

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Курсовой проект по курсу
«Операционные системы»**

Студент: Матвеев Данил
Группа: М8О-207Б-21
Вариант: на
удовлетворительно
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка: _____
Дата: _____
Подпись: _____

Москва, 2023

Содержание

1. Репозиторий

2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

Репозиторий

<https://github.com/MrDenli/OsLabs>

Постановка задачи

Необходимо написать 3-и программы. Далее будем обозначать эти программы А, В, С. Программа А принимает из стандартного потока ввода строки, а далее их отправляет программе С. Отправка

строка должна производиться построчно. Программа С печатает в стандартный вывод, полученную строку от программы А. После получения программа С отправляет программе А сообщение о том, что строка получена. До тех пор пока программа А не примет «сообщение о получении строки» от программы С, она не может отправлять следующую строку программе С. Программа В пишет в стандартный вывод количество отправленных символов программой А и количество принятых символов программой С. Данную информацию программа В получает от программ А и С соответственно. Способ организация межпроцессорного взаимодействия выбирает студент.

Общие сведения о программе

`sem_open()` - инициализируем и открываем семафор

`(char *)mmap(0, mapsize, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED | MAP_ANONYMOUS, -1, 0)` — создаём memory map для передачи информации между процессами, настраивая определёнными флагами

`munmap(mapped, mapsize)` — закрытие memory map

`sem_close(semaphore)` — отключение семафора

`sem_unlink(sem_file)` — закрываем семафор по данному имени

Общий метод и алгоритм решения

Метод и алгоритм решения несложен. Создаем файлы `a.c`, `b.c` и `c.c`.

`a.c` — получает от пользователя строки и отправляет с помощью семафора данные в программу С.

`b.c` — выводит пользователю полученные данные и отправляет так же по семафору в программу А данные.

`c.c` — взаимодействуя, между программами А и В выводит длину строки.

Исходный код

a.c

```
#include <fcntl.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
#define BUF_SIZE 255
```

```
#define SHARED_MEMORY "/shm_file"
```

```
#define S_1 "/sem1"
```

```
#define S_2 "/sem2"
```

```
#define S_3 "/sem3"
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int fd_shm;
```

```
    char* shmem;
```

```
    char* tmp = (char*)malloc(sizeof(char) * BUF_SIZE);
```

```
    char* buf_size = (char*)malloc(sizeof(char) * 10);
```

```
    sem_t* sem1 = sem_open(S_1, O_CREAT, 0660, 0);
```

```
    sem_t* sem2 = sem_open(S_2, O_CREAT, 0660, 0);
```

```
    sem_t* sem3 = sem_open(S_3, O_CREAT, 0660, 0);
```

```
    if (sem1 == SEM_FAILED || sem2 == SEM_FAILED || sem3 == SEM_FAILED) {
```

```
        perror("Sem opening error in program 'a'\n");
```

```
        exit(1);
```

```
    }
```

```
    if ((fd_shm = shm_open(SHARED_MEMORY, O_RDWR | O_CREAT, 0660)) == -1) {
```

```
        perror("shm_open error in program 'a'\n");
```

```
        exit(1);
```

```
    }
```

```
    if (ftruncate(fd_shm, BUF_SIZE) == -1) {
```

```
        perror("ftruncate error in program 'a'\n");
```

```
        exit(-1);
```

```
    }
```

```
    shmem = (char*)mmap(NULL, BUF_SIZE, PROT_WRITE | PROT_READ, MAP_SHARED, fd_shm, 0);
```

```
    sprintf(buf_size, "%d", BUF_SIZE);
```

```
char* argv[] = {buf_size, SHARED_MEMORY, S_2, S_3, NULL};
```

```
while (scanf("%s", tmp) != EOF) {
```

```
    pid_t pid = fork();
```

```
    if (pid == 0) {
```

```
        pid_t pid_1 = fork();
```

```
        if (pid_1 == 0) {
```

```
            sem_wait(sem1);
```

```
            printf("program A sent:\n");
```

```
            if (execve("./b.out", argv, NULL) == -1) {
```

```
                perror("Could not execve in program 'a'\n");
```

```
            }
```

```
        } else if (pid_1 > 0) {
```

```
            sem_wait(sem3); // блокирует семафор
```

```
            if (execve("./c.out", argv, NULL) == -1) {
```

```
                perror("Could not execve in program 'a'\n");
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    } else if (pid > 0) {
```

```
        sprintf(shmem, "%s", tmp);
```

```
        sem_post(sem1); // разблокирует семафор
```

```
        sem_wait(sem2); // блокирует семафор
```

```
        printf("                \n\n");
```

```
    }
```

```
}
```

```
shm_unlink(SHARED_MEMORY);
```

```
sem_unlink(S_1);
```

```
sem_unlink(S_2);
```

```
sem_unlink(S_3);
```

```
sem_close(sem1);
```

```
sem_close(sem2);
```

```

sem_close(sem3);
close(fd_shm);
}

```

b.c

```

#include <fcntl.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char const* argv[])
{
    if (argc < 2) {
        perror("args < 2 in program 'b'\n");
        exit(1);
    }

    int buf_size = atoi(argv[0]);
    char const* shared_memory_name = argv[1];
    char const* sem3_name = argv[3];
    int fd_shm;

    if ((fd_shm = shm_open(shared_memory_name, O_RDWR, 0660)) == -1) {
        perror("shm_open error in program 'b'\n");
        exit(1);
    }

    sem_t* sem3 = sem_open(sem3_name, 0, 0, 0);
    if (sem3 == SEM_FAILED) {

```

```

    perror("sem3 error in program 'b'\n");
    exit(1);
}

char* shmem = (char*)mmap(NULL, buf_size, PROT_WRITE | PROT_READ, MAP_SHARED, fd_shm, 0);
int size = strlen(shmem);

printf("%d symbols\n", size);
sem_post(sem3); // разблокирует семафор
}

```

c.c

```

#include <fcntl.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char* const argv[])
{
    if (argc < 2) {
        printf("args < 2 in program 'c'\n");
        return 0;
    }

    int buf_size = atoi(argv[0]);
    char const* shared_memory_name = argv[1];
    char const* sem2_name = argv[2];
    char const* sem3_name = argv[3];
    int fd_shm;

```

```

if ((fd_shm = shm_open(shared_memory_name, O_RDWR, 0660)) == -1) {
    perror("shm_open error in program 'c'\n");
    exit(1);
}

sem_t* sem2 = sem_open(sem2_name, 0, 0, 0);
sem_t* sem3 = sem_open(sem3_name, 0, 0, 0);

if (sem2 == SEM_FAILED || sem3 == SEM_FAILED) {
    perror("sem2 || sem3 error in program 'c'\n");
    exit(1);
}

char* shmem = (char*)mmap(NULL, buf_size, PROT_WRITE | PROT_READ, MAP_SHARED, fd_shm, 0);
pid_t p = fork();

if (p == 0) {
    printf("program C got:\n");
    if (execve("b.out", argv, NULL) == -1) {
        perror("execve error in program 'c'\n");
        exit(1);
    }
} else if (p > 0) {
    sem_wait(sem3); // блокирует семафор
    printf("%s\n", shmem);
}

sem_post(sem2); // разблокирует семафор
}

}

```

Демонстрация работы программы


```
danil@danil-VivoBook-ASUSLaptop-X513UA-M513UA:~/Загрузки/OS/КР/build$ ./a.out
123
program A sent:
3 symbols
program C got:
3 symbols
123

aaaaaaa
program A sent:
7 symbols
program C got:
7 symbols
aaaaaaa

74535апввыа
program A sent:
17 symbols
program C got:
17 symbols
74535апввыа

a
program A sent:
2 symbols
program C got:
2 symbols
a
```

Выводы

Мне понравилась данная лабораторная работа, мы уже работали в рамках курса с организацией межпроцессорными взаимодействиями и эта курсовая работа отличное ее завершение, чтобы закрепить полученные знания, которые многовероятно пригодятся нам в будущем.