LEKCJA 7

PYTHON DLA POCZĄTKUJĄCYCH

CO OSTATNIO?

- Indeksowanie
- Listy

ZADANIE – CHATBOT DORADCA FILMOWY

- Stwórz listę filmów i podziel je według gatunków
- Napisz bota, który prosi o podanie filmu, a potem podaje jaki to gatunek
- Jeśli użytkownik poda film, którego nie ma w naszych listach, niech bot sprytnie wykręci się z niewiedzy i zapyta o inny film.

PETLA FOR

```python
my_friends = ['Janek', 'Agata', 'Ilona', 'Paweł']

for friend in my_friends:
    print('I like you a lot ' + friend)
```

```
myhost:Desktop kmlrdm$ python3 age.py
I like you a lot Janek
I like you a lot Agata
I like you a lot Ilona
I like you a lot Paweł
myhost:Desktop kmlrdm$
```

```
for element in set_of_elements:
    print(element)
```

```
for element in set_of_elements:
    print(element)
```

```python
for element in set_of_elements:
    print(element)
```

=

```python
for x in set_of_elements:
    print(x)
```

PĘTLA FOR

- Struktura pokrewna znanej nam pętli while
- Zamiast powtarzać czynność tak długo, jak spełniony jest warunek, wykonuje operację dla każdego elementu podanego obiektu
- Obiekt musi być iterowalny, czyli składać się z powtarzalnych elementów
- Pętla for maszeruje po każdym elemencie, kończy działanie po dojściu do końca

ZADANIE – CHATBOT DORADCA FILMOWY V.2

- Nich bot ma dodatkową opcję: jeśli zamiast nazwy filmów użytkowniczka / użytkownik wpisze nazwę jednego z gatunków, niech program wypisze wszystkie filmy jakie ma skatalogowane w tym gatunku.

```
horror = ['Piła', 'Blair Witch Project', 'Lśnienie']

...

# Znam takie horrory:
# Film "Piła" to horror
# Film "Blair Witch Project" to horror
# Film "Lśnienie" to horror
```

METODY WŁASNE LIST

Method	Description
append()	Adds an element at the end of the list
clear()	Removes all the elements from the list
copy()	Returns a copy of the list
count()	Returns the number of elements with the specified value
extend()	Add the elements of a list (or any iterable), to the end of the current list
index()	Returns the index of the first element with the specified value
insert()	Adds an element at the specified position
pop()	Removes the element at the specified position
remove()	Removes the first item with the specified value
reverse()	Reverses the order of the list
sort()	Sorts the list

```python
my_friends = ['Janek', 'Agata', 'Ilona', 'Paweł']

print(my_friends)
# ['Janek', 'Agata', 'Ilona', 'Paweł']
```

```python
my_friends.append('Kamila')

print(my_friends)
# ['Janek', 'Agata', 'Ilona', 'Paweł', 'Kamila']
```

ZADANIE – DEDUPLIKACJA LISTY

- Funkcja przyjmuje dowolną listę i zwraca taką samą, ale bez duplikatów
  - in: [1, 22, 22, „Radom”, 2137, „Radom”]
  - out: [1, 22, „Radom”, 2137]

ZADANIE – RZECZY DO ZROBIENIE

- Program który pozwoli Ci zaplanować rzeczy do zrobienia na dzisiaj
- Opcje:
  - Dodaj
  - Wyrzuć
  - Pokaż wszystkie
  - Wrzuć na konkretną pozycję
  - Wyrzuć z konkretnej pozycji
  - Wyczyść całą listę

ZADANIE – WYMIESZANE LITERY

- Napisz grę, w której użytkowniczka_ik musi odgadnąć słowo, na podstawie liter, z którego się składa
- Zdefiniuj listę słów w samym programie

ALE JAK JA MAM SIĘ DO TEGO ZABRAĆ?!

PODSTAWA PRACY PROGRAMISTYCZNEJ – PLANOWANIE

- Rozbij zadania, jakie ma wykonać program na mniejsze części.
- Rozrysuj albo rozpisz przebieg działania programu, krok po kroku.
- Najpierw pomyśl co chcesz zrobić, dopiero potem jak.