Systemy Baz Danych

Zaawansowany SQL

Bartosz Zieliński



SQL a Model Relacyjny

Język zapytań (operacja **SELECT** w SQL jest wzorowany na kombinacji elementów z rachunku relacyjnego i algebry relacyjnej.

Należy jednak pamiętać że model danych zakładany przez SQL różni się nieco od czystego modelu relacyjnego:

- Zduplikowane wiersze: zmienne relacyjne przechowują, a zapytania zwracają multizbiory krotek.
- W "relacjach" zwracanych przez zapytania SQL kilka atrybutów może mieć te same nazwy, mogą też wystąpić atrybuty bez nazwy.
- W SQL kolejność kolumn w definicji zmiennej relacyjnej lub w zapytaniu może być istotna (inaczej niż w modelu relacyjnym).
- Niektóre operacje w SQL noszące nazwy operacji w algebrze relacyjnej mogą się różnić działaniem od swoich odpowiedników w algebrze.

Zapytanie SELECT z Lotu Ptaka

```
SELECT ⟨lista wyrażeń definiujących atrybuty wynikowej relacji⟩ FROM ⟨opis zmiennych relacyjnych z których korzysta zapytanie⟩ WHERE ⟨(Opcj.) warunek selekcji (przed agregacją)⟩ GROUP BY ⟨(Opcj.) lista wyrażeń definiujących grupy przy agregacji⟩ HAVING ⟨(Opcj.) warunek selekcji (po agregacji)⟩ ORDER BY ⟨(Opcj.) opis sortowania wyników⟩
```

To nie wszystkie elementy które mogą wystąpić w zapytaniu **SELECT**. Pomijamy klauzule **WITH** definiujące (także rekurencyjnie) lokalne nazywane podzapytania, hierarchiczne klauzule **CONNECT BY**, klauzule obracające kolumny (**PIVOT** i **UNPIVOT**), i wiele innych.

Zapytanie Zwracające Zawartość Wybranej Tabeli

SELECT * **FROM** *NazwaZmiennejRelacyjnej*;

Uwaga

- Biblioteki programistyczne takie jak JDBC obsługujące operacje bazodanowe pozwalają na odwoływanie się do atrybutów zwracanych przez zapytanie krotek tak przez nazwę jak i przez numer kolejny.
- W przypadku zapytania powyżej kolejność (i nazwy) atrybutów są takie same jak w CREATE TABLE NazwaZmiennejRelacyjnej (...).

SELECT DISTINCT ... FROM ... WHERE ...

SELECT DISTINCT E_1 AS A_1 , E_2 AS A_2 , ..., E_n AS A_n FROM R_1 t_1 , R_2 t_2 , ..., R_m t_m WHERE Warunek;

- Relacje R_i mogą być zarówno odwołaniami do zmiennych relacyjnych jak i podzapytaniami SELECT.
- t_i nazywane są **aliasami tabel** lub **zmiennymi krotkowymi**.
- *A*_i nazywane są **aliasami kolumn**
- Pozycja atrybutu zwracanej krotki (przy pozycyjnych odwołaniach) jest taka sama jak na liście SELECT

Przykład SELECT DISTINCT ... FROM ... WHERE ...

```
Przykładowe zapytanie

SELECT DISTINCT e.FirstName||e.LastName AS Imie,

d.NazwaWydzialu AS Wydzial

FROM Employees e, (

SELECT d1.DepartmentName AS NazwaWydzialu,

d1.DepartmentId AS IDWydzialu

FROM Departments d;

d WHERE d.IDWydzialu = e.DepartmentId;
```

Rola DISTINCT

SELECT p.Y AS Z FROM R p;

Oznaczmy relację zwracaną przez powyższe zapytanie przez R' Jeśli

	Χ	Υ		Ζ
R jest dana przez	1	10	- •	10
	2	_{2 10} to R' jest równa	to R^\prime jest równa	10
	3	20		20
	4	20		20
				_

Projekcja w SQL domyślnie nie usuwa duplikatów! Aby wymusić usuwanie duplikatów trzeba skorzystać z DISTINCT

 Często nie jest to konieczne (a jest kosztowne), dlatego w dalszych przykładach będziemy pomijać DISTINCT.

Formy Uproszczone Zapytań Pomijanie Nowej Nazwy Atrybutu

- Jeśli na liście SELECT pominiemy przemianowanie dla prostego odwołania do atrybutu A wówczas nazwą odpowiadającego atrybutu w wyniku zapytania będzie A.
- Jeśli nie nadamy nazwy atrybutowi zdefiniowanemu złożonym wyrażeniem nie będzie on miał nazwy. Jest to dozwolone w zewnętrznych zapytaniach (aplikacja może odwoływać się do kolumn wyniku pozycyjnie) ale nie w podzapytaniach

```
SELECT p.FirstName, p.Salary,
p.Salary*0.2 AS Podatek,
p.FirstName||p.LastName
FROM Employees p;
```

Powyższe zapytanie zwraca relację o atrybutach **FirstName**, **Salary** i **Podatek** oraz atrybut bez nazwy na czwartej pozycji.

Formy Uproszczone Zapytań Pomijanie Zmiennych Krotkowych

Gdy nie prowadzi to do niejednoznaczności można nie deklarować zmiennych krotkowych dla zmiennych relacyjnych i odwoływać się do ich atrybutów bezpośrednio. Zmienne krotkowe są jednak obowiązkowe dla podzapytań.

SELECT FirstName, LastName, Salary, 0.2*Salary AS Tax FROM Employees;

Gdy korzystamy z **różnych** zmiennych relacyjnych zamiast **zmiennymi krotkowymi** można kwalifikować nazwy atrybutów nazwami tabel.

SELECT Employees.Name, Departments.Name FROM Employees, Departments;

Operatory Boolowskie i Atomowe Predykaty

- Warunki WHERE można budować łącząc atomowe predykaty przy pomocy operatorów boolowskich AND, OR i NOT.
- Wśród atomowych predykatów można wyróżnić operatory porównania =, <>, <, <=, >, >=, gdzie = i <> działają także dla łańcuchów znaków.
- Operator napis LIKE wzorzec porównuje napis ze wzorcem. We wzorcu można stosować znaki specjalne takie jak "%" (zero lub więcej dowolnych znaków) i "_" (pojedyńczy dowolny znak).
 - Np. zachodzi 'Berlin' LIKE '_erl%'.
 - x NOT LIKE y to to samo co NOT(x LIKE y)
- **X BETWEEN** a AND b to to same co x>=a AND x<=b.
- Sprawdzanie NULL-owatości: x IS NULL lub x IS NOT NULL.
- Sprawdzanie czy x należy do zbioru wartości: x **IN** (v_1, v_2, \ldots, v_n) . Można też skorzystać z podzapytania.

Operator IN z Podzapytaniem

```
SELECT * FROM Empls e
WHERE e.JobId IN (
   SELECT j.JobId FROM Jobs j
   WHERE j.MinSal >= 10000
)
```

Ważne

- Podzapytanie wewnątrz IN musi zwrócić relację z pojedyńczym atrybutem.
- Nazwa tego atrybutu nie ma znaczenia może jej nawet nie być. Wynik podzapytania jest traktowany jako zbiór wartości a nie jako relacja.
- Te same uwagi dotyczą użycia podzapytań także w innych przypadkach gdy chcemy uzyskać zbiór wartości, np. wewnątrz operatorów ALL i ANY.

Operatory Oczekujące Zbioru: ALL i ANY

Z reguły poniższe operatory można zastąpić kombinacjami wywołań innych operatorów:

- $\mathbf{z} \times \mathbf{ANY}(M)$ to samo co x > m dla któregoś $m \in M$
- $x > \mathbf{ALL}(M)$ to samo co x > m dla każdego $m \in M$

Zamiast > można skorzystać z innych operatorów porównania.

```
SELECT * FROM Empl e WHERE e.sal < ANY(1000,5000);
```

```
SELECT * FROM Empl e WHERE e.sal >= ALL(
    SELECT j.MinSal FROM Jobs j
);
```

Podzapytania Jako Wartości

Wszędzie tam gdzie w zapytaniu oczekiwana jest (pojedyńcza) wartość można użyć podzapytania zwracającego **pojedyńczą** krotkę z **pojedyńczym** atrybutem. Nazwa atrybutu nie jest istotna i może jej nie być.

```
Podzapytanie jako wartość w WHERE

SELECT * FROM Empls e WHERE e.sal = (
    SELECT 2*f.sal FROM Empls f WHERE f.Id=10
);

Podzapytanie jako wartość na liście SELECT

SELECT e.Name, (
    SELECT f.Name FROM Empls f WHERE f.Id=10
) AS BossName FROM Empls e;
```

Podzapytania Skorelowane

Podzapytania (**nie definiujące** źródłowych relacji w liście **FROM**) mogą zostać skorelowane z nad-zapytaniem przez odwołanie się do **zmiennych krotkowych** nad-zapytania.

- Podzapytania skorelowane można sobie wyobrazić jako wykonywane osobno dla każdej krotki zwracanej przez nad-zapytanie.
- Jeśli podzapytanie jest używane jako wartość wówczas powinno ono zwrócić pojedyńczy wiersz dla każdej krotki zapytania otaczającego.

```
Zapytanie skorelowane na liście SELECT
SELECT e.Name, (
SELECT f.Name FROM Empls f
WHERE f.Id = e.ManagerId
) AS BossName FROM Empls e;
```

Podzapytania Skorelowane Inne Przykłady

```
Podzapytanie skorelowane wewnątrz operatora IN w WHERE
SELECT * FROM Empls e
WHERE e.JobId IN (
  SELECT j. JobId FROM Jobs j
  WHERE j.MinSal = e.sal
   Podzapytanie skorelowane wewnątrz WHERE
SELECT * FROM Empls e
WHERE e.sal < (
  SELECT j.MinSal FROM Jobs j
  WHERE j.JobId=e.JobId
);
```

Operatory EXISTS i NOT EXISTS

Niech Q będzie podzapytaniem (zwracającym krotki o dowolnej ilości kolumn, niekoniecznie nazwanych. Wtedy $\mathbf{EXISTS}(Q)$ jest spełnione gdy relacja zdefiniowana przez Q jest niepusta.

Użyteczne głównie gdy Q jest skorelowane z zewnętrznym zapytaniem.

```
SELECT * FROM Empls e WHERE EXISTS(
SELECT * FROM Jobs j WHERE j.Jobid=e.Jobid
);
```

WHERE i Złączenia

Zapytanie typu

SELECT * FROM
$$R$$
 p_1 , S p_2
WHERE $p_1.A = p_2.B$

zostanie przez DBMS zaimplementowane jako odpowiednie złączenie warunkowe: $R\bowtie_{A=B}S$, nie zaś bezpośrednio jako złożenie selekcji z iloczynem kartezjańskim: $\sigma_{A=B}(R\times S)$

Lepiej jednak skorzystać jawnie z operatorów złączenie w SQL takich jak NATURAL JOIN, INNER JOIN itp.

Agregacja w SQL

- Klauzula GROUP BY
- Klauzula HAVING
- Funkcje agregujące, m.in: Max, Min, Sum, Avg, Count

GROUP BY

GROUP BY E_1 , E_2 , ..., E_n

- Klauzula GROUP BY definiuje podział relacji na rozłączne podzbiory (grupy) krotek według wartości wyrażeń E₁,..., E_n.
- Każdy podzbiór zdefiniowany przez **GROUP BY** składa się z krotek o identycznej wartości n-tki $(E_1, E_2, ..., E_n)$.
- Wyrażenia na liście **SELECT** muszą mieć sens dla całych grup, zatem mogą się odwoływać wyłącznie do wartości E_1, \ldots, E_n oraz wartości obliczanych przez funkcje agregujące.
- Wartość zwracana przez funkcję agregującą zależy od wszystkich krotek w grupie.
- Jeśli nie użyto klauzuli HAVING to relacja wynikowa zawiera po jednej krotce dla każdego podzbioru.
- Pominięcie GROUP BY przy jednoczesnym użyciu funkcji agregującej oznacza że mamy jeden podzbiór składający się ze wszystkich krotek.

Przykład Grupowania

GROUP BY X, Y*Y

	R			
X	Υ	Z	Grupy	
'A'	1	10	('A' 1)	
'A'	-1	20	('A', 1)	
'A'	2	20		
'A'	2	30	('A', 4)	
'A'	-2	25		
'B'	2	5	('D' 4)	
'B'	2	10	('B', 4)	
'C'	3	35	('C', 9)	

Na przykład:

```
SELECT p.X, p.Y*p.Y AS T,
SUM(p.Z) + p.Y*p.Y AS S
FROM R p
GROUP BY p.X, p.Y*p.Y
```

zwraca relację:

X	Т	5
'A'	1	31
'A'	4	79
'B'	4	19
'C'	9	44

HAVING

HAVING Warunek

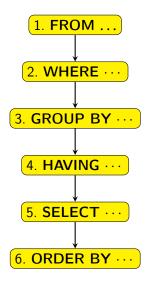
- Klauzula HAVING służy do eliminacji grup nie spełniających Warunku
- Oznacza to że Warunek musi być wyrażeniem logicznym mającym sens dla całej grupy (a nie dla poszczególnych krotek): musi odwoływać się jedynie do wartości E₁,..., E_n z listy GROUP BY oraz wartości obliczanych przez funkcje agregujące.
- W wielu DBMS-ach (np. Oracle) Warunek nie może się odwoływać do nazw kolumn zdefiniowanych na liście SELECT.
- Warunek **WHERE** obliczany jest przed grupowaniem.

Zapytanie SELECT z Lotu Ptaka Jeszcze Raz

```
SELECT ⟨lista wyrażeń definiujących atrybuty wynikowej relacji⟩ FROM ⟨opis zmiennych relacyjnych z których korzysta zapytanie⟩ WHERE ⟨(Opcj.) warunek selekcji (przed agregacją)⟩ GROUP BY ⟨(Opcj.) lista wyrażeń definiujących grupy przy agregacji⟩ HAVING ⟨(Opcj.) warunek selekcji (po agregacji)⟩ ORDER BY ⟨(Opcj.) opis sortowania wyników⟩
```

Kolejność różnych klauzul w zapytaniu **SELECT** jest myląca. Aby dobrze zrozumieć do czego można się odwoływać w różnych częściach zapytania należy wyobrazić sobie kolejność przetwarzania opisaną na następnym slajdzie. **Uwaga:** Kolejności tej nie należy rozumieć jako definiującej faktyczną implementację wykonania zapytania

Kolejność Przetwarzania Klauzul Zapytania



- Obliczana jest relacja wynikowa samego FROM (iloczyn kartezjański lub złączenie).
- **2** Z relacji zdefiniowanej powyżej eliminowane są krotki niespełniające warunku **WHERE**
- Zbiór krotek które przetrwały WHERE jest dzielony na podzbiory według listy wyrażeń GROUP BY
- 4 Eliminowane są podzbiory niespełniające warunku HAVING
- Obliczane są wyrażenia na liście SELECT dając w wyniku jedną krotkę dla każdego podzbioru który przetrwał HAVING.
- Otrzymane krotki są sortowane.

Przykłady Zapytań z Agregacją

```
SELECT p.DepartmentID,
avg(p.Salary) AS Srednia
FROM Employees p
WHERE p.JobId<>'IT'
GROUP BY p.DepartmentId
HAVING min(p.Salary) > 5000
ORDER BY Srednia;
```

Błędne zapytanie:

```
SELECT p.FirstName, avg(p.Salary) AS Srednia FROM Employees p GROUP BY p.DepartmentId
```

Standardowe Funkcje Agregujące w SQL

Każdy RDBMS implementuje następujące funkcje agregujące:

- Min(E) dla grupy krotek liczy minimalną wartość wyrażeń E obliczonych dla każdej krotki grupy.
- Max(E)— dla grupy krotek liczy maksymaną wartość wyrażeń E obliczonych dla każdej krotki grupy.
- Sum(E) dla grupy krotek liczy sumę wyrażeń E obliczonych dla każdej krotki grupy.
- Avg(E) dla grupy krotek liczy średnią wyrażeń E obliczonych dla każdej krotki grupy.
- Count() dla grupy krotek liczy
 - Count(E) ilość krotek w grupie dla których E nie jest NULL
 - Count(DISTINCT E) ilość różnych (i nie NULL)
 wartości E obliczonych dla każdej krotki grupy
 - Count(*) ilość krotek w grupie

Operatory w SQL Pochodzące z Algebry Relacyjnej

- CROSS JOIN (iloczyn kartezjański)
- Operatory złączeń: NATURAL JOIN (i wersje zewnętrzne) oraz złączenia warunkowe INNER JOIN (i wersje zewnętrzne),
- Operatory teoriomnogościowe: UNION, UNION ALL, INTERSECT, EXCEPT.

CROSS JOIN

SELECT *

FROM Employees p CROSS JOIN Departments q;

to to samo co

SELECT *

FROM Employees p, Departments q;

Złączenia Naturalne

R NATURAL JOIN S

- Dokonuje złączenia naturalnego (jak w algebrze relacyjnej) na wspólnych (noszących te same nazwy) atrybutach z obu tabel.
- Relacja wynikowa będzie miała atrybuty obu relacji źródłowych (z usuniętymi duplikatami).
 - Nie jest legalne (w SELECT, WHERE itp.) odwoływanie się do wspólnych atrybutów obu relacji kwalifikowanych zmiennymi krotkowymi.
- Stosowanie tej operacji nie jest zalecane ponieważ atrybuty złączenia nie są podane jawnie i może dojść do złączenia na większej ilości atrybutów niż życzył sobie programista.
- Wersje zewnętrzne: NATURAL LEFT OUTER JOIN, NATURAL RIGHT OUTER JOIN i NATURAL FULL OUTER JOIN.
- Przykład:

```
SELECT * FROM R NATURAL JOIN S;
```

Złączenia Warunkowe

R p INNER JOIN S q ON Warunek

- Dokonuje złączenia warunkowego relacji R i S opisywanego Warunkiem
- Wersje zewnętrzne: LEFT OUTER JOIN, RIGHT OUTER JOIN i FULL OUTER JOIN.

```
Przykład

SELECT e.FirstName, e.LastName, e.Salary
    m.FirstName AS ManagerFN,
    m.LastName AS MangerLN

FROM Employees e LEFT OUTER JOIN Employees m
    ON m.EmployeeId=e.ManagerId

WHERE e.Salary > 5000;
```

Przykład Złączenia Warunkowego z Podzapytaniem

UNION, INTERSECT i EXCEPT

Operatory mnogościowe łączą ze sobą kompletne zapytania **SELECT**:

SELECT ... FROM ... Operator SELECT ... FROM ...

gdzie *Operator* to jeden z:

- UNION zwraca krotki z obu zapytań bez duplikatów. Usuwanie duplikatów jest kosztowne.
- UNION ALL zwraca krotki z obu zapytań (możliwe duplikaty)
- INTERSECT zwraca tylko krotki zwrócone przez oba zapytania
- **EXCEPT** zwraca tylko te krotki zwrócone przez pierwsze zapytanie których nie zwróciło drugie.

Listy **SELECT** w obu zapytaniach muszą mieć tą samą długość a wyrażenia na odpowiadających pozycjach muszą zwracać wartości zgodnych typów. Nazwy kolumn wyniku zapytania są brane z pierwszego z zapytań składowych.

Przykład UNION ALL

```
SELECT e.FirstName, e.LastName, d.DepartmentName
FROM Employees e INNER JOIN Departments d
          ON e.DepartmentId = d.DepartmentId
UNION ALL
SELECT e.FirstName, e.LastName, NULL
FROM Employees e
WHERE e.DepartmentId NOT IN (
          SELECT dd.DepartmentId
          FROM Departments dd
)
ORDER BY FirstName, LastName;
```

Sortowanie Krotek

Do wybrania kolejności zwracania przez DBMS krotek wynikowych do aplikacji która wysłała zapytania służy klauzula **ORDER BY**. Może ona pojawić się **tylko** w najbardziej zewnętrznym zapytaniu

ORDER BY E_1 M_1 , E_2 M_2 , ..., E_n M_n

O kolejności krotek decyduje najpierw E_1 , dla krotek o równych wartościach E_1 decyduje E_2 , itd. Kolejność dla E_i jest rosnąca bądź malejąca zależnie od M_i którym może być albo **ASC** (rosnąca) albo **DESC** (malejąca).

Zapytania a Operacje Modyfikujące Dane INSERT

Zapytania **SELECT** mogą być też częścią składową operacji modyfikujących dane.

Wstawianie do zmiennej relacyjnej wierszy zwróconych przez zapytanie (dialekt SQL RDBMS Oracle)

```
INSERT INTO Employees(FirstName, LastName, Salary)
SELECT e.Imie, e.Nazwisko,e.Pensja
FROM Pracownicy e
WHERE e.Salary > 5000;
```

Zapytania a Operacje Modyfikujące Dane Delete i UPDATE

DELETE z podzapytaniem: skasować pracowników których wyniki są poniżej średniej dla departamentu w którym pracują:

```
DELETE FROM Employees e
WHERE Performance < (
SELECT Avg(d.Performance) FROM Employees d
WHERE d.DepartmentId = e.DepartmentId
);
```

UPDATE z podzapytaniem: podwyższyć wszystkim pracownikom pensję o 0.1 minimalnej pensji w departamencie w którym pracują:

```
UPDATE Employees e
SET Salary = Salary + 0.1 * (
    SELECT Min(d.Salary) FROM Employees d
    WHERE d.DepartmentId = e.DepartmentId
);
```

Widoki (Perspektywy)

W bazie danych oprócz zmiennych relacyjnych zawierających relacje mogą znajdować się także specjalne zmienne zwane widokami (albo inaczej perspektywami przechowujące zapytania SELECT.

Deklaracja perspektywy w SQL:

CREATE VIEW NazwaWidoku AS SELECT ...

- Widoku można użyć wszędzie tam gdzie można użyć zmiennej relacyjnej o ile widok nie jest przez to polecenie modyfikowany
- Modyfikowalne widoki wykraczają poza zakres tych zajęć
- Wykonywanie polecenia odwołującego się do widoku zaczyna się od podstawienia zawartości widoku pod jego nazwę jako podzapytania.

Przykład Deklaracji Widoku

```
CREATE VIEW AvgSalaries AS
SELECT Avg(d.Salary) AS AvgSalary, d.DepartmentId
FROM Employees d GROUP BY d.DepartmentId;
```

Kiedy wykonywane jest zapytanie

```
SELECT * FROM Employees e INNER JOIN AvgSalaries m
ON e.DepartmentId = m.DepartmentId
```

najpierw podstawiane jest zapytanie przechowywane w AvgSalaries:

```
SELECT * FROM Employees e INNER JOIN (
SELECT Avg(d.Salary) AS AvgSalary, d.DepartmentId
FROM Employees d GROUP BY d.DepartmentId
) m ON e.DepartmentId = m.DepartmentId
```

Dalej zapytanie jest wykonywane normalnie.

Zastosowania Perspektyw

Wśród zastosowań perspektyw można wymienić:

- Modularyzacja złożonych zapytań:
 - Jeśli jakieś podzapytanie pojawia się w wielu poleceniach można je zapisać w widoku i wykorzystać w tych zapytaniach.
- Ograniczanie dostępu do danych:
 - Większość RDBMS pozwala ograniczyć dostęp użytkowników tylko do niektórych (całych) zmiennych relacyjnych.
 - Ograniczenie dostępu do części relacji przechowywanej w zmiennej relacyjnej jest trudniejsze — można tu skorzystać z widoków.
 - Odbieramy użytkownikowi prawa do czytania zmiennej relacyjnej i tworzymy widok (który użytkownik będzie mógł czytać) zdefiniowany zapytaniem zwracającym tą część relacji do której czytania użytkownik ma prawo.
 - Z operacjami modyfikującymi dane jest trudniej, w razie potrzeby można zaimplementować operacje modyfikujące dane przy pomocy triggerów (wyzwalaczy)

Transakcje

Operacje DML (także zapytania) na bazie danych odbywają się w ramach **transakcji**

- W ramach jednej transakcji można umieścić wiele operacji DML.
- Menedżer transakcji danego RDBMS-u zapewnia że wszystkie operacje danej transakcji odbywają się jako jedna całość w izolacji od innych transakcji, tzn. że spełnione są warunki ACID (Atomicity, Consistency, Isolation, Durability).
- Każdą transakcję można zakończyć na dwa sposoby:
 - **Zatwierdzając** ją od tego momentu, nawet jeśli nastąpi awaria systemu, zapewniona jest trwałość zmian.
 - Wycofując wszystkie zmiany w bazie danych wprowadzone przez tą transakcję.

Rozpoczynanie i Kończenie Transakcji

Rozpoczynanie Transakcji

Transakcje rozpoczyna się (zależnie od dialektu SQL) jawnym poleceniem, np. **BEGIN** lub rozpoczyna się automatycznie pierwszym poleceniem DML wysłanym po zakończeniu poprzedniej transakcji.

Kończenie Transakcji

- **COMMIT** zatwierdza ostatecznie bieżącą transakcję.
- ROLLBACK wycofuje wszystkie efekty bieżącej transakcji.

Autocommit

W wielu przypadkach RDBMS pozwala na ustawienie **automatycznego zatwierdzania**. Oznacza to że każde polecenie DML jest wykonywane w osobnej transakcji która jest automatycznie zatwierdzana (lub wycofywana w przypadku błędu) po jego zakończeniu.

Własności ACID

- Atomicity (atomowość) wykonają się albo wszystkie operacje transakcji albo żadna. Efekty działania przerwanych transakcji będą wycofane.
- Consistency (spójność) po zakończeniu transakcji spełnione będą wszystkie więzy spójności.
- Isolation (izolacja) Każda transakcja wykonuje się tak jakby była jedyną wykonywaną w bazie danych a dokonywane przez nią modyfikacje danych nie są widoczne dla innych transakcji do czasu jej zatwierdzenia.
- Durability (trwałość) po zakończeniu transakcji nawet awaria systemu nie spowoduje utraty modyfikacji danych.

Współbieżność i Spójność

W szczególności RDBMS musi zapewnić spójny widok danych dla każdej transakcji przy współbieżności dostępu

Negatywne Zjawiska Którym Trzeba Zapobiec

- Dirty reads transakcja czyta dane które zostały zmodyfikowane przez inną, jeszcze nie zatwierdzoną transakcję.
- Nonrepeatable reads przy ponownym odczycie tych samych danych transakcja widzi że w międzyczasie inna zatwierdzona transakcja zmodyfikowała lub skasowała część wierszy.
- Phantom reads przy ponownym wykonaniu tego samego zapytania transakcja widzi nowe wiersze wstawione przez inną, zatwierdzoną transakcję.

Poziomy Izolacji ANSI/ISO

Poziom Izolacji	Dirty read	Nonrepeatable read	Phantom read
Read uncommited		$\sqrt{}$	
Read commited	_	$\sqrt{}$	\checkmark
Repeatable read	_	_	\checkmark
Serializable	_	_	_

- RDBMS-y udostępniają kilka poziomów izolacji (czasem różniących się od poziomów ANSI/ISO).
- Poziom izolacji można wybrać przy rozpoczęciu transakcji.
- Zwykle domyślnym poziomem jest READ COMMITED