

Złożoność obliczeniowa algorytmów

Inne modele obliczeń

Kordian A. Smoliński

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej

2024/2025

Część I

Maszyny rejestrowe

Maszyny rejestrowe

- 1 Maszyna o dostępie swobodnym
 - Złożoność obliczeniowa dla RAM
- 2 Maszyna z zapamiętanym programem
 - Złożoność obliczeniowa RASP
- 3 RAM i RASP a maszyna Turinga
 - Złożoność RAM i maszyny Turinga

Rejestr

Komórka pamięci posiadająca:

Rejestr

Komórka pamięci posiadająca:

adres jednoznaczny identyfikator (równoważny liczbie naturalnej),

Rejestr

Komórka pamięci posiadająca:

adres jednoznaczny identyfikator (równoważny liczbie naturalnej),

zawartość pojedyncza liczba naturalna (dowolnej wielkości).

Maszyny rejestrowe

Rejestr

Komórka pamięci posiadająca:

adres jednoznaczny identyfikator (równoważny liczbie naturalnej),

zawartość pojedyncza liczba naturalna (dowolnej wielkości).

Zbiór rejestrów maszyny nazywamy **pamięcią**.

Maszyny rejestrowe

Rejestr

Komórka pamięci posiadająca:

adres jednoznaczny identyfikator (równoważny liczbie naturalnej),

zawartość pojedyncza liczba naturalna (dowolnej wielkości).

Zbiór rejestrów maszyny nazywamy **pamięcią**.

Zapis

$[r]$ zawartość rejestru o adresie r ;

Maszyny rejestrowe

Rejestr

Komórka pamięci posiadająca:

adres jednoznaczny identyfikator (równoważny liczbie naturalnej),

zawartość pojedyncza liczba naturalna (dowolnej wielkości).

Zbiór rejestrów maszyny nazywamy **pamięcią**.

Zapis

$[r]$ zawartość rejestru o adresie r ;

$r \leftarrow v$ załadowanie do rejestru o adresie r wartości v .

Maszyna o dostępie swobodnym

Random Access Machine (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym składa się z:

Maszyna o dostępie swobodnym

Random Access Machine (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym składa się z:
programu — skończonego ciągu rozkazów;

Maszyna o dostępie swobodnym

Random Access Machine (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym składa się z:

programu — skończonego ciągu rozkazów;

pamięci — nieograniczonej liczby rejestrów r_0, r_1, r_2, \dots ;

Maszyna o dostępie swobodnym

Random Access Machine (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym składa się z:

programu — skończonego ciągu rozkazów;

pamięci — nieograniczonej liczby rejestrów r_0, r_1, r_2, \dots ;

taśm wejścia i wyjścia z komórkami mogącymi zawierać liczby naturalne, ruch taśm jest jednostronny — po przeczytaniu/zapisaniu komórki nie można do niej wrócić;

Maszyna o dostępie swobodnym

Random Access Machine (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym (RAM)

Maszyna o dostępie swobodnym składa się z:

programu — skończonego ciągu rozkazów;

pamięci — nieograniczonej liczby rejestrów r_0, r_1, r_2, \dots ;

taśm wejścia i wyjścia z komórkami mogącymi zawierać liczby naturalne, ruch taśm jest jednostronny — po przeczytaniu/zapisaniu komórki nie można do niej wrócić;

licznika rozkazów — rejestru i przechowującego numer następnej instrukcji programu do wykonania, początkowo $[i] = 0$.

Maszyna o dostępie swobodnym

Tabela: Przykładowa lista rozkazów

1	LOAD =n	$r_0 \leftarrow n$	13	SUB =n	$r_0 \leftarrow \max([r_0] - n, 0)$
2	LOAD n	$r_0 \leftarrow [r_n]$	14	SUB n	$r_0 \leftarrow \max([r_0] - [r_n], 0)$
3	LOAD ↑n	$r_0 \leftarrow [r_{[r_n]}]$	15	SUB ↑n	$r_0 \leftarrow \max([r_0] - [r_{[r_n]}], 0)$
4	STORE n	$r_n \leftarrow [r_0]$	16	MUL =n	$r_0 \leftarrow [r_0] \cdot n$
5	STORE ↑n	$r_{[r_n]} \leftarrow [r_0]$	17	MUL n	$r_0 \leftarrow [r_0] \cdot [r_n]$
6	READ n	$r_n \leftarrow [in]$	18	MUL ↑n	$r_0 \leftarrow [r_0] \cdot [r_{[r_n]}]$
7	READ ↑n	$r_{[r_n]} \leftarrow [in]$	19	DIV =n	$r_0 \leftarrow \lfloor [r_0] / n \rfloor$
8	WRITE n	$out \leftarrow [r_n]$	20	DIV n	$r_0 \leftarrow \lfloor [r_0] / [r_n] \rfloor$
9	WRITE ↑n	$out \leftarrow [r_{[r_n]}]$	21	DIV ↑n	$r_0 \leftarrow \lfloor [r_0] / [r_{[r_n]}] \rfloor$
10	ADD =n	$r_0 \leftarrow [r_0] + n$	22	JUMP n	$i \leftarrow n$
11	ADD n	$r_0 \leftarrow [r_0] + [r_n]$	23	JZERO n	$[r_0] = 0 \implies i \leftarrow n$
12	ADD ↑n	$r_0 \leftarrow [r_0] + [r_{[r_n]}]$	24	JNZERO n	$[r_0] \neq 0 \implies i \leftarrow n$
		25	HALT	$i \leftarrow 0$	

○ ile nie zaznaczono inaczej, dla każdej operacji $i \leftarrow [i] + 1$.

Maszyna o dostępie swobodnym

Przykład (algorytm Euklidesa)

```
1  READ 1
2  READ 2
3  LOAD 2
4  JNZERO 18
5  SUB 1
6  JNZERO 11
7  LOAD 1
8  SUB 2
9  STORE 1
10 JUMP 3
11 LOAD 2
12 STORE 3
13 LOAD 1
14 STORE 2
15 LOAD 3
16 STORE 1
17 JUMP 3
18 WRITE 1
19 HALT
```


Maszyna o dostępie swobodnym

Przykład (algorytm Euklidesa)

```
1  READ 1
2  READ 2
3  LOAD 2
4  JNZERO 18
5  SUB 1
6  JNZERO 11
7  LOAD 1
8  SUB 2
9  STORE 1
10 JUMP 3
11 LOAD 2
12 STORE 3
13 LOAD 1
14 STORE 2
15 LOAD 3
16 STORE 1
17 JUMP 3
18 WRITE 1
19 HALT
```

Require: $a, b \in \mathbb{N}$

Ensure: $\text{nwd}(a, b) \in \mathbb{N}$

$\text{nwd}(a, b)$

function $\text{nwd}(a, b)$

while $b \neq 0$ **do**

if $a \geq b$ **then**

$a \leftarrow a - b$

else

$c \leftarrow b$

$b \leftarrow a$

$a \leftarrow c$

end if

end while

return a

end function

Maszyna o dostępie swobodnym

Złożoność obliczeniowa dla RAM

Kryterium kosztu jednostajnego

czas wykonania rozkazu jest ustalony.

Maszyna o dostępie swobodnym

Złożoność obliczeniowa dla RAM

Kryterium kosztu jednostajnego

czas wykonania rozkazu jest ustalony.

pamięć to jest liczba rejestrów, do których odwołał się program w trakcie działania.

Maszyna o dostępie swobodnym

Złożoność obliczeniowa dla RAM

Kryterium kosztu jednostajnego

czas wykonania rozkazu jest ustalony.

pamięć to jest liczba rejestrów, do których odwołał się program w trakcie działania.

Kryterium kosztu logarytmicznego

czas wykonania rozkazu na liczbie n jest proporcjonalny do $\lfloor \log n \rfloor + 1$.

Maszyna o dostępie swobodnym

Złożoność obliczeniowa dla RAM

Kryterium kosztu jednostajnego

czas wykonania rozkazu jest ustalony.

pamięć to jest liczba rejestrów, do których odwołał się program w trakcie działania.

Kryterium kosztu logarytmicznego

czas wykonania rozkazu na liczbie n jest proporcjonalny do $\lfloor \log n \rfloor + 1$.

czas dostępu do rejestru r_k w adresowaniu pośrednim jest proporcjonalny do $\lfloor \log k \rfloor + 1$.

Maszyna o dostępie swobodnym

Złożoność obliczeniowa dla RAM

Kryterium kosztu jednostajnego

czas wykonania rozkazu jest ustalony.

pamięć to jest liczba rejestrów, do których odwołał się program w trakcie działania.

Kryterium kosztu logarytmicznego

czas wykonania rozkazu na liczbie n jest proporcjonalny do $\lfloor \log n \rfloor + 1$.

czas dostępu do rejestru r_k w adresowaniu pośrednim jest proporcjonalny do $\lfloor \log k \rfloor + 1$.

pamięć to suma logarytmów maksymalnych wartości wszystkich rejestrów, do których odwołał się program w trakcie działania.

Maszyna z zapamiętanym programem

Random-access stored-program (RASP)

Odpowiednik uniwersalnej maszyny Turinga dla maszyn o dostępie swobodnym.

Maszyna z zapamiętanym programem

Random-access stored-program (RASP)

Odpowiednik uniwersalnej maszyny Turinga dla maszyn o dostępie swobodnym.

Maszyna z zapamiętanym programem

Maszyna o dostępie swobodnym wczytująca program i dane z taśmy wejściowej do pamięci; rozkazy RAM są zakodowane w postaci liczb naturalnych.

Maszyna z zapamiętanym programem

Random-access stored-program (RASP)

Odpowiednik uniwersalnej maszyny Turinga dla maszyn o dostępie swobodnym.

Maszyna z zapamiętanym programem

Maszyna o dostępie swobodnym wczytująca program i dane z taśmy wejściowej do pamięci; rozkazy RAM są zakodowane w postaci liczb naturalnych.

Licznik rozkazów

Każda (prawie) instrukcja RASP jest zakodowana w postaci **dwóch** liczb naturalnych: **kodu rozkazu** i **argumentu rozkazu**, zatem dla większości instrukcji mamy $i \leftarrow [i] + 2$.

Maszyna z zapamiętanym programem

Złożoność obliczeniowa RASP

Złożoność czasową i pamięciową dla RASP definiujemy podobnie jak dla RAM.

Twierdzenie

Jeżeli koszt instrukcji jest jednostajny lub logarytmiczny, to

Maszyna z zapamiętanym programem

Złożoność obliczeniowa RASP

Złożoność czasową i pamięciową dla RASP definiujemy podobnie jak dla RAM.

Twierdzenie

Jeżeli koszt instrukcji jest jednostajny lub logarytmiczny, to

- 1 *dla każdego programu RAM o złożoności czasowej $T_1(n)$ istnieje równoważny program RASP o złożoności czasowej $\Theta(T_1(n))$;*

Maszyna z zapamiętanym programem

Złożoność obliczeniowa RASP

Złożoność czasową i pamięciową dla RASP definiujemy podobnie jak dla RAM.

Twierdzenie

Jeżeli koszt instrukcji jest jednostajny lub logarytmiczny, to

- 1 *dla każdego programu RAM o złożoności czasowej $T_1(n)$ istnieje równoważny program RASP o złożoności czasowej $\Theta(T_1(n))$;*
- 2 *dla każdego programu RASP o złożoności czasowej $T_2(n)$ istnieje równoważny program RAM o złożoności czasowej $O(T_2(n))$.*

RAM i RASP a maszyna Turinga

- RAM może symulować maszynę Turinga przechowując i -tą komórkę taśmy TM w rejestrze $i + c$, gdzie c dobieramy tak, aby zapewnić RAM „pamięć roboczą”.
- Dla dowolnego obliczenia RAM, którego koszt logarytmiczny jest k , można zbudować maszynę Turinga symulującą to obliczenie w $O(k^2)$ krokach.

RAM i RASP a maszyna Turinga

Złożoność RAM i maszyny Turinga

Definicja

Niech $f_1, f_2: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$. f_1 i f_2 są **równoważne wielomianowo** jeżeli istnieją wielomiany $p_1, p_2: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ takie, że

$$\forall n \in \mathbb{N}: f_1(n) \leq p_1(f_2(n)) \wedge f_2(n) \leq p_2(f_1(n)).$$

RAM i RASP a maszyna Turinga

Złożoność RAM i maszyny Turinga

Definicja

Niech $f_1, f_2: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$. f_1 i f_2 są **równoważne wielomianowo** jeżeli istnieją wielomiany $p_1, p_2: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ takie, że

$$\forall n \in \mathbb{N}: f_1(n) \leq p_1(f_2(n)) \wedge f_2(n) \leq p_2(f_1(n)).$$

Twierdzenie

RAM i RASP z kosztem logarytmicznym oraz maszyna Turinga są równoważnymi wielomianowo modelami obliczeń.

Część II

Obwody logiczne

4 Obwody logiczne

- Złożoność w modelu obwodów logicznych

Obwód logiczny

Acykliczny graf skierowany, w którym każdy wierzchołek jest albo:

Obwód logiczny

Acykliczny graf skierowany, w którym każdy wierzchołek jest albo:

wejściem o stopniu wejściowym 0;

Obwód logiczny

Acykliczny graf skierowany, w którym każdy wierzchołek jest albo:

wejściem o stopniu wejściowym 0;

wyjściem o stopniu wejściowym 1 i stopniu wyjściowym 0;

Obwód logiczny

Acykliczny graf skierowany, w którym każdy wierzchołek jest albo:

- wejściem o stopniu wejściowym 0;
- wyjściem o stopniu wejściowym 1 i stopniu wyjściowym 0;
- koniunkcją o stopniu wejściowym 2;

Obwód logiczny

Acykliczny graf skierowany, w którym każdy wierzchołek jest albo:

- wejściem o stopniu wejściowym 0;

- wyjściem o stopniu wejściowym 1 i stopniu wyjściowym 0;

- koniunkcją o stopniu wejściowym 2;

- alternatywą o stopniu wejściowym 2;

Obwód logiczny

Acykliczny graf skierowany, w którym każdy wierzchołek jest albo:

- wejściem o stopniu wejściowym 0;

- wyjściem o stopniu wejściowym 1 i stopniu wyjściowym 0;

- koniunkcją o stopniu wejściowym 2;

- alternatywą o stopniu wejściowym 2;

- negacją o stopniu wejściowym 1.

Obwód logiczny

Acykliczny graf skierowany, w którym każdy wierzchołek jest albo:

wejściem o stopniu wejściowym 0;

wyjściem o stopniu wejściowym 1 i stopniu wyjściowym 0;

koniunkcją o stopniu wejściowym 2;

alternatywą o stopniu wejściowym 2;

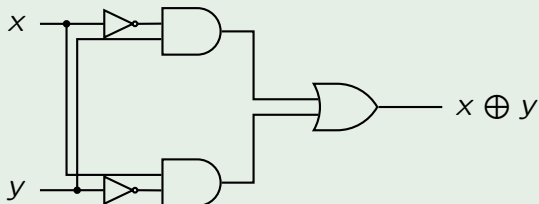
negacją o stopniu wejściowym 1.

Jeżeli obwód logiczny ma m wejść i n wyjść, to określa funkcję typu

$$f: \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^n.$$

Przykład (kontrawalencja (XOR))

$$x \oplus y = [x \wedge (\neg y)] \vee [(\neg x) \wedge y]$$



Obwody logiczne

Złożoność w modelu obwodów logicznych

Definicja

Niech \mathcal{R} będzie rodziną obwodów logicznych taką, że dla każdego $n \in \mathbb{N}$ rodzina \mathcal{R} zawiera dokładnie jeden obwód o n węzłach wejściowych. Funkcja $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ przyporządkowująca $n \in \mathbb{N}$ liczbę węzłów wewnętrznych (bramek) w obwodzie z rodziny \mathcal{R} o n wejściach to **miara złożoności ilościowej**.

Obwody logiczne

Złożoność w modelu obwodów logicznych

Definicja

Niech \mathcal{R} będzie rodziną obwodów logicznych taką, że dla każdego $n \in \mathbb{N}$ rodzina \mathcal{R} zawiera dokładnie jeden obwód o n węzłach wejściowych. Funkcja $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ przyporządkowująca $n \in \mathbb{N}$ liczbę węzłów wewnętrznych (bramek) w obwodzie z rodziny \mathcal{R} o n wejściach to **miara złożoności ilościowej**.

Twierdzenie

Jeżeli M jest maszyną Turinga działającą na słowie wejściowym w o długości n w czasie $T(n)$, to istnieje rodzina obwodów logicznych \mathcal{R} , symulująca działanie M , o złożoności ilościowej $O(T(n)^2)$.