

Zadanie 1-3. Zbuduj program dla maszyny o dostępie swobodnym¹ (RAM) rozstrzygający, czy słowo wejściowe zapisane na taśmie wejściowej jest palindromem nad alfabetem $\Sigma = \{1, 2\}$: jeżeli słowo jest palindromem, maszyna drukuje na taśmie wyjściowej 1, w przeciwnym razie 0 i zatrzymuje się. Jaka jest złożoność czasowa i pamięciowa wyliczona na podstawie kryterium kosztu jednostajnego?

¹Wykorzystaj zestaw instrukcji i konwencję adersowania argumentów podane w trakcie wykładu.