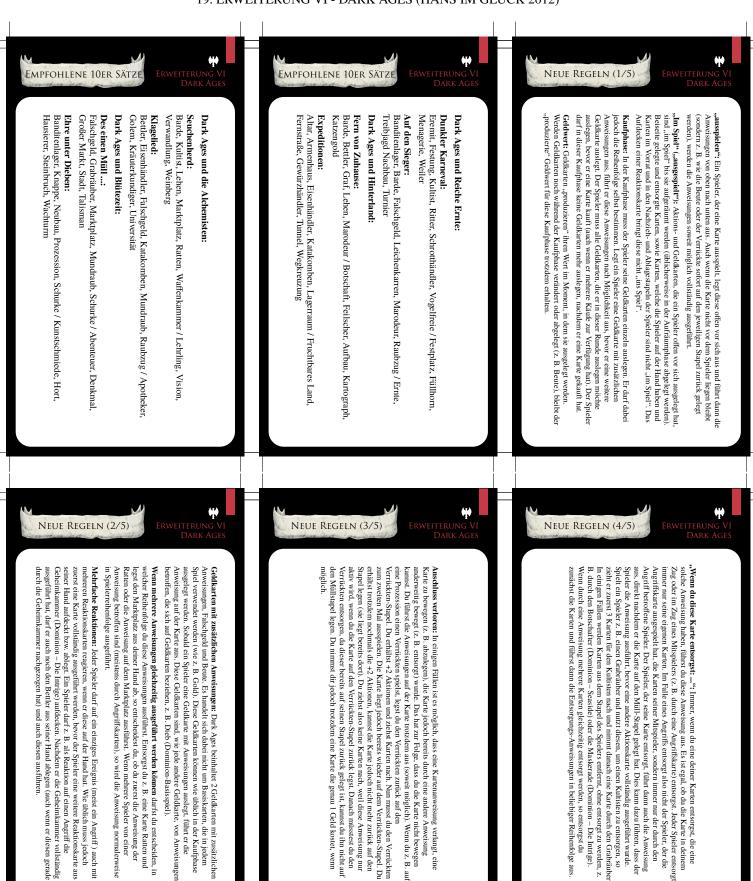








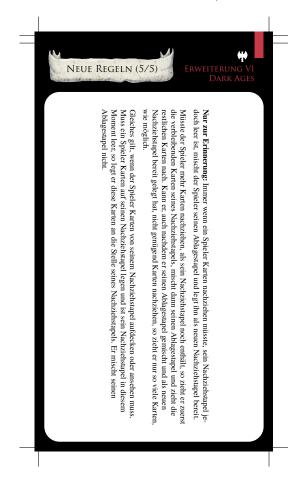




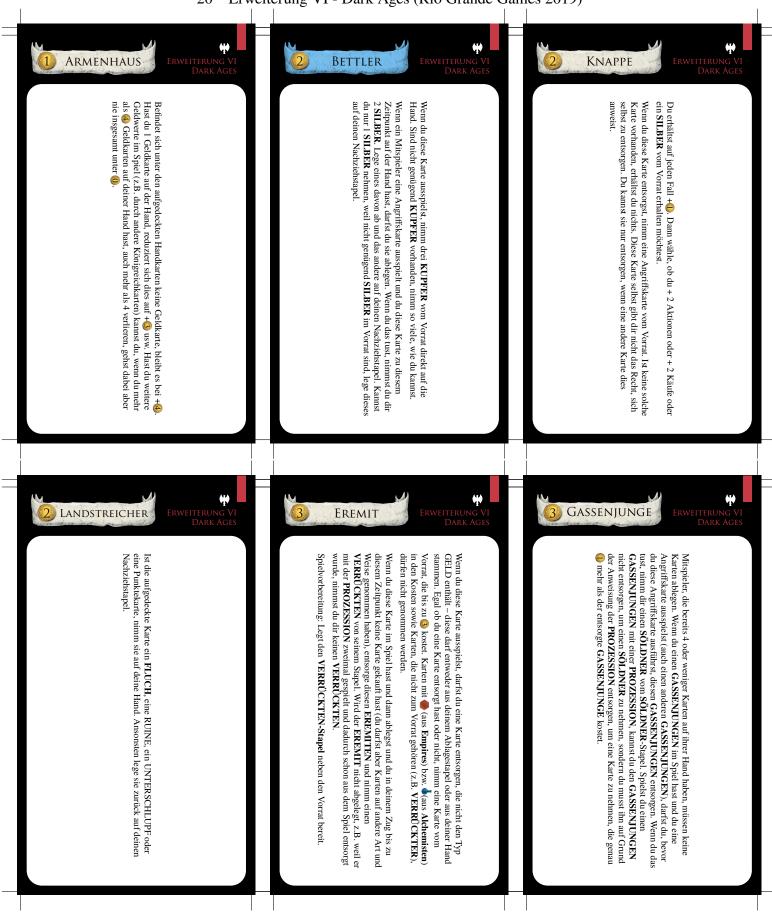
Entlang der schwarzen Linien ausschneiden. Je nach gewünschter Größe der Kartentrenner die obere oder untere Linie wählen

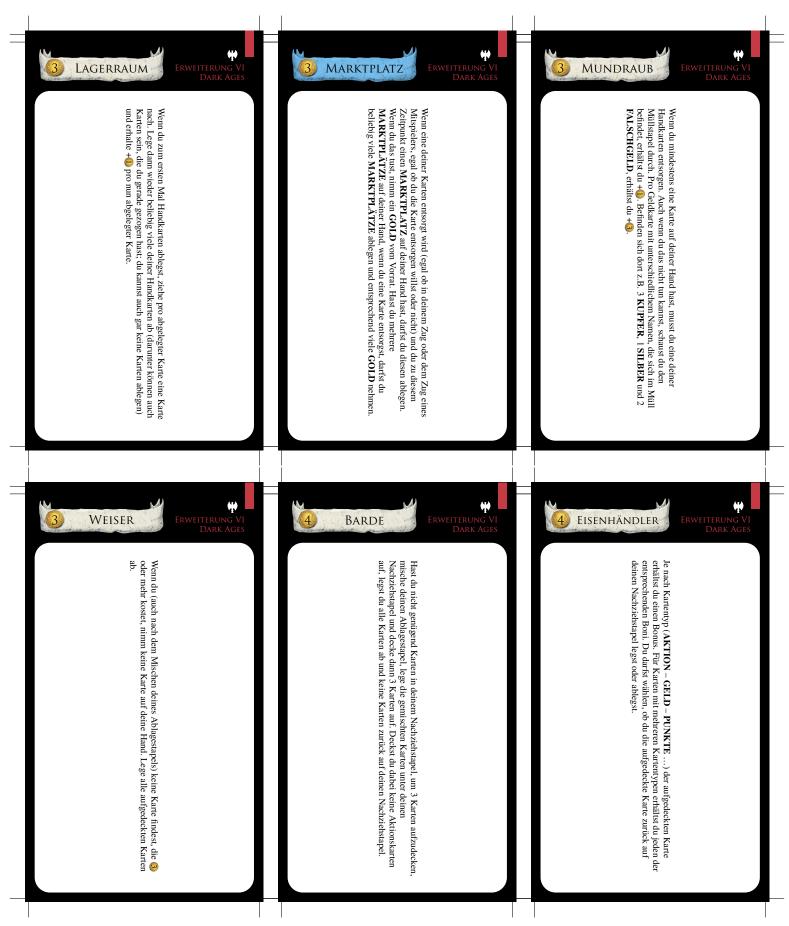
mit zusätzlicher

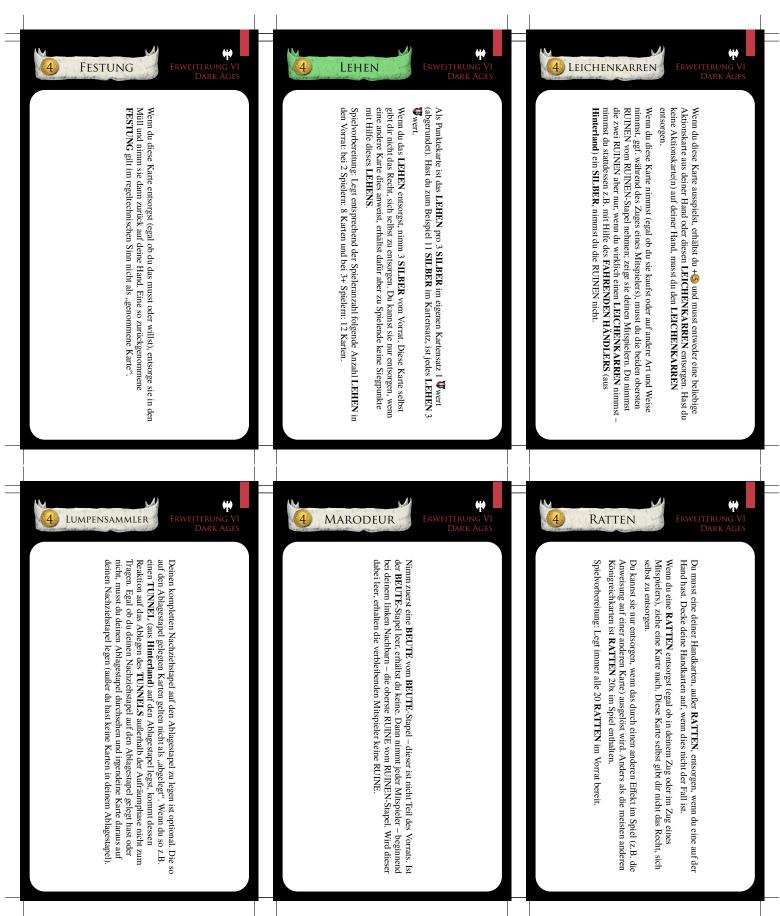
de

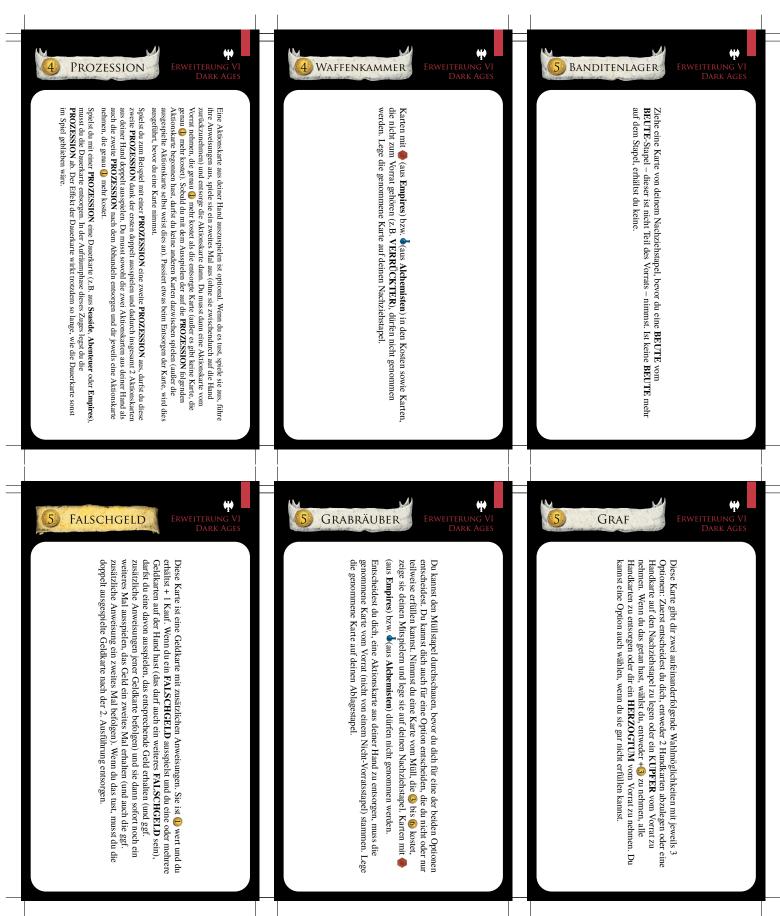


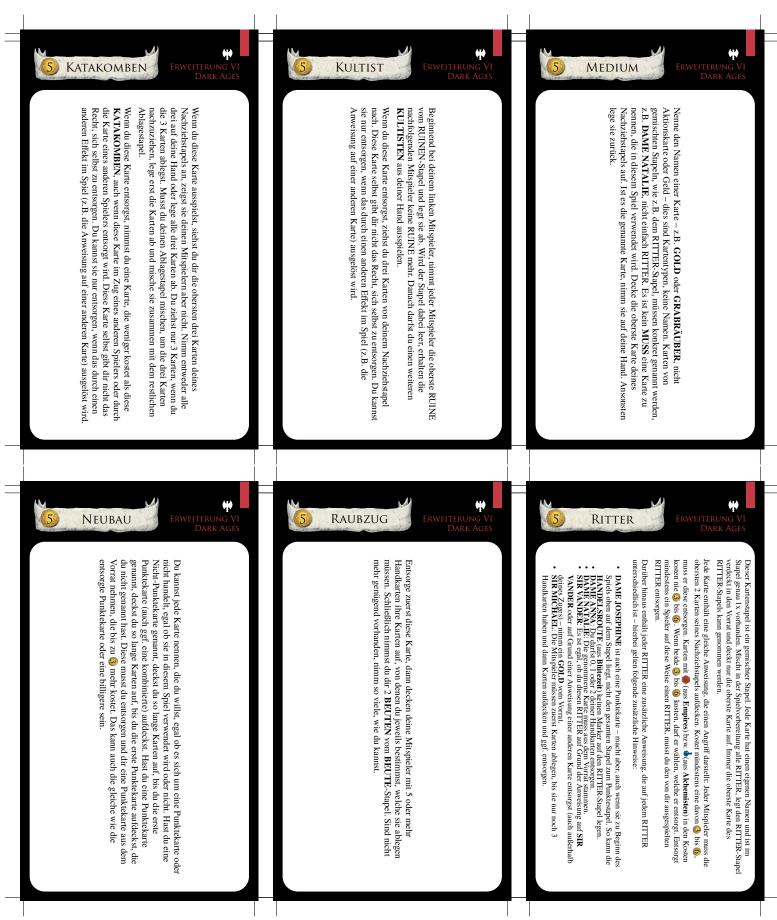
20 Erweiterung VI - Dark Ages (Rio Grande Games 2019)

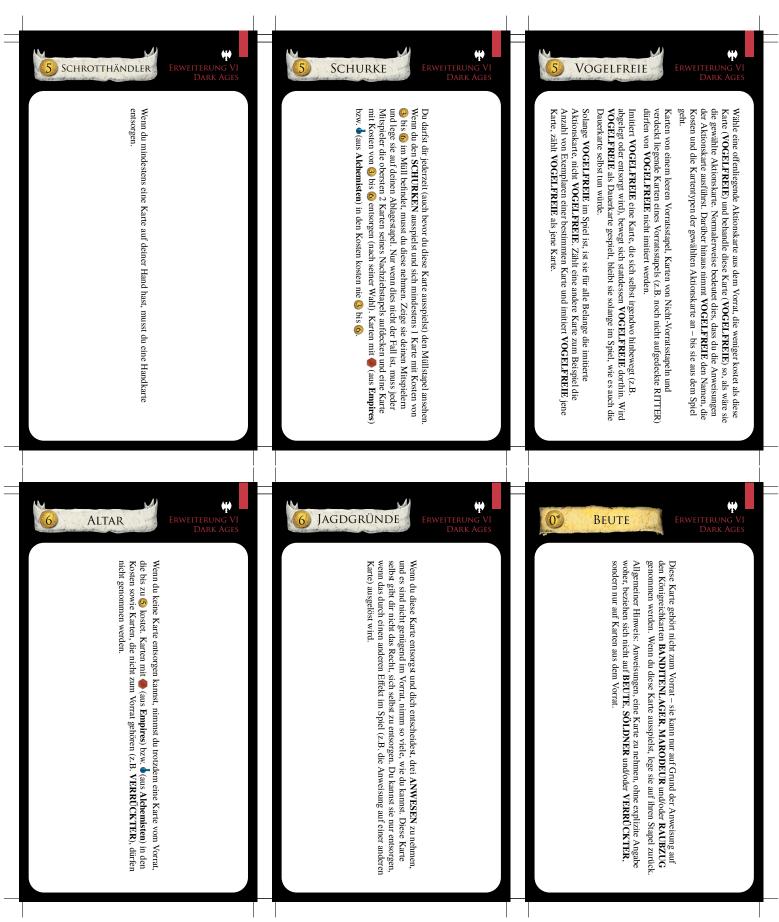


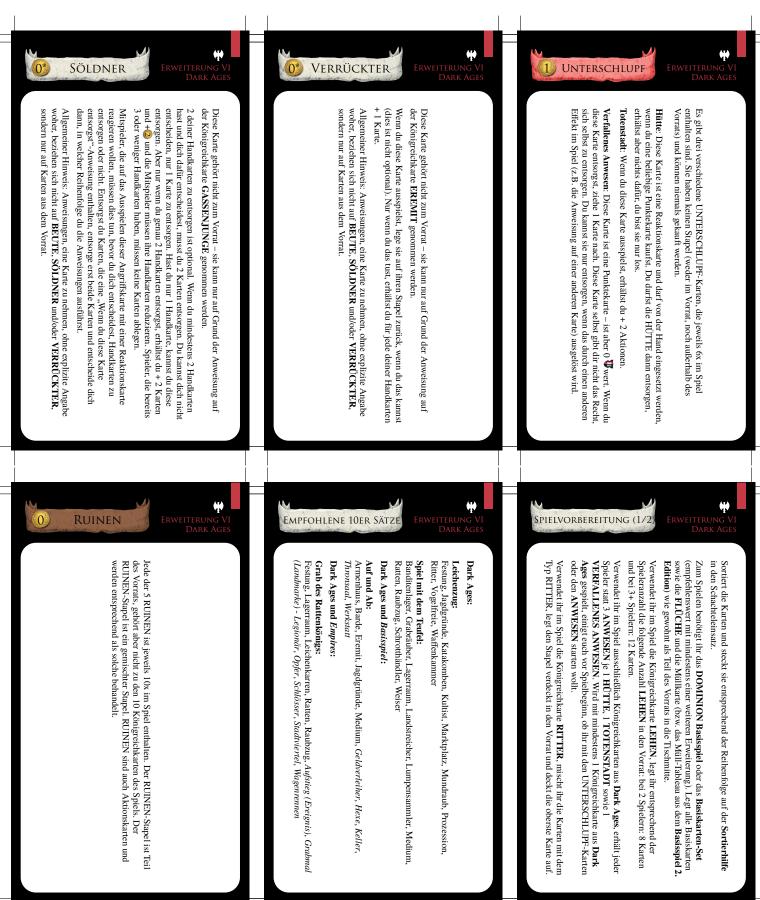


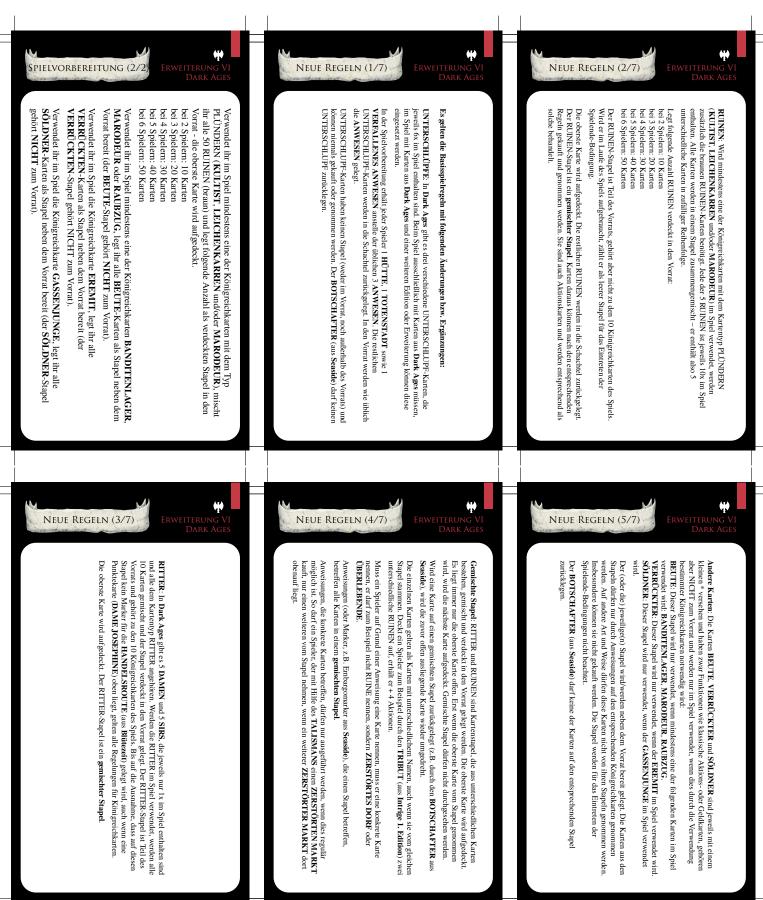


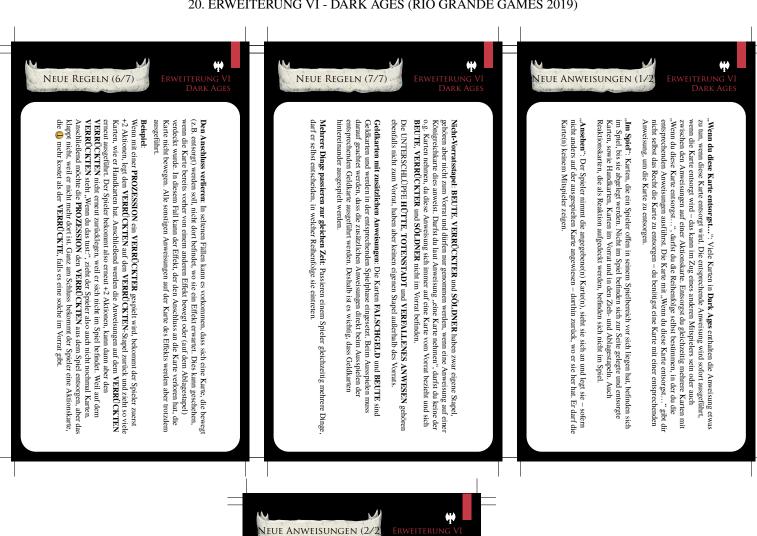


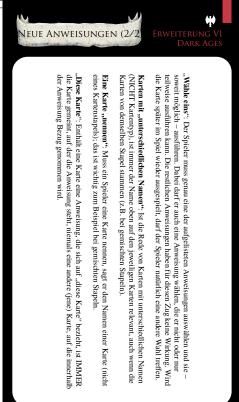




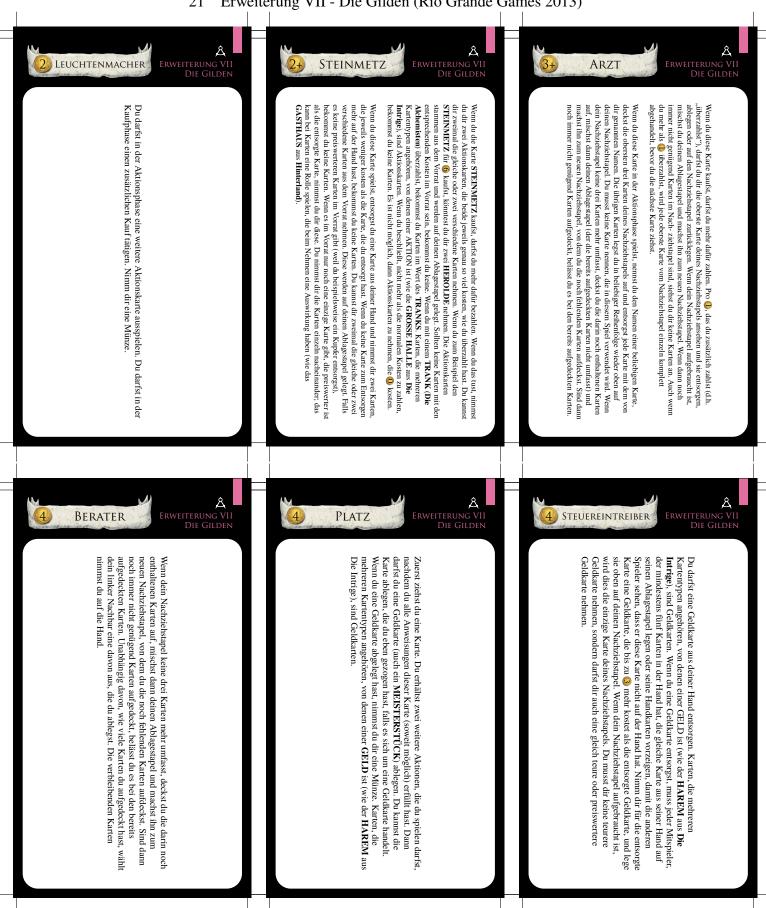


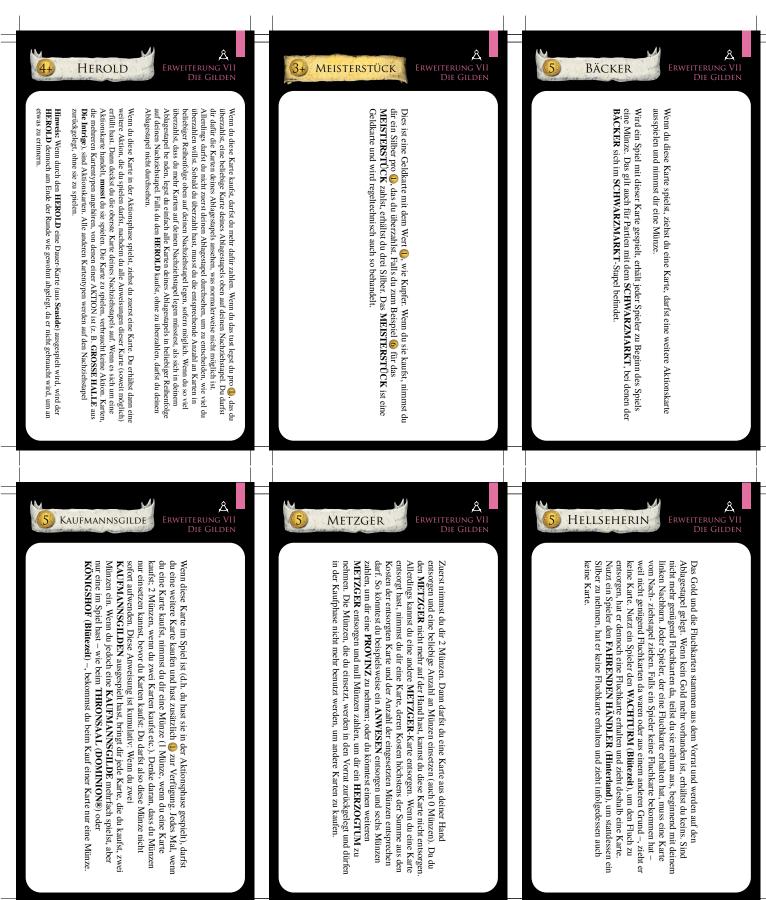


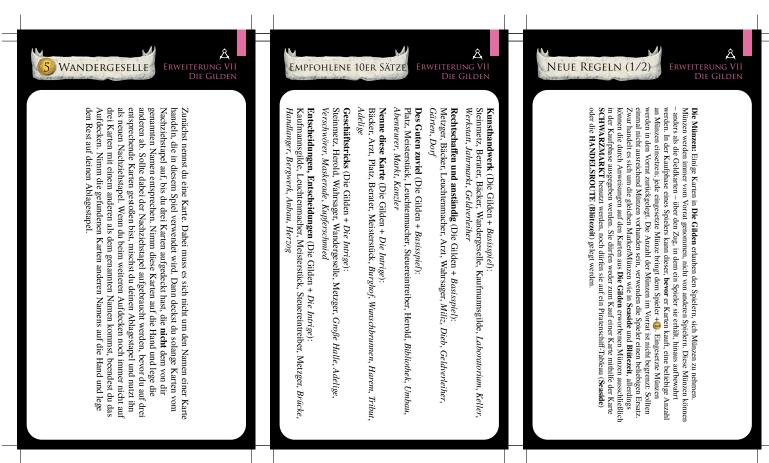




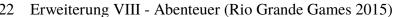
Erweiterung VII - Die Gilden (Rio Grande Games 2013)



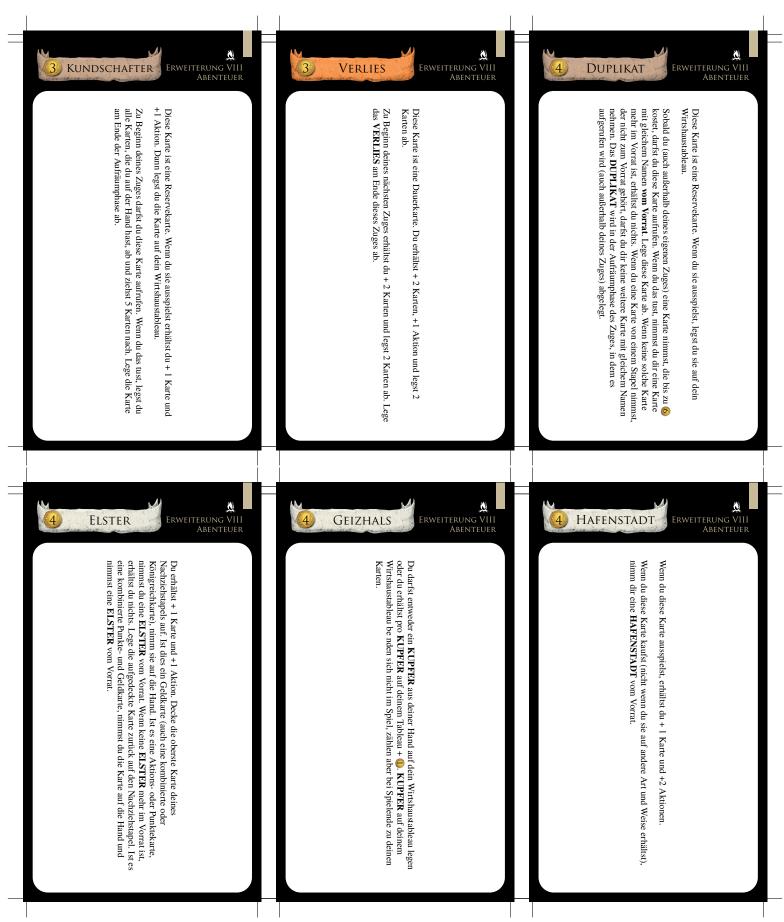


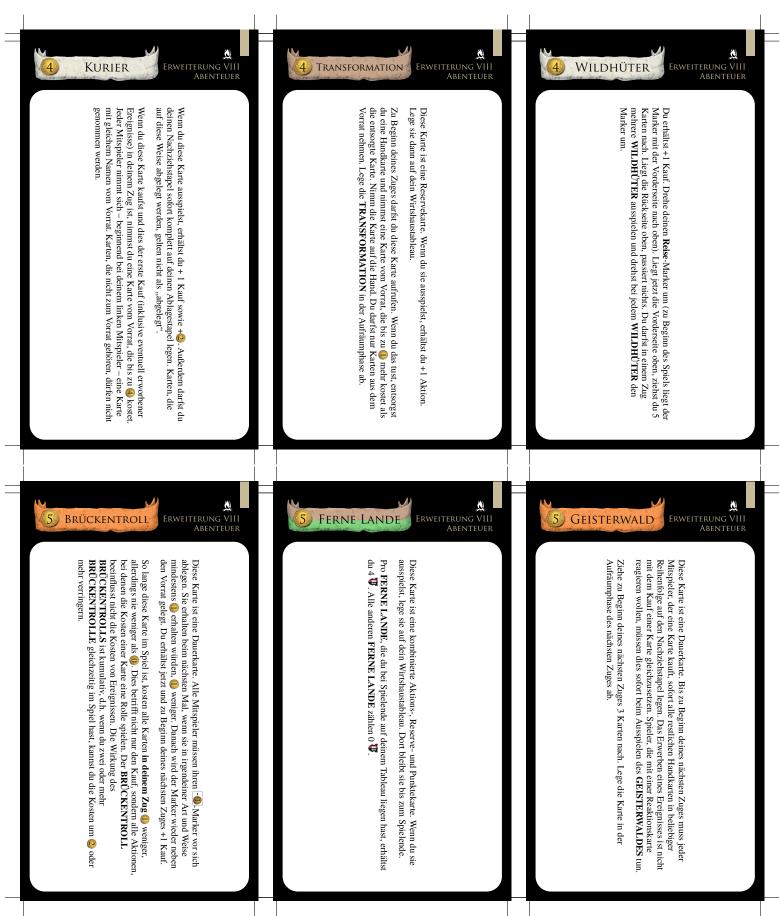


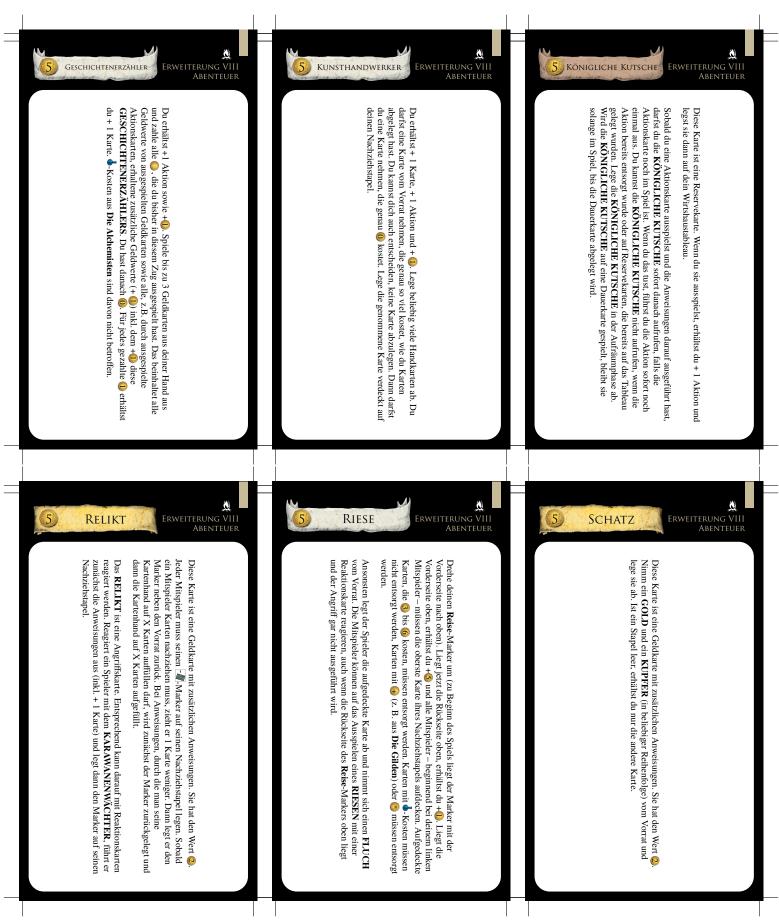
NEUE REGELN (2/2) ERWEITERUNG VII DIE GILDEN Aktionskarten. Die Karten TRANK (Die Alchemisten) können ebenfalls zum Überzahlen beliebigen zusätzlichen Betrag für eine solche Karte zahlt, tritt ein auf der jeweiligen Karte **Zwei Dinge passieren zur gleichen Zeit:** Wenn einem Spieler zwei Dinge gleichzeitig passieren für alle Zwecke die normalen Kosten. Grundsätzlich gibt es keine Wechselwirkungen zwischen Erinnerung: Für eine Karte, die hinter den Kosten das Symbol "+" aufweist, gelten nach wie vor überzahlen, nicht wenn sie diese auf eine andere Weise erhalten. Das "+" ist lediglich eine Münzen kommen zurück in den Vorrat. Spieler können eine Karte ausschließlich beim Kauf ist ausgegeben und kann dann nicht mehr eingesetzt werden. Geldkarten werden abgelegt und verwendet werden (allerdings ist das nicht immer sinnvoll). Das zum Überzahlen verwendete Geld genannter Effekt ein, der von der Höhe der Überzahlung abhängt. Überzahlt werden kann mit allen diesen Karten steht hinter den Kosten ein "+", z.B. 2 entscheidet er selbst, in welcher Reihenfolge sie eintreten. Wenn unterschiedlichen Spielern zwei Ü**berzahlen:** Für einige Karten in **Die Gilden** darf man diese reihum in Spielreihenfolge abgehandelt, beginnend mit - wie die BRÜCKE (Die Intrige) oder die Wenn ein Spieler vor dem Kauf einen

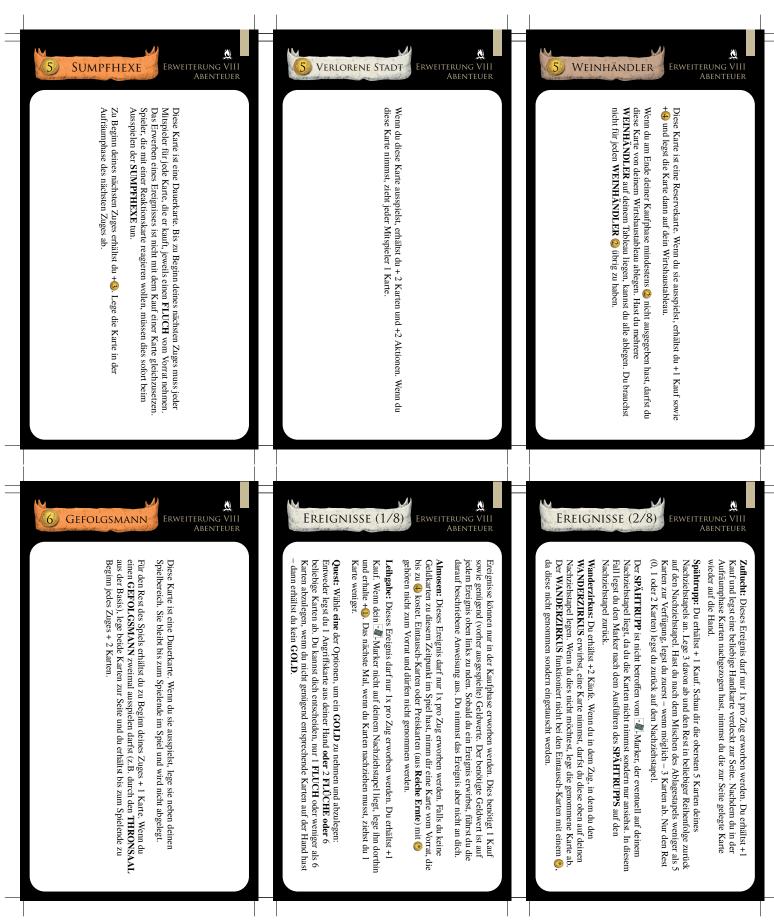




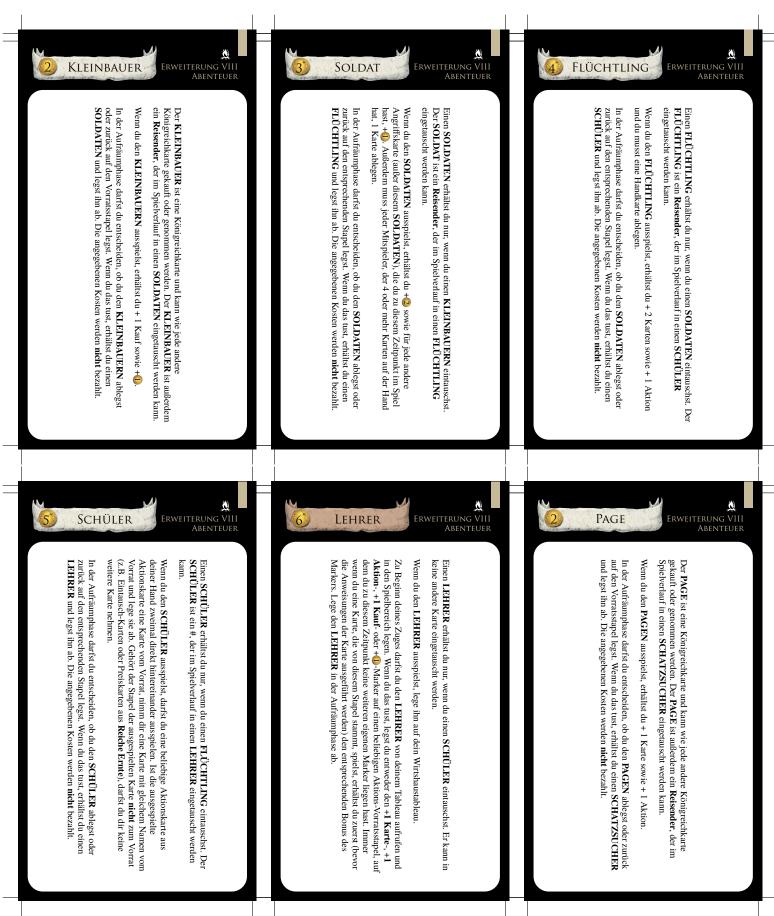






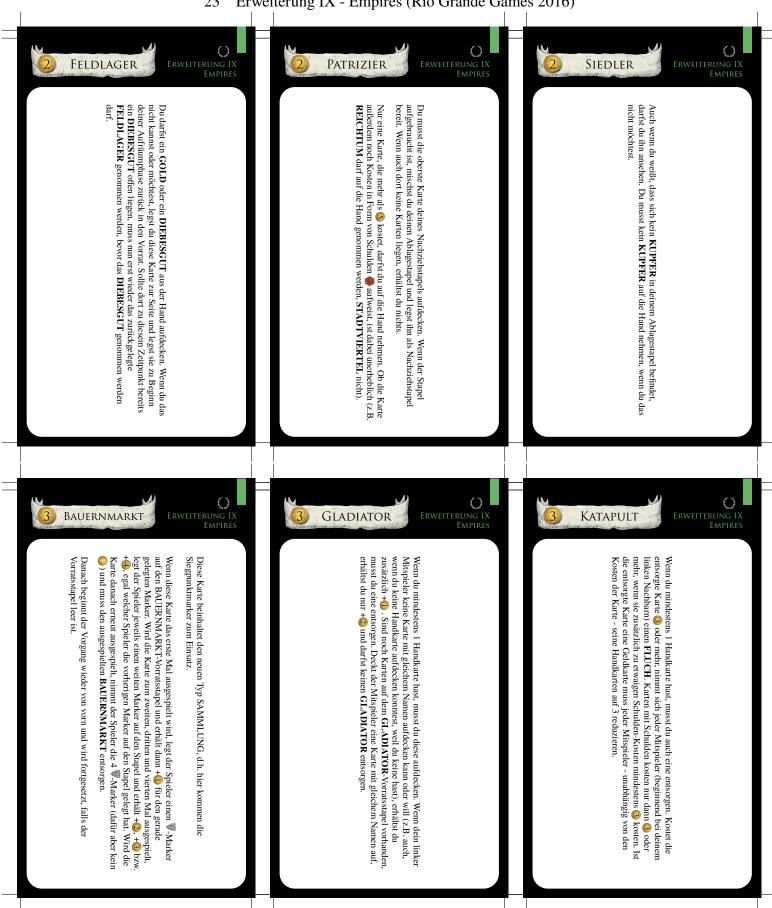


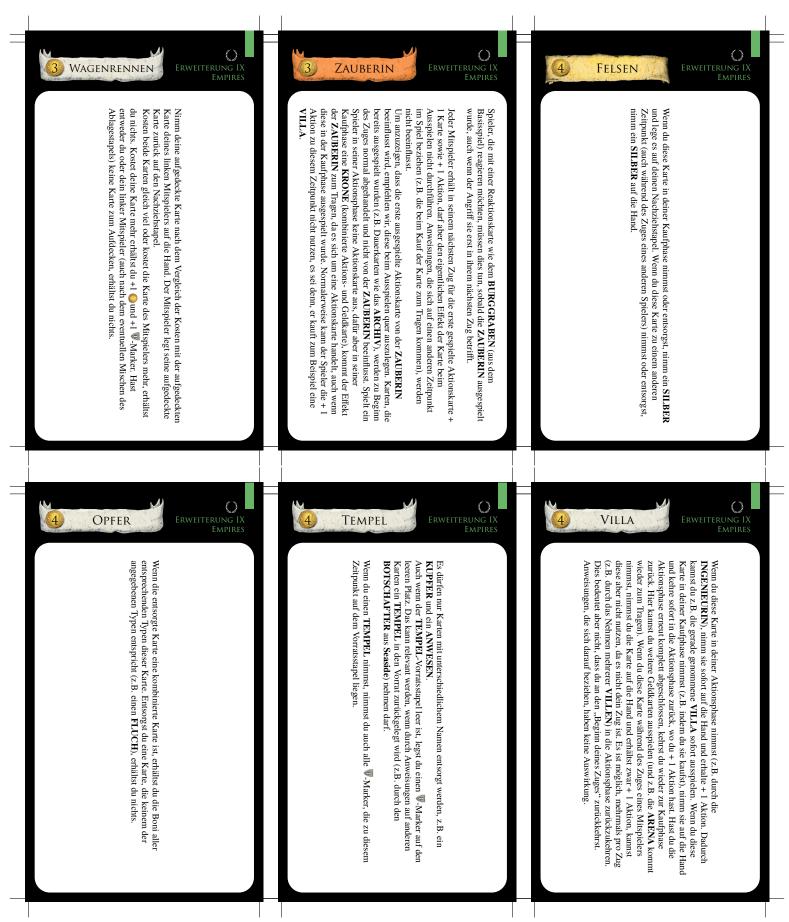


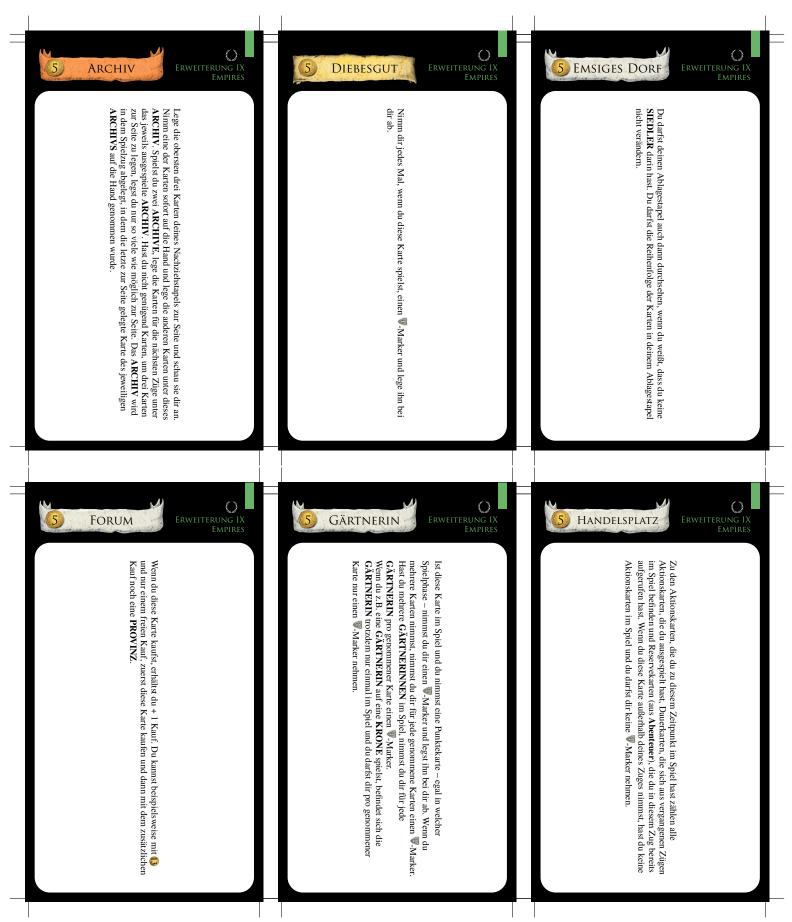


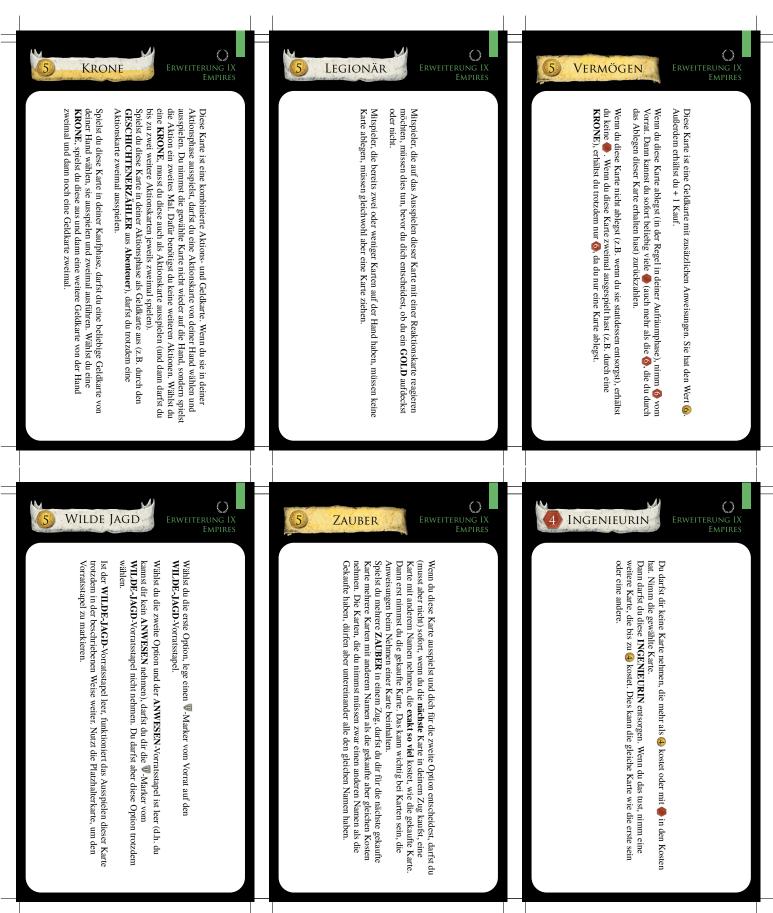


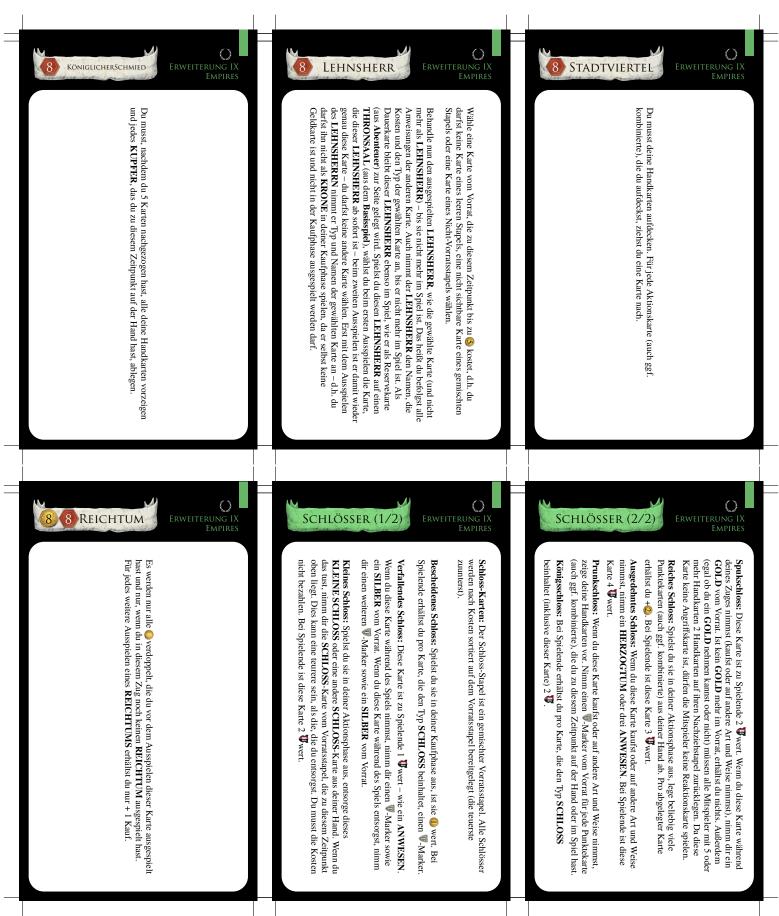
Erweiterung IX - Empires (Rio Grande Games 2016)

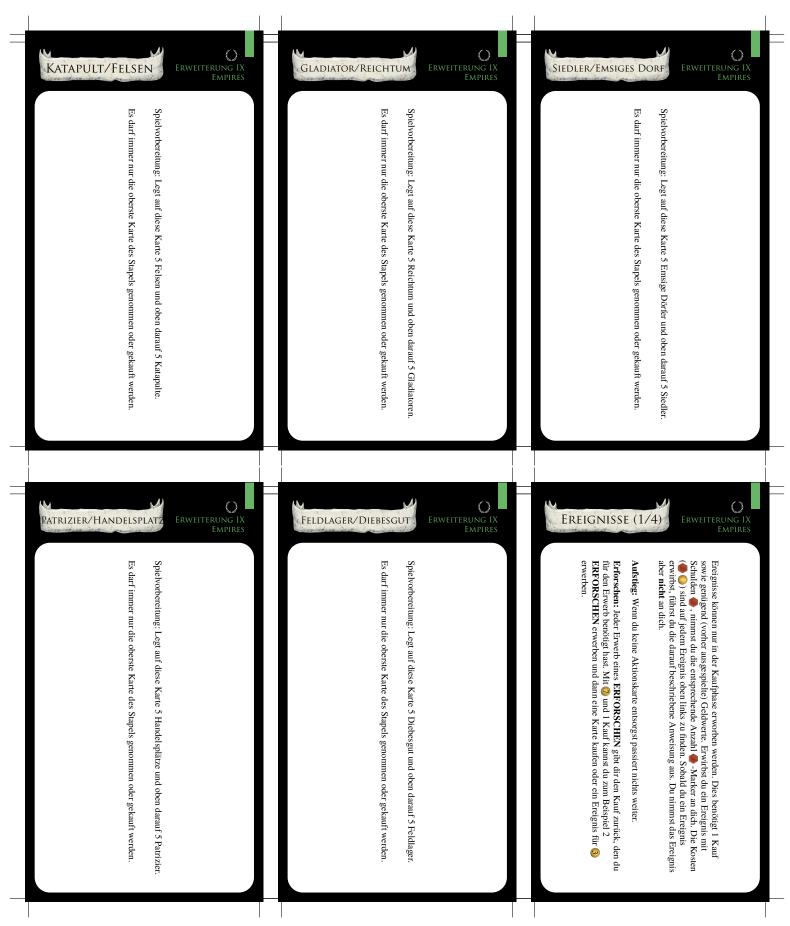




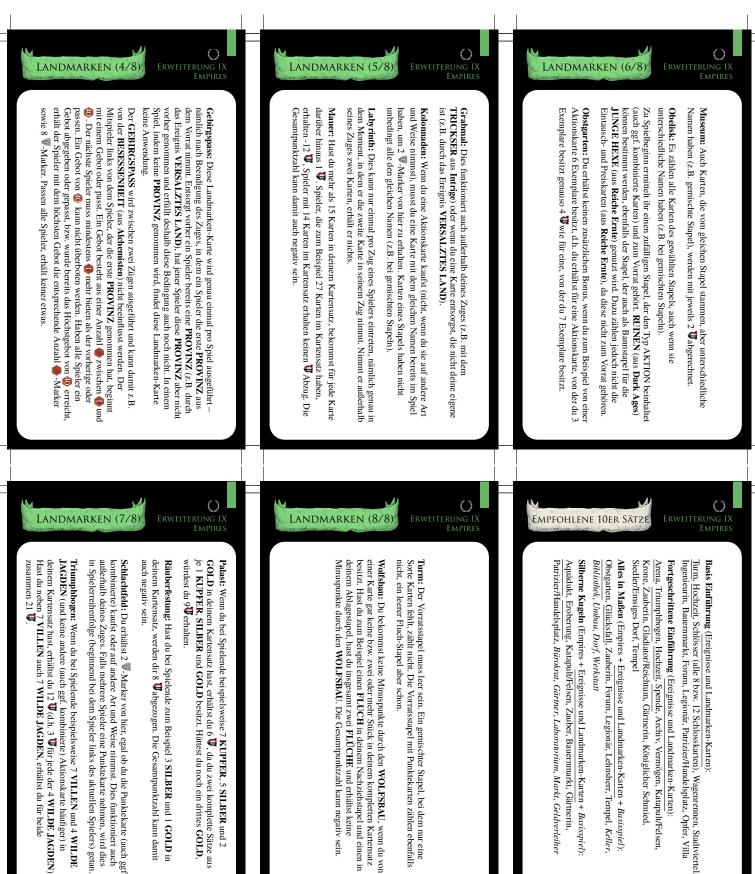








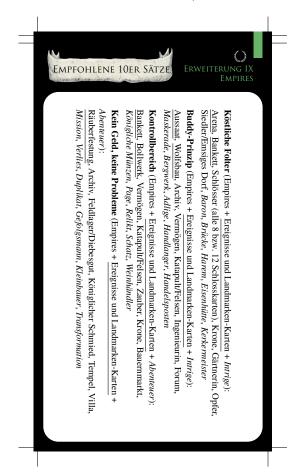




Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

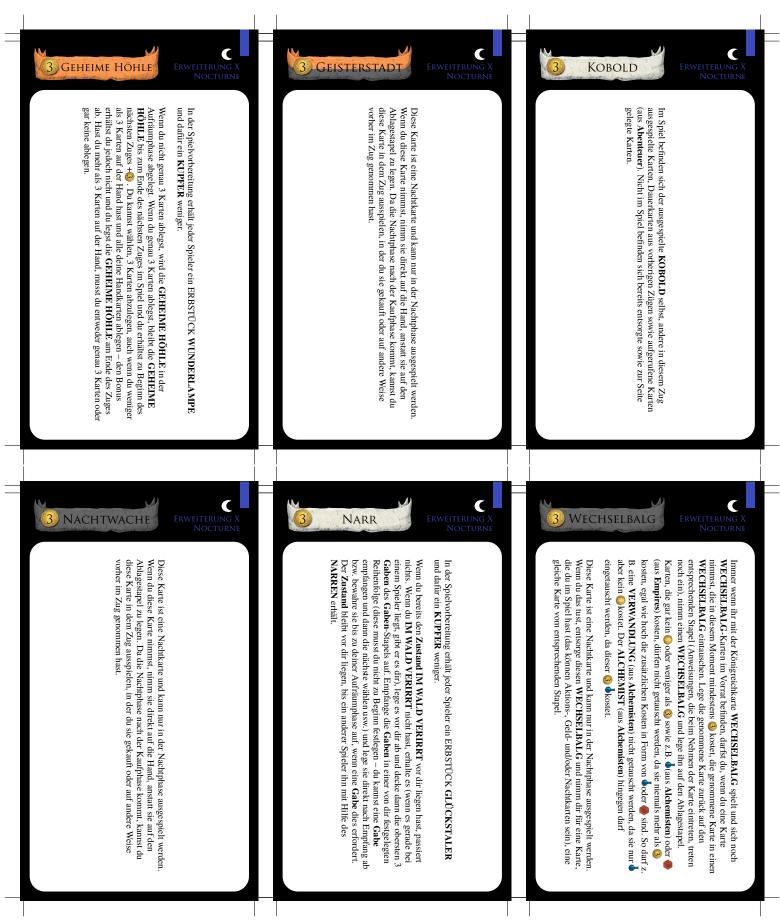
Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

23. ERWEITERUNG IX - EMPIRES (RIO GRANDE GAMES 2016)



Erweiterung X - Nocturne (Rio Grande Games 2018)



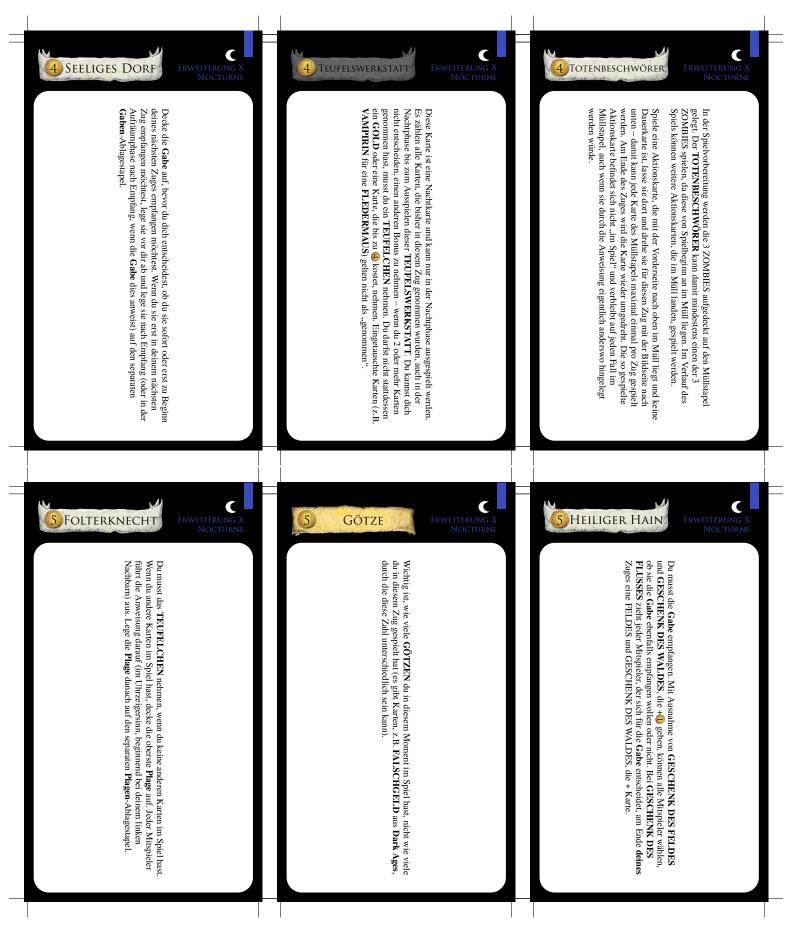




Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

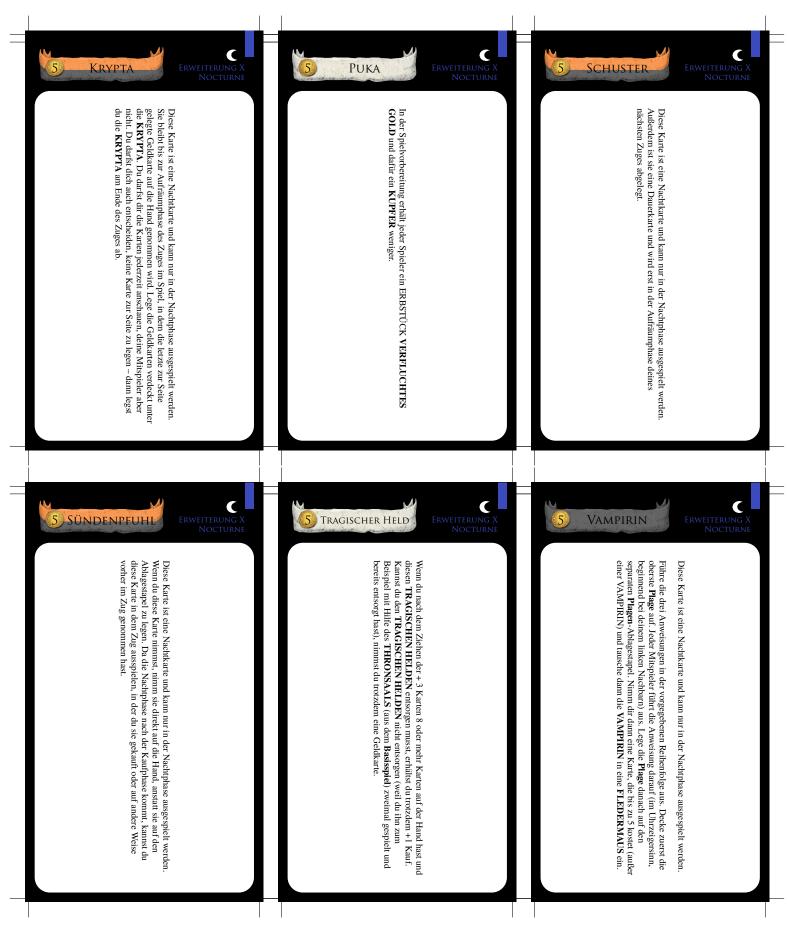
24. ERWEITERUNG X - NOCTURNE (RIO GRANDE GAMES 2018)

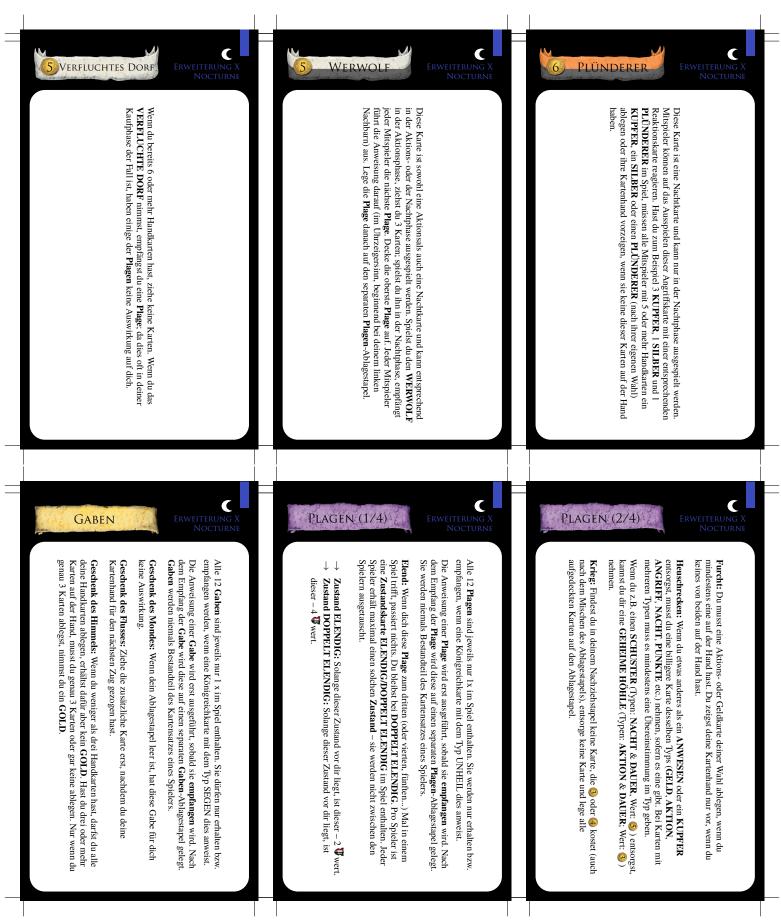


Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

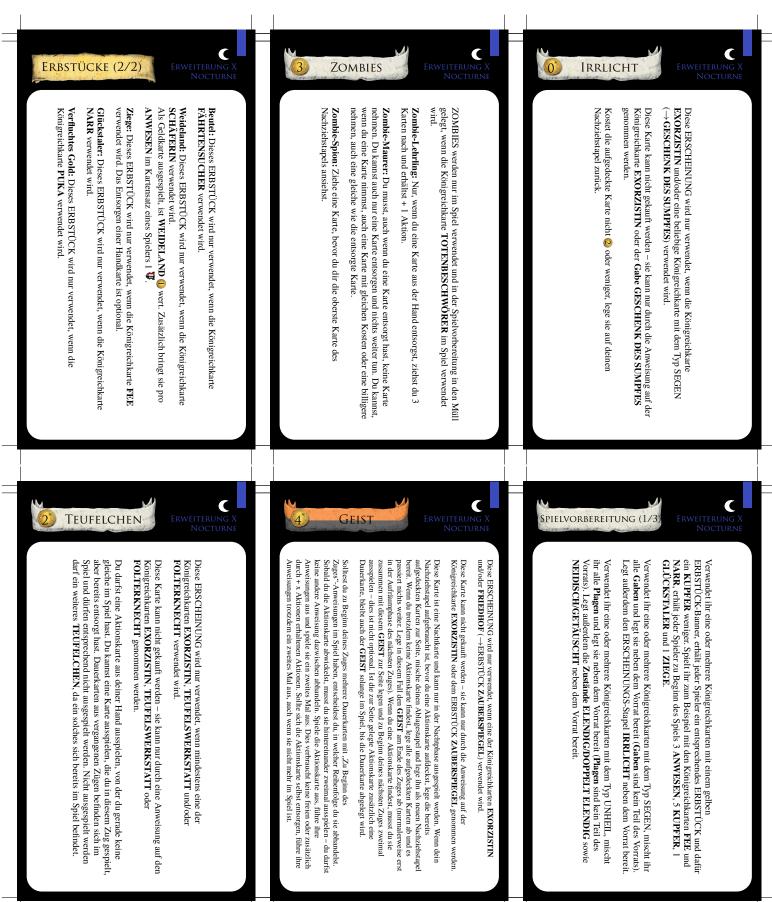
Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

24. ERWEITERUNG X - NOCTURNE (RIO GRANDE GAMES 2018)





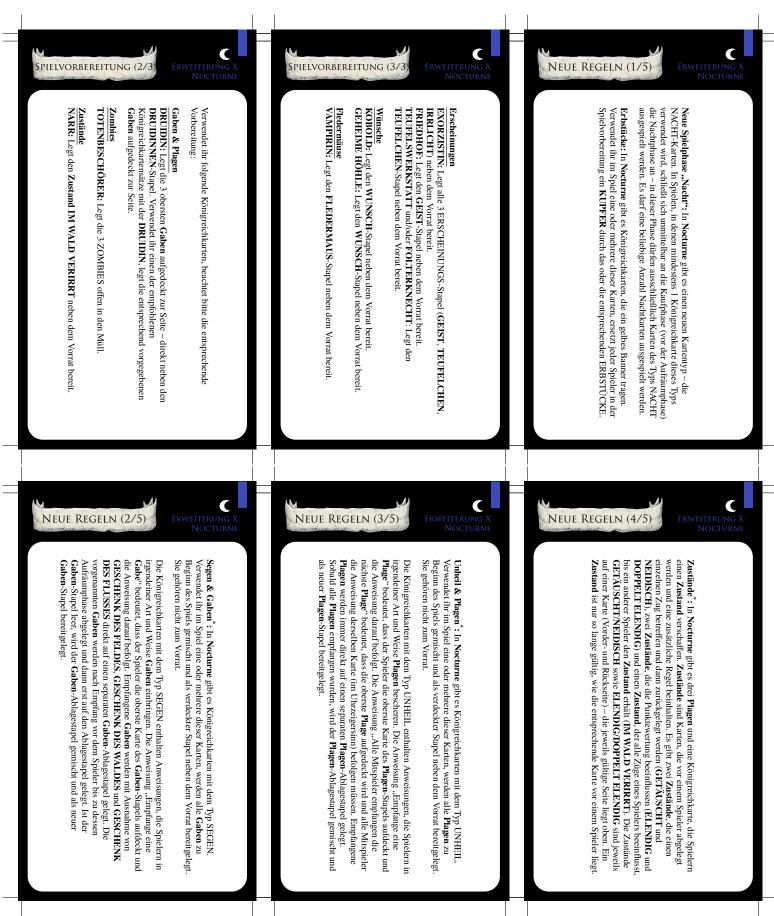


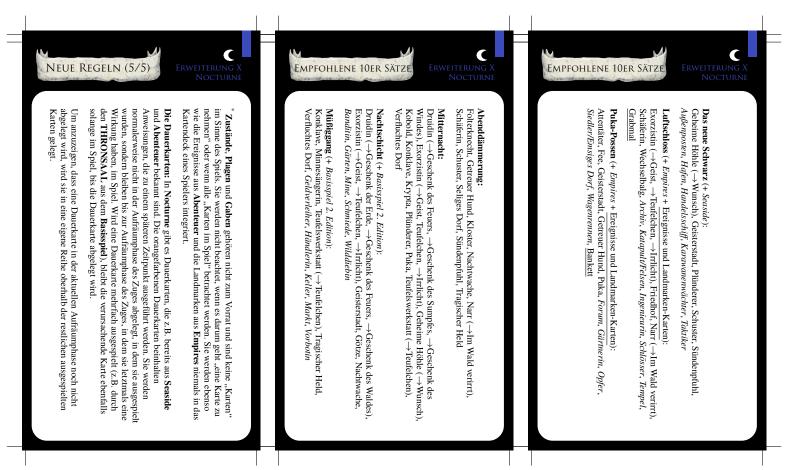


Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

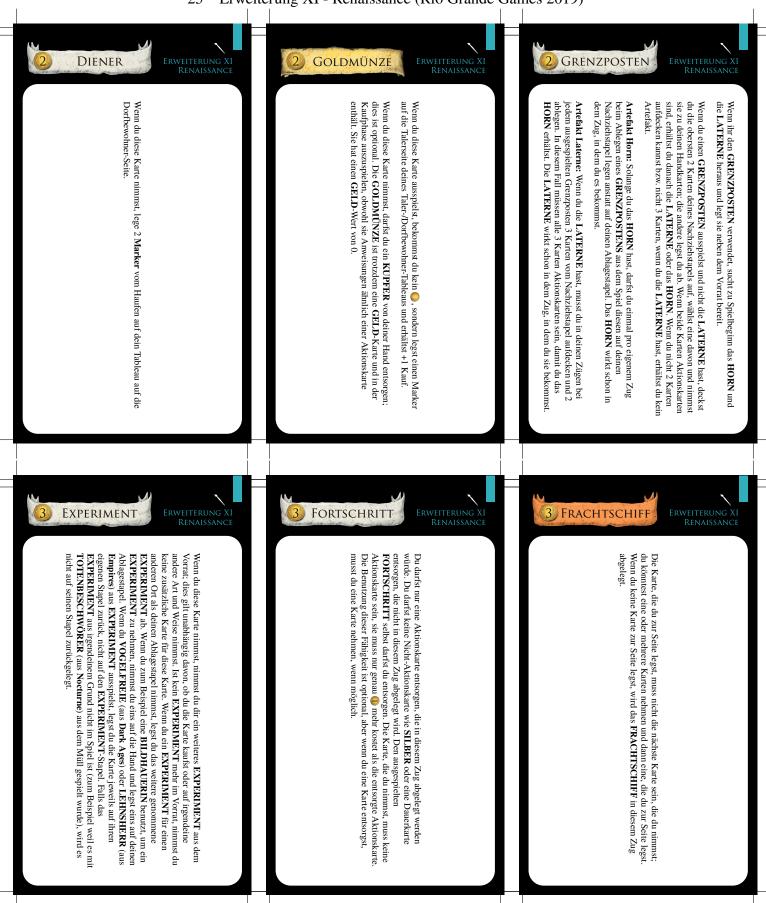
Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

24. ERWEITERUNG X - NOCTURNE (RIO GRANDE GAMES 2018)





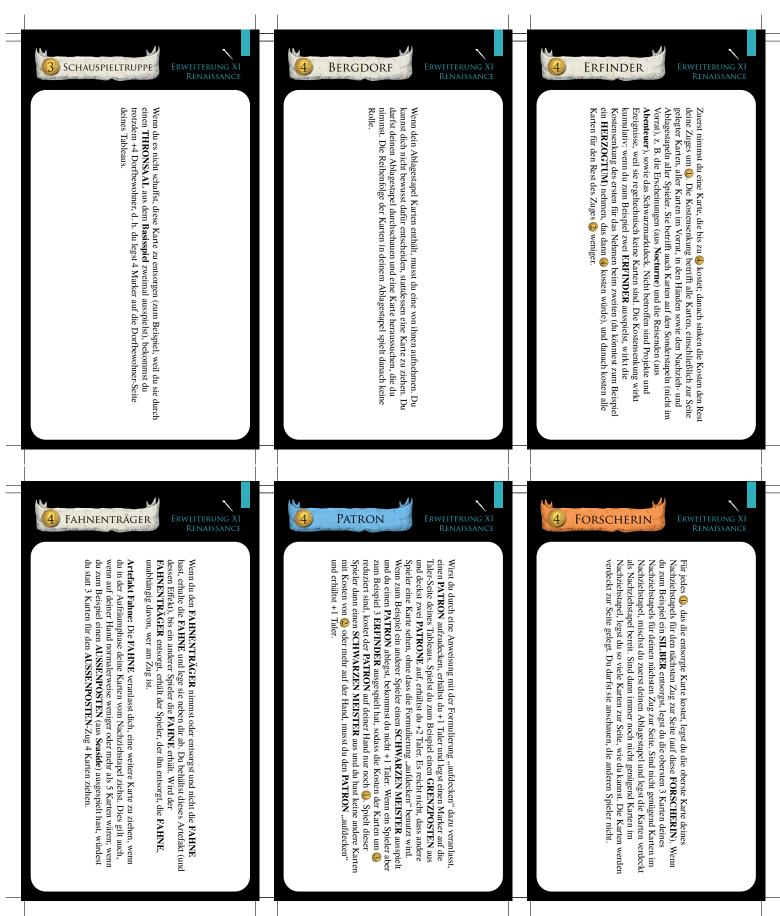
25 Erweiterung XI - Renaissance (Rio Grande Games 2019)



Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

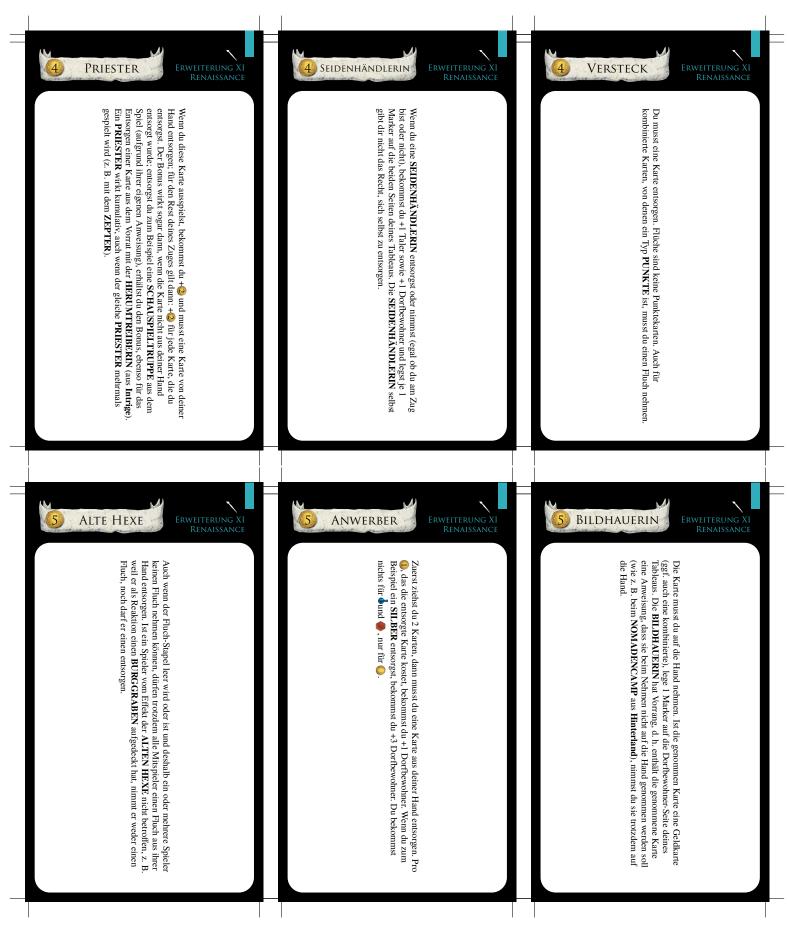
25. ERWEITERUNG XI - RENAISSANCE (RIO GRANDE GAMES 2019)



Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

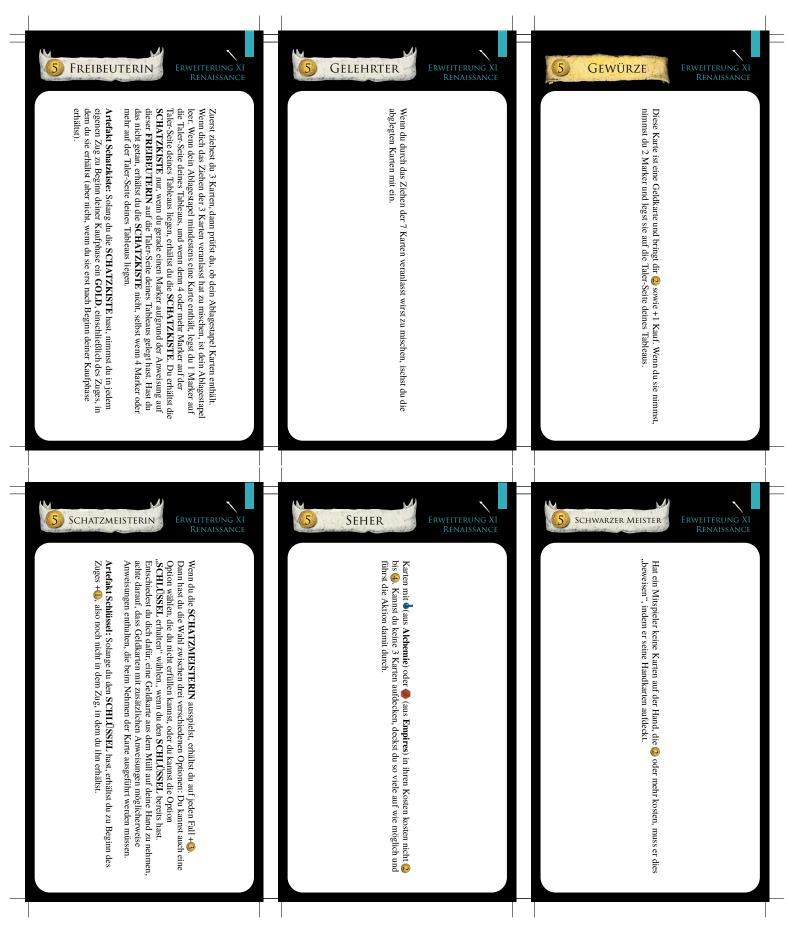
25. ERWEITERUNG XI - RENAISSANCE (RIO GRANDE GAMES 2019)

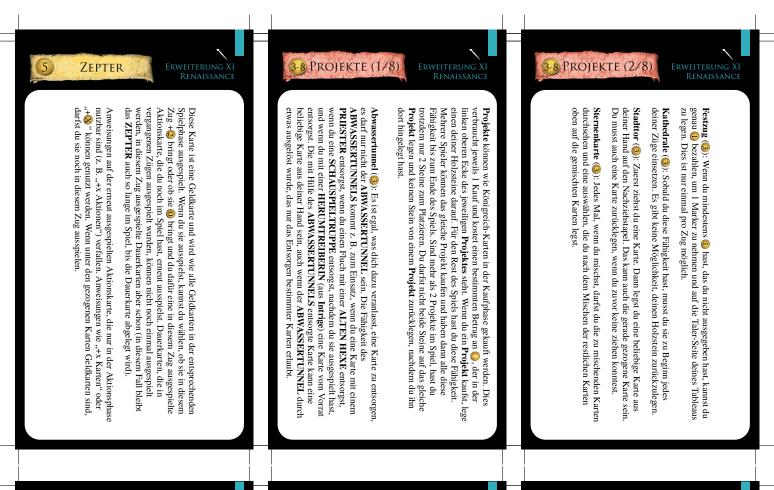


Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

25. ERWEITERUNG XI - RENAISSANCE (RIO GRANDE GAMES 2019)





8 PROJEKTE (4/8)

Sind die Spielende-Bedingungen nach der zusätzlichen Runde nicht mehr erfüllt, ist Bis die letzte Runde beendet ist, darf kein Spieler (auch nicht die Spieler ohne die nächsten zu dem Spieler sitzt, der den letzten Zug gemacht hat

Die zusätzliche Runde beginnt der Spieler, der im Uhrzeigersinn folgend am

normalen Zug werden keine Extrazüge mehr ausgeführt.

BESESSENHEIT) aus. Nach dem letzten durch die FLOTTE ermöglichten Spieler ohne die FLOTTE führen nur Extrazüge (AUSSENPOSTEN, MISSION Ansonsten wird gehandelt, als wäre da Spiel um eine normale Runde verlängert. der FLOTTE führen in der zusätzlichen Runde einen "normalen" Zug aus. zusätzliche Runde, nachdem das Spiel normalerweise enden würde. Nur Spieler mit ERWEITERUNG XI RENAISSANCE

mit ein

(also ob du sie kaufst, aufgrund einer Kartenanweisung nehmen kannst o. ä.).

Akademie (5): Es ist egal, auf welche Art und Weise du die Aktionskarte nimmst

Speicher (4): Zuerst legst du die KUPFER ab, dann ziehst du die gleiche Anzahl Karten nach. Wenn du durch das Ziehen mischen musst, mischst du die KUPFER

Flotte (S): Wenn mindestens ein Spieler die **FLOTTE** gekauft hat, gibt es eine

ERWEITERUNG XI RENAISSANCE

du die ERKUNDUNG kaufst - falls du nur die ERKUNDUNG und ggf. andere den Holzstein. Haltet die Marker-Stapel der einzelnen Spieler auf diesem Projekt gut eine ERKUNDUNG kaufst, bekommst du +1 Taler und +1 Dorfbewohner in diesem nehmen und kannst die Fähigkeit trotzdem nutzen. Wenn du z.B. in deinem Zug nur ein Ereignis oder ein Projekt kaufen bzw. eine Karte auf eine andere Art und Weise deiner Holzsteine darauf und zu Beginn deines nächsten Zuges einen Marker neben Finsterer Plan (4): Wenn du den FINSTEREN PLAN kaufst, legst du einen Ereignisse oder Projekte gekauft hast und keine Karte. Zug. Die Fähigkeit der ERKUNDUNG kannst du sofort in dem Zug nutzen, in dem Projekte gelten nicht als Karten im spieltechnischen Sinn. Entsprechend kannst Kaufphase keine Karte gekauft hast. Ereignisse (aus Abenteuer und Empires) und Erkundung (4): Diese Fähigkeit kannst du nur nutzen, wenn du in du

8 PROJEKTE (3/8)

einen vom Tableau) oder legst alle deiner Marker von hier zurück und ziehst die

Zu Beginn jedes deiner Züge legst du einen Marker hierher (einen unbenutzten, nicht

Kleiner Markt (4): Du hast +1 Kauf in jedem deiner Züge

8 PROJEKTE (5/8)

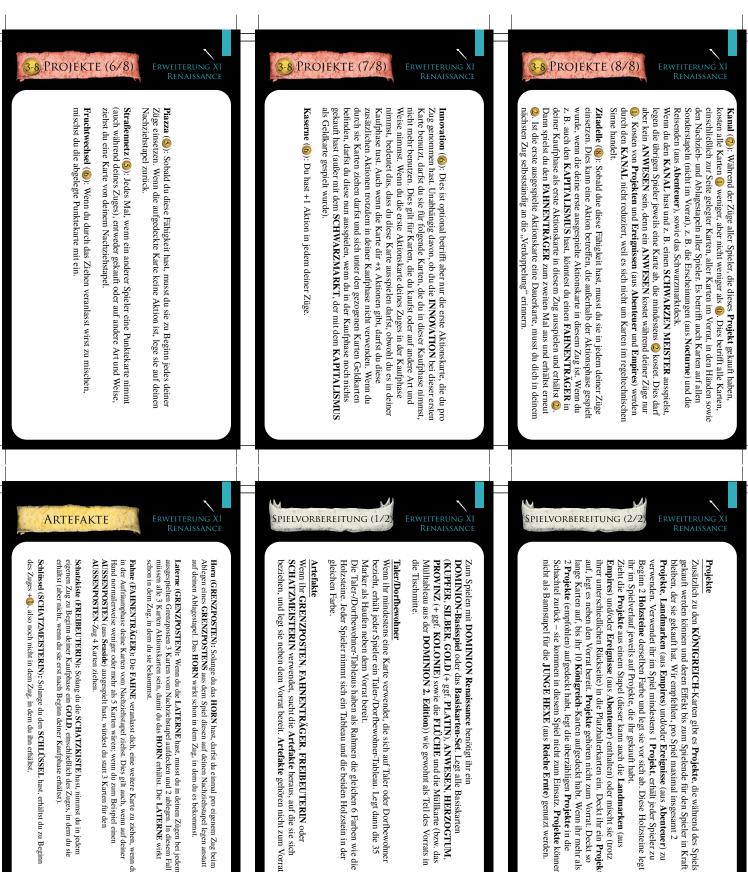
ERWEITERUNG XI RENAISSANCE

Dass du +1 Aktion in deiner Kaufphase bekommst, erlaubt dir nicht, dass du in der Aktion als auch Geld, unabhängig von der Phase, in der du dich gerade befindest. Immer wenn du eine kombinierte Aktions-/Geldkarte ausspielst, ist sie sowohl deine Aktionskarten mit + 🔵 - Karten aus. Karten überall, also auch die Karten anderer Spieler. Ebenso wirkt sich auch die Dein KAPITALISMUS wirkt sich nur während deiner Züge aus, betrifft aber alle Anweisungen dieser Aktionskarte ausgeführt werden Geldkarten werden. Auch wenn du sie als Geldkarte ausspielst, müssen trotzdem alle als Aktionskarte oder auch als Geldkarte ausgespielt werden. In der Kaufphase Belangen als kombinierte Geld-/Aktionskarten und können entweder wie gewohnt KAPITALISMUS-Fähigkeit eines anderen Spielers während dessen Zügen auf kannst du beliebig viele Aktionskarten ausspielen, die durch KAPITALISMUS zu

Einfluss auf einen ERFINDER). Diese gelten ab sofort während deiner Züge in allen KAPITALISMUS einen FORTSCHRITT in eine Geldkarte, hat aber keinen

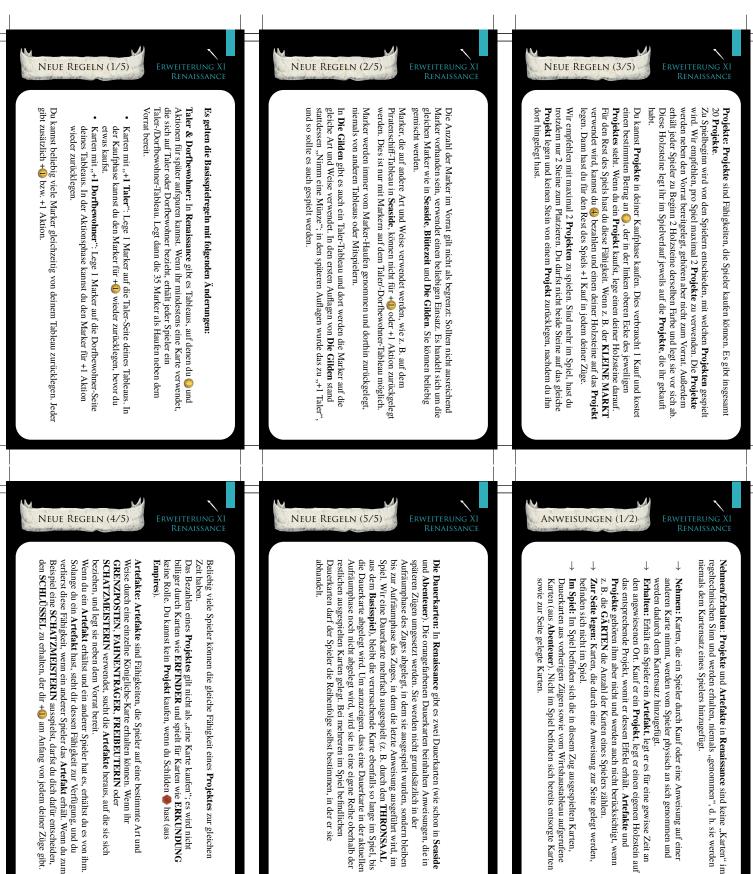
Cut along the black edge. For your desired size choose the upper or lower line.

(also ob du sie kaufst, aufgrund einer Kartenanweisung nehmen kannst o. ä.). Gildenhaus (5): es ist egal, auf welche Art und Weise du die Geldkarte nimmst

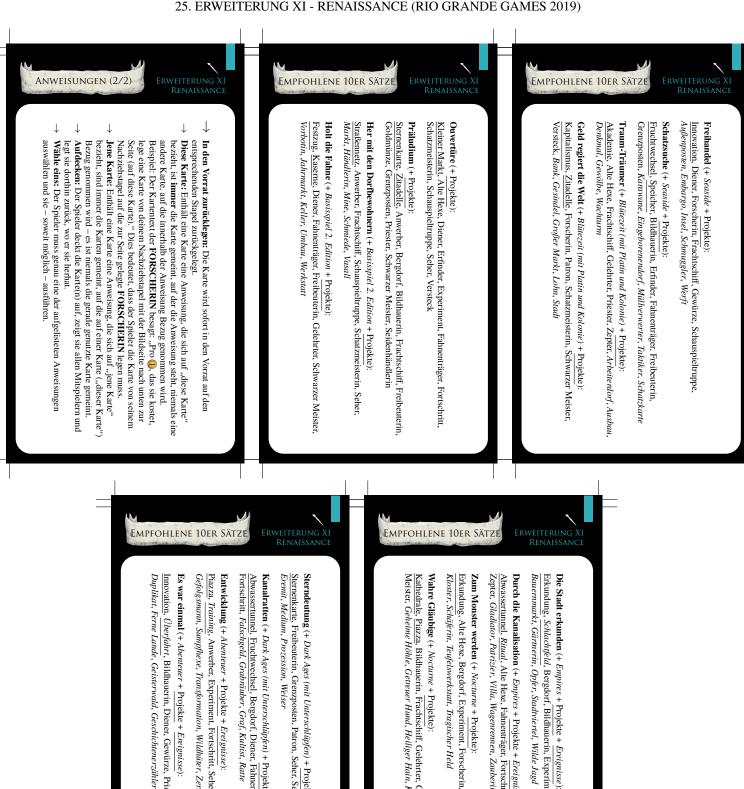


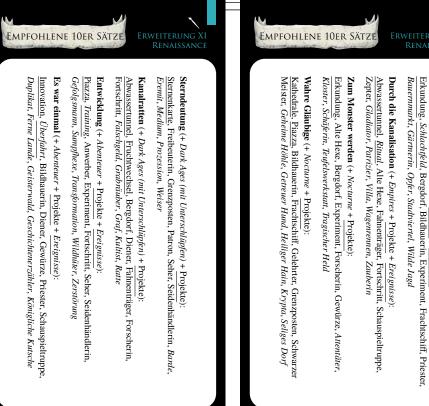
Beispiel einen

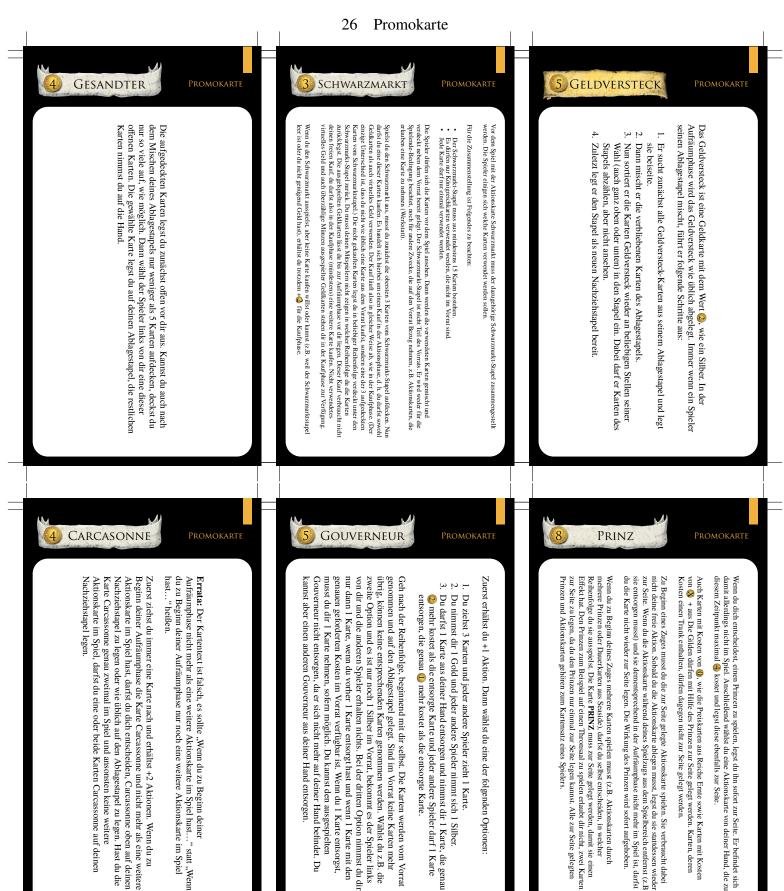
du sie



, bis

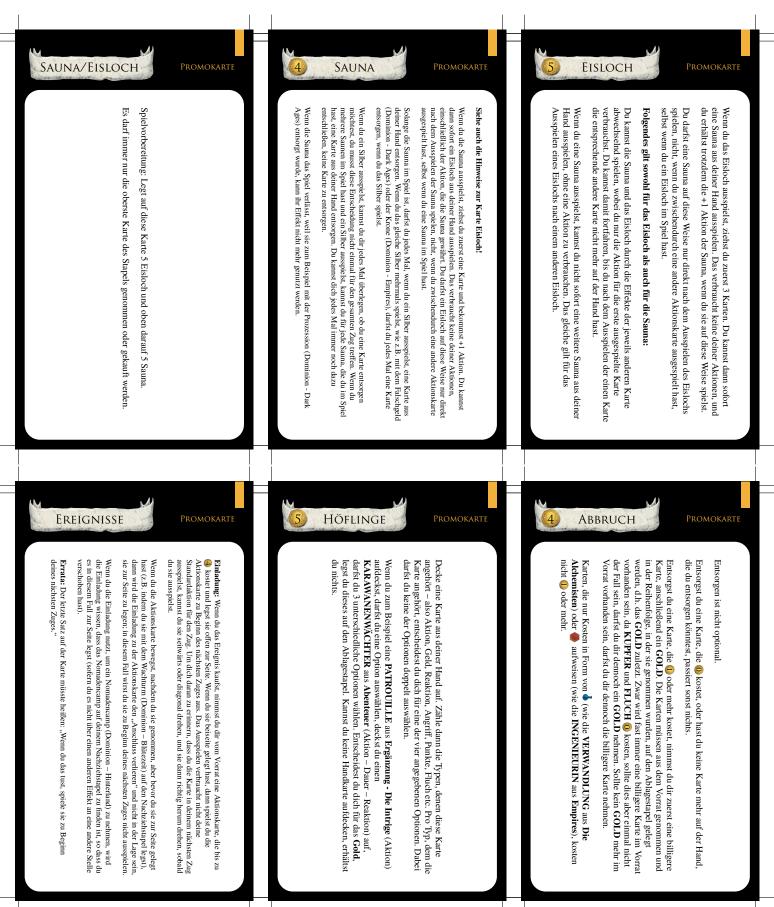






Ų

sie einen



Dominion Card Dividers - Created by Danilo Gasdzik based on the works of Eiko Wagenknecht.

Dominion Kartentrenner - Erstellt von Danilo Gasdzik basierend auf der Arbeit von Eiko Wagenknecht.

26. PROMOKARTE

